Projet CUBES : Karott

Karott, site et application mobile pour le rapprochement local entre les artisans et producteurs et les citoyens désireux de revenir au circuit court ancestral.

Spécifications Fonctionnelles

* Sommaire :
* Introduction :

Lassés de la grande distribution, le citoyen français désire se rapprocher désormais d’une production locale et en adéquation avec ses aspirations écologiques et à portée de son budget.

Alors que sévi une pandémie mondiale, la volonté de s’écarter autant que faire se peut des endroits à risques où circule le virus, les citoyens cherchent à limiter leurs contacts dans des regroupements.

Karott.com, ainsi que son application mobile, répondent à ce besoin en permettant, tout à la fois, aux producteurs locaux et aux artisans de pouvoir apparaître aisément via le réseau internet, tout en mettant en vitrine numérique leurs productions, mais également en aidant les citoyens à retrouver lesdits producteurs et artisans facilement, via une géolocalisation et un affichage interactif, intuitif et imaginatif.

* Pourquoi ce document ?

Ce document a pour fonction de présenter les spécifications fonctionnelles et techniques du site web karott.com, ainsi que de son application mobile, ainsi que de présenter des représentations des différentes vues du produit final attendu.

Les spécifications fonctionnelles présentées ici ont pour but de décrire précisément :

* L’ensemble des fonctionnalités du site web et de son application mobile
* Les objets manipulés, leurs buts et leurs principes de fonctionnement
* Les écrans utilisateurs mettant en œuvre les fonctionnalités de l’application
* Le but, le type et le caractère obligatoire de chacun des champs présents sur les écrans de saisie, ainsi que les actions possibles à partir des écrans.

Toutes les fonctionnalités prévues lors de la phase de conception sont précisées dans ce document, en indiquant l’implémentation de celles-ci dans le site web et son application mobile.

* Cadre du projet :

Ce projet est réalisé dans le cadre d’un projet ***CUBES*** organisé par le CESI de Rouen, implanté 80, rue Edmund Halley, Rouen Madrillet Innovation, 76800 Saint-Etienne-du-Rouvray.

Le projet est piloté et contrôlé par M. MACHU Brice, pilote de formation, M. LIERVILLE Fabien et M. LETHUILIER Nicolas, intervenant.

Ce projet est construit, développé et présenté par M. BROUARD Loïck, M. VILLY Pierre et M. FICHOU Kevin, étudiants suivant la formation *Développeur Informatique* session 2020 au CESI de Rouen.

1. Enjeux & objectifs

Le projet Karott.com et son application mobile sont destiné à un public large et variable. Il s’agit de répondre au besoin émis par les citoyens de pouvoir acheter des produits issus d’une production locale.

Dès lors, le site Karott.com et son application mobile doivent permettre :

* Au producteur/artisan de créer une vitrine en ligne où y disposer photos et commentaires sur sa production mise en vente, ainsi que les tarifs pratiqués.
* Au producteur/artisan de donner sa localisation géographique et les moyens de communiquer avec lui.
* Au citoyen de connaître les producteurs et artisans existant dans un rayon programmable centré sur sa position géographique.
* Au citoyen de pouvoir réserver en ligne des produits à venir ensuite récupérer directement chez le producteur/artisan.

1. Périmètre fonctionnel

Le projet est divisé en quatre parties :

* Un site web reprenant tous les sujets spécifiés ci-dessous.
* Une application mobile complète offrant une solution aux utilisateurs de smartphone.
* Une base de données permettant de stocker les données des utilisateurs.
* Une API permettant la gestion du flux de requêtes et d’informations entre le site web/application mobile et la base de données.
* Principe de fonctionnement site web Karott.com
* Principe de fonctionnement de l’application mobile Karott
* Conclusion :