|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Eötvös Loránd Tudományegyetem**  Informatikai Kar  Programozáselmélet és Szoftvertechnológiai Tanszék |  |

**Rajt reakcióidő mérő alkalmazás**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Témavezető:*  Nagy Barnabás  PhD hallgató  Gazdaságinformatikus MSC | *Külső témavezető:*  Horváth Ádám  IT projektvezető  Mérnökinformatikus MSC | *Szerző:*  Kemenes Ákos  programtervező informatikus BSc |

Budapest, 2018

Téma bejelentő: a szakdolgozat bekötve kell, hogy tartalmazza a kitöltött és jóváhagyott (az Informatikai Kar dékánja által aláírt) Szakdolgozat-téma bejelentőt. **témabejelentőt**. Ennek a lapnak a helyére kell bekötni.

\*\*\*

Table of Contents

[1. Az alkalmazás célja 4](#_Toc512858485)

[1.1 Motiváció 4](#_Toc512858486)

[1.2 Az alkalmazás funkciói 4](#_Toc512858487)

[2. Felhasználói dokumentáció 5](#_Toc512858488)

[Az alkalmazás felépítése 5](#_Toc512858489)

# Az alkalmazás célja

## Motiváció

Gyermekkorom óta sportoló vagyok. Sokféle sportot és csapatot megjártam ez idő alatt, de végül az atlétika mellett tettem le a voksomat. Ezen belül is a sprintszámok valamint a gátfutás lett a számomra meghatározó. Minden edzésen amikor bármiféle rajt vagy ahhoz kapcsolódó gyakorlatot végeztünk, egy apró dolog hiányzott amit még senki nem eszközölt ki. Ez a dolog pedig a versenyhelyzethez hasonló indítás szimulálása. Ezen alkalmazás ezt a kicsi hiányosságot hivatott kipótolni, méghozzá egy igencsak egyszerű módon, szükséges célhardver nélkül, több okostelefon összekapcsolódásával és folyamatos szinkronizációjával.

## Az alkalmazás funkciói

Az alkalmazás indulása után dönthetünk, hogy edzői vagy sportolói módban jelentkezünk be. Amennyiben edzőként tesszük, akkor tudunk csatlakozni a sportolói készülékekhez és adhatjuk ki nekik a rajtparancsot majd a rajt után listázva megkapjuk az adott rajt reakció idejeit. Ha sportolóként jelentkezünk be akkor nincs más dolgunk mint megvárni még az edzőnk csatlakozást indít felénk, nekitámasztani készülékünk a rajtgépnek, majd a rajtparancsra elindulni. Sportolóként, hisztorikusan listázva megkaphatjuk az eddigi mért reakcióinkat. Mindezeken felül, az alkalmazás lehetőséget biztosít egy félautomatizált időmérésre is. Erre edzői módban van lehetőségünk. A „lövéssel” egy időpontban indul egy stopper, amelyet már kézzel kell majd megállítani, így kiküszöbölve a kézi mérés két emberi tényezőjéből az egyiket.

# Felhasználói dokumentáció

## 2.1 Az alkalmazás felépítése

1. Az alkalmazás logója
2. Bejelentkezés sportolóként, előzetes regisztráció szükséges
3. Bejelentkezés edzőként, előzetes regisztráció szükséges
4. Regisztráció