

Çalışma Sorusu (20.12.2016)

Şemada gözüktüğü gibi IAreaObject ve IVolumeObject isminde iki adet interface oluşturulacaktır. IAreaObject interface'inde “double” tipinde değer döndüren GetArea() fonksiyonu , IVolumeObject interface'inde “double” tipinde değer döndüren GetVolume() fonksiyonu tanımlanacaktır.

Object2D ve Object3D sınıfı ve bu sınıflardan türetilen Square,Circle,Cylinder ve Sphere sınıfları şemaya uygun olarak oluşturulacaktır. InterfaceSample(main bloğunun olduğu sınıf)'dan bu 4 sınıfa ait nesneler ihtiyaç duyulan parametrelerle oluşturularak ekranda alan ve hacim değerleri gösterilecektir.

Örnek Ekran Çıktısı:

Kenarı 4 olan karenin alanı : 16.0

Yarıçapı 3 olan dairenin alanı : 28,27

Taban yarıçapı 3 yüksekliği 4 olan silindirin alanı : 131,95

Taban yarıçapı 3 yüksekliği 4 olan silindirin hacmi : 113,10