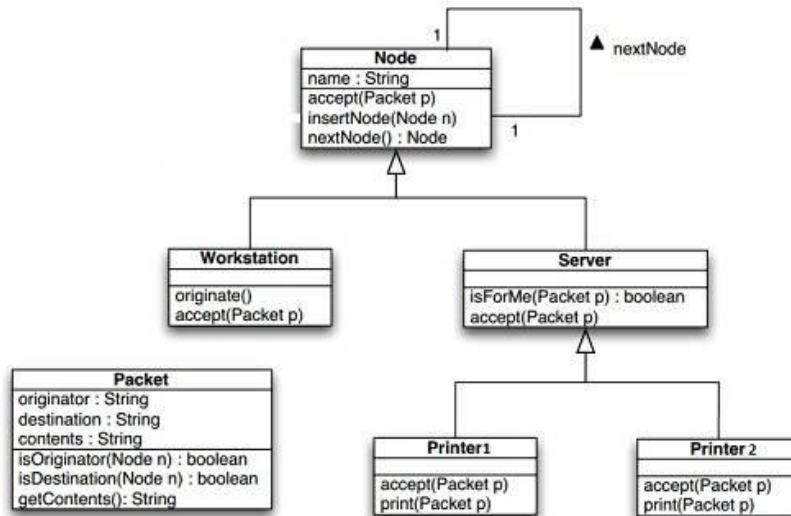


## Lab 1. Singleton

Bài 1. Cài đặt lại lớp Log trong slide lý thuyết và chạy thử ở các trường hợp: Đơn giản, đa luồng.

Bài 2.

Cho sơ đồ thiết kế sử dụng máy in như sau:



### Yêu cầu:

Viết chương trình cài đặt sơ đồ trên theo mẫu thiết kế Singleton để xác định khi có lệnh in được truyền từ Workstation tới Server, thì tại một thời điểm chỉ có 1 printer nhận được lệnh xử lý (do Server quyết định). Sinh viên có thể định nghĩa thêm các phương thức khác nếu cần thiết.

### Chú thích:

- Phương thức `isForMe(Packet p)` – xác định độ lớn của packet được gửi từ Workstation tới máy in thông qua server.
- Phương thức `originator` – nơi gửi (địa chỉ Workstation)
- Phương thức `destination` – nơi nhận (địa chỉ Server)