

## LAB Uygulama

### Müşteri Kampanya hesaplama

Müşteri kaydı için kullanımı bir program yazılacaktır. Buna göre Musteri sınıfı aşağıdaki alanları/verileri içerecektir.

```
public String ad;  
public String soyad;  
public int yas;  
public String sehir;  
public static int musterisayisi;
```

Bu alanlardan musterisayisi 'na değer atanması için set() ve get()metodu , Musteri sınıfında Belirtilen diğer alanlar ise kullanıcıdan klavye ile alındıktan sonra nesne oluşturulup ilgili alanlara bilgiler atanacaktır. Daha sonra kacinciMusteri ()metodu müşterinin 3. müşteri olup olmadığı kontrol edilip geriye döndürülecektir.

Bu programda 3. Müşterimize indirim kazandığına dair uyarı mesajı verilecektir.

Musteri sınıfını kullanabilmek amacıyla içerisinde MusteriApp sınıfı yazılacak ve Main() metodu burada bulunacaktır. Buna göre main() metodunda bir döngü içerisinde her seferinde bir müşterinin bilgileri girilecek ve bu bilgilere uygun indirim yazısı yazılacaktır.(belirtilen metodlar musterisayisi sınıfı içerisinde tanımlanacak fakat MusteriApp sınıfındaki Main fonksiyonundan çağrılacaktır)

### Ekran Çıktısı

```
1:Yeni Müşteri kaydı±, 0:cikis  
Seciminizi girin:  
1  
müşteri adini giriniz:  
soyadini giriniz:  
ismail hakkı  
müşteri sehir giriniz:  
ankara  
yas giriniz:  
25  
Sayin ismail hakkı 3. müşterimizsiniz  
Tebrikler indiriminiz var!
```