

1. Aşağıdakilerden hangisi Mantıksal Programlama ile ilişkilidir?
 a) Lambda Kalkülüsü b) Kalkül c) BNF
 d) Predicate Kalkülüsü e) Fortran
2. Aşağıdakilerden hangisi Mantıksal Paradigma içerisinde örnek gösterilebilecek bir programlama dilidir?
 a) Prolog b) Common Lisp c) Python
 d) Prolog e) Basic

3. Aşağıdakilerden hangisi fonksiyonel paradigmanın avantajı veya avantajlarından?

- a) Yalnız I b) I-II-III
 c) I-II-IV d) Yalnız IV
 e) III-IV

- IV. Otomatik Eşzamanlılık fonksiyonel progta herşey basit ama verim düşük
 serveyi metadilimden düşünün: bir problem gibi

4. Aşağıdaki terimlerden hangisi nesneye yönelik paradigma ile alakalı değildir?

- a) Kalkül b) Geç Bağlama (Late Binding)
 c) Çoğ biçimlilik d) Kapsülleme

Ayrıştırma Ağacı

5. Aşağıdakilerden hangisi Nesneye Yönelik Programlamanın özelliklerinden değildir?

- a) Örnekler sınıflardan kurulum yoluyla oluşturulur.
 b) Kapsül haline getirilmiş bir nesnenin alanları dışa kapalıdır.
 c) Kalkül alanı üst sınıftır.
 d) public olarak tanımlanmamış bir sınıf türetilmez.

- e) Bir nesnenin tüm metotları mesaj arayüzü olarak adlandırılır.

6. İstisnai durumların önlenmesi bakımından C++ dili aşağıdaki terimlerden hangisi veya hangilerini destekler?

- I. try
 II. catch
 III. finally
 IV. throw
 V. throws

- a) I ve II b) I, II ve III c) I, II, IV ve V
 d) I, II, III ve IV e) I, II, III ve IV

7. Aşağıdakilerden hangisi Yapısal Programlamanın ilgilendiği başlıklardır?

- I. Alt Programlama a) Yalnız I b) I-II-III
 II. Kontrol Yapıları c) II-III d) III-IV
 III. Döngü Yapıları e) II-III-IV
 IV. Kalkül

8. Aşağıdaki Programlama dillerinin değerlendirilme kriterlerinden hangisinin desteği arttığında güvenliğin azalabileceği söylenebilir?

- a) Esneklik b) İfade Gücü c) Taşınabilirlik
 d) I/O Kolaylığı e) Yapısal

9. Alt indis sınırı sıfır olan ve her bir elemanın sözcük uzunluğu c olan bir A dizisinin k. İndisinin adresi hangi şıkta doğru olarak verilmiştir?

- a) Adres[A[k-1]]=Adres[A[0]]+(k-1)*c
 b) Adres[A[k]]=Adres[A[0]]+(k-1)*c
 c) Adres[A[k]]=Adres[A[0]]+(k)*c
 d) Adres[A[k]]=Adres[A[0]]+(k)*c
 e) Adres[A[k+1]]=Adres[A[0]]+(k)*c

10. Derlenme sürecinde aşağıdaki aşamalardan hangisinde düzenli ifade, DFA ve gramer gibi araçlarla tanımlanamayan bilgiler içerir?

- a) Optimizasyon b) Ara Kod Dönüştürücü
 c) Lexical Analiz d) Syntax Analiz
 e) Semantic Analiz

11. Hata yakalamada Java dilinde throw ifadesi C dilinde aşağıdaki hangi fonksiyon ile ilişkilendirilebilir?

- a) longjmp b) setjmp c) jmp_buf d) ifjmp e) jmp

```
int v; void T1() {
  int main() { int v=8;
    dinamik kapsam    T2();
    başlangıya göre    T1();
    değerlendirildiği   T2(); void T2() {
    ekran çıktısı ne olur? return 0; T3(v);
  }
  a) 77 88
  b) 88 77
  c) 77 77
  d) 88 88
  e) 77 87
```

13. Aşağıdaki dillerin hangisinde Heap bellek bölgesinde oluşan otomatik toplayacak bir mekanizma yoktur?

- a) Pascal b) Python c) Java d) C# e) Ada

14. Aşağıdaki BNF ifadesi EBNF ile nasıl ifade edilebilir?

- <digesken> ::= <char> | <digesken> <char> | <digesken> <rakam>
 <digesken> ::= <char> | <digesken> <char> <rakam>
 <digesken> ::= <char> | <char> | <rakam>
 <digesken> ::= <char> | <char> <rakam>
 <digesken> ::= <char> | <char> | <rakam>
 <digesken> ::= <char> | <char> <rakam>

15. C# dilinde void fonk(int x,out int y) { } şeklinde tanımlanmış bir fonksiyon ile aynı etkiyi yapmak için C++ dilinde nasıl tanımlanmalıdır?

- a) void fonk(int x, int **y) { } b) void fonk(int x, int *y) { }
 c) void fonk(int x, int *y) { } d) void fonk(int x, int &y) { }
 e) void fonk(int x, int y) { }

16. Java'nın yandaki parametre çağırma yöntemlerinden I. Değer ile çağırma II. Adres ile çağırma III. Referans ile çağırma IV. Sonuç ile çağırma

- desteklediği söylenebilir?
 a) Yalnız I b) II-III c) I-IV d) I-III e) I-II

17. Diamond problemi neden kaynaklanabilir?
 a) Kapsülleme b) Basit Sözdizim c) Çoklu Kalıtım
 d) Soyut Sınıf e) Geç Bağlama

18. Fork ve Join kullanılarak gerçekleştirilen eş zamanlılık yapısına karşılık gelen öncelik grafi

- hangisidir?

- a) S1 b) S2 c) S3 d) S4 e) S5

19. Aşağıdaki c++ koduna karşılık gelen, Lisp kodu aşağıdakilerden hangisidir?

- int Hadi(int a,int b=10){ return a+b; }

- a) (defun Hadi (a b) (setq b 10) (+ a b))
 b) (defun Hadi (a b) (if (eq b nil) (setq b 10) (+ a b))
 c) (defun Hadi (a b) (if (eq b nil) (setq b 10) (+ a b))
 d) (defun Hadi (a b) (if (eq b nil) (setq b 10) (+ a b))
 e) (defun Hadi (a b) (if (eq b nil) (setq b 10) (+ a b))

20. typedef enum FF{false, true}; ifadesi ile C dilinde Java'daki hangi türün benzetimi yapılmış olabilir?

- a) class b) int c) boolean d) char e) byte

21. typedef enum FF{false, true}; ifadesi ile C dilinde Java'daki hangi türün benzetimi yapılmış olabilir?

- a) class b) int c) boolean d) char e) byte

22. typedef enum FF{false, true}; ifadesi ile C dilinde Java'daki hangi türün benzetimi yapılmış olabilir?

- a) class b) int c) boolean d) char e) byte

23. typedef enum FF{false, true}; ifadesi ile C dilinde Java'daki hangi türün benzetimi yapılmış olabilir?

- a) class b) int c) boolean d) char e) byte

24. typedef enum FF{false, true}; ifadesi ile C dilinde Java'daki hangi türün benzetimi yapılmış olabilir?

- a) class b) int c) boolean d) char e) byte

25. typedef enum FF{false, true}; ifadesi ile C dilinde Java'daki hangi türün benzetimi yapılmış olabilir?

- a) class b) int c) boolean d) char e) byte

26. typedef enum FF{false, true}; ifadesi ile C dilinde Java'daki hangi türün benzetimi yapılmış olabilir?

- a) class b) int c) boolean d) char e) byte

Yaklaşık 16.300.000 sonuç bulundu (0.57 saniye)

Why doesn't Ada have a garbage collector? - Stack Overflow

https://stackoverflow.com/...why-doesnt-ada-have-a-garbag- Bu sayfa'nın çevirisi yap 7 yanıt

6 Kas 2009 - the answer is more complicated: Ada does not require a garbage collector, because of real-time constraints and such, however, the language have been carefully designed so as to allow the implementation of a garbage collector.

Preventing Java garbage collection by making cyclic linked lists ...

Is it possible to create an "Island of Isolation" scenario in .NET ...

Why other languages don't have automatic garbage collection ...

"Island of Isolation" of Garbage Collection

stackoverflow.com alanından daha fazla sonuç

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü - Programlama Dillerinin Prensipleri - Final Sınavı
 24.05.2018 Süre: 60 dk

21- Aşağıda Java dilinde yazılmış olan kodu, C dilinde tekrar yazınız. Derste gösterildiği şekilde nesne benzetimi yapılmalıdır. Başlık ve Kaynak dosyası şeklinde bir ayrırm gerekmemektedir. (30p)

```
public class Arac {
  protected double hiz;
  protected double yakit;
  public Arac(double hiz,double ykt){
    hiz=hiz;
    yakit=ykt;
  }
  @Override
  public String toString() {
    return "Hiz: "+hiz+"Yakıt: "+yakit;
  }
}
```

```
public class Tekne extends Arac{
  public Tekne(){
    super(0,5);
  }
  public void Git(double hiz,double yol){
    this.hiz = hiz;
    yakit -= (yol/100)*6;
  }
  public void YakıtAl(double yakıt){
    this.yakit += yakıt;
  }
}
```

```
public class Deneme {
  public static void main(String[] args) {
    Tekne tk = new Tekne();
    tk.YakıtAl(80);
    tk.Git(100,500);
    System.out.println(tk);
  }
}
```

22- Java dilinde eş zamanlı programlamada kullanılacak bir işlem sınıfı yazınız bu sınıf dışardan almış olduğu karakteri yine dışardan alacağı sayı adedince ekrana yazmalıdır. (10p)

Açıklamalar: İlk 25dk sınavdan çıkılmaz. Test sorularının her biri 3 puandır. Kitapçık türünü ve öğrenci numaranızı mutlaka doğru kodlayınız. Klasik soruları verilen ek cevap kâğıdına yapınız. Sadece bir ek kâğıt verilecektir.