Kemal Sami KARACA

Adres Emek Mah. 8.Cadde 20.Sokak 25/3 Çankaya ANKARA

GSM +90 555 652 73 48
E-posta kskaraca@gmail.com kskaraca@hotmail.com

EĞİTİM:

2015 – halen: Hacettepe Üniversitesi, Ankara

Yüksek Lisans, Bilgisayar Animasyonu ve Oyun Teknolojileri

2007 – 2013: Bilkent Üniversitesi, Ankara

Lisans, Bilgisayar Mühendisliği

Akademik başarı : 2009-2010 Güz Dönemi Şeref Öğrencisi

Genel ortalama 2.63/4

Teknik ortalama 3.0/4.0 (bölüm dersleri ortalaması ≈2.994)

Projeler:

"Magical House" – nesne tabanlı Java Oyunu "Bomberman" – nesne tabanlı Java Oyunu

Php, mysql kullanarak "Airline Company Database System" projesi,

OpenCv kullanarak belirli datasetlerdeki kişilerin yüzlerini tanımlamak ve hareketleri algılamak Senior Projesi (Acitivity

Recognition System),

Pipeline Processor Design, MIPS assembly

2002 – 2006: Gölcük İhsaniye Anadolu Lisesi , Kocaeli

İŞ DENEYİMİ:

2013 – halen: TÜBİTAK ULAKBİM , Ankara

Proje Personeli

2010 – 2011: *HAVELSAN A.Ş , Ankara*

Stajyer Mühendis

2009 – 2010: Aktek Bilgi İletişim Teknolojisi Sanaayi ve Ticaret A.Ş , Yalova

Stajyer Mühendis

GÖREV ALINAN PROJELER:

10.2015 – halen : *e-kurs.eba.gov.tr*

TÜBİTAK eğitim teknolojileri biriminde çalıştığım bu dönemde yazılım geliştirme kapsamında Milli Eğitim Bakanlığına görevlendirildim ve bu kapsamda https://e-kurs.eba.gov.tr projesinde çalıştım. 01.2016 tarihinden itibaren projenin tamamı bana devredilmiş olup yazılım

geliştirmenin yanında sistem güncelleştirilmesi, veri tabanı yönetimi ve yazılımın deploy edilmesi gibi tüm görevleri üstlendim.

Programlama dilleri olarak PHP, Javascript ve JQuery kullanıldı

Veri tabanı olarak **oracle** kullanıldı

Veri tabanı raporları için **oracle bi** kullanıldı

Cache için redis

Versiyonlama için git kullanıldı

Geliştirme ortamı için vagrant kullanıldı

Template engine olarak twig kullanıldı

Framework Symfony (2.8 LTS) kullanıldı

ORM olarak doctrine kullanıldı

Web server olarak Nginx

Makinaların işletim sistemi **Ubuntu** kullanıldı

03.2015 – 09.2015 : *Mobile Device Management (MDM)*

TÜBİTAK eğitim teknolojileri biriminde çalıştığım bu dönemde Milli Eğitim Bakanlığı FATİH projesi için MDM (mobile device management) projesinde çalıştım. Projenin amacı, öğrencilere dağıtılan tabletlerin uzaktan yönetilmesidir. (Mesaj atılması, cihazın kitlenmesi, cihaz bilgilerinin anlık alınması, uygulamaların yönetimleri vs) Projede yazılım geliştirme (özellikle EBA market entegrasyonu), sistemin kurulumu ve ayarlanması, performans testlerinin yapılması gibi alanlarda çalıştım.

SOA middleware olarak WSO2 kullanıldı

- Cihaz yönetimi için WSO2 EMM
- Message broker için WSO2 MB

Programlama dilleri olarak Java, Javascript ve JQuery kullanıldı

Veri tabanı olarak **H2** ve **Mysql** kullanıldı

Notification için MQTT (moquette) kullanıldı

Framework olarak Jaggery.js kullanıldı

Arayüz templating için **Handlebars.js** kullanıldı

Performans Testi için JMeter kullanıldı

Performans test monitoring için InnoDB ve Grafana kullanıldı

Versiyonlama için git kullanıldı

12.2014 - 02.2015 : *e-kitap*

TÜBİTAK eğitim teknolojileri biriminde yazılım geliştirme kapsamında e-kitap uygulamasına başladım. Bu projenin amacı web tabanlı e-kitap editor yapmaktır.

Programlama dilleri olarak **Java**, **Javascript**, **JQuery**, **JQueryUI** kullanıldı

Java teknolojilerinden Java Servlet ve Java WebSocket kullanıldı

Veri tabanı olarak Mysql, MongoDB kullanıldı

Masaüstü geliştirme için **Chromium Embedded Framework(CEF3)** kullanıldı

04.2014 - 12.2014 : **OPENSTACK**

TÜBİTAK ağ teknolojileri biriminde bulut ekibinde görev aldım. Bulut altyapısı olarak openstack kullanıldığından openstack kurulumu,

konfigürasyonu, yükseltilmesi ve güncellenmesi gibi işlerde görev aldım. Ayrıca görüntüleme aracı olan Nagios için Python ile eklenti yazılarak OpenStack entegrasyonunu gerçekleştirdim.

LoadBalancer as a Service (LBaaS) entegrasyonu yapıldı VPN as a Service (VPNaaS) entegrasyonu yapıldı Automation olarak Salt ve Chef kullanıldı Monitoring için Nagios Python ile geliştirildi

09.2013 - 03.2014 : *sunum.eba.gov.tr*

TÜBİTAK eğitim teknolojileri biriminde çalıştığım bu dönemde Milli Eğitim Bakanlığı Eğitim Bilişim Ağı (EBA)'nda görevlendirildim. Bu kapsamdaki görevlerimden biri öğrencilerin ve öğretmenlerin sunumlarını hazırlayabilecekleri web tabanlı bir uygulama geliştirmekti. Sunum uygulamasının hemen hemen her noktasında görev aldım. sunum.eba.gov.tr adresinde bulunan uygulamayı 2-3 kişilik ekiple 3 ay gibi kısa bir sürede kullanılabilir hale getirdik.

Server taraf için **Java (Servlet)** kullanıldı Client taraf için **Javascript**, **JQuery** ve **JQueryUI** kullanıldı Javascript kütüphanesi olarak **Reveal.js** kullanıldı Veri tabanı olarak **MongoDB** kullanıldı Build için **Maven** kullanıldı Versiyonlama için **git** kullanıldı

BİREYSEL PROJELER:

06.2015 - 09.2015 : http://youbaku.com/

Bu proje arkadaşlarım ve bana dışardan verilmiştir. Proje foursquare uygulamasının biraz değiştirilmiş halidir. Projenin mobil tarafında android ve ios geliştirmekle beraber bunlar için servisler yazdım.

Projeye gerçekleştirdiğim katkı https://github.com/GuppyFoursquare adresinde görülmektedir.

Android ve IOS geliştirildi Server tarafı için PHP kullanıldı Client taraf için Javascript kullanıldı Veri tabanı olarak Mysql kullanıldı Versiyonlama için git kullanıldı

02.2015 – 12.2015 https://github.com/QRMarket

Bu projenin amacı insanların web uygulama üzerinden istedikleri marketlerden online alışveriş yapabilecekleri bir ortam sağlamaktır. Azerbaycan'dan bir melek yatırımcı bu projemizde bize destek verdi. Projenin android, web servisler, web arayüzü, geliştirme ortamlarının hazırlanması, veri tabanlarının tasarlanması ve yönetimi gibi hemen hemen her noktasında katkıda bulundum.

Android (QR code okutulması) uygulama geliştirildi

Web servisler Java ile yazıldı

Arayüz için **Php** ve **Javascript** kullanıldı

Veri tabanı için Mysql kullanıldı

02.2015 – 12.2015 **Push-To-Talk**

Bu proje sadece kişisel gelişim amacıyla çalışılmıştır. Android uygulama ile kişilerin birbiriyle canlı görüşmesi hedeflenmiştir.

aygalama ne kişherin birbiriyle camı görüşmesi nedeneminştir.

Kurento Media Server & WebRTC üzerinde çalışıldı

BECERİ VE YETENEKLER:

Bilgisayar Java, python, javascript, php, HTML, c&c++, bashscript, matlab, SQL,

Oracle, MongoDB, Redis, Assembly, UNIX/Linux, Xlinix, MIPS/SPIM

Programs

Yabancı Dil İleri düzeyde İngilizce

DİĞER BİLGİLER:

Sosyal Aktiviteler 1996-1999 Lisanslı futbolcu

1997-1999 Sertifikalı gitarist

1999-2000 Sertifikalı tiyatrocu (Değirmendere Dostlar tiyatrosu)

2002-2006 Lisanslı judocu

Kişisel Özellikler

Araştırma ve öğrenme konusunda motivasyonu yüksek

Teorik bilgiyi çabuk kavrayabilme Takım çalışmalarında başarılı Analitik ve yaratıcı düşünebilen

Yeniliklere açık

Problem çözmeye yönelik düşünen

Sonuç odaklı çalışan

Sakin, sabırlı