



M1 Informatique – Graphes II et Réseaux

Flots maximum de coût minimum

Irena.Rusu@univ-nantes.fr

LS2N, bât. 34, bureau 303

tél. 02.51.12.58.16

- Réseaux de transport avec des coûts
- Le problème
- Approches
 - Plus courts chemins de coût minimum
 - Circuits de coût négatif

- Réseaux de transport avec des coûts
- Le problème
- Approches
 - Plus courts chemins de coût minimum
 - Circuits de coût négatif



© Larry Hardesty | MIT News Office

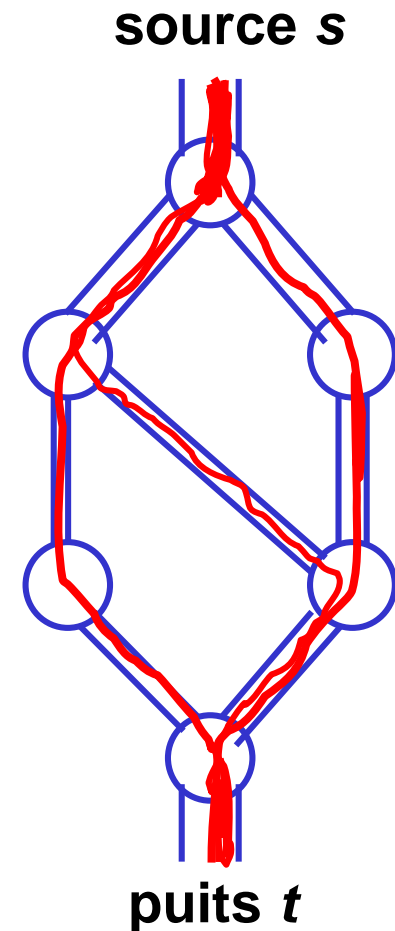
- Un nouveau problème de flot maximum entre une source et un puits
- Il s'agit de trouver le flot maximum qui minimise le coût
- Beaucoup de similarités mais aussi des différences avec le problème du flot maximum

Graphe orienté valué $G = (S, A, c, w)$

$c(p, q)$: capacité de l'arc (p, q)

$f(p, q)$: débit ou flot de l'arc (p, q)

$w(p, q)$: coût de l'arc (p, q)



Capacité $c : S \times S \rightarrow \mathbf{Z}$ avec $c(p, q) \geq 0$ si $(p, q) \in A$
 et $c(p, q) = 0$ si $(p, q) \notin A$

Flot $f : S \times S \rightarrow \mathbf{Z}$

Coût $w : S \times S \rightarrow \mathbf{Z}$ avec $c(p, q)$ *arbitraire* si $(p, q) \in A$
 et $c(p, q) = 0$ si $(p, q) \notin A$

source $s \in S$, **puits** $t \in S$

Accessibilité

tous les sommets sont sur un chemin de s à t

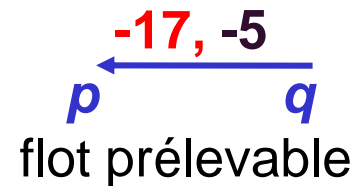
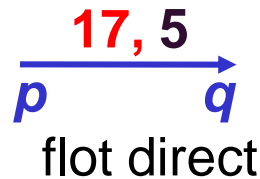
Contrainte de capacité

pour tous $p, q \in S$ $f(p, q) \leq c(p, q)$



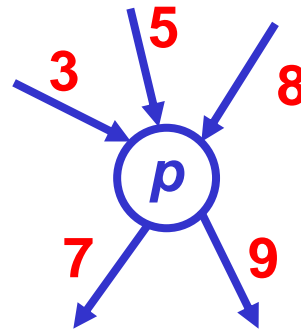
Anti-symétrie

pour tous $p, q \in S$ $f(q, p) = -f(p, q)$
 $w(q, p) = -w(p, q)$



Conservation du flot

pour tout $p \in S \setminus \{s, t\}$ $\sum (f(p, q) \mid q \in S) = 0$



- Matrice d'adjacence +
matrice des capacités +
matrice des coûts +
matrice des flots
- Listes des successeurs
avec capacités, coûts et flots
- Graphique



- Réseaux de transport avec des coûts
- Le problème
- Approches
 - Plus courts chemins de coût minimum
 - Circuits de coût négatif

Graphe orienté valué $G = (S, A, c, w)$ avec source s et puits t

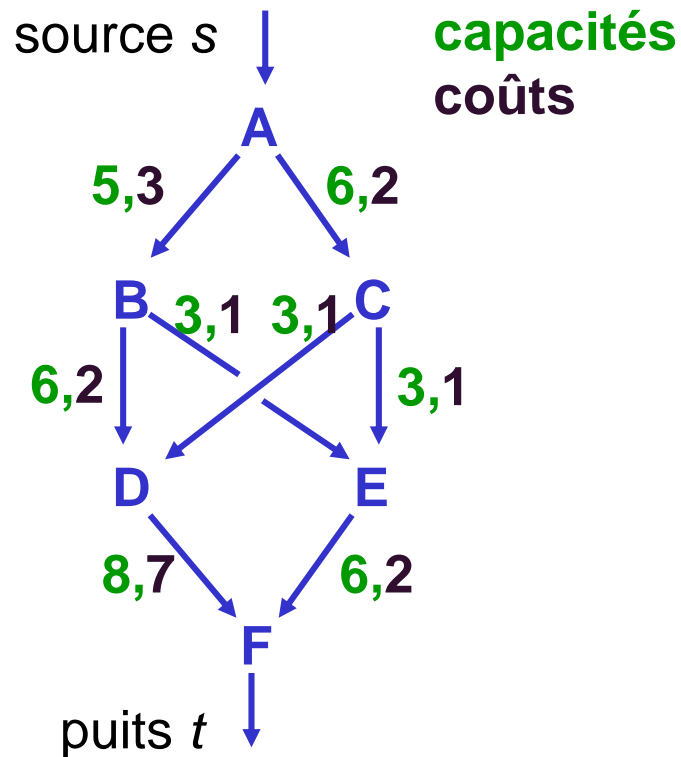
Coût d'un flot f :

$$w(f) = \sum (f(p, q) * w(p, q) \mid f(p, q) > 0)$$

Problème

Calculer un flot maximum de coût minimum.

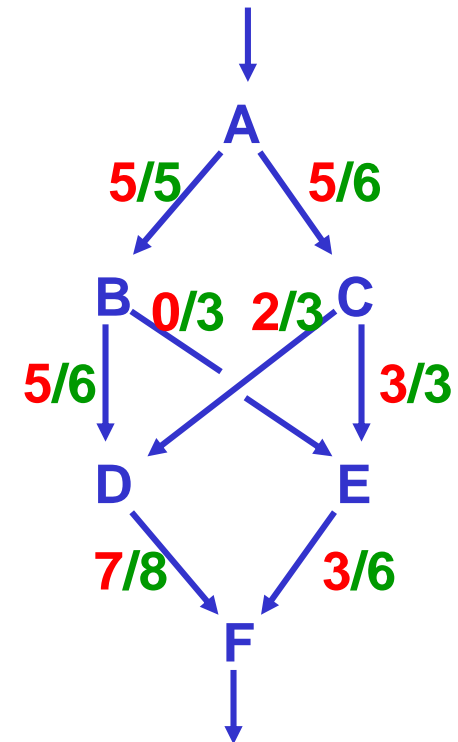
(c'est-à-dire un flot f dont la valeur est maximum et qui a, en plus, le coût minimum parmi les flots de valeur maximum)



un flot maximum de coût minimum ?

$$|f| = 10$$

$$\text{Coût} = 95$$



Plusieurs flots max. possibles
Celui de coût minimum ?

- Réseaux de transport avec des coûts
- Le problème
- **Approches**
 - Plus courts chemins de coût minimum
 - Circuits de coût négatif

- Par les plus courts chemins du point de vue du coût (= les plus économiques)
 - Comme Ford-Fulkerson
 - En augmentant le flot par le chemin le plus économique, à chaque fois

- En corrigeant le flot maximum
 - Trouver un flot maximum (Ford-Fulkerson ou méthode de préflots ou autre)
 - Le corriger, en lui faisant emprunter des bouts de chemins plus économiques

- Réseaux de transport avec des coûts
- Le problème
- Approches
 - Plus courts chemins de coût minimum
 - Circuits de coût négatif

- Utiliser l'algorithme de Ford-Fulkerson
 - A chaque étape, dans le réseau résiduel calculer le chemin de coût minimum de s à t
 - Algorithme de Bellman-Ford car les coûts peuvent être négatifs
 - Utiliser ce chemin pour augmenter le flot
 - Quand il n'y a plus de chemin, on a fini
-
- **Mise en garde.** Cette approche ne fonctionne que si le réseau résiduel ne contient pas de circuits de coût négatif.

- Soient : B la capacité maximum (entière !) sur un arc sortant de s
 D le nombre d'arcs sortant de s ($D \leq n$)
- Alors
 - Nombre d'étapes : au plus BD , càd en $O(Bn)$, car – au pire - sur chaque arc le flot sera augmenté d'1 à chaque étape
 - Donc autant d'appels à Bellman-Ford, qui est en $O(nm)$
 - Complexité totale : $O(Bn^2m)$

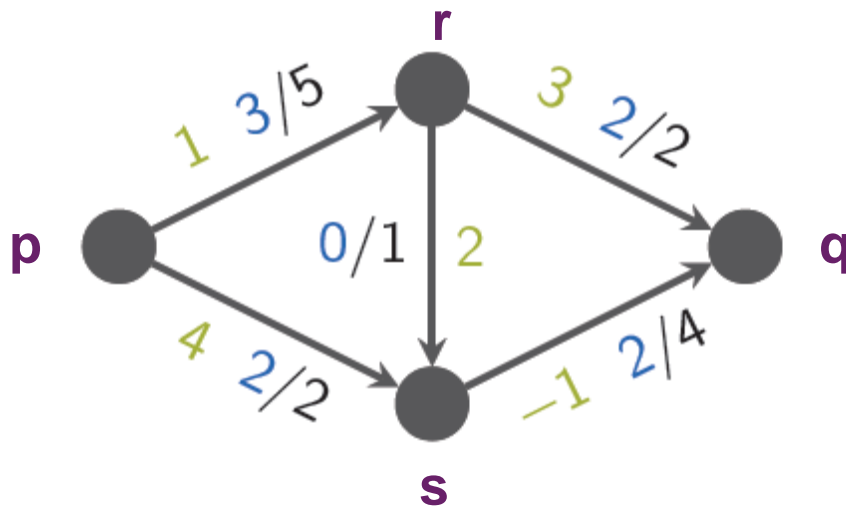
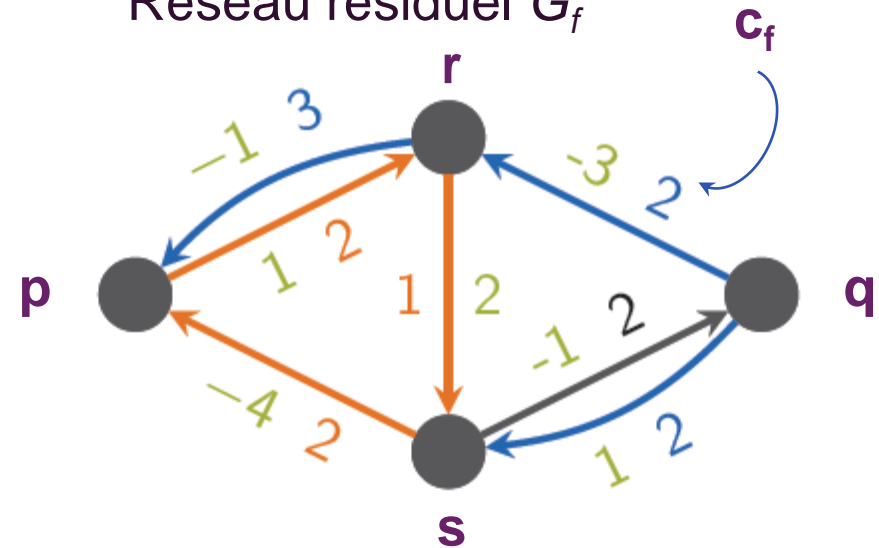
Essayer une approche comme l'algorithme de Johnson

- Utiliser l'algorithme de Bellman-Ford une fois pour calculer le chemin de coût minimum de s à tout sommet u . Soit $p(u)$ ce coût.
- Repondérer les coûts :
$$w'(u, v) \leftarrow w(u, v) + p(u) - p(v)$$
(Ils seront positifs car $p(v) < p(u) + w(u, v)$ par l'inégalité triangulaire)
- Utiliser Ford-Fulkerson
 - A chaque étape, dans le réseau résiduel calculer le chemin de coût minimum de s à t , à l'aide des coûts w'
 - Algorithme de Dijkstra car les poids sont positifs
 - Utiliser ce chemin pour augmenter le flot

- Mise à jour de $p(u)$ et des $w'(u,v)$ à chaque étape :
 - Lorsqu'on applique Dijkstra, on a les chemins de coût minimum de s vers tous les u
 - On appelle ces coûts $p(u)$ (pas évident, mais ça marche !)
 - On met à jour tous les arcs en $O(m)$ (mais Dijkstra est déjà en $O(n^2)$, donc pas de surcoût)
- Complexité :
 - Même nombre d'étapes maximum $O(Bn)$
 - Mais complexité par étape $O(n^2)$
 - Total : $O(Bn^3)$ (dépend quand-même fortement de B)

- Réseaux de transport avec des coûts
- Le problème
- **Approches**
 - Plus courts chemins de coût minimum
 - **Circuits de coût négatif**

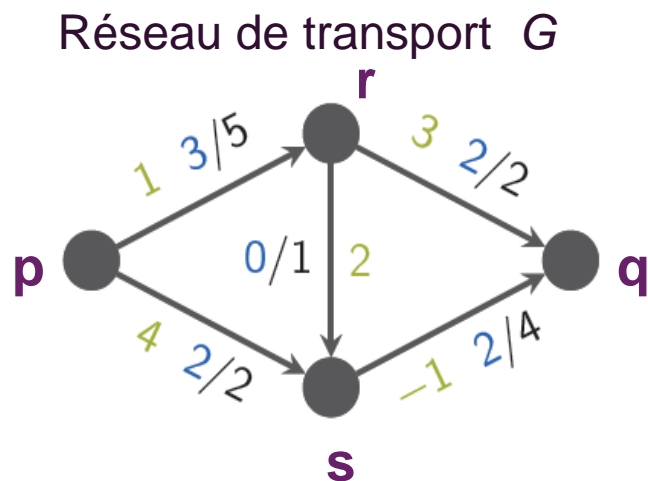
- Soit $A_f = \{(p, q) \in S \times S / c_f(p, q) > 0\}$ et soit $G_f = (S, A_f)$ le réseau résiduel de G (incluant les coûts)

Réseau de transport G Réseau résiduel G_f 

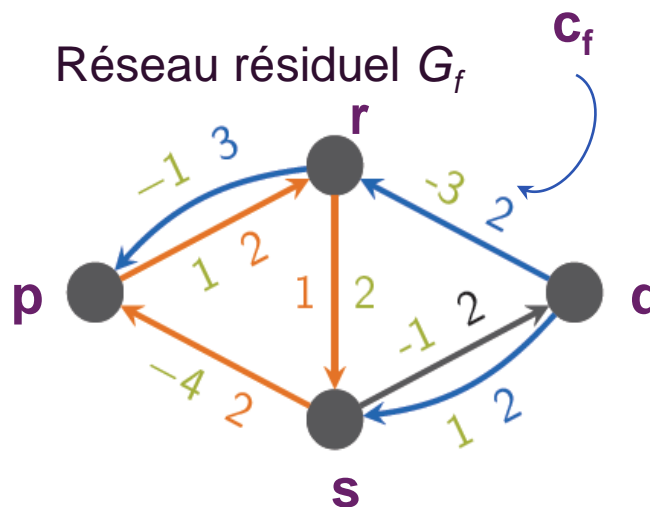
© J. Matuschke, Network flows, 2016

coût
flot/capacité

Note. Il s'agit ici d'une partie seulement d'un réseau de transport.



coût
flot/capacité

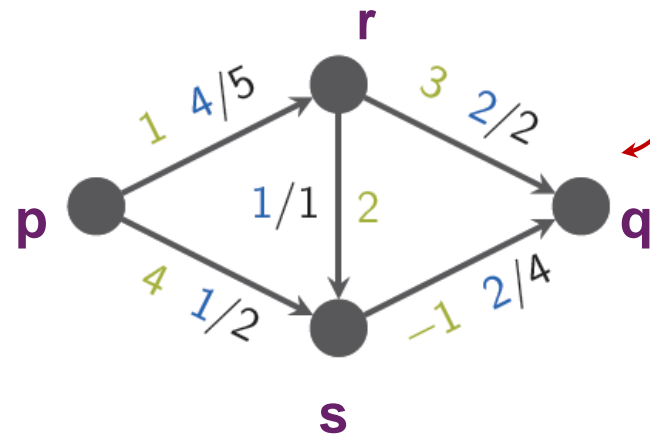
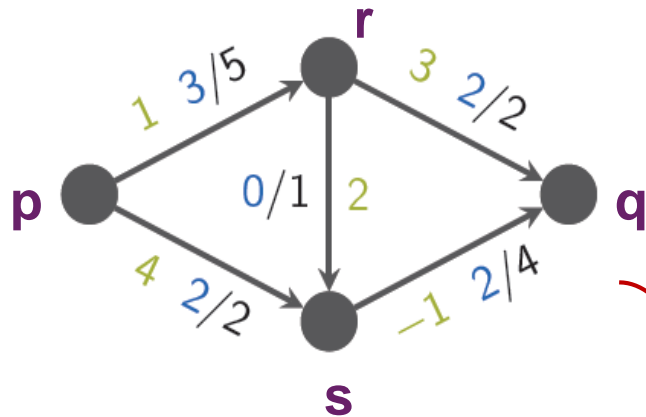
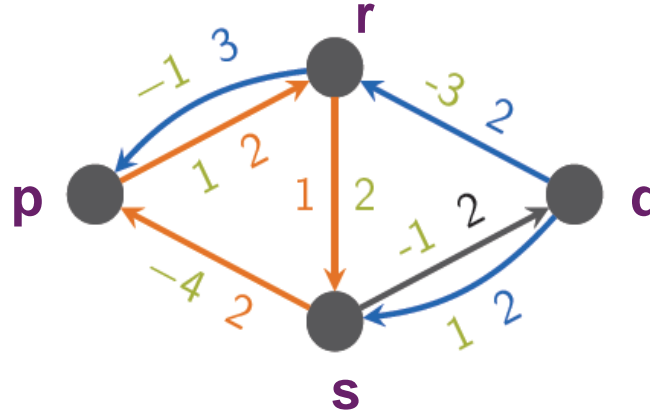


Circuit $C : p \rightarrow r \rightarrow s$ de coût total négatif

Faire circuler du flot dans ce circuit permet de baisser le coût total du flot.

Combien de flot ?

$$C_f(C) = \text{Min}\{c_f(a) \mid a \text{ arc du circuit}\}$$

Réseau de transport G Réseau résiduel G_f 

$$C_f(C) = \min\{c_f(a) \mid a \text{ arc du circuit}\} = 1$$

Coût initial du flot :

$$3 \times 1 + 0 \times 2 + 2 \times 4 + 2 \times 3 + 2 \times (-1) = 15$$

Nouveau coût du flot :

$$4 \times 1 + 1 \times 2 + 1 \times 4 + 2 \times 3 + 2 \times (-1) = 14$$

Idée générale

- 1 Calculer un flot maximum f de s à t
- 2 **tant** qu'il existe un circuit dans G_f de coût total négatif
 faire augmenter le flot f sur ce circuit ;
- 3 retourner le flot f

Théorème

1. Si C est un circuit de coût négatif qui satisfait $c_f(C) > 0$, alors la fonction f' définie par

$$f'(p,q) = f(p,q) + c_f(C); f'(q,p) = -f(p,q) \quad \text{si } (p,q) \text{ arc de } C$$

$$f'(p,q) = f(p,q) \quad \text{si } (p,q), (q,p) \text{ ne sont pas sur } C$$
 est un flot de G de valeur $|f'| = |f|$ et de coût $w(f') = w(f) + c_f(C) * \sum(w(a) | a \text{ arc de } C)$.
2. Soit $A_f = \{(p,q) \in S \times S / c_f(p,q) > 0\}$ et soit $G_f = (S, A_f)$ le réseau résiduel de G . S'il n'existe aucun circuit de coût négatif dans G_f alors le flot est de coût minimum.

Algorithme Klein ($G=(S,A,c,w)$, s , t)

Début

Calculer un flot maximum f de s à t

Tant qu'il existe dans G_f un circuit C de coût total négatif faire

$$c_f(C) = \min\{c_f(p,q), (p,q) \text{ arc de } C\} ;$$

pour chaque arc (p,q) de C faire

$$f(p,q) \leftarrow f(p,q) + c_f(C)$$

$$f(q,p) \leftarrow -f(p,q)$$

Fin

- Trouver un circuit de coût négatif :
 - Algorithme de Bellman-Ford indique **si** (oui/non) il existe un circuit négatif
 - **Pour récupérer le circuit** : modifier l'algorithme de Bellman-Ford afin de garder le prédécesseur de chaque sommet u sur le plus court chemin de s à u . Complexité : $O(mn)$

Complexité de l'algorithme de Klein :

- Le coût du flot peut ne baisser que d'1 à chaque passage dans la boucle
- Coût initial au pire du flot : $O(mWB)$, où W =coût maximum d'un arc, en valeur absolue, et B la capacité maximum d'un arc
- Donc $O(mWB)$ étapes au pire, chacune à $O(mn)$
- **Total : $O(m^2nWB)$ en plus du calcul du flot max.**

Circuit de coût moyen minimum : circuit C qui minimise la fonction

$$\frac{\sum_{pq \text{ arc de } C} w(p,q)}{|C|}$$

Algorithme de Goldberg-Tarjan ($G=(S,A,c,w)$, s , t)

Début

Calculer un flot maximum f de s à t

Tant qu'il existe dans G_f un circuit de coût total négatif faire

soit C un circuit de coût moyen minimum

$c_f(C) = \min\{c_f(p,q), (p,q) \text{ arc de } C\}$;

pour chaque arc (p,q) de C faire

$f(p,q) \leftarrow f(p,q) + c_f(C)$

$f(q,p) \leftarrow -f(p,q)$

Fin

Complexité : $O(nm^2 \log^2 n)$

(difficile à établir)

Ne dépend plus des
capacités, ni des coûts !

- Jeff Erikson - Lecture 25: extensions of maximum flow,
<http://www.cs.uiuc.edu/~jeffe/teaching/algorithms>
- J. Matuschke – Network Flows, 2016,
<http://www-m9.ma.tum.de/SS2016/NetworkFlows>
- J. Chiu, R. Kumar – Problem Solving in Computer Science – Min Cost Flow,
University of British Columbia.
<https://www.ugrad.cs.ubc.ca/~cs490/2016W2/lectures/cpsc-490-lecture-26.pdf>