Başlangıçta PC'ye 0000h değerinin atandığını düşünerek bellekteki program 0000h 2Ah işletilecektir. (Not:Komutların opcode'ları aşağıdaki tabloda verilmiştir.) 0001h 00h**30 Jul 1:** Program bitiminde Aküdeki (AC) bilgi ne olacaktır? 0002h 50h b) 00AAh c) 00ABh d) 00ACh 0003h 10h oru 2: Program bitiminde, aküdeki bilgi hangi bellek adresinden itibaren عكح 0004h 00hsaklanacaktır? 0005h FFh 0006h 52h a) 0053h b) 0052h c) 0051h 0050h 0007h 02h Soru 3: Bellekteki program kaç komuttan oluşmaktadır? 0008h 03h a)5 b) 8 d) 6 0009h 03h Soru 4: Program tamamlandığında TR'nin (Temporary Register) içeriği ne 000Ah B₀h olur? **20050h** 000Bh 00hb) 0051h c) 0052h d) 0053h 52h 000Ch 0EhADD #00FF BCS ~ DL INCR 10052 000Dh 0050h FFh 0051h AAh

	Adresleme Modu						
Komut	Açıklama	Doğal	Îvedi	Direkt	Dolaylı	Îndis	Göreceli
ADD	AC ←AC+DR	-	10h	20h	30h	40h	-
	(AC ve DR işaretsiz)						
LDA	Aküye yükle	-	1Ah	2Ah	3Ah	4Ah	-
STA	Aküden belleğe yaz	-	-	A0h	B0h	C0h	-
INCR	Arttır	03H	-	-	-	-	-
BCS	C=1 ise dallan	-	-	-	-	-	52h
HLT	Dur	0Eh	_	_	-	-	-

SP başlangıçta 0100h değerini göstermektedir.

LDA #1234h PSH AND #37FCh PSH ADD #0008h PUL HLT

0052h

0053h

00h50h

Soru 5: Program isletildiğinde aküdeki (AC) değer ne olacaktır?

a) 123Ch

b) 37FCh

c) 37F4h d) 1234h

Soru 6: Program bitiminde, Yığın Kaydedicisi (SP) hangi bellek gözünü gösterir?

a) 0102h b) 0104h

c) 00FEh

d) 00FCh

Soru 7: 8 kaydediciyi 8 bitlik bir veriyoluna bağlayabilmek için kaç tane MUX kullanılmalıdır?

c) 4 d) 8 a)2 b) 3

Soru 8: 8 kaydediciyi 8 bitlik bir veriyoluna tristate kullanarak bağlayabilmek için ne tip bir decoder kullanmak gerekir?

a) 2×4 b) 3×8 c) 4×16 d) 8×256

Soru 9: Temel bilgisayar sistemimizde, bir komut bağıl (göreceli) adresleme modunu kullanmaktadır. Bu komut belleğin 0123h adresinden itibaren yerleştirildiyse ve ofset kısmı da F5h değerini içeriyorsa, etkin adres ne olur?

a) 0218h

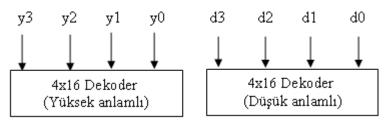
b) 011Ah

c) F11Ah

d) F21Ah

KOMUTUN MİKRO İŞLEM ADIMLARI					
TO	AR←PC				
T1	IR←M[AR], PC←PC+1				
a = T2*ADRMD0'	AR←PC, PC←PC+1, komudu çöz				
b= T3* IDEC17*ADRMD4	AR←Etkin Adres				
c = T4* IDEC17*ADRMD4	IX _H ←M[AR], AR←AR+1				
d = T5* IDEC17*ADRMD4	$IX_L \leftarrow M[AR], SC \leftarrow 0$				

Veri Yolunu	Kod Çözücü		
Kullanacak Eleman	Girişi		
PC	0011		
AR	1000		
М	1001		
IX	0110		
Etkin Adres	1010		



Temel bilgisayar sistemimizde yer alan bir komutun mikroişlem adımları yukarıdaki gibidir. Buna göre asağıdaki soruları cevaplayınız.

Soru 10: Bu komutun execute saykılında dekoderlerin girişlerine uygulanacak kontrol sinyallerini bulunuz?

a) y3-y2-y1-y0 = (b+c) - 0 - b - c; d3-d2-d1-d0 = (b+d) - 0 - b - d

b) v3-v2-v1-v0 = c - 0 - (a+b+c) - (c+a); d3-d2-d1-d0 = (b+d) - c - (a+b+c) - (a+c+d)

c) y3-y2-y1-y0 = (b+c) - 0 - (b+c) - (c+a); d3-d2-d1-d0 = (a+b+d) - 0 - b - (a+d)

d) y3-y2-y1-y0 = (b+c) - 0 - b - (c+d); d3-d2-d1-d0 = (b+c+d) - 0 - b - (b+d)

Soru 11: Tüm mikroişlem adımları boyunca, AR'nin Load (LD) girişine uygulanacak olan kontrol sinyalleri ne olmalıdır?

a) T1+c+d

b) T0+T1+a+b+c c) T0+a+b

d) T0+a+b+c

Soru 12: Bu komutun, 8 bitlik olan OPCODE'unu tablodaki bilgiler ışığında bulunuz?

a) 17h

b) 11h

c) C1h

d) 21h

Soru 13: Bu komut bellekte kaç byte yer kaplar?

a) 1 b) 2

c) 3

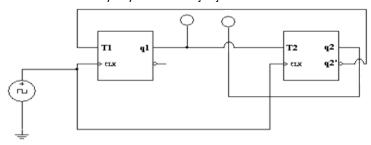
d) 4

Soru 14:D tipi flip floplardan oluşan 2 bitlik bir ka $\overline{\text{yd}}$ ediciye(q_1q_0) Clear özeliği eklemek istersek, flip flopların uyarma işlevleri ne olur?

$a)D_1=q_1.Clear', D_0=q_0.Clear'$

- b) $D_1=q_0$.Clear, $D_0=q_1$.Clear
- c) $D_1 = D_0 = q_1.q_0.Clear'$
- d) $D_1 = D_0 = q_1.q_0.Clear$

Soru 15: Aşağıdaki şekilde 2 adet T tipi flip-flop'tan oluşmuş bir ardışıl devre görülmektedir. Flip-flopların çıkışlarına da iki adet LED bağlanmıştır. Sistemin q1q2=11 durumundan başlaması halinde clock saykılıyla nasıl bir çıkış üretilir?



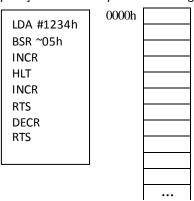
a) q1q2=
$$11 \rightarrow 00 \rightarrow 01 \rightarrow 10$$

b)
$$q1q2 = 11 \rightarrow 01 \rightarrow 10$$

c)
$$q1q2 = 11 \rightarrow 10 \rightarrow 01 \rightarrow 00$$

d)
$$q1q2 = 11 \rightarrow 10 \rightarrow 01$$

Assembly dilinde verilen aşağıdaki programı belleğin 0000h numaralı gözünden itibaren verlestirirsek ve PC'ye de 0000h değerini atadığımızı düsünürsek,



Komut	Açıklama				
LDA#	İvedi modda Aküye yükle				
BSR ~	Göreceli mod ile altprograma dallan				
INCR	Aküyü 1 arttır				
DECR	Aküyü 1 azalt				
HLT	Programı durdur				
RTS	Altprogramdan geri dön				

Soru 16: Programişletildiğinde aküdeki (AC) değer ne olur?

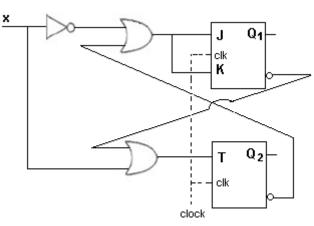
a)1233h b) 1234h

c)1235h

d)1236h

Soru 17: BSR ~05h komutu işletilirken Stack'e kaydedilen bilgi nedir?

a)0004h b)0005h c)0006h d)0007h



Soru 18: Yukarıdaki ardışıl devre x = 0 için Q_1Q_2 çıkışlarında nasıl bir tekrarlı çıkış üretir? (Başlangıçta $Q_1Q_2 = 11$ dir.)

a) $Q_1Q_2 = 11 \Rightarrow 10 \Rightarrow 01 \Rightarrow 00...$ b) $Q_1Q_2 = 11 \Rightarrow 01 \Rightarrow 10 \Rightarrow 00...$

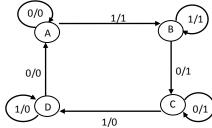
c) $Q_1Q_2 = 11 \Rightarrow 00 \Rightarrow 10 \Rightarrow 01...$ d) $Q_1Q_2 = 11 \Rightarrow 01 \Rightarrow 00 \Rightarrow 10...$

Soru 19: Yukarıdaki ardışıl devre x = 1 için Q_1Q_2 çıkışlarında nasıl bir tekrarlı çıkış üretir? (Başlangıçta $Q_1Q_2 = 11$ dir.)

a) $Q_1Q_2 = 11 \Rightarrow 01 \Rightarrow 00 \Rightarrow 10...$ b) $Q_1Q_2 = 11 \Rightarrow 01 \Rightarrow 10 \Rightarrow 00...$

c) $Q_1Q_2 = 11 \Rightarrow 00 \Rightarrow 10 \Rightarrow 01...$ d) $Q_1Q_2 = 11 \Rightarrow 10 \Rightarrow 01 \Rightarrow 00...$

Soru 20: Aşağıdaki durum diyagramı hangi işlevi yerine getirmektedir?



- a) Girişin 1'den 0'a geçişiyle, çıkış 2 clock saykılı 1 olur.
- b) Girişin 1'den 0'a geçişiyle çıkışı tersler.
- c) Girişin O'dan 1'e geçişiyle çıkışı tersler.
- d) Girişin O'dan 1'e geçişiyle, çıkış 2 clock saykılı 1 olur.

