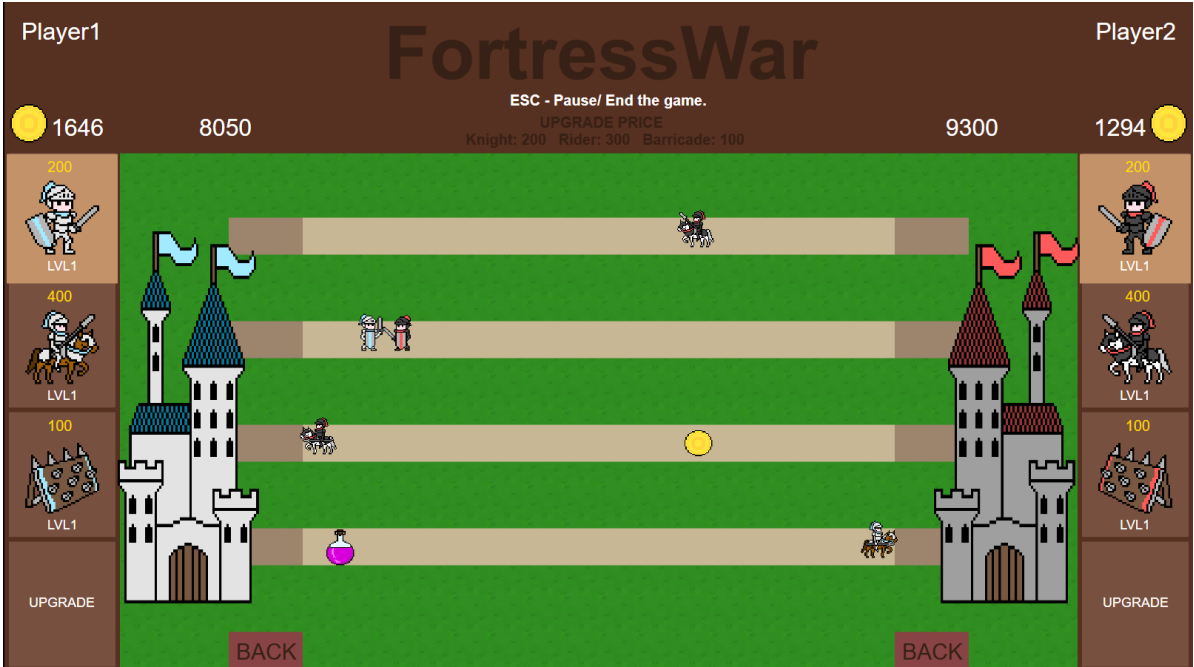


FortressWar

Beke Petra Ildikó W5EBWS

Kemenes János J4G2NY



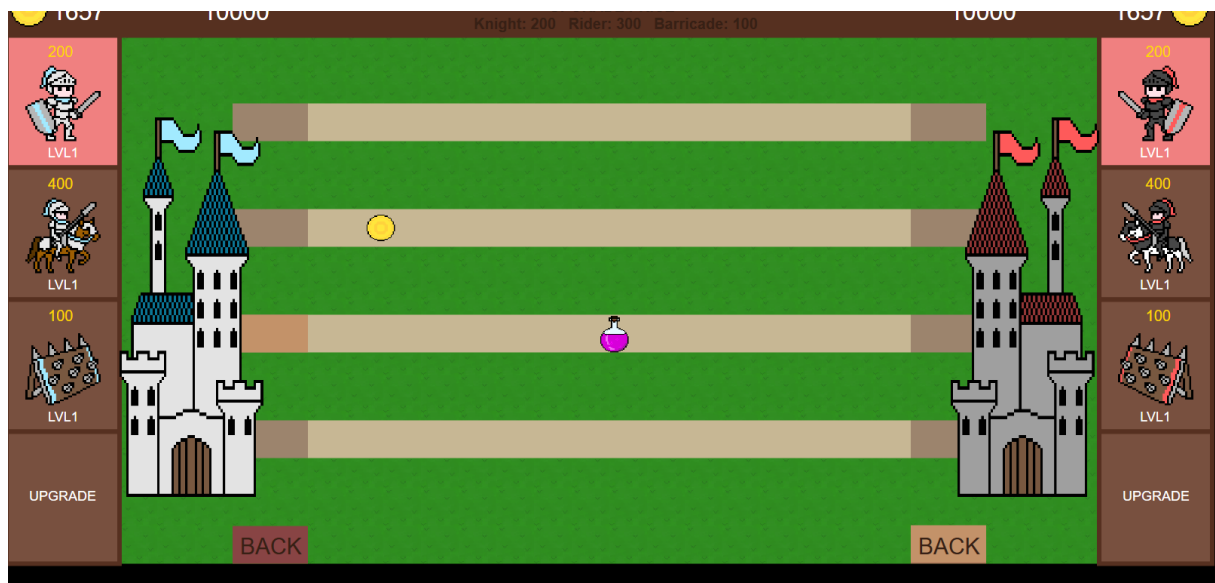
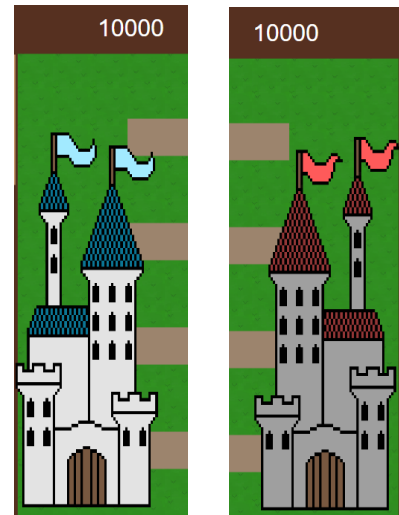
Játékszabály:

A játék célja, hogy leromboljuk az ellenséges játékos várát.

A játékot az alábbi gombokkal lehet kezelni:

- 1-es játékos: **W**: fel, **A**: le, **Space**: kiválasztás
- 2-es játékos: **↑**: fel, **↓**: le, **Enter**: kiválasztás
- **ESC**: a játék szüneteltetése

Minden kiválasztást van lehetőség visszavonni a BACK segítségével, az Upgrade esetén annak ismételt kiválasztásával.

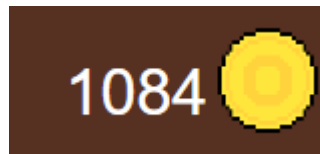


A csatatéren folyamatosan jelen van egy arany és egy bájital bónusz, amit a harcos egységek felvehetnek:

- Arany: A játékos véletlen mennyiségű aranyat kap.
- Bájital: Az adott harcos egység 1 szintnövekedést kap.



A játékosok a játék folyamán folyamatosan kapnak aranyat. Minden elesett harcos után aranyat kap az ellenséges játékos.



A fejlesztés csak az azután lerakott harcos egységekre érvényesül, a pályán lévőkre nem.

3 féle típusú egységet választhat a játékos:

- **Lovag**

- Erősen támad, de lassú.



- **Lovas**

- Gyors, de gyengén támad.



- **Barikád**

- Csak védelmi célt szolgál. A játékos várához legközelebb eső pontra generálódik le.

