

Tshirt isimli bir sınıf oluşturun ve bu sınıf içerisinde **BOYLAR** isminde bir enum olsun ve bu enum

SMALL, MEDIUM, LARGE, XLARGE

Sabitlerine sahip olsun . Tshirt sınıfımız aşağıdaki gibi enum değerimizden türetilmiş bir üye değişkene sahip olsun

private BOYLAR boyut;

sınıfımızın kurucu metodu enumumuzdan türetilen **BOYLAR boy** parametresini alınsın ve bunu sınıfımızın **boyut** üye değişkenine atasın. Ayrıca **setBoyut** isimli bir metodla boyut değişkenine dışarıdan değer verilebilsin.

Bunun dışında **getFiyat** isimli bir fonksiyonla tshirt sınıfımızda tuttuğumuz boyut değerine göre fiyatı dönderilsin. Tshirt boyutu

XLARGE ise 14 tl

LARGE ise 12 tl

MEDIUM ise 10 tl

SMALL ise 8 tl

Şeklinde fiyat değerleri döndürülsün .(karşılaştırmalar enum sabitleri ile yapılacak).

Sınıfın **Main** metodu içerisinde bir adet tshirt nesnesi oluşturularak kurucu metoduna ilgili boy değeri gönderilsin. Daha sonra gönderilen tshirt'ün fiyatı ekrana basılsın. setBoyut ile tshirt boyutu değiştirilip tekrar fiyatı ekrana basılsın.(Aşağıdaki çıktıdaki gibi)

Ekran Çıktısı :

Large Tshirt Fiyatı : 12.0

Medium Tshirt Fiyatı : 10.0