

6. Hafta

## Ders İçeriği

- Basit İterasyon Yöntemi
- Yarılama (Bisection) Yöntemi
- Kiriş (secant) Yöntemi
- Örnekler

BSM

6. Hafta

2. Sayfa



SAÜ YYurtaY

### DENKLEMLERIN KÖKLERİ

Verilen bir x değeri için y=f(x) fonksiyonu hesaplanabilir.

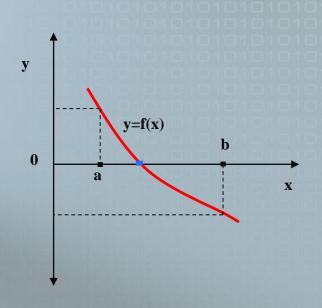
f(x)=0 durumunu sağlayan x değerinin bulunuşu çözüm olarak kabul edilir.

**BSM** 

6. Hafta Bu çözüm çoğu zaman kök bulma olarak adlandırılır. Kök bulmada iki teorem vardır.

#### **TEOREM**

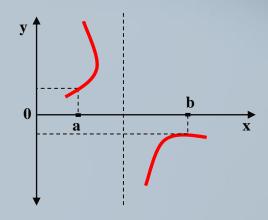
Eğer f(x), x=a ve x= b aralığında sürekli ve f(a) ile f(b) ters işaretli ise a, b aralığında en az bir kök vardır.



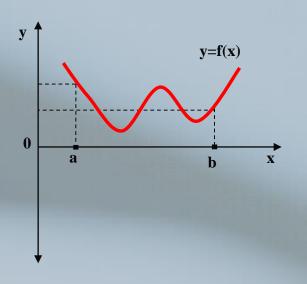
**BSM** 

6. Hafta

2. Sayfa



Burada f(a) ve f(b) ters işaretli olmasına karşın fonksiyon süreksiz olduğundan bu aralıkta bir kök yoktur.



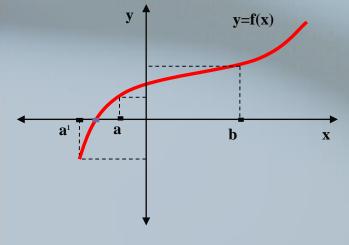
y = f(x) 0 a b x

**BSM** 

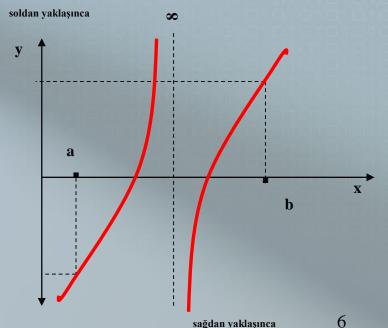
6. Hafta Burada ise f(x) hiç x eksenini kesmediğinden kök yoktur Burada a, b arasında üç kök vardır

#### **TEOREM**

Eğer f(x), x=a ve x=b aralığında sürekli ve aynı zamanda x değeri arttığında fonk.da artıyorsa ya da x değeri azaldığında fks.da azalıyorsa f(x)=0 değerini sağlayan bir kök vardır.



x arttığında fks artıyor, fakat sürekli değil. Buna rağmen iki adet kök vardır.



BSM

6. Hafta

## ÖRNEK

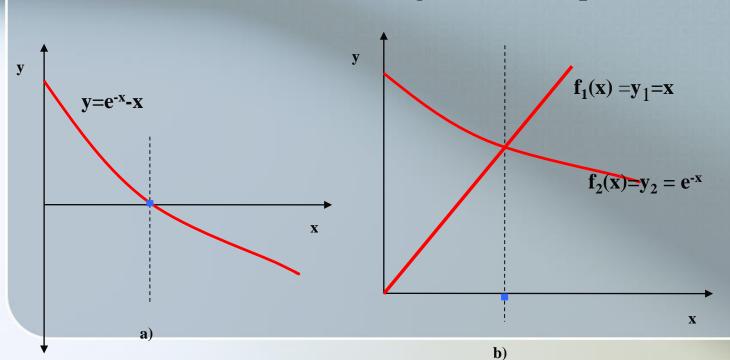
Bu fks.nun kökleri grafik yöntemle iki şekilde bulunabilir.

- a) x ekseni kestiği yerdeki kök
- b) Bileşen fks.larının kesiştiği yerdeki kök.

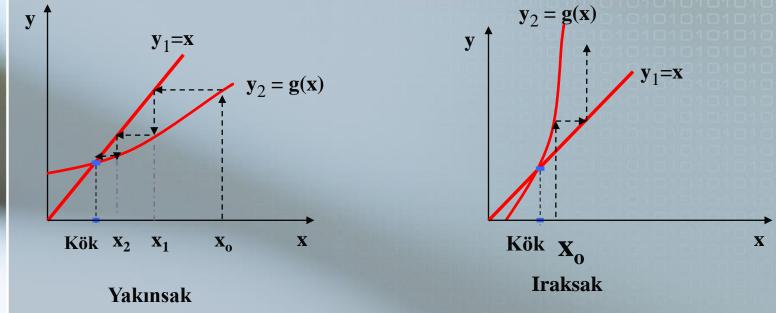
$$e^{-x} - x = 0$$
 ,  $x = e^{-x} = y_1 = x$  ve  $y_2 = e^{-x}$ 

BSM

6. Hafta



## Basit iterasyonun yakınsamasının ve ıraksamasının gösterimi



BSM

6. Hafta

2. Sayfa

## Yakınsama ve ıraksama şartı

$$y_1 = x \rightarrow y|_1 = 1$$
 (Eğim)  
 $y_2 = g(x) \rightarrow |g|(x_0)| < 1$  ise yakınsak  
 $|g|(x_0)| > 1$  ise ıraksak

Burada y<sub>2</sub>= g(x) fks.nun
eğiminin mutlak değeri y<sub>1</sub>
= x fks.nun eğiminden
küçük olması halinde
yakınsama olmaktadır.

## ÖRNEK

 $y = x^2 - x - 3$  denkleminin  $x_0 = 1$  noktasında yakınsak mıdır?

**BSM** 

6. Hafta

2. Sayfa

a) 
$$x = x^2 - 3$$
 'den

$$y_1 = x$$

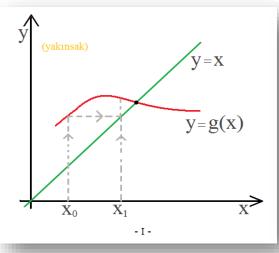
$$y_2 = x^2 - 3 = g(x) \rightarrow |g'(x_0)| = 2x = 2 > 1$$

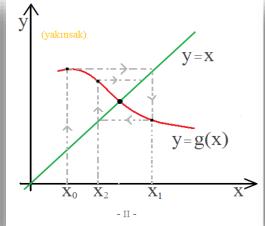
olduğundan ıraksaktır.

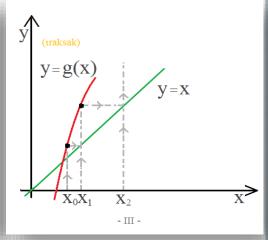
### Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

### Basit İterasyon Yöntemi:

f(x) fonksiyonunun köklerini bulmak için f(x)=0 denkliği x=g(x) durumuna getirilir. Bu eşitliğin anlamı y=x doğrusu ile y=g(x) fonksiyonunun kesişim noktasını bulmaktır.  $x=x_0$  başlangıç değeri için  $g(x_0)$  değerini bularak işlem yapılırsa ;







**BSM** 

6. Hafta

Sayfa

X' in yeni değeri olarak  $X_1=g(x_0)$  alınır. İşlemler tekrarlanırsa

$$X_1 = g(x_0)$$

$$X_2 = g(x_1)$$

10.

 $X_n = g(x_{n-1})$ 

her bir işlem sonunda yeni bir X değeri elde edilir.

### Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

#### Örnek:

 $f(x) = 3e^{-0.5x} - x$  denkleminin kökünü  $x_0$ =8 başlangıç değeri için  $\varepsilon$  = 0.07 mutlak hata ile bulunuz.

13

14

Verilen f(x) fonksiyonu  $\mathbf{x} = \mathbf{g}(x)$  şekline sokulursa  $\mathbf{x} = 3e^{-0.5x}$  elde edilir.

 $\mathbf{g}(\mathbf{x}) = 3e^{-0.5x}$ ,  $\mathbf{x}_0 = 8$ ,  $\mathbf{\varepsilon} = 0.07$  verileri ile İterasyon işlemleri gerçekleştirildiğinde;

13. iterasyondan sonra  $\varepsilon = 0.07$ hata ile kök değeri **x=1.4** elde edilir. (Yakınsak iterasyon)

iterasyon sayısı	x g(x)		h= x <sub>n</sub> -x <sub>n-1</sub>		
1	8	0,054946917	7,945053083		
2	0,054946917	2,918701514	2,863754597		
3	2,918701514	0,697161304	2,221540209		
4	0,697161304	2,117066992	1,419905688		
5	2,117066992	1,040892786	1,076174206		
6	1,040892786	1,782765652	0,741872867		
7	1,782765652	1,230264839	0,552500813		
8	1,230264839	1,621707926	0,391443087		
9	1,621707926	1,333435008	0,288272918		
10	1,333435008	1,540173057	0,206738049		
11	1,540173057	1,388919019	0,151254038		
12	1 388919019	1 498032798	0.109113779		

1,498032798

1.418494205

1,418494205

1.476043484

0,079538593

**BSM** 

6. Hafta

11. Sayfa

SAÜ YYurtaY

### Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

#### Örnek:

 $f(x) = 3 \ln(x) - x$  denkleminin kökünü  $x_0$ =2 başlangıç değeri için  $\varepsilon$  = 0.09 mutlak hata ile bulunuz.

Verilen f(x) fonksiyonu  $\mathbf{x} = \mathbf{g}(x)$  şekline sokulursa  $\mathbf{x} = 3 \ln(x)$  elde edilir.

 $\mathbf{g}(\mathbf{x}) = 3\ln(x)$ ,  $x_0=2$ ,  $\epsilon = 0.09$  verileri ile iterasyon işlemleri gerçekleştirildiğinde;

BSM

6. Hafta

x	g(x)	h= x <sub>n</sub> -x <sub>n-1</sub>		
2	2,079441542	0,079441542		
2,079441542	2,196298104	0,116856563		
2,196298104	2,36031979	0,164021685		
2,36031979	2,576391342	0,216071552		
2,576391342	2,839169145	0,262777804		
2,839169145	3,130534365	0,291365219		
3,130534365	3,423611141	0,293076776		
3,423611141	3,692087649			

(Iraksak iterasyondur)

12. Sayfa İterasyon yapılan bölgede, iterasyonun yakınsak olabilmesi için  $|\mathbf{g}'(x)| < \mathbf{1}$  Iraksak olabilmesi için  $|\mathbf{g}'(x)| > \mathbf{1}$  eşitsizliğini sağlaması gerekir.

### ÖRNEK

 $f(x) = x^3 - x - 1 = 0$  denkleminin  $x_0 = 1.3$  civarında kökü olduğu bilindiğine göre, gerçek kökü  $\varepsilon = 0.0000001$  hassasiyetle basit iterasyon yöntemiyle bulunuz.

**BSM** 

Bu denklemin x<sub>o</sub>=1.3 civarında kökü olduğu bilindiğine göre önce şartları sağlayıp sağlamadığına bakalım.

6. Hafta

#### ÖRNEK

 $f(x)=x^3-x-1=0$  denkleminin  $x_0=1.3$  civarında kökü olduğu bilindiğine göre, gerçek kökü  $\epsilon=0.0000001$  hassasiyetle basit iterasyon yöntemiyle bulunuz.

Bu denklemin x<sub>o</sub>=1.3 civarında kökü olduğu bilindiğine göre önce şartları sağlayıp sağlamadığına bakalım.

### Çözüm:

Denklemi; x=g(x) şeklinde yazılım. (Yani x=g(x) dönüşümü yapılır)

BSM

6.

Hafta

a)  $x=x^3-1 \rightarrow g(x)=x^3-1$  ve  $g^1(x)=3x^2$  olur.

 $|g^{1}(x_{0})| = |3x^{2}| = 5.07 > 1$ 

2.

Sayfa

olduğu için yaklaşım çok zordur. Yani kök yoktur.

b)  $f(x) = x(x^2 - 1) - 1 = 0$ ' dan

$$x = \frac{1}{x^2 - 1}$$
  $\longrightarrow$   $g'(x) = \frac{-2x}{(x^2 - 1)^2} = 5.46 > 1$ 

 $|g^{1}(xo)| = 5.46 > 1$  olduğu için yaklaşım çok zor.

c) 
$$x^3=x+1$$
 'den  $x = (x+1)^{1/3} \to g'(x) = \frac{1}{3}(x+1)^{-2/3} = 0.19 < 1$ 

Olduğu için yaklaşım vardır. Yani köke ulaşılır.

c) şıkkı yakınsama şartını yerine getirdiğinden iterasyon bu şekilde başlatılır.

 $X_{k+1} = g(x_k)$  yaklaşımıyla köke ulaşılmaya çalışılır.

 $X_1 = g(x_0)$  olacaktır.

BSM

6. Hafta

k=0 için

$$x1=g(xo)=(x+1)^{1/3}=(1.3+1)^{1/3} \rightarrow x1=1.3200061$$

Mutlak hata

Et = x1 - xo

= 1.3200061 - 1.3

= 0.0200061

- 0.020000

|  $\epsilon t$  | <  $\epsilon k$  şartı sağlanmadığı için iterasyona devam edilir.

Bağıl hata

 $\varepsilon t = Et / x1$ 

= 0.0200061 / 1.3200061

=0.015156 **→** % 1,5156

BSM

6. Hafta

k= 1 için 
$$\rightarrow$$
 x2= g(x1) = (x1+1)<sup>1/3</sup> = (1.320006+1)<sup>1/3</sup>  
= 1.323822

$$Et = x2 - x1 = 1.323822 - 1.320006 = 0.003816$$

$$\epsilon t = Et / x^2 = 0.003816 / 1.323822 = 0.002882$$

| εt | < εk şartı sağlanmadığı için iterasyona devam edilir

$$k= 2 i cin \rightarrow x3 = g(x2) = (x2+1)^{1/3} = (1.323822+1)^{1/3}$$
  
= 1.324547

$$Et = x3 - x2 = 1.324547 - 1.323822 = 0.0007254$$

$$\varepsilon t = Et / x3 = 0.000547$$

| εt | < εk şartı sağlanmadığı için iterasyona devam edilir

BSM

6. Hafta

		Et	$\epsilon t$
k= 3 için	x4= 1.3246856	0.0001378	0.00010
k= 4 için	x5= 1.3247118	0.0000261	0.000019
k= 5 için	x6= 1.3247168	0.0000049	0.0000037
k= 6 için	x7= 1.3247177	0.00000094	0.00000071
k= 7 için	x8= 1.3247179	0.00000017	0.00000013
k= 8 için	x9= 1.3247179	0.00000003	0.00000002

BSM

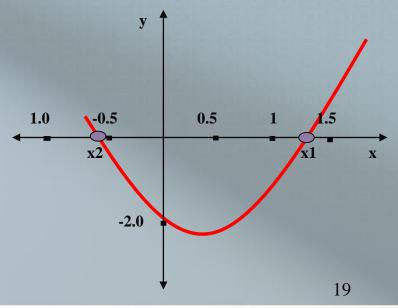
6. Hafta 9 iterasyon sonunda **0.0000001** hassasiyetle köke yaklaşılmıştır. İterasyonu sonlandırmak için | **\varepsilon t** | < **\varepsilon k** şartına bakılır (\varepsilon k daha önce anlatılmıştı). \varepsilon k problemi çözen kişi tarafından belirlenen çok küçük bir sayıdır. Köke yaklaşma hassasiyeti ne ölçüde isteniyorsa \varepsilon k ona göre seçilir.

## ÖRNEK

 $f(x)=2x^4-3x-2=0$  fonksiyonun  $x_o=1.3$  ve  $x_o=-0.5$  civarında kökleri olduğu bilindiğine göre  $\epsilon k=0.0000001$  hassasiyetle basit iterasyon yöntemiyle denklemin köklerini bulunuz

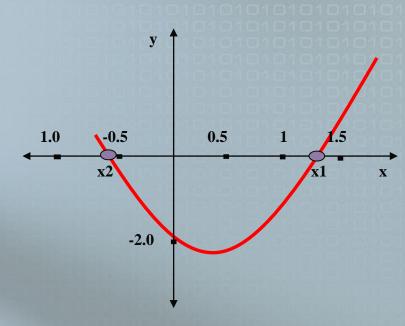
BSM

6. Hafta



## ÖRNEK

 $f(x)= 2x^4-3x-2=0$  fks.nun  $x_o= 1.3$  ve  $x_o= -0.5$  civarında kökleri olduğu bilindiğine göre  $\epsilon k= 0.0000001$  hassasiyetle basit iterasyon yöntemiyle denklemin köklerini bulunuz



BSM

## Çözüm:

6. Hafta

Denklem; x=g(x) şeklinde yazılım. (Yani x=g(x) dönüşümü yapılır)

2. Sayfa

20

Öncelikle xo= 1.3 civarındaki kökü arayalım.

#### 1. Adım

$$3x = \left(2x^4 - 2\right)$$

$$x = \frac{(2x^4 - 2)}{3} \rightarrow g^1(x) = \frac{8}{3}x^3 \rightarrow g^1(1.3) = |-4.506| > 1 \text{ ol.dan uygun değ}$$

#### 2. Adım

BSM

$$x(2x^3-3)-2=0$$
  
 $x = \frac{2}{2x^3-3} \rightarrow g^{||}(x) = \frac{-12x^2}{(2x^3-3)^2} \rightarrow g^{||}(1.3) = |-10.43| > 1$  ol.dan uygun degildir

6. Hafta

3. Adım

2. Sayfa  $x = \left(\frac{3x+2}{2}\right)^{\frac{1}{4}} \to g^{1}(x) = \frac{1}{4} \left(\frac{3x+2}{2}\right)^{-\frac{3}{4}} \left(\frac{3}{2}\right) \to g^{1}(1.3) = \left|0.167\right| < 1 \text{ ol.dan uygundur}$ 

 $X_{k+1} = g(x_k)$  yaklaşımıyla köke ulaşılmaya çalışılır.  $X_1 = g(x_0)$  olacak.

 $x_0 = 1.3$ 

 $x_1 = 1.3105558$ 

 $x_2 = 1.3123108$ 

 $x_3 = 1.3126019$ 

 $x_4 = 1.3126502$ 

 $x_5 = 1.3126582$ 

 $x_6 = 1.3126595$ 

 $x_7 = 1.3126597$ 

8 iterasyon sonucunda 0.0000001 hassasiyetle kök bulunmuştur.

İterasyona son vermek için | **ɛt** |< **ɛk** şartı aranır.

ε k problemi çözen tarafından saptanır. Ne kadar küçük olursa iterasyon sayısı o kadar artar. ε k seçiminde köke yaklaşma hassasiyetine göre karar verilir.

**BSM** 

6. Hafta

x<sub>o</sub>=-0.5 yakınlarındaki kök için

1) 
$$x = \frac{(2x^4 - 2)}{3} \rightarrow g^1(x) = \frac{8}{3}x^3 \rightarrow g^1(0.5) = |-0.33| < 1 \text{ ol.dan uygundur}$$

$$x_0 = -0.5$$
  $x_1 = -0.6250$   $x_2 = -0.5649$   $x_3 = -0.5988$   $x_4 = -0.5810$   $x_5 = -0.5967$   $x_6 = -0.5855$   $x_7 = -0.5883$   $x_8 = -0.5868$   $x_9 = -0.5876$   $x_{10} = -0.5872$   $x_{11} = -0.5874$ 

12 iterasyon sonucunda 0.0000001 hassasiyetle kök bulunmuştur.

BSM

6. Hafta

## ÖDEV

$$f(x) = x^3 - 4.Sin(x)$$
 denkleminin

xo=1.5 civarında bir kökünün olduğu bilindiğine göre kökü ε k =0.0000001 yaklaşımla basit iterasyon yöntemini kullanarak bulunuz.

(x radyan alınacak)

BSM

6. Hafta

### Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

#### Yarılama (Bisection) Yöntemi:

 $X_a$ ,  $X_b$  başlangıç değerleri için  $f(X_a)$  ve  $f(X_b)$  değerleri zıt işaretli, böyle başlangıç noktaları bulunabiliyorsa kökün  $X_a$  ve  $X_b$  arasında olacağı açıktır.

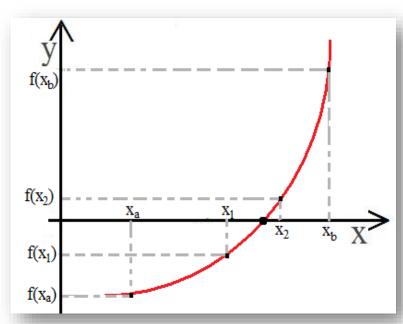
Bir bilinmeyenli bir denklem f(x) = 0 biçiminde yazılabilir. Denkleminin kökleri  $I_0 = [a, b]$  aralığında ve bu aralıkta f fonksiyonu sürekli olsun.

Aralığı ikiye bölme yöntemi ardışık olarak kökün bulunduğu aralığın uzunluğunu ikiye bölerek kökü içeren aralık uzunluğunu istenildiği kadar daraltan bir yöntemdir.

 $X_a$  ile  $X_b$  aralığını küçülterek  $x_1 = \frac{x_a + x_b}{2}$  ile yeni bir  $x_1$  ve  $f(x_1)$  değerleri bulunur.  $f(x_1), f(x_a)$  ile aynı işaretli  $f(x_b)$ e zıt işaretli olduğundan kök  $X_1$  ile  $X_b$  arasındadır.

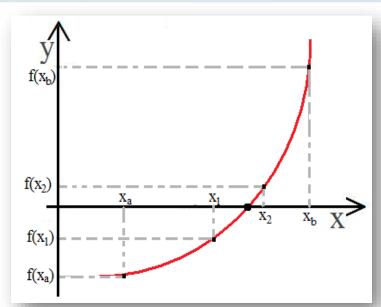
BSM

6. Hafta



### Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Yarılama (İkiye Bölme veya Bisection) Yöntemi :



O halde yönteme göre bu iki aralığı daraltmalıyız.

BSM

Yani  $\mathbf{x_2} = \frac{\mathbf{x_1} + \mathbf{x_b}}{2}$  ile yeni  $\mathbf{x}$  ve  $\mathbf{f}(\mathbf{x_2})$  değerlerini bulalım.

6. Hafta Grafikten $f(x_1)$  ile  $f(x_2)$  nin zıt işaretli olduğu görülür. Dolayısıyla kök  $\mathbf{X}_1$  ile  $\mathbf{X}_2$  arasındadır, bu aralık ikiye bölünerek köke bir adım daha yaklaşılacaktır.

İşlemler son iki x değerinin farkının mutlak değeri verilen bir **ɛ** değerine eşit veya küçük olana kadar devam eder.

26. Sayfa İşlemler  $|\mathbf{x_n} - \mathbf{x_{n-1}}| \le \varepsilon$  olduğunda işlem sonlandırılır ve kök değerin  $\mathbf{x_n}$  olduğu kabul edilir.

### Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

#### Örnek:

 $f(x)=x^3-6.5x^2+13x-9$  fonksiyonunu [a=1,75, b=2.5] aralığında  $\varepsilon=0.8$  hata ile yarılama metodu ile çözünüz.

$$f(a) = f(1,75) = 0.078125$$

$$f(b) = f(2,5) = -0.25$$

Zıt işaretli olduğundan kök mevcuttur.

$$c_1 = \frac{a+b}{2} = \frac{1,75+2,5}{2} = 2,125$$
  $f(c_1) = f(2,125) = -1,13086$ 

$$f(c_1) = f(2, 125) = -1,13086$$

**BSM** 

$$c_2 = \frac{a + c_1}{2} = \frac{1,75 + 2,125}{2} = 1,9375$$
  $f(c_2) = f(1,9375) = -0,93970$ 

6. Hafta

27.

### Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

BSM

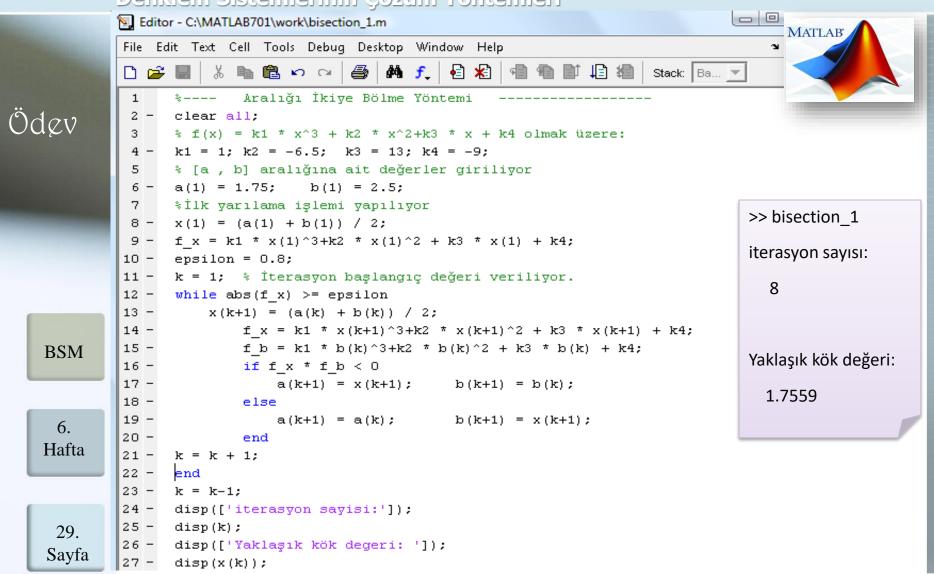
6. Hafta

iterasyon	C=(a+b)/2	Х	f(x)
		1,75	0,078125
		2,5	-0,25
1	2,125	2,125	-0,068359375
2	1,9375	1,9375	0,029052734
3	2,03125	2,03125	-0,016082764
4	1,984375	1,98438	0,007686615
5	2,0078125	2,00781	-0,003936291
6	1,99609375	1,99609	0,001945436
7	2,001953125	2,00195	-0,000978462
8	1,999023438	1,99902	0,000487803
9	2,000488281	2,00049	-0,00024426
10	1,99975586	1,9998	0,00012204

İşlemlere devam edildiğinde  $x_{k\ddot{o}k}$  = 1,99975586 bulunur

### Lineer Olmayan

Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri



### Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

### Örnek:

$$e_{x} - 5\sin(\pi \times 2) = 0$$

fonksiyonunun kökünü yarılama metodunu kullanarak [-1, 1] aralığında bulunuz.

İşlemleri |(b-a)/2)|<0.001 olana kadar devam ediniz.

İlk adımda sınır değerler a=-1 ve b=1 olarak seçilerek f(a) ve f(b) değerleri bulunur.

Eğer f(a)=0 veya f(b)=0 olursa kök bunlardan biridir değilse r=(a+b)/2 değeri bulunur ve f(r) hesaplanır.

f(r).f(a) ve f(r).f(b) nin negatif olma durumlarına göre sınır değerler değiştirilerek yeni adıma atlanır.

Verilen fonksiyonun kökünün yarılama metodu kullanılarak elektronik hesaplayıcıda adımlar tekrarlanır.

BSM

6. Hafta

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	1
1	a	b	f(a)	f(b)	r=(a+b)/2	f (r )	f( r)*f(a)	f( r)*f(b)	b-a /2
2	-1.0000	1.0000	5.3679	-2.2817	0.0000	1.0000	5.3679	-2.2817	1.00000
3	0.0000	1.0000	1.0000	-2.2817	0.5000	-1.8879	-1.8879	4.3077	0.50000
4	0.0000	0.5000	1.0000	-1.8879	0.2500	-0.6301	-0.6301	1.1896	0.25000
5	0.0000	0.2500	1.0000	-0.6301	0.1250	0.1573	0.1573	-0.0991	0.12500
6	0.1250	0.2500	0.1573	-0.6301	0.1875	-0.2458	-0.0387	0.1549	0.06250
7	0.1250	0.1875	0.1573	-0.2458	0.1563	-0.0463	-0.0073	0.0114	0.03125
8	0.1250	0.1563	0.1573	-0.0463	0.1406	0.0551	0.0087	-0.0025	0.01563
9	0.1406	0.1563	0.0551	-0.0463	0.1484	0.0043	0.0002	-0.0002	0.00781
10	0.1484	0.1563	0.0043	-0.0463	0.1523	-0.0210	-0.0001	0.0010	0.00391
11	0.1484	0.1523	0.0043	-0.0210	0.1504	-0.0084	0.0000	0.0002	0.00195
12	0.1484	0.1504	0.0043	-0.0084	0.1494	-0.0021	0.0000	0.0000	0.00098

BSM

6. Hafta 1. İlk adımda ilk sınır değerleri a ve b nin değerleri A2 den B2 hücrelerine yazılmıştır, daha sonra bu değerlere karşılık gelen fonksiyon değerleri C3 ve D3 hesaplanır. C3 hücresine =ÜS(A3)-5\*sin(22/7\*A3/2) yazılır. Buradaki A3 a değerinin sayısal büyüklüğüdür. Aynı şekilde b değerine karşılık gelen fonksiyon değeri de D3 hücresine =ÜS(B3)-5\*sin(22/7\*B3/2)şeklinde yazılır. Aynı işlem F3 içinde yapılabilir.

- Daha sonra f(a)\*f(r) ve f(a)\*f(b) değerleri G3 ve H3 hücrelerinde hesaplanır. Bu G3 hücresi için =C3\*E3 ile ve I3 hücresi için =D3\*F3 yazılır. En son satırda ise hata miktarını kontrol etmek için iki sınır değer arasındaki farkın mutlak değerinin yarısı hesaplanmıştır.
  - SAÜ YYurtaY

### Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

### Örnek:

 $f(x) = x^3 + 2x^2 + 6x + 3 = 0$  denkleminin -1 < x < 0 aralığında bir köke sahip olduğu bilinmektedir.

Bu kök bu aralıkta yarılama yöntemiyle  $\epsilon$  = 0.06 hata ile hesaplayınız.

BSM

6. Hafta

## Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

### $C\ddot{o}z\ddot{u}m$ :

$$x_L = -1$$
  $x_U = 0$  ve

$$f(x_L) = f(-1) = -2$$
  $f(x_U) = f(0) = 3$  Buradan,

$$f(x_L) f(x_U) < 0$$
 olduğundan  $-1 < x_k < 0$  olacak şekilde bir kök vardır.

BSM

$$\bullet \ x_k = \frac{x_L + x_U}{2} = \frac{-1 + 0}{2} = -0.5, \qquad f(x_k) = f(-0.5) = 0.375 \Rightarrow x_L = -1,$$

$$f(-0.5) = 0.375$$
  $f(-1) = -2.0$ 

33. 
$$|x_k - x_L| = |-1 + 0.5| = 0.5 > \varepsilon \text{ olduğundan işleme devam edilir.}$$

## Lineer Olmayan

Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

• 
$$x_k = \frac{-1 - 0.5}{2} = -0.75$$
  $f(x_k) = f(-0.75) = -0.79688 \Rightarrow x_L = x_k = -0.75,$   $x_U = -0.5$ 

$$f(-0.75) = -0.796875$$
  $f(-0.5) = 0.375$ 

$$|-0.5+0.75|=0.25>\varepsilon$$
olduğundan işleme devam edilir.

$$\bullet \ x_k = \frac{-0.75 - 0.5}{2} = -0.625 \qquad f(x_k) = f(-0.625) = -0.21289 \Rightarrow :$$

$$x_L = x_k = -0.625, \quad x_U = -0.5$$

$$f(-0.625) = -0.212891$$
  $f(-0.5) = 0.375$ 

$$|-0.625+0.5|=0.125\,>\varepsilon$$
olduğundan işleme devam edilir.

34. Sayfa

6. Hafta

SAÜ YYurtaY

### Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

• 
$$x_k = \frac{-0.625 - 0.5}{2} = -0.5625$$
  $f(x_k) = f(-0.5625) = 0.0798 \Rightarrow x_L = -0.625,$   $x_U = x_k = -0.5625$   $f(-0.625) = -0.212891$   $f(-0.5625) = 0.0798340$ 

$$|-0.625 + 0.5625| = 0.062\,5 > \varepsilon$$
olduğundan işleme devam edilir.

• 
$$x_k = \frac{-0.625 - 0.5625}{2} = -0.59375$$
  $f(x_k) = f(-0.59375) = -0.0667 \Rightarrow x_L = -0.59375$ ,

$$f(-0.59375) = -0.0667419$$
  $f(-0.5625) = 0.0798340$ 

$$|-0.59375 + 0.5625| = 0.03125 < \varepsilon$$
 olduğundan

 $x_U = x_k = -0.5625$ 

6.

Hafta

### Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

verilen denklemin yaklaşık kökü  $\varepsilon=0.05$  hata ile  $x_k=-0.59375$  dir.

$\boldsymbol{x}$	f(x)
-1	-2
0	3
-0.5	0.375
-0.75	-0.79688
-0.625	-0.21289
-0.5625	0.0798
-0.59375	-0.0667
	721

BSM

6. Hafta

## Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

 $\ddot{O}rnek: f(x) = \exp(x) - x - 2 = 0$  denkleminin 1 < x < 1.8 aralığında bir köke sahip olduğu bilinmektedir. Bu kökü aralık yarılama yöntemiyle  $\varepsilon = 0.06$  hata ile hesaplayınız.

BSM

6. Hafta

37. Sayfa

SAÜ YYurtaY

## Lineer Olmayan

#### Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

$$\c G\ddot{o}z\ddot{u}m$$
:  $f(1) = -0.281718172$   $f(1.8) = 2.24964746$ 

$$f(1)f(1.8) < 0$$
 olduğundan

f(x) fonksiyonunun 1 < x < 1.8 aralığında bir kökü vardır.

• 
$$x_k = \frac{1+1.8}{2} = 1.4$$
  $f(1.4) = 0.655199967 \Rightarrow x_L = 1$ ,  $x_U = x_k = 1.4$   $f(1) = -0.281718172$   $f(1.4) = 0.655199967$   $|x_k - x_L| = |1.4 - 1| = 0.4 > \varepsilon$  olduğundan işleme devam edilir.

BSM

6.

Hafta

• 
$$x_k = \frac{1+1.4}{2} = 1.2$$
  $f(1.2) = 0.120116923 \Rightarrow x_L = 1$ ,  $x_U = x_k = 1.2$   $f(1) = -0.281718172$   $f(1.2) = 0.120116923$ 

 $|x_k - x_L| = |1.2 - 1| \, = 0.2 > \varepsilon$ olduğundan işleme devam edilir.

• 
$$x_k = \frac{1+1.2}{2} = 1.1$$
  $f(1.1) = -0.0958339761 \Rightarrow x_L = x_k = 1.1$ ,  $x_U = 1.2$ 

$$f(1.1) = -0.09583\,39761$$
  $f(1.2) = 0.120\,116\,923$  
$$|x_k - x_L| = |1.2 - 1.1| = 0.1 > \varepsilon \text{ olduğundan işleme devam edilir}.$$

## Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

• 
$$x_k = \frac{1.2 + 1.1}{2} = 1.15$$
  $f(1.15) = 0.00819290969 \Rightarrow x_L = 1.1$ ,  $x_U = x_k = 1.15$ 

$$f(1.1) = -0.0958339761$$
  $f(1.15) = 0.00819290969$ 

$$|x_k - x_L| = |1.1 - 1.15| = 0.05 > \varepsilon$$
 olduğundan işleme devam edilir.

• 
$$x_k = \frac{1.1 + 1.15}{2} = 1.125$$
  $f(1.125) = -0.0447831511 \Rightarrow x_L = x_k = 1.125$ ,  $x_U = 1.15$ 

$$f(1.125) = -0.0447831511$$
  $f(1.15) = 0.00819290969$ 

$$|x_k - x_L| = |1.125 - 1.15| = 0.025 < \varepsilon = 0.06$$
 olduğundan

verilen denklemin yaklaşık kökü x = 1.125 tir.

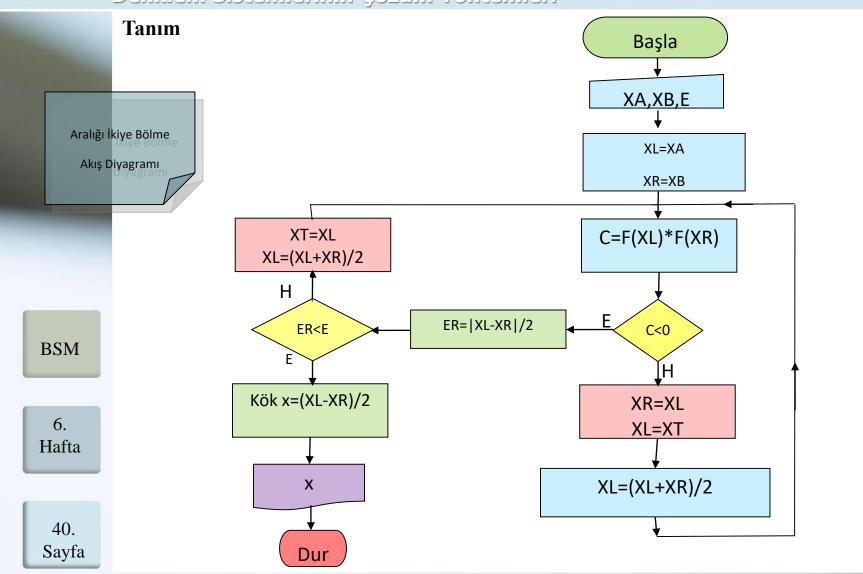
39. Sayfa

**BSM** 

6.

Hafta

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri



SAÜ YYurtaY

### Lineer Olmayan

#### Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

```
Aralığı İkiye Bölme Yöntemi
 2 - clear all:
     % f(x) = k1 * x^2 + k2 * x + k3 olmak üzere:
 4 - k1 = 1; k2 = -7; k3 = 10;
     % [a , b] aralığına ait değerler giriliyor
 6 - a(1) = 1; b(1) = 4;
     %İlk yarılama işlemi yapılıyor
 8 - x(1) = (a(1) + b(1)) / 2;
 9 - f x = k1 * x(1)^2 + k2 * x(1) + k3;
10 - epsilon = 0.03;
11 - k = 1; % İterasyon başlangıç değeri veriliyor.
     while abs(f x) >= epsilon
12 -
13 -
         x(k+1) = (a(k) + b(k)) / 2;
14 -
             f x = k1 * x(k+1)^2 + k2 * x(k+1) + k3;
15 -
             f b = k1 * b(k)^2 + k2 * b(k) + k3;
16 -
             if f x * f b < 0
17 -
                 a(k+1) = x(k+1); b(k+1) = b(k);
18 -
          else
19 -
                 a(k+1) = a(k); b(k+1) = x(k+1);
20 -
            end
     k = k + 1;
21 -
22 -
     end
23 -
     k = k-1;
24 -
     disp(['iterasyon sayisi:']);
25 - disp(k);
26 - disp(['Yaklaşık kök degeri: ']);
27 - disp(int2str(x(k)));
```

41. Sayfa

**BSM** 

6.

Hafta

# Lineer Olmayan

#### Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

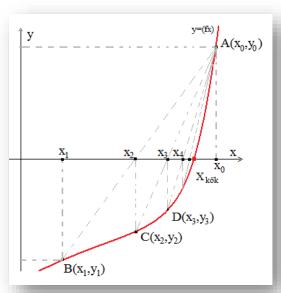
#### Kiriş (secant) Yöntemi:

Grafikteki A ve B noktaları arasındaki kirişin denklemini yazalım,

$$y - y_0 = \frac{y_0 - y_1}{x_0 - x_1} (x - x_0)$$

A ve B nokatalarının oluşturduğu kirişin eksenini kestiği nokta bu denklemde ;

$$y - y_0 = \frac{y_0 - y_1}{x_0 - x_1} (x - x_0)$$



BSM

Böylece  $\mathbf{x_0}$  ve  $\mathbf{x_1}$  gibi bilinen başlangıç noktalarıyla gerçek kök  $\mathbf{x_{k\bar{b}k}}$  'e daha yakın bir kökü  $f(\mathbf{x})$  fonksiyonunun türevine gerek kalmadan bulabiliriz.

6. Hafta

İşlemlere devam ederek yeni kiriş noktaları bularak bunların x eksenini kestiği noktalarından gerçek köke daha da yaklaşabiliriz.

## Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

A ve C noktalarını oluşturan kirişe göre;

$$x_3 = x_0 - \frac{(x_2 - x_0)y_0}{y_2 - y_0}$$

olur.

İşlemler benzer şekilde devam ettirildiğinden, genel ifadeyi aşağıdaki gibi ifade edebiliriz;

BSM

$$x_{n+1} = x_0 - \frac{(x_n - x_0)y_0}{y_n - y_0}$$

6. Hafta Önceki yöntemlerle olduğu gibi burada da mutlak hatanın verilen bir & değerinden küçük olana kadar işlemlere devam edilir.

43. Sayfa Yöntem her zaman yakınsak olması nedeniyle **A** noktasındaki  $f(x_0)$  noktasına karşılık gelen **B,C,D** gibi hesaplanan noktalardaki değerleri ile zıt işaretli olması gerekir.

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

Kiriş yöntemi

$$x_{i+1} = x_i - \frac{(x_i - x_{i-1})}{(y_i - y_{i-1})} y_i$$

BSM

6. Hafta

# Lineer Olmayan

Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

## Örnek:

 $f(x) = e^{-x} - x = 0$  denkleminin köklerini (0,1) aralığında kiriş yöntemi ile hesaplayınız.

#### Çözüm:

$$f(0) = 1$$
,  $f(1) = -0.632120559 = f(0)f(1) < 0$  olduğundan bu aralıkta kök mevcuttur.

$$x_2 = x_1 - \frac{(x_1 - x_0)y_1}{y_1 - y_0} = 1 - \frac{1 - 0}{-0.632120559 - 1}(-0.632120559) = 0.612699$$

$$f(0.612699) = y2 = -0.0708127$$

**BSM** 

$$x_3 = x_2 - \frac{(x_2 - x_1)y_2}{y_2 - y_1} = 0.612699 - \frac{0.612699 - 1}{0.0708127 - 0.632120559} (-0.0708127) = 0,661559584$$

$$f(0,661559584) = y3 = -0.145513693$$

# Lineer Olmayan

## Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

$$\ddot{O}rnek: f(x) = e^{-x} - x = 0$$

denkleminin köklerini (0,1) aralığında Kiriş Yöntemi ile hesaplayınız.

#### $\ddot{C}\ddot{o}z\ddot{u}m$ :

$$f(0) = 1.0$$
  $f(1) = -0.632120559 \Rightarrow f(0)f(1) < 0$ 

olduğundan bu aralıkta bir kök vardır.

$$x_0 = 0,$$
  $y_0 = f(x_0) = 1$   $x_1 = 1$   $y_1 = f(x_1) = -0.632120559$ 

• 
$$x_2 = x_1 - \frac{x_1 - x_0}{y_1 - y_0} y_1 = 1 - \frac{1 - 0}{-0.632120559 - 1} (-0.632120559) = 0.612699$$
,

$$f(0.612699) = y_2 = -0.0708127$$

• 
$$x_3 = x_2 - \frac{x_2 - x_1}{y_2 - y_1} y_2 = 0.612699 - \frac{(0.612699 - 1)}{(-0.0708127 + 0.632120)} (-0.0708127) = 0.563838$$

$$|x_3 - x_2| = |0.563838 - 0.612699| = 0.048861$$

$$f(0.563838) = y_3 = 0.00518297,$$

**BSM** 

6. Hafta

## Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri

• 
$$x_4 = 0.567170$$

$$|x_4 - x_3| = |0.567170 - 0.563838| = 0.003332$$

• 
$$x_5 = 0.567143$$

$$|x_5 - x_4| = |0.567143 - 0.567170| = 2.7 \times 10^{-5}$$

• 
$$x_6 = 0.567143$$

$$|x_6 - x_5| = |0.567143 - 0.567143| = 0$$

O halde verilen denklemin yaklaşık kökü x=0.567143 dir.

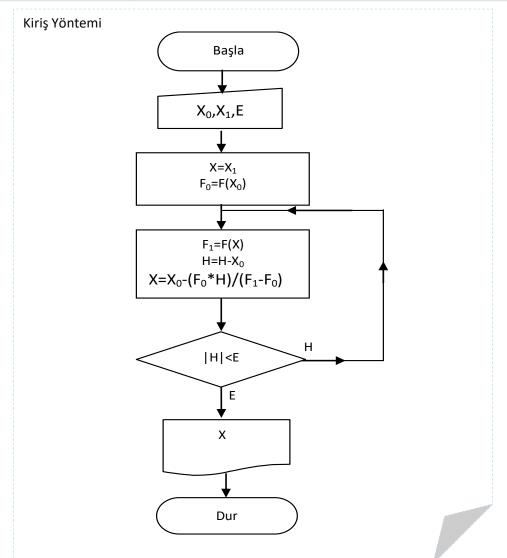
BSM

6. Hafta

47. Sayfa

SAÜ YYurtaY

Lineer Olmayan Denklem Sistemlerinin Çözüm Yöntemleri



Sayfa

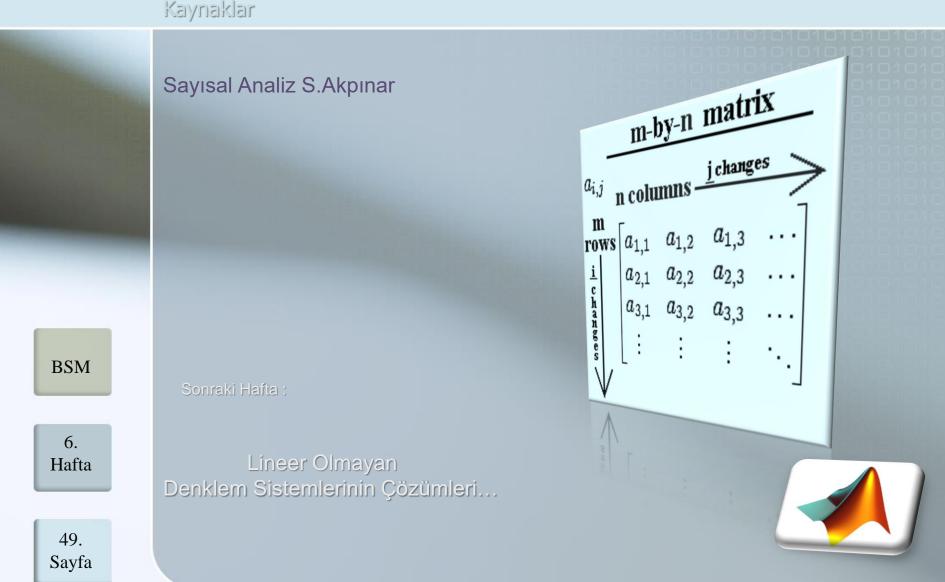
48.

**BSM** 

6.

Hafta

Kaynaklar



SAÜ YYurtaY