PROGRAMLAMA DILLERININ PRENSIPLERI VIZE SINAVI

a)Aşağıdaki programda statik kapsam bağlama kullanıldığı varsayılırsa, xi altprogramı için lokal olmayan değişken listesini(referencing environment) kutucuklara işaretleyiniz.

```
program main;
     var a: Boolean;
                                               procedure theta;
                                                     var y: Boolean;
     procedure epsilon;
          var z: Boolean;
                                                     procedure iota;
          var p: Real;
                                                          var p: Integer;
          procedure omega;
                                                          procedure alpha;
                var z: Integer;
                                                                varic: Integer;
          begin (omega)
                                                                varx: Real;
                                                                vary: Real;
          end {omega}
                                                          begin (alpha)
                                                          end {alpha}
          procedure lambda;
                var p: Real;
                                                     begin (iota)
          begin (lambda)
                                                     end {iota}
          end {lambda}
                                                     procedure mu;
     begin (epsilon)
                                                          varic: Char;
                                                          var z: Integer;
     end {epsilon}
                                                          var p: Char;
                                                     begin (mu)
     procedure sigma;
          variq: Real;
                                                     end (mu)
          varis: Real;
                                               begin (theta)
          var b: Integer;
                                               end {theta}
          procedure rho;
                                          begin (main)
               var r: Char;
          begin (rho)
                                          end {main}
                                                         b
                                                              C
                                                                                             7
          end {rho}
                                         alpha
          procedure beta;
                                         beta
                var b: Integer;
                                         epsilon
               varic: Integer;
                                         iota
                procedure xi;
                                         lambda
                     var p: Boolean;
                                         main
                begin (xi)
                                         mu
                end {xi}
                                         omega
          begin (beta)
                                         rho
          end {beta}
                                         sigma
     begin (sigma)
                                         theta
     end {sigma}
                                         Χİ
```

program main; var z: Real;	 procedure delta;	alpha	delta
var a: Char; var y: Char; procedure lambda;	var r: Integer; var c: Real;	□ lambda	main
var q: Real; var s: Boolean; var b: Integer;	procedure zeta; var x: Real; begin (zeta)	zeta	
procedure alpha; var p: Real; begin {alpha} end {alpha} begin {lambda} end {lambda}	end {zeta} begin {delta} end {delta} begin {main} end {main}	sırası uygulan delta'da tanır	a→zeta çağrım ıması halinde mlı c değişkeninin nı işaretleyiniz.

2. Aşağıdaki programın sonucunu dinamik ve statik kapsam bağlama kurallarına göre hesaplayınız.

```
procedure big
                                            Cevap:
           var x: integer;
           procedure sub1;
             begin
                print x;
             end;
           procedure sub2;
             var x: integer;
             begin
              x = 10;
              sub1();
             end;
          begin
           x = 3;
           . . . .
           sub2();
           . . . .
          end
```

3. Aşağıdaki BNF için sözdizim grafiklerini çiziniz.

```
Expr = Term { ( "+" | "-" ) Term }.
Term = Factor { ( "*" | "/" ) Factor }.
Factor = id | "(" Expr ")".
```

4. Bir programlama dilinde öncelik ve birleşme özelliği aşağıdaki gibi tanımlanmıştır. Buna göre verilen işlemlerin hangi sırayla değerlendirileceğini yazınız.

Öncelik	*, /, not	a>b xor c or d<=17	-a or c=d and e	a*(b-1) / cmod d
	+, -, &, mod			
	- (tekli)			
	=, /, =, <, <=, >=, >			
	and			
	or, xor			
Birleşme	Soldan birleşim			

5. Aşağıdaki programın çıktısı bulunuz.

```
#include <stdio.h>
char my_array[] = {'s','y','l','i','d','f','_','u','r','b','n','e','u'};
char *ptr;
int main(void)
{
   int i,k=0;
   ptr = &my_array[0];

printf("\n\n");
   while(k<3){
   for (i = 0; i < 5; i++)
        {
        printf("%c", *(ptr + 3*i));
      }
      ptr++;
      k++;
}
getchar();
   return 0;
}
   Cevap:</pre>
```

6. Aşağıda farklı programlama dillerinden kodlar verilmiştir. Bu kodlarda yerine o satırdaki ekran çıktısını yazınız, T/F yerine ise; o satır hata veriyorsa F hata vermiyorsa T yazın. (Herbiri 2 puan.)

Matlab

```
no= 27
                                              T/F ....
no ='dogrumu'
                                               T/F ....
no= ['y','a','n','l','i','ş']
no=17.5
no
                                               .....
                                                     Pascal
uses crt;
type
renkler=(kirmizı, mavi, yesil, beyaz, siyah);
var
       i:integer;
       renk:string;
       arabarengi:renkler;
i=345;
                                       T/F ....
cevre, yaricap: real;
const
       pi=3.14;
begin
       yaricap:=2;
                                       T/F ....
       renk:=beyaz;
       cevre:=2*pi*yaricap;
       writeln(ROUND(cevre));
                                               .....
end.
```

7. Aşağıdaki tabloyu doldurunuz. İlk yüksek seviyeli dildir Biçimsel tanımlı ilk dildir. Nesneye dayalı ilk dildir. Sistem programlama dilidir. Yorumlayıcı kullanan dillere örnekler Derleyici kullanan dillere örnekler Operatörlerin öncelik sıralamasını (niteliğine göre) yazınız. Programlama dilinde bütün tip hatalarının yakalanmasına ne denir? Dinamik tip bağlamalı dillere örnekler Statik tip bağlamalı dillere örnekler Dinamik tip bağlamanın avantajı Satatik tip bağlamanın avantajı Tanımlama devimlerinin kullanılmadığı ve değişkenlerin tiplerinin, varsayılan (default) kurallar ile belirlendiği tip bağlama ve sakıncası Değişkene, programda yer alan bir tanımlama deyimi ile bir tip ile bağlanmasının adı ve avantajı 8. Bellek Bağlama konusu ile ilgili olarak aşağıdaki tabloyu doldurunuz. a) Sadece statik değişkenlerin bulunduğu dillerde gerçekleşmez. değişkenlerin tip bağlaması derleme zamanında, bellek yeri bağlaması ise çalışma zamanında gerçekleşir. c) değişkenler için bellek gereksinimi derleme zamanında hesaplanamaz ve bu tür değişkenler için bellek yeri, çalışma zamanında bellekteki bellekten ayrılır. Örneğin altprogramların çağrılması gibi. d) ALGOL 60 ve bu çizgideki diller değişkenleri tanımlamaktadır. FORTRAN77 ve

FORTRAN90 yerel olarak yığıt dinamik değişkenlere izin vermektedir. Pascal, C ve C++'da, lokal değişkenler, varsayılan olarak değişkenlerdir. FORTRAN I, II ve FORTRAN IV'de

Adı-Soyadı: Numarası: İmza :

değişkenlerin hepsi değişkenlerdir.