

```
class Kutu
{
public:
    void Yazdir();
protected:
    void DegerGir();
private:
    int X;
    int Y;
    int En;
    int Boy;
};
```

1) Kutu sınıfı için aşağıdakilerden hangisi yanlıştır.

- a)Kutu sınıfından bir nesne oluşturup "Yazdir" fonksiyonunu çağırabiliriz.
- b)Kutu sınıfından kalıtım alan başka bir sınıf "DegerGir" fonksiyonunu çağırabilir.
- c)Kutu sınıfından "A" isimli bir nesne oluşturup "A.X=12;" işlemi yapıldığında derleyici hata verecektir.
- d)Kutu sınıfının "Yazdir" isimli fonksiyonu "DegerGir" fonksiyonunu çağırabilir.
- e)"DegerGir" fonksiyonu sınıfın "Boy" isimli değişkenine erişemez.

2) Aşağıdaki kodun ekranda çıktısı ne olur(Sadece çıktı değerlendirilecektir)

```
void kare(int &c) {c*=c;}
int main()
{
    for(int i=5;i>0;i--){
        int a=i;
        kare(a);
        cout<<a;
    }
    for(int i=0;i<=9;i+=3){
        int a=i;
        kare(a);
        cout<<a;
    }
}
```

CEVAP

2516941093681

3) Ayır fonksiyonu bir kez çağırıldıktan sonra a dizisinin son halini yazınız

```
int b[]={-1,3,2,-4,5,-6,-7,8,-9,0};
void Ayir(){
    int index=9;
    for(int i=9;i>=0;i--){
        if(b[i]<0)
        {
            int temp = b[index];
            b[index--] = b[i];
            b[i] = temp;
        }
    }
}
```

b[0]	b[1]	b[2]	b[3]	b[4]	b[5]	b[6]	b[7]	b[8]	b[9]
8	3	2	0	5	-1	-4	-6	-7	-9

```
class A{
public:
    A() {
        cout<<"A olustu"<<endl;
    }
    A(char b[])
    {
        cout<<b<<" A olustu"<<endl;
    }
    ~A() {
        cout<<"A yokedildi"<<endl;
    }
};
class B:public A{
public:
    ~B() {
        cout<<"B yok edildi";
    }
};
```

4) Aşağıdaki kodun sonucunda ekrandaki çıktı ne olur

```
int main()
{
    A a1;
    {
        A a2("Merhaba");
        B *b1 = new B;
    }
}
```

Çıktı

```
A olustu
Merhaba A olustu
A olustu
A yokedildi
A yokedildi
```

5) Aşağıdaki Change fonksiyonu bir kez çağırıldığında a ve c dizileri elemanlarının son halini yazınız.

```
int a[] = {0,9,8,7,6,5,4,3,2,1};
int c[] = {11,22,33,44,55,66,77,88,99,0};
void Change() {
    int *p = a;
    int *k = c;

    for(int i = 0;i<9;i++)
        *k++ = *(p+i);

    for(int i=9;i>=0;i--)
        *p++ = *k-- ;
}
```

a[0]	a[1]	a[2]	a[3]	a[4]	a[5]	a[6]	a[7]	a[8]	a[9]
0	2	3	4	5	6	7	8	9	0
c[0]	c[1]	c[2]	c[3]	c[4]	c[5]	c[6]	c[7]	c[8]	c[9]
0	9	8	7	6	5	4	3	2	0

```

class CVec{
public:
    int x,y,z;
    CVec(int x,int y,int z){
        this->x=x; this->y=y; this->z=z;
    }
    CVec(){ x=0; y=0; z=0;}
    CVec operator+(CVec R){
        CVec V;
        Uygula();
        V.x = x+R.x; V.y=y+R.y;
        return V;
    }
    CVec operator-(CVec R){
        CVec V;
        Uygula();
        V.x = x-R.x; V.y=y-R.y; V.z=z-V.z;
        return V;
    }
    CVec operator*(int R){
        CVec V;
        Uygula();
        V.x = x*R; V.y=y*R;V.z=z*R;
        return V;
    }
    void Uygula(){ x++;y--;z*=2; }
};

```

+ değil – olacaktı soru
hatalı puanlar buna
göre dağıtıldı.

6) Aşağıdaki işlemlerin sonucuna göre V nesnesinin x, y ve z değişkenlerinin değerlerini boşluklara yazın

```

CVec V1(3,1,4), V2,V3(0,8,9);
CVec V=V1-V2*3-(V1+V2);

```

x	y	z

```

CVec V5(1,0,3),V6,V7(3,2,1);
CVec V=V5*3.0f-V6+V7*1.3f;

```

x	y	z

7) Aşağıdaki kodun sonucunda ekranda oluşacak çıktıyı yazınız.

```

string s = "Merha";
for(int i=0;i<= s.size()-1;i++)
    cout<<s[i];
s+="balar";
cout<<endl<<s;
s.assign("HiMyFriend");
cout<<endl<<s;
s.insert(2," ");
s.insert(5," ");
cout<<endl<<s<<endl;
s.clear();
s.append("Nice");
if(s.compare("Nice")==0)
    cout<<"Have a "<<s<<" day";
else
    cout<<"well "<<s<<" job";

```

Çıktı

```

Merha
Merhabalar
HiMyFriend
Hi My Friend
Have a Nice day

```

8) Aşağıdaki kod parçalarının çıktısını sağ taraftaki kutulara yazın.

```
cout<<sizeof(bool);
```

1

```

struct A{int B;double C;};
cout<<sizeof(A);

```

12

```

struct K{char d;int e;};
struct B{short k1[5];K k2;};
cout<<sizeof(B);

```

15

```

class Insan{
public:
    void SetYas(int i) { Yas = i;}
    void SetAd(string A) {AdSoyAd = A;}
    int GetYas() {return Yas;}
    string GetAdSoyAd() {return AdSoyAd;}
private:
    string AdSoyAd;
    int Yas;
};
class Ogrenci: public Insan{
public:
    void Yazdir() {
        cout<<Numara<<" lı öğrencinin"
            <<"Adı ve Soyadı "
            <<GetAdSoyAd()
            <<" ve yaşı " <<GetYas();
    }
    string Numara;
};
class Ogretmen:public Insan{
public:
    Ogretmen(string unv){
        unvan=unv;
    }
    string getUnvan(){return unvan;}
protected:
    string unvan;
};

```

9) Aşağıdaki kodun sonucunda ekranda oluşacak çıktıyı yazınız.

```

int main(){
    Ogrenci E;
    E.SetYas(18);E.SetAd("Burcu");
    E.Numara.assign("b0101.10015");
    E.Yazdir();
    Ogretmen O("Doç.Dr.");
    O.SetYas(51); O.SetAd("Herb Sutter");
    cout<<endl<<O.GetYas()<<" ın yaşı"
        <<O.getUnvan()
        <<O.GetAdSoyAd();
}

```

Çıktı

```

b0101.10015 lı öğrencininAdı ve Soyadı Burcu ve yaşı 18
51 ın yaşıDoç.Dr.Herb Sutter

```

10) Aşağıda Dene sınıfı tanımlanmıştır

```

class Merhaba{
public:
    int a;
    Merhaba(int c){a=c; }
    void Yazdir(){cout<<a<<endl;}
private:
    void Ekle(){a++;}
};

```

Buna göre aşağıdaki kod satırlarının sonucundaki çıktı ne olur. Eğer kod satırında hata varsa "HATA" yazılmalıdır. Eğer hata yok ve ekrana bir çıktı çıkmıyorsa "OK" yazılmalıdır

```
Merhaba *pM =new Merhaba();
```

OK

```

Merhaba A1(2);
A1.Yazdir();

```

2

```
Merhaba A2(5);A1.Ekle();
```

HATA

```

Merhaba A3(9);
Merhaba *pA4 =&A3;
pA4->Yazdir();

```

9