

## LAB Uygulama

### Uçak Seferi Uygunluk hesaplama

Uçak kaydi ve sefer uygunluğu için kullanımı bir program yazılacaktır. Buna göre Ucak sınıfı aşağıdaki alanları/verileri içerecektir.

```
public static int toplamUcak;  
public int yolcukapasitesi;  
public static int yakitkullanimorani;
```

Bu alanlardan toplamUcak 'na değer atanması için set() ve get() metodu , fatura Belirtilen diğer alanlar ise kullanıcidan klavye ile alındıktan sonra nesne oluşturulup ilgili alanlara bilgiler atacaktır. Daha sonra seferuygunmu ()metodu ile kullanıcidan alınıp metoda parametre olarak gönderilen

int ucussure,

int biletfiyatı,

int yakitfiyat

değişkenleri ile seferin uygun olup olmadığı kontrol edilip geriye döndürülecektir.

maliyet=ucussure\*yakitfiyat\*yakitkullanimorani;

eldeedilecekpara=yolcukapasitesi\*biletfiyatı;

fonksiyonda maliyet ve eldeedilecekpara hesaplanması %25 'ten fazla kar elde edilmesi durumunda true aksi halde false değer döndürülecektir.

Bu programda girilen uçak ve sefer bilgilerine bağlı olarak uygunluk mesajı verilecektir.

Ucak sınıfını kullanabilmek amacıyla içerisinde UcakApp sınıfı yazılacak ve Main() metodu burada bulunacaktır. Buna göre main() metodunda bir döngü içerisinde her seferinde bir Uçağın bilgileri girilecek ve bu bilgilere uygun uyarı yazısı yazılacaktır.(belirtilen metodlar musteri sınıfı içerisinde tanımlanacak fakat MusteriApp sınıfındaki Main fonksiyonundan çağrılacaktır)

### Ekran Çıktısı

1:Yeni uçak kaydı±, 0:cikis

Seciminizi girin:

1

Uçağın Yolcu kapasitesini giriniz:

150

uçağın yakıt kullanımını(saatte) giriniz:

4

Uçak için istediğiniz yeni seferin uçuş süresini giriniz!

6

Yakıt fiyatını giriniz!

20

uçuş için bilet fiyatını giriniz!

25

1. ucak için sefer uygun