Algorytmy Ewolucyjne Projekt 2

Stosując algorytm genetyczny znajdź rozwiązanie problemu plecakowego:

$$\max_{\mathbf{x}} \sum_{i=1}^{n} p_{i} x_{i} \qquad \sum_{i=1}^{n} w_{i} x_{i} \leq W \qquad p_{i} > 0 , \quad w_{i} > 0 , \quad x_{i} \in \{0,1\}$$

1/ Założenia:

- liczba przedmiotów: n = 32 i n = 64
- do generacji przedmiotów wykorzystać <u>Skrypt 1</u>, wagi w przedmiotów są losowane z rozkładem równomiernym z przedziału <0.1, 1> z dokładnością do 0.1, a wartości p przedmiotów są losowane z rozkładem równomiernym z przedziału: <1,100> z dokładnością do 1
- maksymalna waga plecaka: W = 30% wagi wszystkich przedmiotów
- dozwolone jest korzystanie ze środowiska MATLAB wraz z dodatkiem Global Optimization Toolbox (optimtool). Wykonanie projektu w Pythonie wymaga uprzedniej konsultacji z prowadzącym projekt.
- 2/ Dobrać optymalne parametry algorytmu i metodę selekcji

3/ Wyniki przedstaw w postaci sprawozdania (pdf) z wynikami obliczeń. Sprawozdanie powinno zawierać:

- Wektor binarny stanowiący rozwiązanie problemu
- Wartości liczności populacji i prawdopodobieństw mutacji i rekombinacji.
- Kryteria doboru optymalnych parametrów, np. warunku zatrzymania algorytmu
- Dla każdego uruchomienia wykres wartości funkcji celu (min., śr., max., wariancja) w funkcji numeru generacji.
- Porównanie działania GA dla 32 i 64 przedmiotów
- Sprawozdanie nie powinno zawierać niepotrzebnych informacji takich jak np. teoria i opis metod optymalizacji.

<u>Nazwa pliku sprawozdania powinna mieć następujący format:</u>

AEp2_Nazwisko_Imię.pdf.

Proszę, oprócz sprawozdania, załączyć napisane przez siebie skrypty Matlaba.

Pliki należy wysłać na adres G.Bogdan@ire.pw.edu.pl

Uwaga!!! Pliki skompresowane (rar) mogą być odrzucone przez firewall.

Termin wykonania: 30 kwietnia 10 maja 2020 r.

Prowadzący: dr inż. Grzegorz Bogdan Terminy konsultacji:

- Wtorki, 14:15-15:00
- Środy, 11:15-12:00
- Czwartki, 15:15-16:00

Konsultacje prowadzone są zdalnie. Proszę o przesyłanie ewentualnych pytań na adres: g.bogdan@ire.pw.edu.pl. W terminach konsultacji odpowiadam na Państwa maile, a także jestem dostępny na czacie Microsoft Teams.

Skrypt 1 (MATLAB)

```
%% Wpisz numer albumu
numerAlbumu=123456;
rng(numerAlbumu);
N=32; %N=64;
items(:,1)=round(0.1+0.9*rand(N,1),1);
items(:,2)=round(1+99*rand(N,1));
```