



ARCHIDIOCÈSE DE DOUALA

Collège Catholique bilingue Saint Nicolas de Ndogpassi II
Tél. : BP : 179 Douala. Tél. : 674 49 44 76 / 699 02 95 41



Département : Informatique et musique	Durée : 2h	Classe : 4e	Coef : 02	Date : 03/12/25
Discipline : Informatique	Examinateur : Mme NANA Carole			
<i>Compétences visées : les composants internes de l'unité centrale, les systèmes d'exploitation et les logiciels applicatifs</i>				
Évaluation de fin du premier trimestre		Note	/ 20	

EPREUVE D'INFORMATIQUE

Nom de l'élève :

PARTIE I : EVALUATION DES SAVOIRS (8pts)

I. QCM (4 pts)

Chaque série d'affirmation comporte une seule bonne réponse. Coche la case correspondant à la bonne réponse

1. Le processeur d'un ordinateur est :
a. Un périphérique d'entrée c. Le cerveau de l'ordinateur
b. Un logiciel d'application d. Une mémoire non volatile

2. Le pilote sert à :
a. Augmenter la vitesse du processeur c. Communiquer avec le(s) périphérique(s)
b. Gérer l'alimentation électrique d. Installer le système d'exploitation

3. Lequel de ces programmes est un logiciel d'application ?
a. Windows 10 b. Linux c. VLC d. HDD

4. Il y a deux modes d'acquisition des logiciels :
a. Libre et commerciale c. Commercial et abonnement en ligne
b. Libre et téléchargement gratuit d. Licence et abonnement gratuit

II. TEXTE A TROUS (4pts)

Complète le texte avec les mots proposés : (RAM – bus – logiciel d'applications – système d'exploitation – cartes d'extensions - disque dur – CPU – carte-mère – ROM)

1. Dans l'unité centrale, les différents composants sont installés sur la _____, qui sert de support principal et permet la communication entre toutes les pièces grâce aux _____. On peut y ajouter des nouvelles fonctions comme le son ou les ports USB à l'aide des _____.

2. Le processeur, aussi appelé _____ est le cerveau de l'ordinateur. Il exécute les instructions et effectue les calculs.

3. Pour fonctionner, l'ordinateur a besoin d'un _____ dont le plus répandu est Windows, qui gère les ressources matérielles et logicielles. Il utilise la mémoire _____, qui perd son contenu quand l'ordinateur s'éteint. Pour stocker les fichiers et les programmes de façon permanente, l'ordinateur utilise le _____.

4. Enfin, pour effectuer des tâches spécifiques comme rédiger un texte ou naviguer sur internet, l'utilisateur installe un _____.

PARTIE II : ÉVALUATION DES COMPÉTENCES (12 points)

Situation – problème :

Au collège, la salle d'informatique dispose de cinq ordinateurs. Tu veux les utiliser pour une activité particulière. Lors de la mise en marche, tu constates plusieurs choses :

1. Le premier ordinateur s'allume, mais le voyant du disque dur ne clignote pas.
2. Le second ordinateur indique que la RAM est insuffisante pour exécuter certains logiciels.
3. Sur le troisième appareil, l'heure et la date sont incorrectes.
4. Le quatrième ordinateur a perdu ses fichiers après une coupure de courant.
5. Les propriétés systèmes du 5è ordinateur sont les suivants : CPU 2.90 GHz ; Windows 10.

Questions à Réponses Ouvertes (QRO)

1. Réponds par VRAI ou FAUX ($0,5 \times 5 = 2,5$ pts)
 - a. Dans le premier ordinateur, le disque dur est manquant _____
 - b. Le second ordinateur a besoin d'une mémoire vive _____
 - c. Le bloc d'alimentation du 3è ordinateur est grillé _____
 - d. Les fichiers du 4è ordinateur étaient enregistrés dans la ROM _____
 - e. La fréquence 2,90Ghz du CPU indique la taille de la RAM _____
2. Cite trois composants internes de l'unité centrale mentionnés dans le texte _____
_____ 1,5pt
3. Identifie un exemple de mémoire non volatile _____ 0,5pt
4. Que représente le CPU ? _____ 0,5pt
5. Ecris la signification du sigle CPU _____ 0,5pt
6. Quel composant cause le dysfonctionnement de l'heure et la date ? _____
_____ 0,5pt
7. Le 5è ordinateur
a. Que représente Windows 10 ? _____
b. Est-ce un système monoposte ou multiutilisateur ? _____

8. Identifie les icônes des systèmes d'exploitation (MacOs, Linux, Android, Windows) ci-dessous 2pts









9. Identifie et nomme les icônes des logiciels applicatifs (Word, Paint, Excel) ci-dessous (1,5pt)







10. Identifie et nomme les icônes des applications mobiles ci-dessous (1,5pt)






