

**Soru-1 (Toplam 40 puan)**

**a)** Alanları *marka*, *hiz*, *model*, *renk* ve *yil* olan bir **Araç** sınıfı yazınız? marka, model ve renk’i karakter dizini, hiz ve yil tamsayı olarak tanımlayın? marka ve hiz alanlarına sadece sınıf içerisinde ulaşılabilsin? **(7 puan)**

```
class Arac
{
    private string marka;
    private int hiz;
    public string model;
    public string renk;
    public int yil;
...
}
```

**b)** *marka* için *Uretici* özelliği yazınız? Uretici için girilen değer “Toyota” ve “Opel” ise kabul eden, diğer markalar girildiğinde ise “Diğer” sabit değerini kabul eden kodu **switch case ifadesini kullanarak yazınız? (7 puan)**

```
public string Uretici
{
    get { return marka; }
    set
    {
        switch (value)
        {
            case "Toyota":
                marka = value;
                break;

            case "Opel":
                marka = value;
                break;

            default:
                marka = "Diğer";
                marka = value;
                break;
        }
    }
}
```

**c)** **Arac** sınıfı için, alanlarına ilk değer atayan 5 parametrelili bir kurucu fonksiyon yazınız? Bu fonksiyonda özellik yazılmış alanlar için bu özellikleri kullanınız? **(7 puan)**

```
public Arac(string marka, int hiz, string model, string renk, int yil)
{
    Uretici = marka; //this.marka = marka;
    this.hiz = hiz;
    this.model = model;
    this.renk = renk;
    this.yil = yil;
}
```

**d)** **Arac** sınıfı için **Hizlan** isimli, tek parametrelili, parameter tamsayı değer olan bir metot(yöntem) yazınız? Parametre olarak verilen değer hızdaki artış değeridir ve mevcut hıza eklenecektir. Fonksiyon hiz değerinde döndürmelidir? **(7 puan)**

```
public int Hizlan(int artis)
{
    //hiz= hiz+ artis;
    hiz += artis;
    return hiz;
}
```

**e)** Araç sınıfından **Kamyon** isimli bir sınıf türetiniz? Sınıfa *kapasite* alanı ekleyiniz?**(5 puan)**

```
class Kamyon : Arac
{
    public int kapasite;
}
```

**f)** **Kamyon** sınıfı için, **Kamyon** nesnelerinin alanlarına ilk değer atayan 6 parametrelili bir kurucu fonksiyonu yazınız? **(7 puan)**

```
public Kamyon(string marka, int hiz, string model, string renk, int yil, int kapasite)
: base(marka, hiz, model, renk, yil)
{
    this.kapasite = kapasite;
}
```

**Soru-2:** Aşağıdaki programın, verilen çıktıyı üretebilmesi için gerekli Veri sınıfını tasarlayınız. **(25 puan)** [ÖÇ-4, ÖÇ-7, ÖÇ,8] [PÇ-1, PÇ-2, PÇ-3]

```

100
200
300
class Program
{
    static void Main ( string[ ] args )
    {
        Veri d = new Veri (100);
        Veri d4 = new Veri (200 );
        Veri d5 = new Veri ();
        d5 = d + d4;
        d.yazdır();
        d4.yazdır();
        d5.yazdır();
    }
}

class Veri
{
    public int sayi { get; set; }
    public Veri()
    {
    }

    public Veri(int sayi)
    {
        this.sayi = sayi;
    }

    public static Veri operator +(Veri veri1, Veri veri2)
    {
        return new Veri(veri1.sayi + veri2.sayi);
    }

    public void yazdır()
    {
        Console.WriteLine(sayi);
    }
}

```

**Soru-3: (Toplam 35 puan)** [PÇ-1, PÇ-2, PÇ-3]

a) Aşağıdaki kod parçasının ekran çıktısı ne olur? **(7 puan)** [ÖÇ-10]

```

var liste = new List<int>{1, 6, 3, 8, 3};
liste.RemoveAt(3);
liste.Add(7);
liste.RemoveAt(3);
foreach (var eleman in liste) { Console.Write(eleman); }

```

**Cevap:**

1637

b) Aşağıdaki kod parçasının ekran çıktısı ne olur? **(7 puan)** [ÖÇ-3]

```

class Sayi
{
    public int Deger { get; set; }
}

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Sayi sayi1 = new Sayi();
        sayi1.Deger = 4;
        Sayi sayi2 = sayi1;
        sayi2.Deger = 5;
        int sayi3 = newint();
        sayi3 = 6;
        int sayi4 = sayi3;
        sayi4 = 7;
        Console.WriteLine(sayi1.Deger + " " + sayi2.Deger);
        Console.WriteLine(sayi3 + " " + sayi4);
    }
}

```

**Cevap:**

5 5  
6 7

**Soru-4.** Aşağıdaki kod parçasının ekran çıktısı ne olur? **(5 puan)** [ÖÇ-1]

```

int sayi1 = 5, sayi2 = 2;
float sonuc = sayi1 / sayi2;
Console.WriteLine(sonuc);

```

**Cevap:**

2

**Soru-5** Aşağıdaki koddaki **hatalı satırın** doğrusunu yazınız? **(7puan)** [ÖÇ-7]

```

class Mesaj
{
    private void Yaz(string mesaj){
        Console.WriteLine(mesaj);
    }
    public static void Selamla(){
        Yaz("Merhaba");
    }
}

```

**Cevap:**

private static void Yaz(string mesaj) {

Soru-6. Aşağıdaki interface içindeki 2,3 ve 4 nolu satırlarda hata olup olmadığı göre kenarındaki boşluklara “VAR” veya “YOK” şeklinde yazınız? **(7 puan)** [ÖÇ-6]

Satır No	Kod	Cevap
1	interface IMesaj{	YOK
2	string mesaj;	VAR
3	public void Yaz(){ Console.WriteLine(mesaj); }	VAR
4	void Yaz(string mesaj);	YOK
5	}	YOK