

Soru 1

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

text (kod)

A

data

B

heap (yığıt)

C

stack (yığın)

D



Yukardaki şekilde gösterilen bir prosesin bellekteki bölgelerine göre aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

Soru 2

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdakilerden hangisi sistem çağrısı özelliklerinden değildir?

- A Kodlarken çoğunlukla yüksek seviyeli diller kullanılır
- B Servisler için bir arayüzdür
- C Her sistem çağrısının kendine ait bir numarası vardır
- D Sistemden sisteme göre değişir

Soru 3

Puan: 10,00

Bu soruyu boş bıraktınız

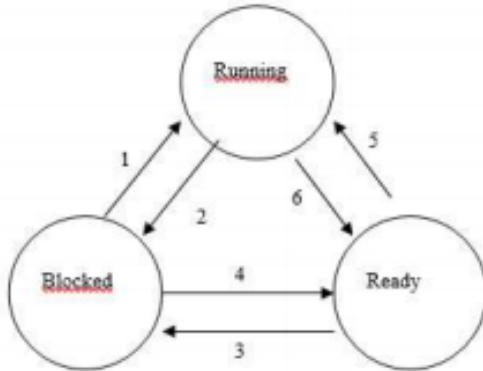
Bir prosesin ve ebeveyn prosesin pid'lerini ekrana yazdıran programı C dilinde yazınız

Cevap:

Soru 4

Puan: 5,00

Bu soruyu boş bırakınız



Proseslerin yukarıdaki şekilde görüldüğü gibi sadece 3 durumda olabildiğini düşünün: Running, Ready ve Blocked. Şekilden de görüldüğü gibi 6 çeşit durum geçişi mümkündür (1 den 6 ya kadar etiketlenmiş). Mümkün olmayan geçiş(ler) aşağıdakilerden hangisidir?

- A 2 ve 5
- B 2 ve 3
- C Sadece 4
- D 1 ve 3
- E Sadece 6

Soru 5

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bırakınız

Aşağıdaki bellek türlerinden hangisi geçici bellek değildir?

- B SSU
- C Kaydediciler
- D RAM
- E L1 Önbellek

Bu soruyu boş bırakınız

```
main()  
{  
    unsigned int i;  
    fork();  
    for(i=0;i<0xffff;i++) ;  
    printf("Merhaba\n");  
    fork();  
    for(i=0;i<0xffff;i++) ;  
    printf("Merhaba\n");  
}
```

Aşağıdaki program çalıştırıldığında ekranda ne görülür, yazınız.

- A** Merhaba Merhaba Merhaba Merhaba
- B** Merhaba
- C** Merhaba/n
Merhaba/n
Merhaba /n
Merhaba/n
- D** Merhaba
Merhaba
Merhaba
Merhaba
- E** Merhaba
Merhaba

Soru 7

Puan: 3,00

Bu soruyu baş bıraktınız

Proseslerin veya kullanıcıların kaynaklara erişimini kontrol etme mekanizması aşağıdakilerden hangisidir?

- A Güvenlik (security)
- B Koruma (protection)
- C Kesme
- D Depolama
- E Sanallaştırma

Soru 8

Puan: 2,00

Bu soruyu boş bıraktınız

C dilinde bulunan "printf()" komutunun kendisi bir sistem çağrısıdır?

- A Yanlış
- B Doğru

Soru 9

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdakilerden hangisi Mikro-kernel işletim sistemi modelini için hatalıdır?

- A Genişletmek (yeni işlevler eklemek) kolaydır.
- B Kernel ve user katmanları arasında artan iletişimden dolayı kayıp oluşmaz.
- C Daha az hata oluşur (reliable).
- D Daha güvenlidir (secure).
- E Yeni donanım ve mimarilere taşımak (port etmek) kolaydır.

Soru 10

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdakilerden hangisi işletim sistemi içindeki **Sistem Çağrıları** için yanlıştır?

- A** Tüm giriş-çıkış işlemleri (donanıma yapılacak işler) için sistem çağrısı vardır.
- B** Sistem çağrıları yazılım kesmesine (trap) sebep olur.
- C** Sistem çağrısı parametreleri yığın üzerinden aktarılabılır.
- D** Sistem çağrıları çekirdek-modunda (kernel-mode) icra edilir.
- E** Mikro-çekirdek yapıtı ile sistem çağrıları kullanıcı modunda yürütülmeye başlanmıştır.

Soru 11

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

"Kernel'deki bazı iş yüklerini olabildiğince kullanıcı alanına taşıma" prensibine dayanan İşletim Sistemi yapısı aşağıdakilerden hangisidir?

- A Katmanlı yapı
- B Basit yapı
- C Mikro çekirdek yapısı
- D Modüller yapı
- E Hibrit yapılar

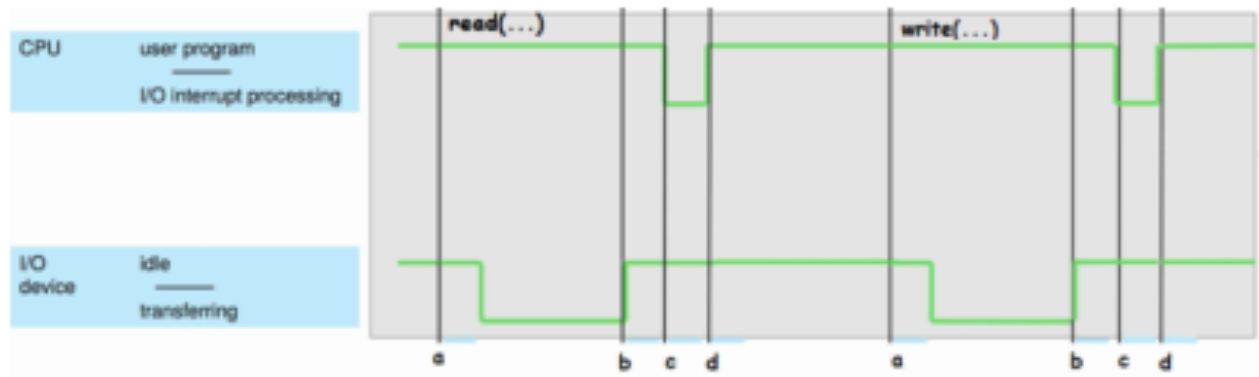
Soru 12

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdakilerden hangisi işletim sistemi tasarım modellerinden değildir?

- A Basit yapı
- B Mikro-çekirdek yapı
- C Sunucu-İstemci mimarisi
- D Katmanlı yapı
- E Monolitik/Tekparça yapılar



Yukarıda verilen şekilde a, b, c ve d için aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A
- a: G/Ç isteği
 - b: boş durma sonlandı
 - c: trap üretildi
 - d: sistem çağrısı
- B
- a: G/Ç isteği
 - b: veri transfer tamamlandı
 - c: kesme üretildi
 - d: kesme servisi tamamlandı
- C
- a: okuma isteği
 - b: kesme üretildi
 - c: G/Ç isteği
 - d: G/Ç tamamlandı
- D
- a: cihaz isteği
 - b: transfer tamamlandı
 - c: istisna oluştu
 - d: sistem çağrısı
- E
- a: kesme isteği
 - b: veri transferi tamamlandı
 - c: G/Ç isteği

Soru 14

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Bir proses hangi şartlarda "çalışıyor" durumundan çıkması gerekmez?

- A Bir kesme geldiğinde
- B Proses sonlandığında
- C Bellekten veri alınırken
- D Giriş/Çıkış işlemi gerektiğinde
- E Zaman dilimi dolduğunda

Soru 15

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdakilerden hangisi Proses Kontrol Bloğunda (PCB) yer almaz?

- A Global değişkenler
- B Proses numarası
- C Program sayacı
- D Proses durum bilgisi
- E Çizelgeleme (planlama) bilgisi

Soru 16

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

CPU içinde daha fazla sayıda saklayıcı (register) kullanılması proses anahtarlama (context-switch) süresini nasıl etkiler? (Not: Proses anahtarlama için bilinen dışında bir yöntem kullanılmamış olsun)

- A Artar
- B Azalır
- C Saklayıcı adedi ile proses anahtarlama arasında doğrudan bir ilişki yoktur.
- D Değişmez

Soru 17

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Bir proses ne zaman "Çalışıyor" durumundan "Hazır" durumuna geçebilir?

- A Bellekten veri alınırken
- B Giriş/Çıkış işlemi gerektiğinde
- C Proses sonlandığında
- D Zaman kesmesi (interrupt) geldiğinde
- E Diske veri yazılacağı zaman

Soru 18

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Prosesler ile alakalı aşağıdaki bilgilerden hangisi doğru değildir?

- A Program aktif bir varlıktır. Proses ise pasif bir varlıktır.
- B Prosesleri oluşturmak işletim sisteminin görevidir.
- C Prosesin sonlanması kullanılan kaynakların iadesini gerektirir.
- D Bir bellek alanına sahiptir
- E Bir program sayacına sahiptir

Soru 19

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Bir aygıt kontrolörü giriş-çıkış işleminin tamamlandığını İşletim Sistemine nasıl bildirir?

- A** Kesme ile
- B** Mesaj ile
- C** Durum saklayıcısı ile

D Değişken aracılığı ile

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdakilerden hangisi işletim sisteminin görevleri arasında yer almaz?

- A Kullanıcı programlarını çalıştırmak
- B Bilgisayar sisteminin rahatlıkla kullanılabilmesini sağlamak
- C Kullanıcı problemlerini çözmek
- D Donanımı verimli bir şekilde kullanmasını sağlamak
- E Donanımları açılışta test etmek

Soru 21

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Merkezi İşlem Biriminin işleri sürekli değiştirmesi ve böylece birden fazla programın aynı anda çalışmasını sağlayan özellik aşağıdakilerden hangisidir ?

- A Sistem Çağrısı
- B Kesme (interrupts)
- C Çoklu görev (Multitasking)
- D Takas (Swap)
- E Çoklu programlama (Multiprogramming)

Soru 22

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Yüksek seviye dilde yazılmış bir programın (örneğin C dilinde), bilgisayarda icra edilinceye kadar geçen süreç düşünüldüğünde aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- 2. [Bağla](#) (link)
- 3. [Yükle](#) (load)
- 4. [Çalıştır](#) (run)

- 1. [Yükle](#) (load)
- 2. [Bağla](#) (link)
- 3. [Derle](#) (compile)
- 4. [Çalıştır](#) (run)

- 1. [Bağla](#) (link)
- 2. [Derle](#) (compile)
- 3. [Yükle](#) (load)
- 4. [Çalıştır](#) (run)

- 1. [Yükle](#) (load)
- 2. [Derle](#) (compile)
- 3. [Bağla](#) (link)
- 4. [Çalıştır](#) (run)

- 1. [Derle](#) (compile)
- 2. [Yükle](#) (load)
- 3. [Bağla](#) (link)
- 4. [Çalıştır](#) (run)

Soru 23

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdakilerden hangisi Linux'te proses oluşturulması ile ilgili söylenemez?

- A** Ebeveyn proses çocuk prosesleri oluşturarak bir ağaç yapısı meydana gelir
- B** Çocuk proses başka bir proses oluşturamaz
- C** Ebeveyn ve çocuk proses eşzamanlı çalışabilir

E Ebeveyn proses, çocuk proses sonlandırdıktan sonra bekler.

Soru 24

Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

- 1. Sekizinci (register)
- 2. Ön bellek (cache)
- 3. Ana bellek
- 4. Hard disk
- 5. Optik disk
- 6. Manyetik disk

- 1. Sekizinci (register)
- 2. Ana bellek
- 3. Ön bellek (cache)
- 4. Hard disk
- 5. Optik disk
- 6. Manyetik disk

- 1. Ön bellek (cache)
- 2. Sekizinci (register)
- 3. Ana bellek
- 4. Hard disk
- 5. Optik disk
- 6. Manyetik disk

- 1. Ana bellek
- 2. Ön bellek (cache)
- 3. Optik disk
- 4. Hard disk
- 5. Manyetik disk

- 1. Sekizinci (register)
- 2. Ön bellek (cache)
- 3. Ana bellek
- 4. Hard disk
- 5. Manyetik disk
- 6. Manyetik disk

“Erişim süresi en kısa/kapasitesi en küçük” olandan başlayacak şekilde bilgisayarda kullanılan bellek elemanları listelenmiştir. Buna göre hangisi doğrudur?

Soru 25

Puan: 3,00

Bu soruyu baş bırakınız

Tek parça bir yapıya sahip işletim sistemi türü aşağıdakilerden hangisidir?

- A Hibrit Sistemler
- B Mikro Çekirdek
- C Modüler Yapı
- D Monolitik
- E Katmanlı Yapı

Soru 26

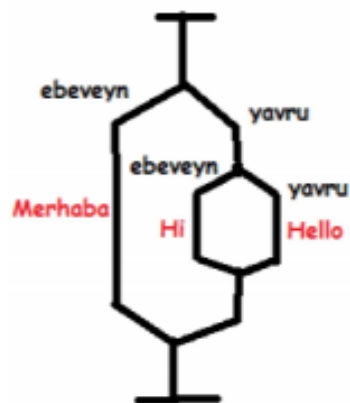
Puan: 3,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Bir bilgisayar programının çalıştırıldığı işletim sisteminden bir hizmet talep etme aracı aşağıdakilerden hangisidir?

- A Proses yönetimi
- B Çoklu programlama
- C Sistem çağrılar
- D Kesmeler
- E Bellek tahsis

Bu soruyu boş bırakınız



Aşağıdaki program aktivite grafiği verilen proses yapısını oluşturan programı C dilinde yazınız.

Cevap: