

LAB Uygulama

Müşteri Kampanya hesaplama

Müşteri kaydı için kullanımı bir program yazılacaktır. Buna göre Musteri sınıfı aşağıdaki alanları/verileri içerecektir.

```
public String ad;  
public String soyad;  
public int yas;  
public String sehir;  
public static int musteriSayisi;
```

Bu alanlardan musteriSayisi 'na değer atanması için set() ve get()metodu , Musteri sınıfında Belirtilen diğer alanlar ise kullanıcidan klavye ile alındıktan sonra nesne oluşturulup ilgili alanlara bilgiler atanacaktır. Daha sonra kacinciMusteri ()metodu müşterinin 3. müşteri olup olmadığı kontrol edilip geriye döndürülecektir.

Bu programda 3. Müşterimize indirim kazandığına dair uyarı mesajı verilecektir.

Musteri sınıfını kullanabilmek amacıyla içerisinde MusteriApp sınıfı yazılacak ve Main() metodu burada bulunacaktır. Buna göre main() metodunda bir döngü içerisinde her seferinde bir müşterinin bilgileri girilecek ve bu bilgilere uygun indirim yazısı yazılacaktır.(belirtilen metodlar musteri sınıfı içerisinde tanımlanacak fakat MusteriApp sınıfındaki Main fonksiyonundan çağrılacaktır)

Ekrana Çıktısı

```
1:Yeni Müşteri kaydınız, 0:cikis  
Seciminizi girin:  
1  
müsteri adını giriniz:  
soyadını giriniz:  
ismail hakkı  
müsteri sehir giriniz:  
ankara  
yas giriniz:  
25  
Sayın ismail hakkı 3. müsterimizsiniz  
Tebrikler indiriminiz var!
```