



T.C.
SELÇUK ÜNİVERSİTESİ
TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

SİYOSİ - SİTE YÖNETİM SİSTEMİ

Kemal KOLCUOĞLU
173311082

ARAŞTIRMA PROJESİ

Nisan - 2018
KONYA
Her Hakkı Saklıdır

İçindekiler

1. Giriş	3
2. SİYOSİ	3
2.1. SİYOSİ Nedir?.....	3
2.2. Geliştirme Ortamı ve Gereksinimleri.....	3
2.3. Kod İçeriği.....	3
2.3.1. Model oluşturulması	4
2.3.2. Controller yapısı	5
2.3.3. View yapısı.....	6

1. Giriş

Bu rapor, Selçuk Üniversitesi Teknoloji Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Proje Yönetimi dersi kapsamında geliştirilen “SİYOSİ” adlı yazılım hakkında bilgi sunmak için hazırlanmıştır.

2. SİYOSİ

2.1. SİYOSİ Nedir?

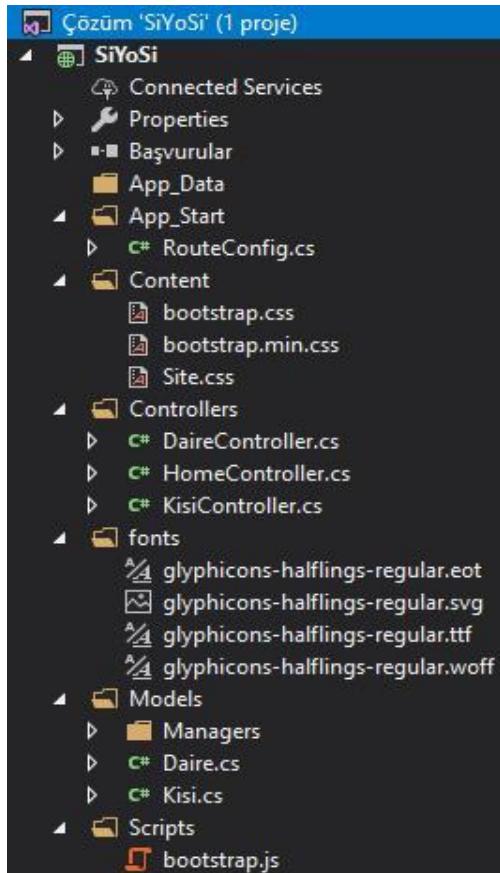
SİYOSİ (Sİte YÖnetim Sİstemi), toplu konutlarda yaşayan site/apartman sakinlerinin o sitenin/apartmanın yöneticisi tarafından denetiminin kolaylaştırılması ve kayıtların dijital ortamda barındırılmasını sağlayan web tabanlı bir yazılımdır.

2.2. Geliştirme Ortamı ve Gereksinimleri

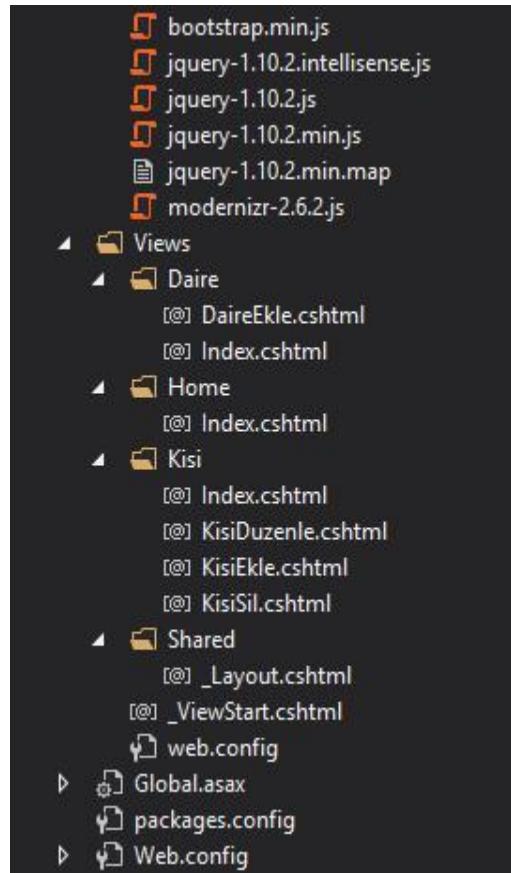
SİYOSİ web tabanlı bir yazılımdır ve geliştirme sürecinde Projenin arka-uç kısmı “.NET Framework” (s. 4.7.1) araçlarından “ASP.NET MVC” web çatısı kullanılarak geliştirilmiştir. Verilerin saklanmasında “Microsoft SQL Server 2018” veritabanı kullanılmıştır. Kod içerisinde veritabanı ile ilgili işlemler için Microsoft tarafından geliştirilen “Entity Framework” kod çatısı kullanılmıştır. Projenin ön-uç kısmında ek olarak “Bootstrap” (s. 4.1.0) JavaScript kütüphanesi kullanılarak görsel zenginlik katılmıştır.

2.3. Kod İçeriği

Proje bir MVC (Model-View-Controller) tasarım deseni kullanılarak geliştirilmesi nedeniyle proje içerisinde MVC desenin zorunlu kıldığı Model, View ve Controller yapıları bulunuyor. Resim 2.1 ve Resim 2.2’de proje içerisinde bulunan dosyalar gösterilmiştir.



Resim 2.1



Resim 2.2

2.3.1. Model oluşturulması

Projede tamamlanan model yapıları şuan için “Kişi” ve “Daire” sınıflarıdır. Kişi sınıfın nitelikleri Tablo 2.1’de, Daire sınıfının nitelikleri Tablo 2.2’de verilmiştir.

Nitelik Adı	Veri Tipi	Uzunluğu	Ek Özellikleri
KisiNo	int	-	Birincil Anahtar Otomatik Artma
Ad	string	25	Doldurulması Zorunlu
Soyad	string	25	Doldurulması Zorunlu
KisiDurumu	string	10	-

TelefonNo1	string	15	Doldurulması Zorunlu
TelefonNo2	string	15	-
TelefonNo3	string	15	-
EPosta	string	35	-
IsAdresi	string	255	-
Aciklama	string	255	-

Tablo 2.1: Kişi Sınıfinın Nitelikleri

Nitelik Adı	Veri Tipi	Uzunluğu	Ek Özelliği
DaireNo	int	-	Birincil Anahtar
DaireDurumu	string	10	
DaireSahibi	string	50	Doldurulması Zorunlu
DaireSakini	string	50	Doldurulması Zorunlu
Kat	int	-	Doldurulması Zorunlu

Tablo 2.2: Daire Sınıfinın Nitelikleri

2.3.2. Controller yapısı

Projemizde yer alan Controller sınıfları ActionResult metotları ile birer “View” metodu döndürerek kullanıcıyı yönlendirir. Örnek olarak KisiController sınıfında yer alan her metot (yani her bir işlem) için hem “GET” hem de “POST” işlemi yapılacak şekilde ayrı ayrı yazılmıştır.

2.3.3. View yapısı

MVC projelerinde kullanıcının gördüğü kısım olan ön-uç kısmını geliştirdiğimiz View kısmında projenin her sayfası için kullanılan bir ‘Layout’ sayfası oluşturuldu. Her bir model için Index, Ekle, Güncelle ve Sil sayfaları oluşturuldu. Index sayfaları çalışılan modelin veritabanında bulunan verilerini çekerek görüntülendi yerdır. Hangi bir veri girilmemiş modeller için sayfa oluşacak hatayı önlemek için Controller kısmında “try-catch” blokları içinde veri çekme işlemi gerçekleştirilmiştir.