

Görsel Programlama Lab. Dersi

Uygulama Kuralları

Uygulama Esnasında Uyulacak Kurallar

1. İnternet kullanılması yasaktır.
2. Cep telefonu kullanılması, masa üstünde bulundurulması ve herhangi bir sebeple bakılması kesinlikle yasaktır.
3. Kendi bilgisayarınız haricindeki herhangi bir bilgisayara bakılması durumunda kopya olarak değerlendirilecektir.
4. Flash disk vb. cihazların bilgisayara bağlanması kesinlikle yasaktır.
5. Not ve kaynak paylaşımı yasaktır.
6. Uygulamayı ilk açarken sadece Proje adı **OgrNo_İsim_Soyisim** şeklinde olacaktır.
7. Uygulama süresi bittikten sonra kesinlikle bilgisayarlar kapatılmayacaktır. Bilgisayarlar olduğu gibi bırakılacaktır.
8. Uygulama süresi bitmeden önce uygulamayı tamamlayan öğrenciler sadece ekranlarını kapatacaklardır.
9. Proje başladığı andan itibaren ilk 20 dakika kesinlikle dışarı çıkılmayacaktır.

Uygulama sınavına katılan öğrenciler tüm kuralları kabul etmiş sayılacaktır.

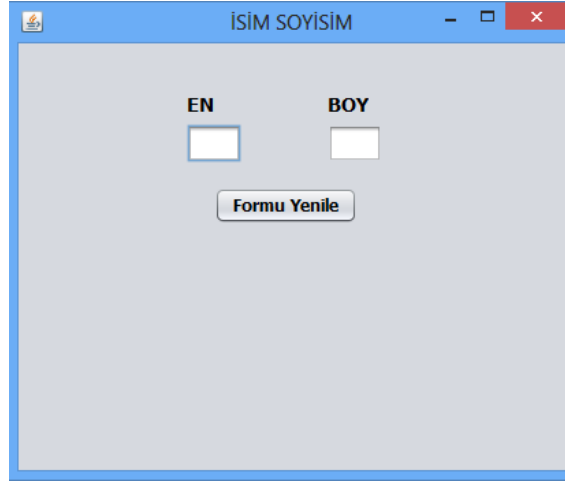
Yukarıda belirtilen 1, 2, 3, 4, 5 numaralı maddelerden birine uymayan öğrenciler -100 puan ile cezalandırılacaktır. Diğer maddelere uymayan öğrencilerin uygulamaları geçersiz sayılacaktır.

Yukarıda belirtilen kurallara uymayan öğrencilerin uygulama ile ilgili itirazları kabul edilmeyecektir.

1. Lab Uygulama Anlatımı

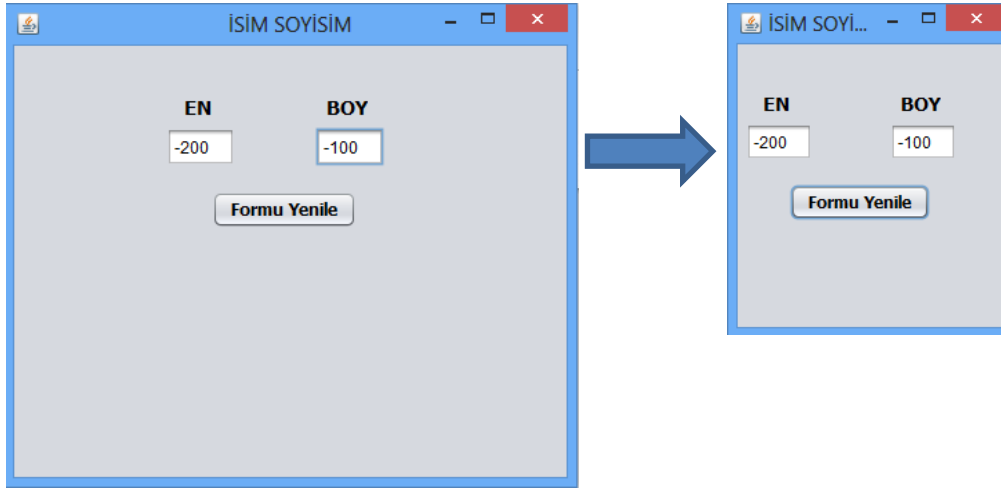
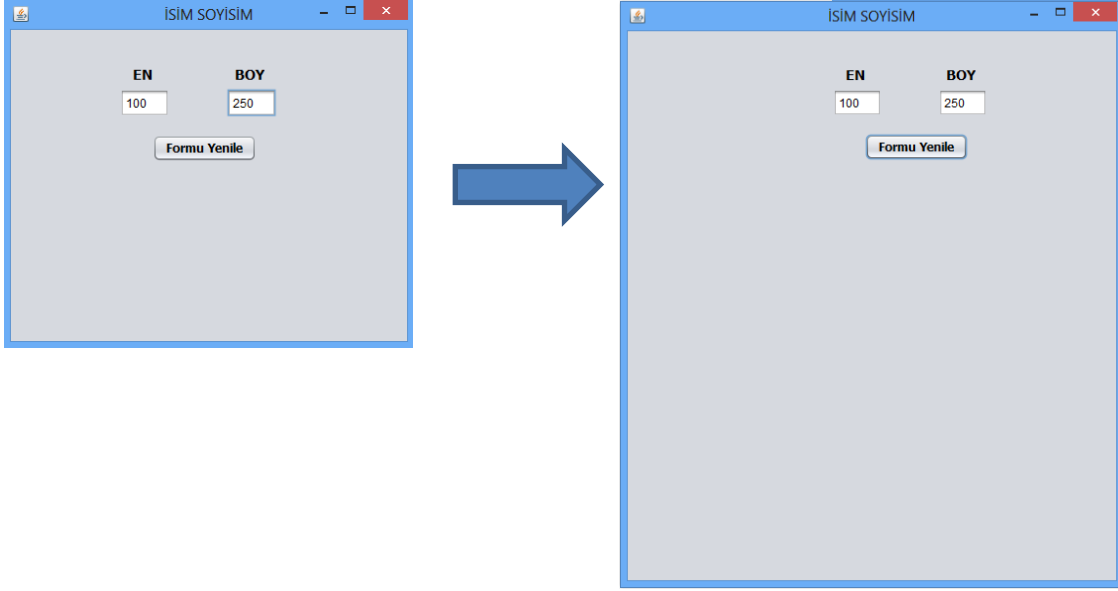
Butona tıklıldığında TextField lara girilen *EN* ve *BOY* değerlerine göre formun büyüklüğünü arttırıp azaltan **Jframe** uygulamasını geliştiriniz.

1) Başlangıçta ekran görüntüsünde frame başlığında **isim ve soyisminiz** olacaktır.



Not: Mutlak değer için Math.abs() methodunu kullanabilirsiniz.

2) Butona tıklandığında form EN ve BOY textfieldlarına girilen değerler kadar formun büyüklüğünü artırıp azaltacaktır.



3) Eğer form ekranı o anki en ve/veya boy değerinden daha fazla küçültülmek istenirse butona tıklandığında program jLabel içine aşağıdaki gibi bir uyarı yazacak ve herhangi bir işlem yapmayacaktır. (Örneğin; formun eni 500 iken en değerine -100 girilmesi durumu)

