

# Как работать с Feature flag?

- 1. Что такое Feature flag?
- 2. Tracking key (feature key)
- 3. Default Values и Targeting Conditions
- 4. Алгоритм создания feature flag
- 5. Почему нейминг feature flag имеет значение?
- 6. Как запускать канареечные релизы?
- 7. Жизненный цикл Feature Flags

## 1. Что такое Feature flag?

Фича-флаги (Feature Flags) — модуль GrowthBook, позволяющий гибко управлять включением и выключением функциональной сущности в приложении. По сути своей, это IF-блок, который запускает кусок кода при выполнении некоего условия. Фича-флаги позволяют управлять контентным содержимым: в интерфейсе вы можете присвоить то или иное значение в зависимости от каких-либо условий.

```
def провести_ab_тест(тоггл_включен):  
    if тоггл_включен:  
        # Логика для группы A (новая функциональность)  
        print("Группа A: Новая функциональность включена")  
    else:  
        # Логика для группы B (старая функциональность)  
        print("Группа B: Используется старая функциональность")
```

## 2. Tracking key (feature key)

Каждый фича флаг определяется уникальным ключом - tracking key. Этот ключ используется для идентификации эксперимента в SDK, соответственно на него и будет ссылаться команда разработчиков в своем коде при проверке значения фичи. Напомню, что именно tracking key используется вместе с атрибутом хеширования пользователя в алгоритме хеширования, чтобы гарантировать, что пользователи всегда будут рандомизированы в одну и ту же группу. Tracking key также передается в callback-функцию отслеживания в аппметрике. По умолчанию, tracking key совпадает с названием фича флага. **При изменении ключа эксперимента, пользователи перехешируются и попадут в иной бакет.**



Если задавать одно и то же значение ключа отслеживания для двух разных фича-флагов, то пользователи будут распределяться в группы эксперимента одинаково для обоих фича-флагов. Это может быть полезно в тех случаях, если необходимо, чтобы пользователи всегда находились в одной и той же группе для нескольких флагов.

## 3. Default Values и Targeting Conditions

Значения фича флага, если нет соответствующих предоопределенных правил для таргет атрибута. Мы оставляем пустым значение, так на данный момент не используем таргетинг. Если вы указываете что-то в **defaultValue**, это значение будет использоваться, когда никакие другие правила не применяются к текущему пользователю. Какие правила могут применяться? Например, мы можем задать условия **Targeting Conditions** в Forced Value или в A/B Experiment (Type of Rule).

### Default Value [🔗](#)

SERVE "значение\_1"

### Override Rules

Add powerful logic on top of your feature. The first matching rule applies and overrides the default value.

production 1

1 Force Rule

IF id is equal to id\_777

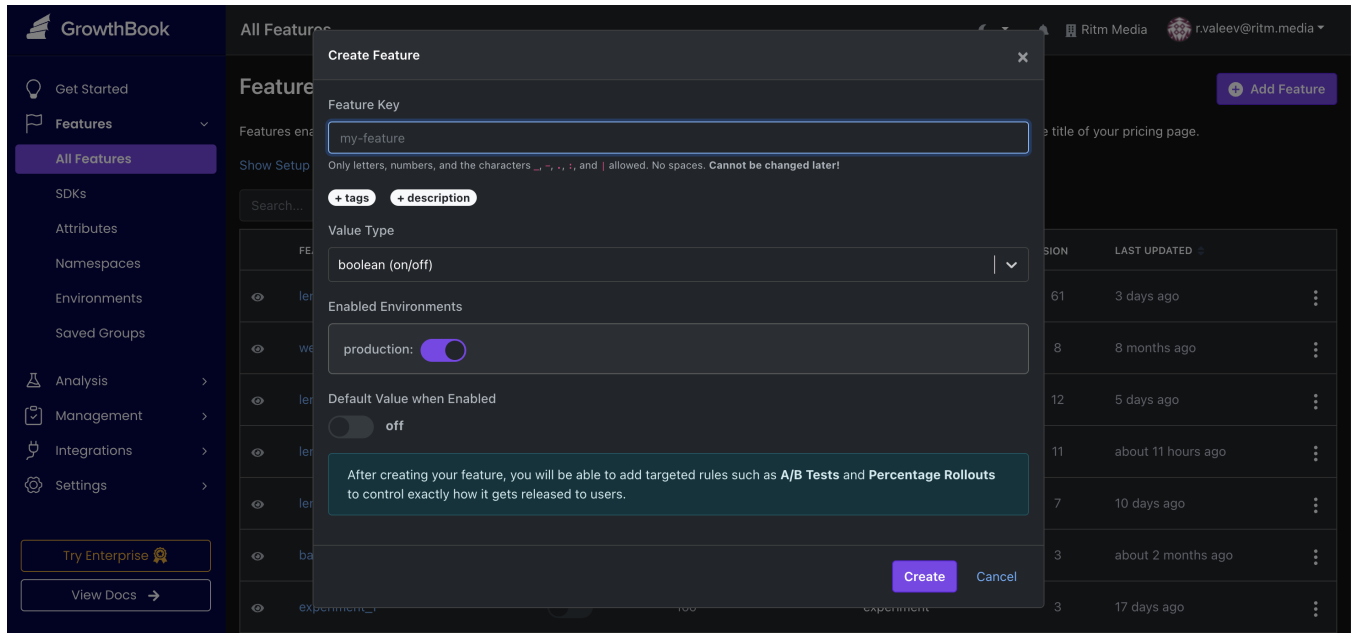
SERVE "значение\_2"

## 4. Алгоритм создания feature flag

После того, как эпик переходит в стадию "Формализация ФТ", автоматически создаются задачи на заведение фича флагов для теста в рамках данного эпика.

Для создания нового фича флага,

- Авторизоваться в клиенте <https://gb.ritm.media/>
- На навигационной панели (слева) выбрать **All Features**
- Кликнуть на кнопку **Add Feature**
- Ввести название фича флага и его тип (обычно выбираем string)
- Кликнуть **Create** для создания пустого фича флага
- Задать группы эксперимента для данного фича флага
- Сформировать задачу в jira на создание фича флагов с группами экспериментов на команду ios/android (через проджекта АБ-тестов, <https://t.me/ElizavetaKosta>)



## 5. Почему нейминг feature flag имеет значение?

Есть несколько причин, по которым нейминг фича флага имеет важное значение. Первое, и самое важнейшее, исходит из алгоритма хеширования данных в сплитилке - идентификатор эксперимента (feature flag, tracking name) является одним из входных данных используемых в хэш-функции (**Хэш функция используемая в Growthbook**). То есть уникальность фича флага для каждого эксперимента минимизирует риск конфликтов и коллизий в хэш-значениях (случаи, когда пользователь попадает в один и тот же бакет). Проще говоря, **если не менять фича флаг, то для одних и тех же пользователей значение хэш-функции не будет меняться в разных теста**, что ведет к тому, что одни и те же пользователи будут постоянно попадать в одни и те же группы тестирования. Вторая причина - мы повышаем читаемость флага и прозрачность экспериментов, что важно для масштабируемости и долгосрочного управления фичами.

## 6. Как запускать канареечные релизы?

Percentage Rollout позволяет постепенно выпускать новую фичу для случайной выборки пользователей. Для правил Percentage Rollout вы выбираете атрибут пользователя, по которому будет производиться случайная выборка и значение для этой выборки.

New Override Rule

production

Type of Rule

Percentage Rollout

Description (optional)

Short human-readable description of the rule

Targeting Conditions

Applied to everyone by default. Add targeting condition

Value to Rollout

значение\_1

Percent of Users

50 %

Assign value based on attribute

id

Will be hashed together with the Tracking Key to determine which variation to assign

Add scheduling to automatically enable/disable an override rule.

Upgrade Plan

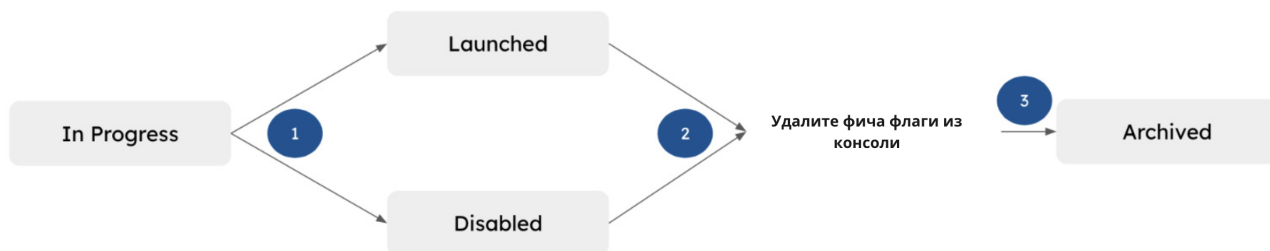
off

Save

Cancel

## 7. Жизненный цикл Feature Flags

Фича флаг проходит через различные фазы на протяжении своего жизненного цикла — может быть, она еще тестируется на небольшой группе пользователей, или уже была полностью развернута и тд. Независимо от статуса, в которой находится фича флаг, её состояние должно быть четко отражено в консоли. Это важно так как может предотвратить потенциальные конфликты: ситуации, когда старый код для устаревшего фича флага используется повторно.



Рекомендации:

- Не использовать повторно один и тот же фича флаг для разных тестов;
- Фича флаги лучше не удалять, а архивировать;
- Регулярно проверять, какие фича флаги прилетают в систему мониторинга (arpmetrica).