

 IES Enrique Tierno Galván - Madrid	TITULACIÓN: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB	
	MÓDULO: DISEÑO DE INTERFACES WEB	
	NOMBRE Y APELLIDOS	FECHA:

EXAMEN PRÁCTICO (1 HORA)

DISEÑO DE LANDING PAGE “Web Design”

Diseña la página principal (landing page) de una aplicación ficticia llamada “**Web Design**”, pensada para ayudar a los usuarios a controlar sus hábitos saludables (agua, pasos, sueño, etc.).

1. ESTRUCTURA MÍNIMA

La página debe incluir, como mínimo

a) Cabecera

- Nombre o logotipo de “web design”.
- Menú de navegación con al menos tres enlaces (por ejemplo: Inicio, Características, Precios).
- La cabecera se mantiene visible al hacer scroll (zona fija superior).

b) Bloque principal de bienvenida.

- Titular destacado que presente la app.
- Subtítulo breve explicando el beneficio principal.
- Botón de llamada a la acción (ej.: “Descargar ahora”).
- Fondo con un gradiente de color adecuado (bienestar, tecnología, salud, etc. elegirlo tú y designar los colores en variables para tu css).

c) Sección de características

- Título de sección (ej.: “Características principales”).
- Tres bloques o tarjetas con título y texto explicando distintas funcionalidades o ventajas de la app.
- En pantallas grandes, estas tarjetas deben aparecer en fila (lado a lado).
- En pantallas pequeñas, las tarjetas deben reorganizarse para aparecer una debajo de otra.

d) Pie de página

- Texto de derechos de autor o similar (por ejemplo: "© 2025 web design. Todos los derechos reservados.").
- Algunos enlaces de ejemplo (política de privacidad, términos, contacto, etc.).

2. FONDO E IMAGEN

La página debe tener una imagen de fondo general.

- No se repita.
- Ocupe toda la pantalla.
- Permanezca fija al hacer scroll (el contenido se desplaza sobre la imagen).
- No dificulte la lectura del texto.

3. DISEÑO ADAPTABLE

La página debe verse correctamente tanto en ordenador como en móvil:

- En ordenador. Cabecera con logotipo y menú alineados en horizontal, tarjetas de características en fila.
- En móvil. Contenidos reorganizados para facilitar la lectura (sin barras de desplazamiento horizontal), tarjetas en columna.

4. PUNTO EXTRA (ANIMACIONES)

Se valorará con hasta 1 punto adicional si añades animaciones suaves mediante transiciones, por ejemplo.

- Que las tarjetas de características se desplazan ligeramente desde un lateral.
- Que las tarjetas giren o se inclinan levemente al pasar el cursor, cambiando también la sombra para dar sensación de profundidad.

5. CRITERIOS BÁSICOS DE EVALUACIÓN

- **HTML + BEM (3 puntos)** Estructura semántica correcta, clases consistentes con BEM.
- **Color, gradiente e imagen de fondo (2 puntos)** Uso de variables, armonía básica de color, gradiente en hero, imagen de fondo fija y sin repetir.
- **Layout: display + flex + sticky (3 puntos)** Header con flex y sticky, cards con flex, uso razonado de display (block, inline-block, etc.).
- **Responsive (2 puntos)** Una media query funcionando, sin roturas graves en móvil.
- **Punto extra (hasta +1 punto)** Transiciones bien aplicadas en hover

Entregable

Archivos comprimidos con la estructura y los archivos que los compone html,css,img