BSM 447 MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRME ÖDEVİ

SON TESLİM TARİHİ : 07.01.2024 Saat: 23.50

Projeler:

Alışveriş Uygulaması

Ürün CRUD Satın alma Favori Ürün Listesi İstek Listesi Fiyat düşünce bildirim

Egzersiz Uygulaması

Haftalık günlük egzersiz planlama Günü, saati gelince bildirim gönderme Haritadan konuma göre egzersiz kaydetme Önceden yapılmış egzersizi haritada gösterme Egzersizleri süreye(zaman), türe(koşu, yürüyüş) göre listeleme

Veri çekme Uygulaması (Döviz/Borsa)

Veri türlerine (USD, EUR, TRY / HİSSE) göre Portföy/Cüzdan oluşturma Fiyat alarmı Zamana göre takip

İki aşamalı veri çekme uygulaması

Twitter'dan (Facebook, Instagram) #etiket, kullanıcı, tarih vb. kullanarak veri çekip veritabanına kaydetme. İkinci aşamada bu etikete, kullanıcıya verilen cevapları istenilen derinliğe göre kaydetme.

Yeni gönderi olması durumunda bildirim gönderme Raporlama kısmı

Kelime Oyunu Uygulaması

(Yabancı dil öğrenmek için Flip Card oyunu) İlgili dilin kelime listesini DB'ye kaydetme Favori, bilinmeyen, öğrenilen kelimeler listelerinin oluşturulması Kullanıcının doğru, yanlış cevaplarının kaydedilmesi Raporlarma

Uçak koltuk rezervasyon sistemi

Güzergah tanımlama Uçak tanımlama, koltuk düzeni oluşturma Uçuş tanımlama Güzergaha uçak atama ve satın alma

Hastane randevu sistemi

Anabilim Dalı, Poliklinik, Doktor tanımlama Doktor çalışma gün ve saatlerinin oluşturulması Kayıtlı kullanıcıların uygun klinik ve doktor seçerek internet randevusu almasını sağlama

Hotel Rezervasyonu Uygulaması

Hotel kayıt Oda tanımlama Rezervasyon sistemi

Projeden Beklenenler:

Tüm projelerde kimlik doğrulama (Authentication), yetkilendirme(Authorization) ve Kullanıcı Profil Yönetimi (Kayıt, Düzenleme, vb.) olması gerekmektedir.

Yetkilendirme işlemi uygulamayı kullanacak kayıtlı kullanıcılar için farklı arayüzlerin, yetkili (admin) kullanıcı için farklı arayüzleri barındırmalıdır.

Proje alanında listelenmemişse de CRUD (Ekleme, Okuma, Güncelleme ve Silme) işlemleri, bildirim gönderme işlemleri yer almalıdır.

Ayrıca GitHub üzerinde bir proje oluşturulup (proje herkese açık olmalı) ilk etapta proje hakkında kısa bir bilgi dokümanı GitHub'a yüklenmelidir. Proje ilerledikçe de gelişmeler GitHub da yer almalıdır. (Proje teslim edilmeden GitHub'da farklı günlerde minimum 10 commit olmalıdır. 10 commit proje değerlendirme aşamasına geçilmesi için önemli bir şarttır) GitHub linki proje raporunun ilk sayfasında yer almalıdır.

React Native ile geliştirilecek olan projelerde **node_modules** dizini silinip, proje dizini **.zip** uzantılı olarak sisteme yüklenecektir. **React Native dışında geliştirilecek olan** projelerde kontrol edilmesi ve çalışır hale gelmesi için kurulması gereken tüm adımlar detaylı bir şekilde anlatılmalıdır.

Projeler bireysel ya da en fazla iki kişi olarak gerçekleştirilebilir. Kopya ya da alıntı tespiti durumunda tüm proje sahiplerine DZ notu verilecektir (Tüm ders gruplarındaki kodlar, projeler arasındaki kod benzerliklerini yakalayan programlar ile kontrol edilecektir).

Sunum yapmayan öğrenciler proje dokümanlarını yüklemis olsalar da puan alamayacaklardır.

Öğrenci numarasının son rakamı;

TEK olan öğrenciler **28.12.2023** tarihinde, **ÇİFT** olan öğrenciler **04.01.2024** tarihinde,

PROJE SUNUMU yapacaklardır.

Projenin Teslimi:

Projenin teslimi için hazırlanacak olan raporun kapak sayfasında, proje başlığı, öğrenci numarası, adı soyadı, ders grubu(proje gurubundaki tüm öğrenciler için geçerli) ve GitHub linki yer almalıdır.

Bu rapor projeyi tanıtan, veritabanı modelini anlatan ve projeye ait ekran görüntülerini de içerir nitelikte olmalıdır. Raporla beraber proje de sabis sistemine düzgün bir şekilde yüklenmelidir (Grup halinde yapılan ödevler için tüm öğrenciler projeleri yüklemelidir).

SON TESLİM TARİHİ : 07.01.2024 Saat: 23.50

SABİS'e yükleme yaptıktan sonra tüm bağlantıların ve yüklenen proje dosyalarının çalışır ve erişilebilir olduğundan emin olunması gerekmektedir.