

Uygulamaya ait iki ayrı java dosyası oluşturulacaktır. Bir tanesi GiftCardApp.java, diğerinin de Customer.java olacaktır. Customer Sınıfına ait en az iki adet Constructor (Yapıcı) metot yer almmalıdır (Constructor Overload). GiftCardApp 'de Customer'a ait bilgiler kullanıcı tarafından alınacak ve eğer city ve credit bilgileri girilmezse bu değişkenlere ait ilk değerler Customer sınıfının Constructor'ında verilecektir. Aksi takdirde Constructor'a bütün değişkenlerin değerleri gönderilecektir.

```
public Customer(String name, String surname, String gender, int age, String city, int credit)  
public Customer(String name, String surname, String gender, int age)
```

```
private String name;  
private String surname;  
private int age;  
private String gender;  
private String city;  
private int credit;
```

Customer sınıfında SetParameters(), Constructorlar ve Get - Set metodları public olarak tanımlanmalı geri kalan metotlar ve değişkenler private olmalıdır.

Girilen Customer bilgilerine göre kartlarına belirli miktarlarda credit yüklenecaktır. Bu işlemler GiftCardApp sınıfından SetParameters fonksiyonu ile çağrılacak, Customer sınıfında ve sırasıyla yapılacaktır. Cinsiyeti kadın ise credit 2 ile çarpılacaktır; yaşı 18 den küçükse 50 credit, 18 ile 40 arasında ise 100 credit ve 40 dan büyük ise 120 credit eklenecektir; Eğer Konya'da yaşıyorsa 50 credit, diğer şehirlerde de 100 credit eklenecektir.