

Práctica Nro. 01

Nombre:			

1.- Objetivo.

Familiarizarse con la entrada y salida de datos ya sea por consola y/o por archivos de texto plano, como primera etapa en la construcción de un compilador.

2.- Desarrollo.

Implementar en el lenguaje de programación C o C++ los siguientes programas:

- a) (2pts) Leer toda una instrucción por consola (Ejemplo: "int temp;") y mostrar en pantalla letra por letra.
- b) (2pts) Leer un archivo de texto plano (archivo con un pseudocódigo) y muestre en pantalla letra por letra.
- c) Crear un programa que cifre un pseudocódigo y otro que lo descifre, según la técnica del cifrado de César. El seudocódigo se encuentra en un archivo de texto plano. El cifrado de César consiste en mover cada letra un determinado número de espacios en el alfabeto (puede ser 3 espacios)
- d) Leer un archivo de texto plano, letra por letra hasta encontrar un separador (espacio, tabulador o salto de línea) y mostrar en pantalla si el vocablo se trata de un número entero, una palabra o un caracter especial ("+","-","*","/")

3.- Evaluación.

La evaluación consiste en:

- a) (5pts) Solución de los ejercicios a y b en la sesión de clase práctica.
- b) (15pts) Informe de cada ejercicio resuelto en un documento en formato PDF. El informe debe contener: enunciado del problema, código fuente y capturas de pantalla del programa en ejecución. De darse el caso, también debe incluir los otros archivos de texto plano.

4.- Tiempo de desarrollo.

Tiempo total en sesión práctica: 30min