

ARTEFATO: Relação de User Stories			ARTEFATO: Relação de User Stories		
FEATURE PBI: Realizar Cadastro da Pessoa - Sprint 1			FEATURE PBI: Abrir Protocolo de Perda - Sprint 1		
USER STORY 1	COMO: Pessoa que não possui cadastro dentro do sistema		USER STORY 2	COMO: Pessoa com login já realizado dentro do sistema	
	POSSO: cadastrar meus dados dentro do sistema da PUC ACHADOS			POSSO: Acessar a função de abrir protocolo de perda	
	PARA: utilizar ferramentas que necessitem de login dentro do sistema			PARA: cadastrar as informações de algum objeto perdido	
	Critério de Aceite 1	Dado que: um usuário que não possui um cadastro dentro do sistema		Critério de Aceite 1	Dado que: um usuário previamente logado acessa a pagina perdi algo
		Quando: preenche os dados necessarios para cadastrar-se e clica em "Cadastrar"			Quando: informar o nome, selecionar a catelogria, ao selecionar um bloco, as sala disponiveis no campo "Sala de Perda" devem ser auteradas para as salas correspondentes ao bloco selecionado, e data de perda e clicar em enviar
Critério de Aceite 2	Então: o sistema registra o usuario na tabela pessoas, com a senha criptografada e redireciona o usuario para a tela de login	Critério de Aceite 2	Então: recebe um alert dizendo que: "Os dados do objeto foram enviadas com sucesso" e envia as informações para o banco de dados		
	Dado que: um usuário que não possui um cadastro dentro do sistema		Dado que: um usuário previamente logado envia as informações do objeto perdido na função de protocolo de perda		
	Quando: deixa de preenche qualquer dado(exceto matricula) em cadastrar-se e clica em "Cadastrar"		Quando: não informa o nome do obejto perdido dentro do campo e clica em enviar		
				Então: o sistema registra exide a mensagem "Prencha todos os Dados"	Então: recebe um alert dizendo: "Por Favor Informe o Nome do Item" e os dados não são enviados ao banco de dados

ARTEFATO: Relação de User Stories			ARTEFATO: Relação de User Stories		
FEATURE PBI: Registrar a entrada do Objeto - Sprint 1			FEATURE PBI: PBI 7: Registrar o Encontro de Objetos de protocolo - Sprint 1		
USER STORY 4	COMO: funcionário previamente logado no sistema que precisa cadastrar objeto recebido		USER STORY 7	COMO: funcionário cadastrado	
	POSSO: acessar a função de cadastrar objeto dentro da área dos funcionários			POSSO: registrar um objeto como encontrado	
	PARA: registrar todas as informações do objeto dentro do banco de dados			PARA: fazer controle de entradas de usuário	
	Critério de Aceite 1	Dado que: funcionário logado acessa a tela Registrar Objeto		Critério de Aceite 1	Dado que: funcionario com nivel de acesso 1 ou 2 acessa a pagina de objetos perdidos
		Quando: informar o nome do objeto, escolher a categoria do item e o bloco que esta sendo guardado, clica em "registrar objeto"			Quando: clicar em "Encontrado" e uma mensagem perguntando o bloco que o item esta sendo armazenado(valido somente de 1 a 10)
Critério de Aceite 2	Então: o sistema exibe um alert dizendo: "Objeto registrado com o Id = *numero do id* " e envia as informações para o banco de dados	Critério de Aceite 2	Então: o sistema valida o bloco, gera uma log_encontro com as informações da mudança do item, sendo ela de situação 0 pra 1 e recarrega a pagina atual		
	Dado que: funcionário logado acessa a tela Registrar Objeto		Dado que: funcionario com nivel de acesso 1 ou 2 acessa a pagina de objetos perdidos		
	Quando: não informa o nome do item e clica em "registrar objeto"		Quando: clicar em "Encontrado" e uma mensagem perguntando o bloco que o item esta sendo armazenado(menor que 1 superior a 10)		
				Então: o sistema exibe um alert dizendo: "Por favor Informe o nome do item. " e não envia as informações para o banco de dados	Então: o sistema exibe a mensagem "Bloco inválido! O número do bloco deve estar entre 1 e 10."