

Görsel Programlama Dersi

5. Quiz Uygulaması

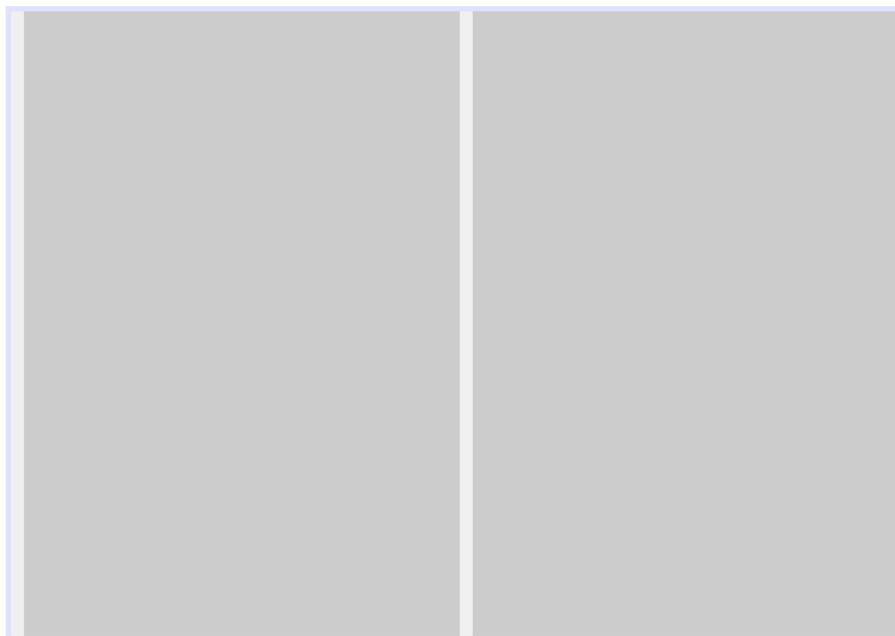
Uygulama Esnasında Uyulacak Kurallar

1. İnternet kullanılması yasaktır.
2. Cep telefonu kullanılması, masa üstünde bulundurulması ve herhangi bir sebeple bakılması kesinlikle yasaktır.
3. Kendi bilgisayarınız haricindeki herhangi bir bilgisayara bakılması kesinlikle yasaktır.
4. Flash disk vb. cihazların bilgisayara bağlanması kesinlikle yasaktır.
5. Not ve kaynak paylaşımı yasaktır.

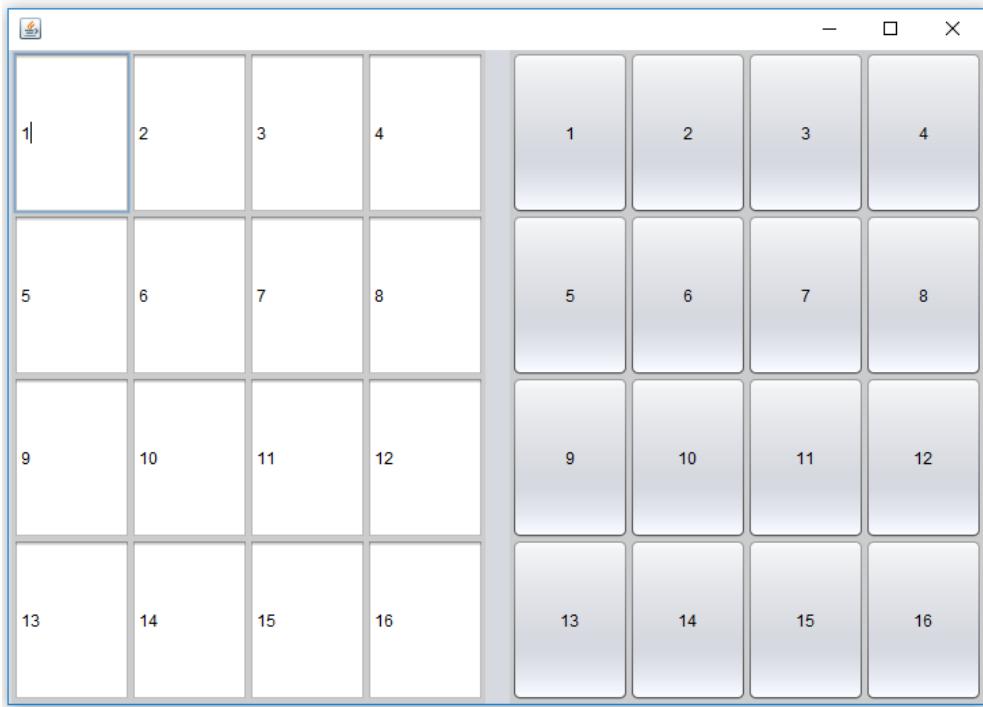
Yukarıda belirtilen maddelerden herhangi birine uymayan öğrenciler -100 puan ile cezalandırılacaktır.

Soru

Tasarım aşamasında *JFrame* içerisinde 2 adet *JPanel* aşağıdaki gibi yerleştirilecektir.



GridLayout nesnesi kullanarak soldaki panele *JTextArea* nesnelerini sağdaki panele ise *JButton* nesnelerini 4x4 formatında yerlestiren uygulamayı geliştiriniz.



Başarılar dileriz.