

Tutorial jogo NetQuizSOAP na plataforma Windows

Passo 1: Conhecendo o endereço do projeto

Entrar no repositório git para que se possa copiar o endereço do projeto.

No nosso caso, o endereço da página é <https://gitlab.com/ad-si-2015-2/projeto3-grupo3> , e o endereço do projeto seria <https://gitlab.com/ad-si-2015-2/projeto3-grupo3.git> .



Passo 2: Importando o projeto para o eclipse

Já tendo o endereço do projeto, deve-se abrir o eclipse e seguir o seguinte caminho:

- File
- Import
- Git / Projects from git
- Clique em "clone url" e em Next
- Nesse momento, irá abrir a seguinte tela

The screenshot shows the 'Import Projects from Git' dialog box with the 'Source Git Repository' tab selected. The dialog is titled 'Import Projects from Git' and has a subtitle 'Enter the location of the source repository.' The fields are as follows:

- Location:**
 - URI: `https://gitlab.com/ad-si-2015-2/projeto3-grupo3.git`
 - Host: `gitlab.com`
 - Repository path: `/ad-si-2015-2/projeto3-grupo3.git`
- Connection:**
 - Protocol: `https`
 - Port: (empty)
- Authentication:**
 - User: `rhuandeoliveiraa`
 - Password: (masked with dots)
 - Store in Secure Store: ☒

At the bottom, there are buttons: '< Back', 'Next >', 'Finish', and 'Cancel'. The 'Next >' button is highlighted.

Em URL, coloque o endereço do projeto (já mencionado no passo 1 deste tutorial). Em seguida, configure os campos host e repository path(no meu caso, já deixei tudo como estava). Em authentication, coloque seu usuário e sua senha do GIT. Depois, clique em Next.

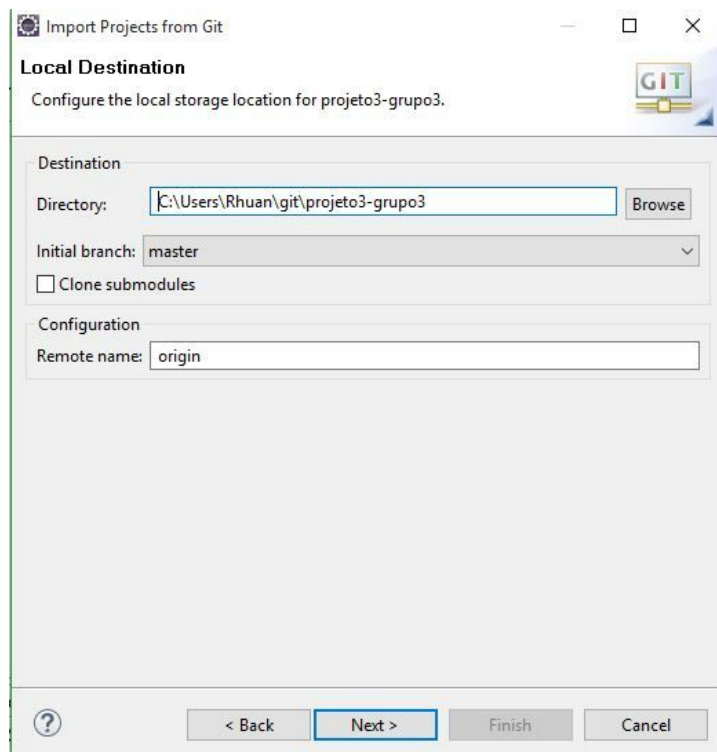
Ao clicar em Next, aparecerá a janela abaixo

The screenshot shows the 'Import Projects from Git' dialog box with the 'Branch Selection' tab selected. The dialog is titled 'Import Projects from Git' and has a subtitle 'Select branches to clone from remote repository. Remote tracking branches will be created to track updates for these branches in the remote repository.' The fields are as follows:

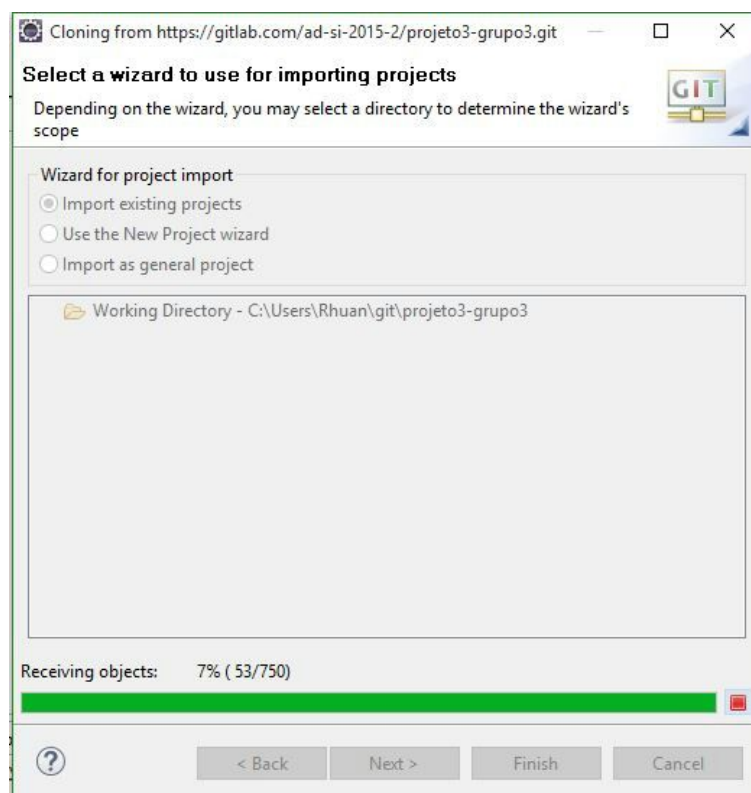
- Branches of `https://gitlab.com/ad-si-2015-2/projeto3-grupo3.git`:**
 - type filter text
 - ☒ master
- Buttons:** 'Select All', 'Deselect All'

At the bottom, there are buttons: '?', '< Back', 'Next >', 'Finish', and 'Cancel'. The 'Next >' button is highlighted.

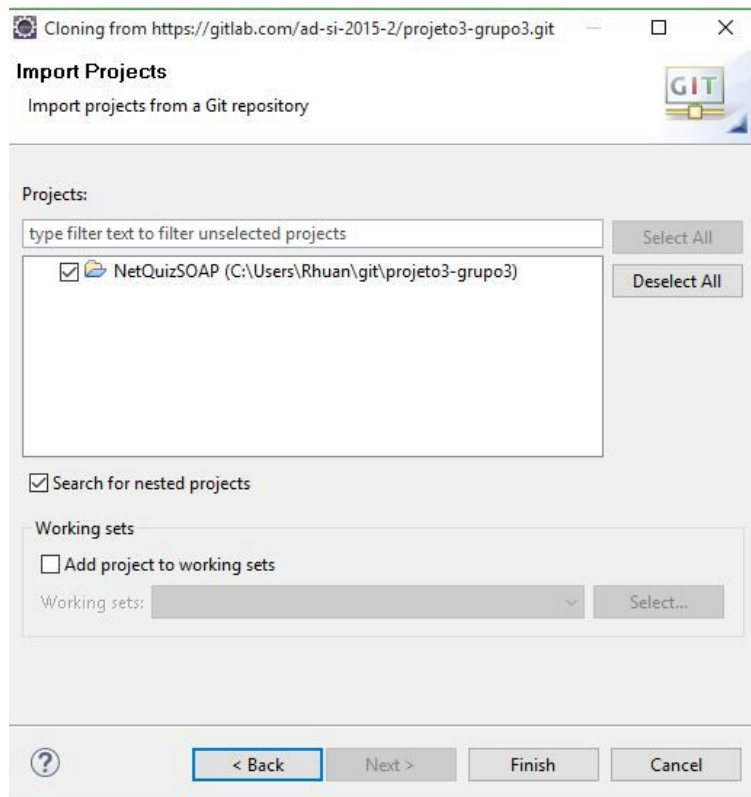
Clique novamente em Next, e aparecerá essa seguinte janela



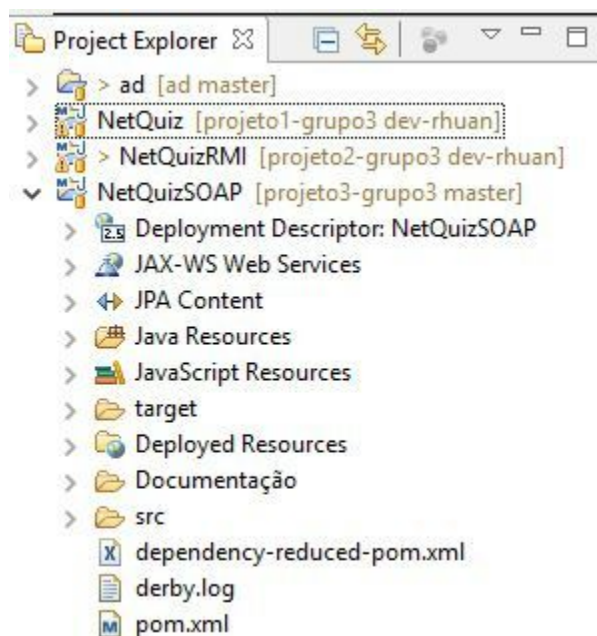
Clique novamente em Next, e aparecerá a janela abaixo



Clique em Next, e espere o projeto ser clonado. Após o término, clique novamente em Next e aparecerá a seguinte janela

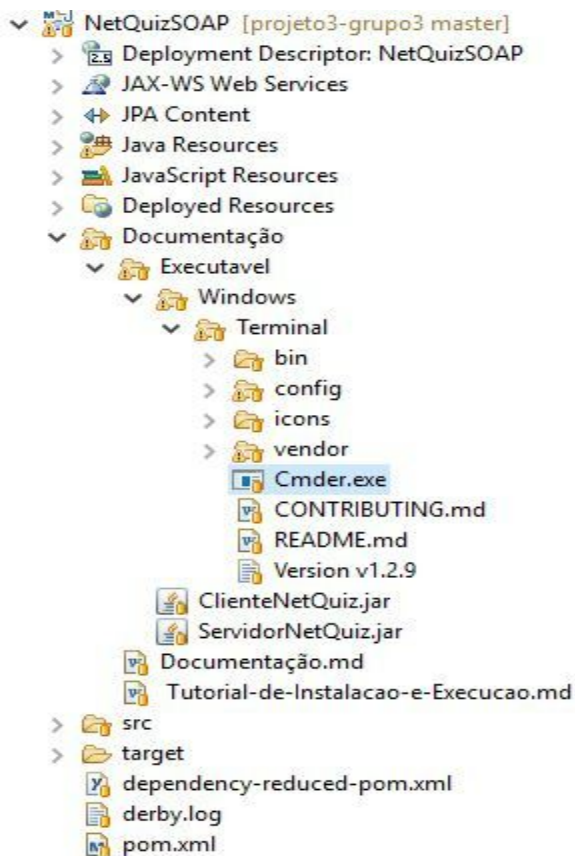


Clique em Finish e o projeto já aparecerá no eclipse, como na imagem abaixo

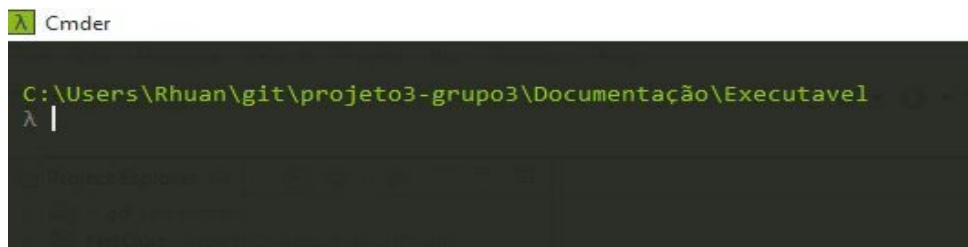


Passo 3: Executando o Programa

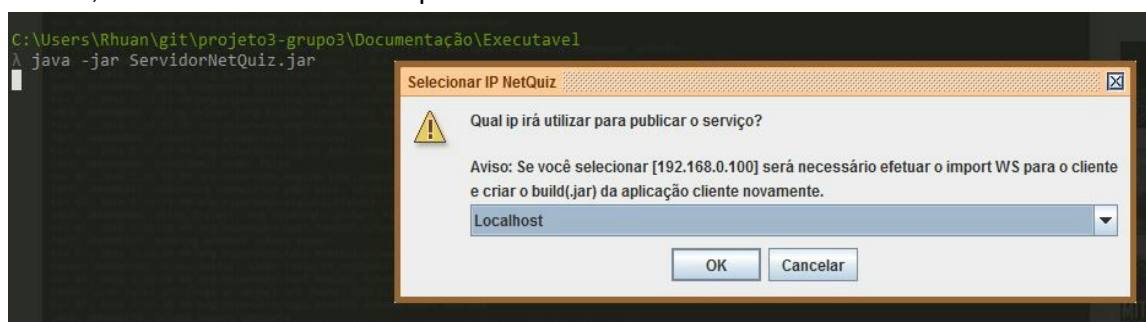
Vá até o caminho listado na imagem abaixo e execute o “Cmder.exe”. Ao ser executado, abrirá um prompt de comando.



Navegue até o local onde está localizada a pasta executável. No meu caso, seria o caminho especificado na imagem abaixo



Execute o arquivo “ServidorNetquiz.jar”, utilizando o comando “java -jar ServidorNetquiz.jar”, conforme a imagem abaixo. Ao executar, aparecerá a tela também mostrada na imagem abaixo, deixe em localhost e clique em “OK”



O servidor será iniciado e se estiver tudo correto, mensagens iguais as da imagem abaixo serão exibidas. Note que aparecerá a mensagem “Servidor Iniciado com Sucesso” e mostrará o número de perguntas cadastradas

```
C:\Users\Rhuan\git\projeto3-grupo3\Documentação\Executavel
λ java -jar ServidorNetQuiz.jar
fev 14, 2016 10:00:42 PM org.hibernate.jpa.internal.util.LogHelper logPersistenceUnitInformation
INFO: HHH000204: Processing PersistenceUnitInfo [
    name: netquiz
    ...]
fev 14, 2016 10:00:43 PM org.hibernate.Version logVersion
INFO: HHH000412: Hibernate Core {5.0.2.Final}
fev 14, 2016 10:00:43 PM org.hibernate.cfg.Environment <clinit>
INFO: HHH000206: hibernate.properties not found
fev 14, 2016 10:00:43 PM org.hibernate.cfg.Environment buildBytecodeProvider
INFO: HHH000221: Bytecode provider name : javassist
fev 14, 2016 10:00:43 PM org.hibernate.annotations.common.reflection.java.JavaReflectionManager <clinit>
INFO: HCAN000001: Hibernate Commons Annotations {5.0.0.Final}
fev 14, 2016 10:00:43 PM org.hibernate.engine.jdbc.connections.internal.DriverManagerConnectionProviderImpl configure
WARN: HHH000402: Using Hibernate built-in connection pool (not for production use!)
fev 14, 2016 10:00:43 PM org.hibernate.engine.jdbc.connections.internal.DriverManagerConnectionProviderImpl buildCreator
INFO: HHH000401: using driver [org.hsqldb.jdbcDriver] at URL [jdbc:hsqldb:mem:netquiz]
fev 14, 2016 10:00:43 PM org.hibernate.engine.jdbc.connections.internal.DriverManagerConnectionProviderImpl buildCreator
INFO: HHH000406: Connection properties: {user=sa}
fev 14, 2016 10:00:43 PM org.hibernate.engine.jdbc.connections.internal.DriverManagerConnectionProviderImpl buildCreator
INFO: HHH000006: Autocommit mode: false
fev 14, 2016 10:00:43 PM org.hibernate.engine.jdbc.connections.internal.DriverManagerConnectionProviderImpl configure
INFO: HHH000115: Hibernate connection pool size: 20 (min=1)
fev 14, 2016 10:00:44 PM org.hibernate.dialect.Dialect <init>
INFO: HHH000400: Using dialect: org.hibernate.dialect.HSQLDialect
fev 14, 2016 10:00:44 PM org.hibernate.tool.hbm2ddl.SchemaExport execute
INFO: HHH000227: Running hbm2ddl schema export
fev 14, 2016 10:00:44 PM org.hibernate.tool.hbm2ddl.SchemaExport perform
ERROR: HHH000389: Unsuccessful: alter table tb_resposta drop constraint FKpfqt1ey6jjw24kvkh7twj9kge
fev 14, 2016 10:00:44 PM org.hibernate.tool.hbm2ddl.SchemaExport perform
ERROR: user lacks privilege or object not found: PUBLIC.TB_RESPOSTA
fev 14, 2016 10:00:44 PM org.hibernate.tool.hbm2ddl.SchemaExport execute
INFO: HHH000230: Schema export complete
fev 14, 2016 10:00:44 PM org.hibernate.hql.internal.QueryTranslatorFactoryInitiator initiateService
INFO: HHH000397: Using ASTQueryTranslatorFactory
Servidor Iniciado com Sucesso.
Dados para conexão cliente: Host:localhost Porta:7070
Localização WSDL: http://localhost:7070/NetQuiz/Jogo?wsdl
Quantidade de perguntas cadastradas: 20
```

Agora é a hora de executar os clientes. Para isso, execute novamente o arquivo “Cmder.exe”, conforme mostrado na primeira imagem dentro de “Passo 3” deste tutorial. Feito isso, navegue novamente até a pasta executável. No meu caso, o caminho é o da imagem abaixo.

```
C:\Users\Rhuan\git\projeto3-grupo3\Documentação\Executavel
λ |
```

Já dentro da pasta executável, vamos executar o primeiro cliente, utilizando o comando “java -jar ClienteNetQuiz.jar”. Coloque seu nome e aperte enter.

```
C:\Users\Rhuan\git\projeto3-grupo3\Documentação\Executavel
λ java -jar ClienteNetQuiz.jar

netquiz

O sistema está sendo inicializado...
Olá bem vindo ao jogo NetQuiz...
Vamos começar, por favor insira seu nome: Rhuan 2|
```


Agora, vamos executar o segundo cliente da mesma forma que o primeiro foi executado.

```
C:\Users\Rhuan\git\projeto3-grupo3\Documentação\Executavel  
λ java -jar ClienteNetQuiz.jar
```



```
O sistema está sendo inicializado...  
Olá bem vindo ao jogo NetQuiz...  
Vamos começar, por favor insira seu nome: Rhuan |
```

Assim que o segundo cliente se conectar, volte ao prompt de comando do cliente 1 e verifique que o jogo já terá começado, como mostra a imagem abaixo. Escolha a sua pergunta e a resposta. Aparecerá a mensagem avisando se você acertou ou errou. Caso tenha acertado o ranking será mostrado. Caso tenha errado, somente aparecerá a mensagem mostrando “Que pena, você errou”, conforme mostram as figuras abaixo.

```
=====
| MENU DE PERGUNTAS |
|-----|
```

```
1      2      3      4
5      6      7      8
9     10     11     12
13     14     15     16
```

```
|-----|
| *Perguntas ja selecionadas |
| por qualquer um dos dois  |
| jogadores nao podem mais   |
| ser escolhidas.            |
|-----|
```

Digite o numero da pergunta escolhida:
Escolha uma pergunta de acordo com o menu: 3

```
-----
Qual oceano tem o maior volume de agua?
[1]. Atlantico
[2]. Pacifico
[3]. Morto
[4]. Indico
-----
```

Escolha a alternativa correta: 2

```
|  Parabéns, você acertou!  |
|-----|
```

```
-----
```

RANKING		
ID	NOME	PONTUAÇÃO
74647	Rhuan 2	1
91178	Rhuan	0

```
-----
```

Legenda de cores:
Verde, jogador com maior número de pontos.
Vermelho, jogador com menos número de pontos.
Cyan, jogares com o mesmo número de pontos.
Por favor, aguarde a jogada do oponente.

NEGULIZ

Sistema desenvolvido em JavaEE, utilizando o protocolo SOAP com Jax-WS
UFG - Aplicações Distribuídas
Data: 01/02/2015

Parabéns Rhuan 2, você ganhou!

Em caso de empate:

NEGULIZ

Sistema desenvolvido em JavaEE, utilizando o protocolo SOAP com Jax-WS
UFG - Aplicações Distribuídas
Data: 01/02/2015

O jogo ficou empatado!

Bom jogo e divirta-se!