

# **Görsel Programlama Lab. Dersi**

## **Uygulama Kuralları**

### **Uygulama Esnasında Uyulacak Kurallar**

- 1.** İnternet kullanılması yasaktır.
- 2.** Cep telefonu kullanılması, masa üstünde bulundurulması ve herhangi bir sebeple bırakılması kesinlikle yasaktır.
- 3.** Kendi bilgisayarınız haricindeki herhangi bir bilgisayara bakılması durumunda kopya olarak değerlendirilecektir.
- 4.** Flash disk vb. cihazların bilgisayara bağlanması kesinlikle yasaktır.
- 5.** Not ve kaynak paylaşımı yasaktır.
- 6.** Uygulamayı ilk açarken sadece Proje adı **OgrNo\_İsim\_Soyisim** şeklinde olacaktır.
- 7.** Uygulama süresi bittikten sonra kesinlikle bilgisayarlar kapatılmayacaktır. Bilgisayarlar olduğu gibi bırakılacaktır.
- 8.** Uygulama süresi bitmeden önce uygulamayı tamamlayan öğrenciler sadece ekranlarını kapatacaklardır.
- 9.** Proje başladığı andan itibaren ilk 20 dakika kesinlikle dışarı çıkmayacaktır.

**Uygulama sınavına katılan öğrenciler tüm kuralları kabul etmiş sayılacaktır.**

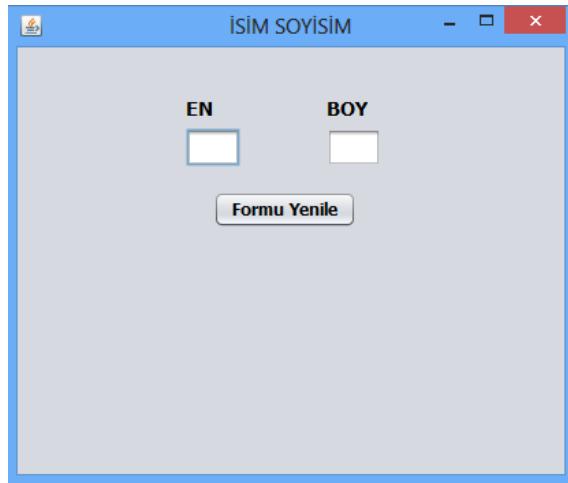
**Yukarıda belirtilen 1, 2, 3, 4, 5 numaralı maddelerden birine uymayan öğrenciler -100 puan ile cezalandırılacaktır. Diğer maddelere uymayan öğrencilerin uygulamaları geçersiz sayılacaktır.**

**Yukarıda belirtilen kurallara uymayan öğrencilerin uygulama ile ilgili itirazları kabul edilmeyecektir.**

## 1. Lab Uygulama Anlatımı

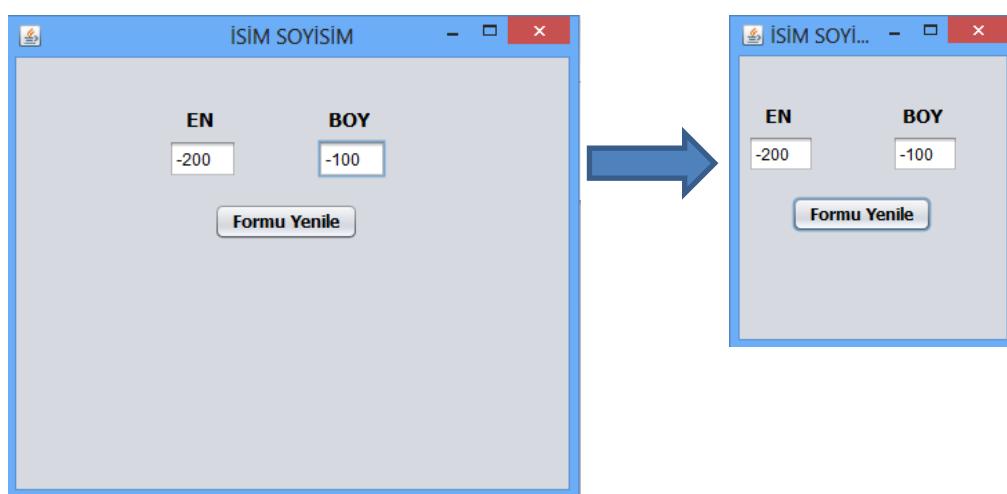
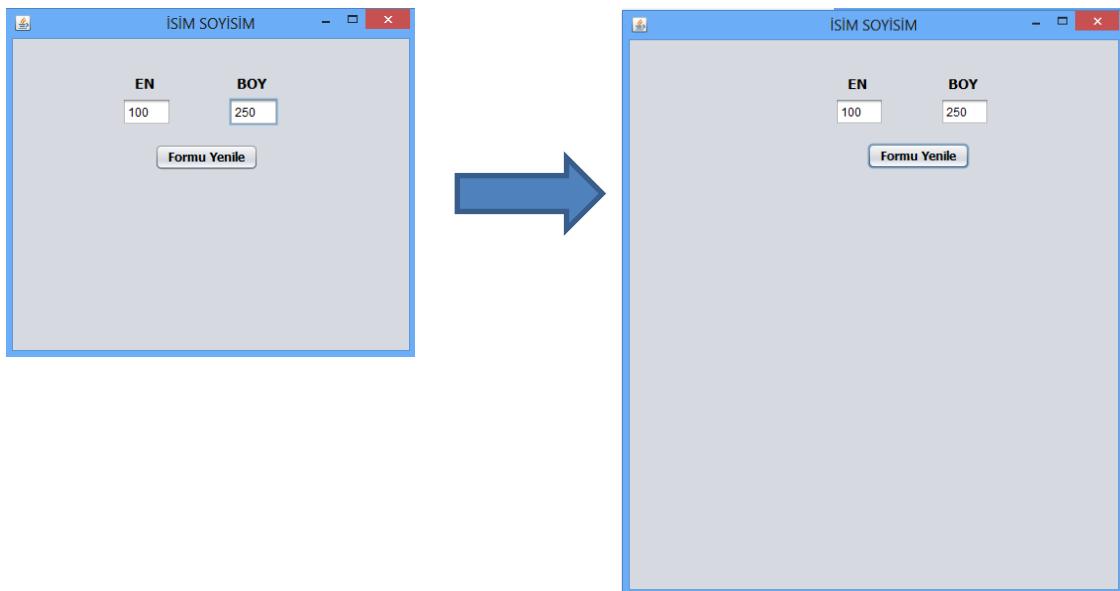
Butona tıklandığında TextField lara girilen *EN* ve *BOY* değerlerine göre formun büyütüğünü arttırıp azaltan **Jframe** uygulamasını geliştiriniz.

- 1) Başlangıçta ekran görüntüsünde frame başlığında **İsim ve soyisminiz** olacaktır.



**Not: Mutlak değer için Math.abs( ) methodunu kullanabilirsiniz.**

2) Butona tıklandığında form EN ve BOYtextfieldlarına girilen değerler kadar formun büyüğünü artırıp azaltacaktır.



3) Eğer form ekranı o anki en ve/veya boy değerinden daha fazla küçültülmek istenirse butona tıklandığında program jLabel içine aşağıdaki gibi bir uyarı yazacak ve herhangi bir işlem yapmayacaktır. (Örneğin; formun eni 500 iken en değerine -100 girilmesi durumu)

