

## Lab 3. Template Method

Bài 1. Cài đặt lại bài toán pha chế thức uống (trà, café) theo như trong slide bài giảng bằng C#.

Bài 2. Một tam giác trong không gian 2 chiều có 3 điểm A, B, C. Có các loại tam giác: Thường, Vuông, cân, đều. Điểm thứ 3 của tam giác phải di chuyển trước khi vẽ để ra đúng loại tam giác cần vẽ. Hãy viết hàm vẽ ở dạng template method và cài đặt các lớp tam giác cho vẽ ra màn hình console dùng các dấu sao (\*).

Bài 3. Em hãy tự đề xuất và cài đặt một bài toán có dùng template method.