Basic Python (ทฤษฎีเบื้องต้น)



แนะนำภาษา Python



ภาษาไพธอน (Python) เป็นภาษาระดับสูง (high level) โดยคำว่าระดับ สูง หมายถึง เป็นภาษาที่เขียนได้ง่ายต่อความเข้าใจของมนุษย์ แล้วจึงแปลง เป็นภาษาระดับต่ำ (low level) หรือภาษาเครื่อง ให้คอมพิวเตอร์เข้าใจการทำ งาน

โดยภาษาไพธอน ถูกสร้างขึ้นมาเมื่อปี พ.ศ. 2533 (ค.ศ. 1990) โดย Guido van Rossum โปรแกรมเมอร์ชาวเนเธอร์แลนด์

ภาษา Python มีที่มาจากไหน?



ภาษา Python มีที่มาจากเจ้าตัวนี้

ใช่ หรือ ไม่ ?

ภาษา Python มีที่มาจากไหน ?



ภาษา Python มีที่มาจากชื่อ "Monty Python's Flying Circus" รายการทีวีแนว ตลกทางช่อง BBC ของอังกฤษ ซึ่ง Guido van Rossum เป็นแฟนตัวยงของ รายการนี้ จึงได้นำคำว่า "Python" มาใช้ตั้งชื่อภาษาโปรแกรมที่เขาสร้างขึ้น

ใครบ้างที่ใช้ Python ?











facebook

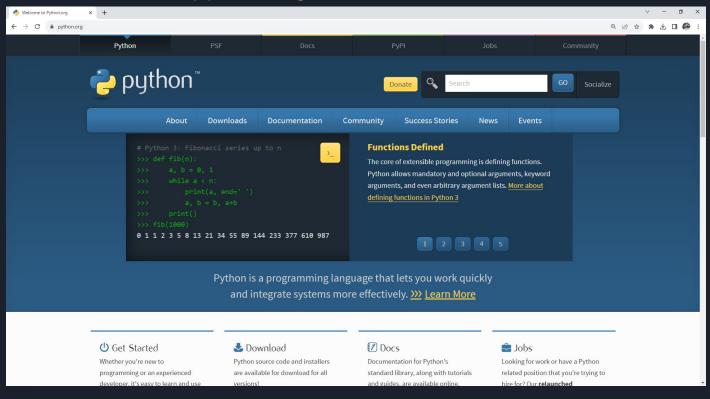
Python เป็นภาษาที่มี Syntax ที่ดูง่าย และสะดวกต่อผู้เริ่มเขียนโปรแกรม และ สามารถนำไปใช้งาน เพื่อเขียนโปรแกรมให้กับ Hardware ได้ง่าย ดังนั้นจึงมีหลาย บริษัท และหลายองค์กร ที่พัฒนางานด้วย Python

Python ทำอะไรได้บ้าง?

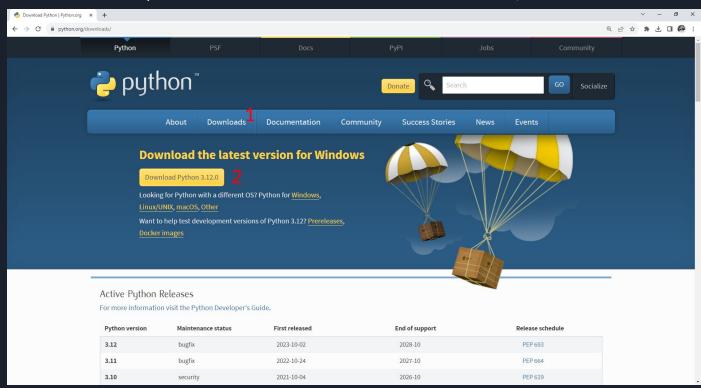
- เขียนโปรแกรมสำหรับเด็ก
- เขียนโปรแกรม GUI บน Desktop
- เขียนเกม
- เขียนเว็บไซต์
- งาน Network Engineering
- คำนวณเชิงคณิตศาสตร์, สถิติ
- คำนวณเชิงฟิสิกส์
- ็-คำนวณเชิงวิศวกรรม

- Image Processing
- AI, Machine Learning
- งาน Data Science
- Big Data, Data Analysis
- 3D Modeling
- Internet of Things
- Robotic Process Automation
- อื่นๆ อีกมากมาย

ขั้นตอนที่1: เข้าเว็บ python.org

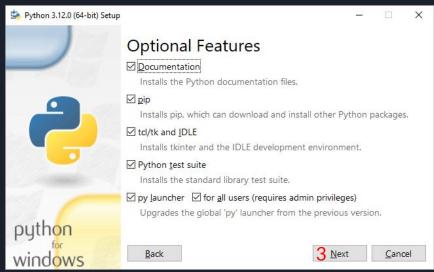


ขั้นตอนที่2: ชี้ปุ่ม Downloads แล้วเลือก Download Python 3.xx.x

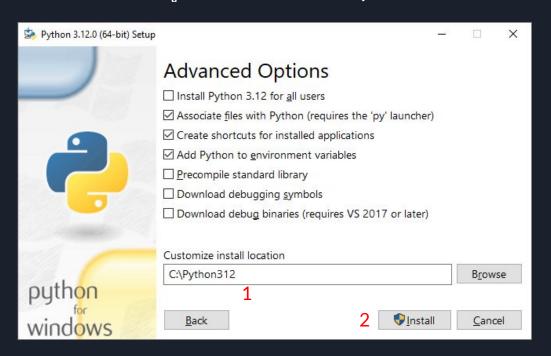


ขั้นตอนที่3: เลือก Add Python.exe to PATH แล้ว Customize installation

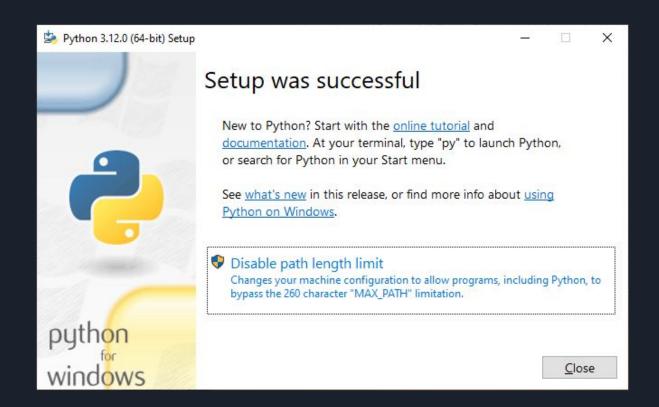




ขั้นตอนที่4: แก้ไขที่อยู่โปรแกรมเป็น C:∖Python312 ่



ขั้นตอนที่ 5 : เรียบร้อย <u>C</u>lose ได้เลย



โปรแกรมที่นิยมใช้ คือ Visual Studio Code หรือ PyCharm

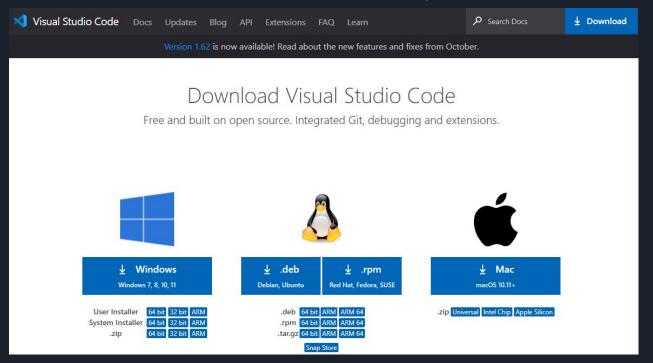




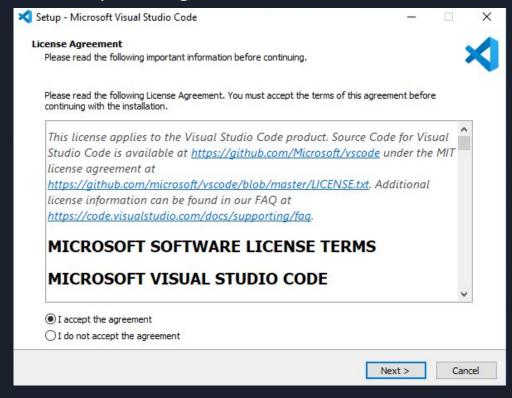
Visual Studio Code คือ IDE (Integrated Development Environment) พัฒนาโดยบริษัท Microsoft



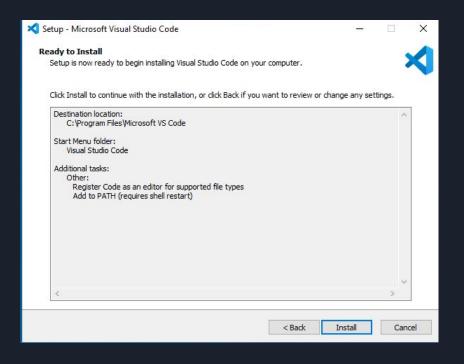
1. <u>https://code.visualstudio.com/Download</u> เลือกดาวน์โหลดไฟล์ติดตั้ง ตาม OS ที่ใช้งาน (สำหรับ Windows ให้เลือก System Installer 64 Bit)

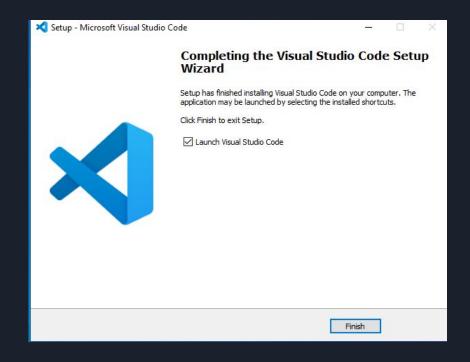


2. คลิกเลือก I accept the agreement กด Next >

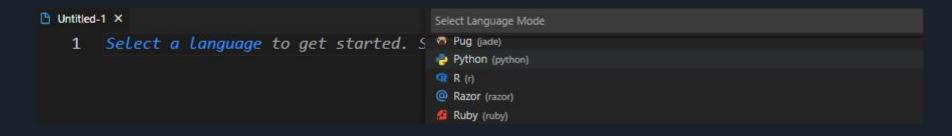


3. กดปุ่ม Next > อีก 3 ครั้ง แล้วกด Install เมื่อติดตั้งเสร็จกดปุ่ม Finish

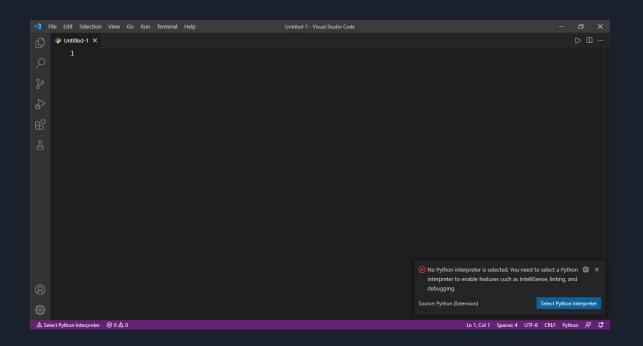




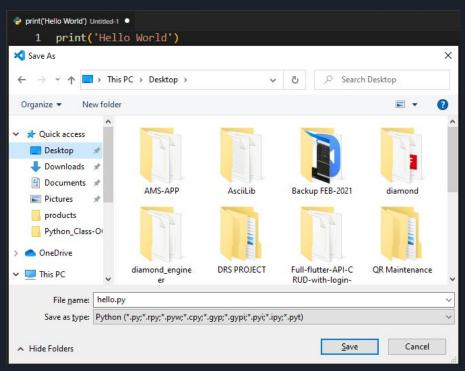
4. เปิดโปรแกรม VS Code สร้างไฟล์ใหม่ คลิกที่คำว่า Select a language เลือก Python



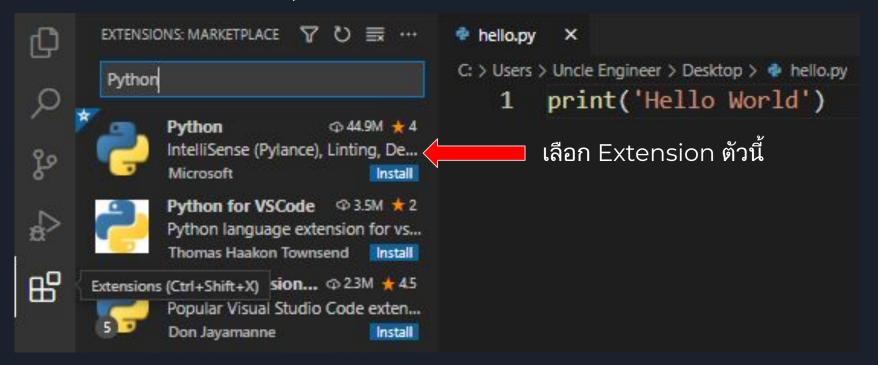
5. การติดตั้งในครั้งแรก จะต้องเลือก Interpreter หรือตัวแปลภาษา Python (อาจมีการติดตั้งมากกว่า 1 เวอร์ชั่น) ให้คลิกปุ่ม Select Python Interpreter



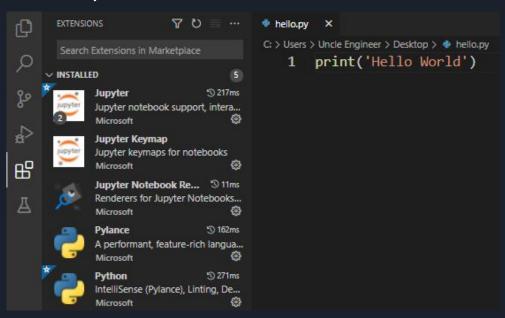
6. ทดลองเขียนโค้ด Python แล้วเซฟไฟล์



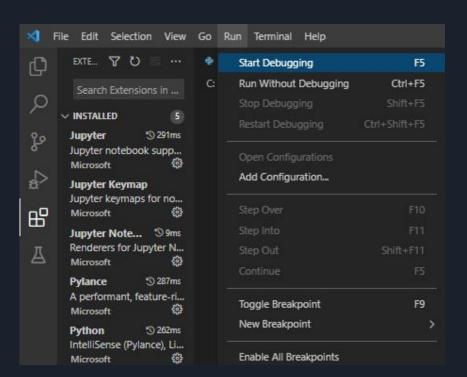
7. คลิกที่เมนู Extensions พิมพ์ในช่องค้นหาว่า Python แล้วกดปุ่ม Install ที่ Extension ตัวบนสุด

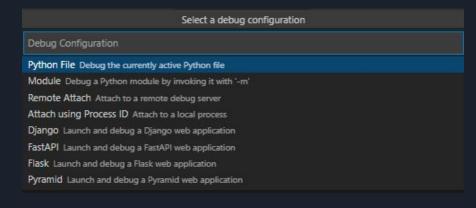


8. ในระหว่างที่ติดตั้ง Python extension ก็จะติดตั้ง extension เพิ่มอีก 4 ตัว ให้โดยอัตโนมัติ คือ Jupyter, Jupyter Keymap, Jupyter Notebook Renderers และ Pylance

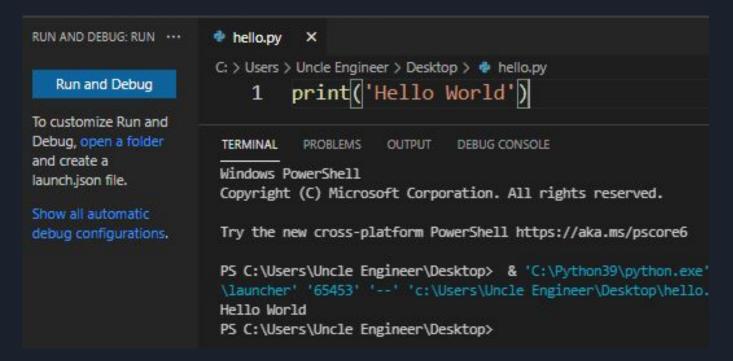


9. รันโค้ด โดยคลิกเมนู Run > Start Debugging แล้วเลือก Python File

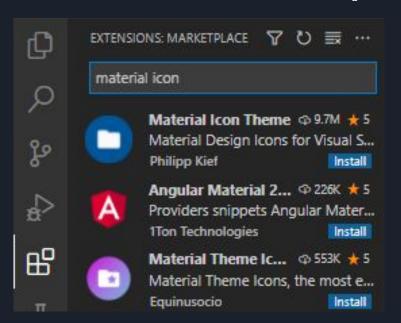


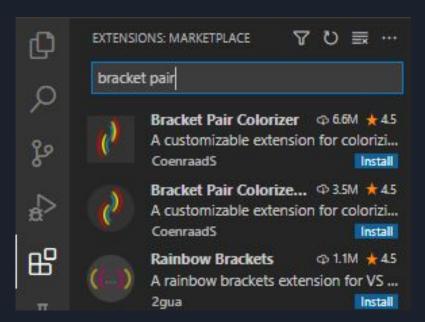


ี่ 10. จะ print คำว่า Hello World ออกมา และในการรันครั้งต่อไป สามารถ คลิกปุ่ม Run and Debug ได้เช่นกัน



- 11. ให้ติดตั้ง Extensions เพิ่มอีก 2 ตัว
- Material Icon Theme แสดงไอคอนที่สวยงาม
- Bracket Pair Colorizer จับคู่สีวงเล็บ เพื่อให้สังเกตได้ง่าย





ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรม

- print("Hello World!"), Variables (function)

- การสร้างและใช้งานฟังก์ชั่น

- Data types, Operators

- โมดูล/แพ็กเกจ (Modules/Packages)

- String functions & method

- การเขียนและอ่านไฟล์

- การเขียนคำสั่งเกี่ยวกับทางเลือก

- การดักจับและตรวจสอบข้อผิดพลาด

- การเขียนคำสั่งทำซ้ำ (Loop)

- การเขียน Unit Test เบื้องต้น

- โครงสร้างข้อมูลแบบชุด (Collection) - การจัดการข้อมูล

1. print("Hello World!"), Variables

print("Hello world!") การแสดงข้อความ

msg = "Hello world!" การประกาศตัวแปร (Variable)

print(msg) การแสดงค่าตัวแปร

2. Data types, Operators

- String

str()

msg = 'This is Basic'

msg2 = "This is Python"

print(type(msg))

print(type(msg2))

ชนิดข้อมูลแบบ string คือ ข้อมูลที่เป็นตัวอักษร หรือข้อความ

โดย จะมีการใช้ เครื่องหมาย '' หรือ "" เปิดไว้ก่อน ข้อความ และปิดไว้ท้ายข้อความ เช่นตัวอย่างที่ เป็นข้อความสีเหลือง - Numeric (Integers & floats)

Integers -> int() จำนวนเต็ม Ex. -11, 0, 800

Floats -> float() จำนวนทศนิยมEx. -8.25, 0.7542, 78.0

int() float()

point = 10 point = 2.5

ชนิดข้อมูลแบบ integer คือ ชนิดข้อมูลแบบ float คือ

ข้อมูลที่เป็นเลขจำนวนเต็ม ข้อมูลที่เป็นเลขจำนวนทศนิยม

- Boolean

status= True

isEmpty = False

print(type(status))

print(type(isEmpty))

ชนิดข้อมูลแบบ boolean คือ ข้อมูลที่บอกค่าความ จริง มีเพียง 2 ค่าเท่านั้นคือ จริง (True) และเท็จ (False)

การบวก

12

>>> 10-5

การลบ

5

>>> 5*2

การคูณ

10

>>> 10/3

การหาร(หาค่าจำนวนจริง)

3.333333333333333

>>> 10//3

การหาร(หาค่าจำนวนเต็ม/ไม่เอาเศษ)

3

>>> 10%3

การหาร(หาค่าเศษ)

1

>>> 10**2

การยกกำลัง

100

โดยการเขียนโปรแกรม หรือการคำนวณเชิงวิศวกรรม ควรมีการใส่ลำดับด้วยการวงเล็บให้ กับสมการเสมอ เช่น

(((20/2)**2)+(5+(8/2)))*2 จะเป็น 218

ตารางลำดับการคำนวณ

ลำดับแรก	การคูณ(*) และการหาร(/) จากซ้ายไปขวา
ลำดับสอง	การบวก(+) และการลบ(-) จากซ้ายไปขวา

เช่น จากโจทย์นี้

2**3*3-6/2*1+1-2*3 ผลลัพท์ จะเป็น 16.0

- Operators (Assignment)

เครื่องหมาย	ความหมาย	การใช้
=	กำหนดค่า	x = 5
+=	x = x + y	x += 5
-=	x = x - y	x -= 5
*=	x = x * y	x *= 5
/=	x = x / y	x /= 5
;=	x = 3 print(x)	print(x:=3)

- Operators (Comparision)

เครื่องหมาย	ความหมาย	การใช้
==	เท่ากัน	x == y
!=	ไม่เท่ากัน	x != y
>	มากกว่า	x > y
>=	มากกว่าหรือเท่ากัน	x >= y
<	น้อยกว่า	x < y
<=	น้อยกว่าหรือเท่ากัน	x <= y

- Operators (Logical)

เครื่องหมาย	ความหมาย	การใช้
and	และ	x > 5 and x < 10
or	หรือ	x > 5 or x > 10
not	นิเสธ (ให้ค่าตรงกันข้าม)	not(x > 5 and x < 10)

- Operators (Membership)

เครื่องหมาย	ความหมาย	การใช้	ผลลัพธ์
in	อยู่ใน	1 in [1,2,3]	True
not in	ไม่อยู่ใน	4 not in [2,3,4]	False

- Operators (Identity)

เครื่องหมาย	ความหมาย	การใช้	ผลลัพธ์
is	เหมือนกัน	4 is 4.00	False
is not	ไม่เหมือนกัน	4 is not '4'	True

3. String functions & method

- String Slice
- len string
- · .format()
- · .lower()
- · .upper()

String Slice

fullname = 'Somchai Rukchard'

name = fullname[:7]

lastname = fullname[-8:]

print(name)
print(lastname)

การเรียกตำแหน่งของข้อมูลแบบ string

ใช้การใส่ index ได้ตามรูปแบบนี้

้ [_ตำแหน่งเริ่ม_:_ตำแหน่งที่จะหยุดแสดงค่า_]

Len String

msg = 'This is my message'

print(len(msg))

len เป็นคำสั่ง ที่ใช้ในการบอกจำนวนอักขระ

ในข้อความนั้น ๆ

```
.format()
name = 'Somchai'
age = '65'
print('My name is {}, I am {} yrs old'.format(name,age))
print('My name is {0}, I am {1} yrs old'.format(name,age))
print('My name is {n}, I am {a} yrs old'.format(n=name,a=age))
```

print(f'My name is {name}, I am {age} yrs old')

.lower()

msg = 'HELLO MY NAME IS LINCOLN'

print(msg.lower())

```
.upper()
```

```
msg = 'this is my letter'
print(msg.upper())
```

4. การเขียนคำสั่งเกี่ยวกับทางเลือก

- · if ... else และ if ... elif ... else
- match-case (เริ่มใช้ใน Python 3.10)

if ... else

```
name = 'Somsak'
if name == 'Somsak':
    print('Hello',name)
else:
    print('You are not Somsak')
```

การสร้างทางเลือกด้วยเงื่อนไข โดยตามโปรแกรมนี้ คือ การเทียบ ข้อมูลในตัวแปร name หากเข้าตามเงื่อนไข จะมีการทำงานตาม ขั้นตอนต่อไป หากไม่ตรง จะทำตาม else

if ... elif ... else

```
name = input('Please Enter Your Name: ')
if name == 'Prayut':
    print('Sawatdee Krub Lungtu ,Love you')
elif name == 'Prawit':
    print('Sawatdee Krub Lungpom ')
else:
    print('Who are you?')
```

การสร้างทางเลือกด้วยเงื่อนไข โดยตามโปรแกรมนี้ คือ
การเทียบข้อมูลในตัวแปร name หากเข้าตามเงื่อนไข จะมี
การทำงานตามขั้นตอนต่อไป หรือหากตัวแปรไม่ตรงตาม
if
จะมีการเช็คเงื่อนไข elif และทำตามเงื่อนไขต่อไป

หากไม่ตรง จะทำตาม else

match-case (เริ่มใช้ใน Python 3.10)

```
name = input('Please Enter Your Name: ')
match name:
    case 'Prayut':
        print('Sawatdee Krub Lungtu')
    case 'Prawit':
        print('Sawatdee Krub Lungpom')
    case _:
        print('Who are you?')
```

match-case ฟีเจอร์ใหม่ใน Python เริ่มตั้งแต่เวอร์ชั่น 3.10 ้เป็นการสร้างทางเลือกด้วยเงื่อนไข เช่นเดียวกับ if-else match-case ใน Python เทียบได้กับ switch-case ใน ภาษา C, Java นำตัวแปร name ไปเช็คว่า ตรงกับเงื่อนไขใด ก็จะทำ คำสั่งหลัง case นั้น แต่ถ้าไม่ตรงกับเงื่อนไขใดเลย ก็จะทำ คำสั่งหลัง case :

5. การเขียนคำสั่งทำซ้ำ (Loop)

- For loops
- While loops
- Enumerating iterators
- Continue break and else

For loops

for number in range(10): การทำลูป for แบบแสดงค่าในช่วง range 10 ค่า print(number)

for number 2 in range (1,11): การทำลูป for แบบแสดงค่าในช่วง range 10 ค่า

print(number2) โดยเริ่มจากค่า 1 - 10

While loops

```
while True:
    print('this is WHILE')
```

name = 'Mr.A'
while name == 'Mr.A':
 print('Hello',name)

การทำ while loop คือการทำซ้ำตามเงื่อนไขที่

มีค่าเป็นจริง (True) แล้วเมื่อไรที่เงื่อนไขเป็นจริง

จะทำงานในลูปแปปไม่รู้จบ

Enumerating iterators

```
names = ['Blue', 'Red', 'Pink']
for number, name in enumerate(names):
    print(f'{number} is {name}')
for number, name in enumerate(names,1):
    print(f'{number} is {name}')
```

การลำดับค่า จะมีฟังก์ชัน enumerate() ในการเพิ่มค่าการลำดับมาช่วย

โดยสามารถกำหนดค่าเริ่มต้นได้เป็น พารามิเตอร์ ตัวที่ 2 หลังจากตัวแปร names

Continue break and else

```
while True:
    name = input('Enter Your name: ')
    if name == 'exit':
        break
    elif name == '':
        continue
    else:
        print('name')
```

การใช้คำสั่ง break เพื่อออกจากลูป while

Continue ใช้ย้อนการทำงานลูป while

6. โครงสร้างข้อมูลแบบชุด (Collection)

- · List
- Dictionary
- Tuple
- Set

room = ['dog', 'cat', 'bird']

number = [-5,0,3,1.5]

print(type(room))

print(type(number))

ชนิดข้อมูลแบบ list คือ การรวบรวมข้อมูลไว้ในตัวแปรเดียว

โดยมีตำแหน่งของข้อมูลแต่ละตัว

number1 = list(range(100))
number2 = list(range(1,50))

การสร้าง list แบบช่วง อย่างง่าย number1 = [0,1,2,...,99] number2 = [1,2,3,...,50]

 room = ['dog', 'cat', 'bird']
 การเรียกข้อมูลใน ข้อมูลแบบ list สามารถเรียก

 number = [-5,0,3,1.5]
 โดยการอ้างตำแหน่ง (index)

 print(room[2])
 -> 'bird'

 print(number[-1])
 -> 1.5

ฟังก์ชัน ที่ใช้กับ list

Box = ['A','B']
Box.append('C')

การเพิ่มค่าใน list โดยเพิ่มไปที่ตำแหน่งสุดท้าย (index -1)

ฟังก์ชัน ที่ใช้กับ list

Box = ['A','B','C'] Box.insert(1,'D') การแทรกค่าใน list โดยการอ้างถึง index ที่จะเอาค่าใหม่ไปแทน แล้วตามด้วยค่าใหม่

ฟังก์ชัน ที่ใช้กับ list

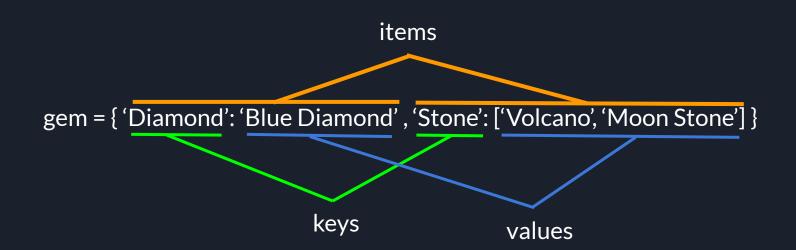
Box = ['A', 'D', 'B', 'C'] Box.remove('D') การลบค่าใน list โดยการใส่ค่าที่จะลบ

ฟังก์ชัน ที่ใช้กับ list

Box = ['A', 'B', 'C'] Box.pop(0) Box.pop() การลบค่าใน list โดยการใส่ค่า index ของค่าที่จะเอาออก (ถ้าไม่ใส่ จะเอาค่าท้ายสุดออก)

Dictionary

เป็นตัวแปรที่มารูปแบบ ในการจัดการข้อมูล โดยมี ข้อมูลที่ถูกเก็บไว้แบ่งเป็น 2 แบบหลัก เรียกว่า 'key' และ 'value' ตามตัวอย่างต่อไปนี้



Dictionary

```
การเรียกค่าใน dict() สามารถเรียกโดยการอ้างจากชื่อ keys
gem = { 'Diamond': 'Blue Diamond' , 'Stone': ['Volcano', 'Moon Stone'] }
```

```
print(gem['Diamond']) -> 'Blue Diamond'
print(gem['Stone']) -> ['Volcano', 'Moon Stone']
```

Dictionary

```
การให้ค่าใหม่ และแก้ไขค่าใน dict()

gem = { 'Diamond': 'Blue Diamond', 'Stone': ['Volcano', 'Moon Stone'] }

gem['Ruby'] = ['Pastel', 'Royal']

print(gem)

gem['Diamond'] = 'Pink'

print(gem['Diamond'])
```

Tuple

location = (1500,750)

ค่าที่เก็บค่ามากกว่า 1 ค่า ไว้ในค่าเดียว โดยค่าแต่ละค่าไม่สามารถแก้ไขได้

```
เป็นค่าที่คล้ายกับ dict() แต่ มีเพียง key หรือค่าเพียงอย่างเดียว สร้างได้ดังนี้
animal = {'cat', 'dog', 'bird', 'pig'}
แต่ค่าของ set() จะไม่มีการลำดับ
print(animal)
```

ฟังก์ชันที่ใช้กับ set

animal.add('fish')
print(animal)

การเพิ่มค่าใน set โดยการใส่ค่าที่จะเพิ่ม

ฟังก์ชันที่ใช้กับ set

animal.update(['tiger', 'Owl'])
print(animal)

การเพิ่มค่าใน set หลายค่า โดยการใส่ค่าที่จะเพิ่ม

ฟังก์ชันที่ใช้กับ set

animal.remove('tiger')
print(animal)
animal.discard('tiger')
print(animal)

การลบค่าใน set โดยการใส่ค่าที่จะลบ discard จะไม่มี error หากค่าลบไปแล้ว


```
def first_function():
    """Display a simple greeting."""
    print("Hello! My name is Somchai")
```

ตัวอย่างการประกาศฟังก์ชั่น พื้นฐาน (แบบไม่มีพารามิเตอร์)

first function()

7. การสร้างและใช้งานฟังก์ชั่น (Function)

```
def second_function(name):
    """Display a simple greeting."""
    print("Hello! My name is " + name)
```

ตัวอย่างการประกาศฟังก์ชั่น พื้นฐาน (แบบมีพารามิเตอร์ 1 ตัว)

second_function("Somchai")
second_function("Somsak")

7. การสร้างและใช้งานฟังก์ชั่น (Function)

```
def third_function(name, age):
    """Display information."""
    print("Hello! My name is " + name)
    print("I am " + str(age) + " years old")
```

ตัวอย่างการประกาศฟังก์ชั่นพื้นฐาน (แบบมีพารามิเตอร์มากกว่า 1 ตัว)

third_function("Somchai", 80)

ี่ 7. การสร้างและใช้งานฟังก์ชั่น (Function)

```
def fourth_function(name, age):
    """Display information."""
    print("Hello! My name is " + name)
    print("I am " + str(age) + " years old")
```

fourth_function(name="Somchai", age=80)
fourth_function(age=100, name="Somsak")

ตัวอย่างการประกาศฟังก์ชั่นพื้นฐาน สามารถสลับตำแหน่ง และกำหนดค่า ในพารามิเตอร์ เวลาเรียกใช้งานได้

ี่ 7. การสร้างและใช้งานฟังก์ชั่น (Function)

```
def fifth_function(name, age=80):
    """Display information."""
    print("Hello! My name is " + name)
    print("I am " + str(age) + " years old")
```

ตัวอย่างการประกาศฟังก์ชั่นพื้นฐาน Optional Parameter สามารถ กำหนดค่า Default ภายในพารา มิเตอร์ได้

```
fifth_function("Somchai")
fifth_function("Somsak", 100)
```

7. การสร้างและใช้งานฟังก์ชั่น (Function)

```
def sixth_function(name, age=None):
    """Display information."""
    print("Hello! My name is " + name)
    if age:
        print("I am " + str(age) + " years old")

sixth_function("Somchai")
sixth function("Somsak", 100)
```

ตัวอย่างการประกาศฟังก์ชั่นพื้นฐาน None Parameter ถ้าพารามิเตอร์ตัวใด ถูกกำหนดค่าเป็น None และไม่มีการ เรียกใช้พารามิเตอร์ตัวนั้น จะไม่ print ค่าออกมา

ี่ 7. การสร้างและใช้งานฟังก์ชั่น (Function)

```
def first_return():

"""Display a simple greeting."""

return "Hello! My name is Somchai"
```

ตัวอย่างการประกาศฟังก์ชั่นพื้นฐาน ไม่มีพารามิเตอร์ และมีการคืนค่า กลับไป

hello = first_return()
print(hello)

ี่ 7. การสร้างและใช้งานฟังก์ชั่น (Function)

```
def second_return(name):
    """Display a simple greeting."""
    return "Hello! My name is " + name
```

hello = second_return("Somchai")
print(hello)

ตัวอย่างการประกาศฟังก์ชั่นพื้นฐาน มีพารามิเตอร์ และมีการคืนค่ากลับ ไป

8. การใช้งานโมดูล/แพ็กเกจ (Modules/Packages)

- Python Standard Library
- Python Package
- Module

Python Standard Library

เป็นไลบรารี่มาตรฐานที่ Python กำหนดมาให้ สามารถ import ไปใช้งานได้ทันที ไม่ต้อง install

https://docs.python.org/3/library/

· Python Standard Library

```
import random
import time
import webbrowser as web
for i in range(1, 7):
    number = random.randint(0, 9)
    time.sleep(1)
    print(number)
time.sleep(5)
url = 'http://www.glo.or.th/'
web.open(url)
```

ตัวอย่างการใช้งานไลบรารี่ มาตรฐาน random, time และ webbrowser

Python Package

เป็นแหล่งรวบรวมไลบรารี่สำหรับ Python การใช้งานต้อง ใช้คำสั่ง pip install สามารถดูได้ที่ Python Package Index

https://pypi.org/

Python Package

pip install pyautogui

เปิด cmd / terminal ติดตั้ง package ชื่อ pyautogui

· Python Package

import webbrowser as web import time

ตัวอย่างการใช้งานไลบรารี่ pyautogui

import pyautogui as pg

```
url = 'https://www.google.com/'
web.open(url)
time.sleep(2)
pg.write('thailand', interval=0.25)
pg.press('enter')
time.sleep(2)
pg.screenshot('thailand.png')
```

Module

คือกลุ่มของตัวแปร ฟังก์ชั่น หรือคลาส ที่อยู่ในไฟล์เดียวกัน

- 1. Starndard module
- 2. Custom module

Module

import math from random import randint

radius = randint(1, 9)
area = math.pi * radius ** 2
print(radius)
print(area)

ตัวอย่างการใช้งานโมดูลมาตรฐาน

· Modules : fullname.py

```
def get_fullname(first, last):
    """Display a simple greeting."""
    full_name = f"{first} {last}"
    return full_name.title()
```

ตัวอย่างการใช้งานโมดูล ที่กำหนดเอง (ไฟล์ที่ 1)

.title() คือสั่งให้ขึ้นต้นด้วยตัว อักษรพิมพ์ใหญ่

Module: import_fullname.py

from fullname import get_fullname

person = get_fullname("uncle", "engineer")
print(person)

ตัวอย่างการใช้งานโมดูล ที่กำหนดเอง (ไฟล์ที่ 2)

- Text
- · CSV (Comma-Separated Values)
- · JSON (JavaScript Object Notation)
- ·XML
- \cdot Word
- Excel

· Text (Write File)

with open("testtext.txt", "w") as f: f.write("Hello World")

ตัวอย่างการเขียนลงบนไฟล์ txt เปล่า

Text (Write File)

```
file_name = "testtext.txt"
with open("testtext.txt", "a") as f:
    f.write("\n")
    f.write("My Name is Uncle Engineer.\n")
    f.write("I love Python!")
```

ตัวอย่างการเขียนไฟล์ csv เพิ่ม จากของเดิม

• Text (Read File)

with open("testtext.txt") as f:
 contents = f.read()

print(contents)

ตัวอย่างการอ่านข้อมูลในไฟล์ txt

· CSV (Write File)

import csv

```
with open("testtext.csv", "w", newline="") as f:
    data = csv.writer(f)
    data.writerow("Uncle", "Engineer", 50)
    data.writerow("Somchai", "Sailom", 75)
    data.writerow("Robert", "Tingnongnoy", 100)
```

ตัวอย่างการเขียนลงบนไฟล์ csv เปล่า

· CSV (Write File)

import csv

```
with open("testtext.csv", "a", newline="") as f:
    data = csv.writer(f)
    data.writerow("Somsak", "Somsri", 30)
```

ตัวอย่างการเขียนไฟล์ csv เพิ่ม จากของเดิม

· CSV (Read File)

import csv

```
with open("testtext.csv") as f:
    read_csv = csv.reader(f, delimiter=",")
    for row in read_csv:
        print(row)
        # print(row[0], row[1], row[2])
```

ตัวอย่างการอ่านข้อมูลในไฟล์ csv

```
· JSON (Write File)
import json
dict_profile = {
     'name':'Uncle Engineer',
    'phone': '0987654321'
with open("testnumbers.json", "w") as f:
         json.dump(dict_profile, f)
```

ตัวอย่างการเขียนลงบนไฟล์ json เปล่า

· JSON (Read File)

import json

with open("testnumbers.json") as f: data = json.load(f)

print(data)

ตัวอย่างการอ่านข้อมูลในไฟล์ json

· XML (Write File)

from lxml import etree

root = etree.Element("root")
a = etree.Element("a")
a.text = "1"
root.append(a)
tree = etree.ElementTree(root)
tree.write("testxml.xml")

์ตัวอย่างการเขียนไฟล์ xml

· XML (Read File)

from lxml import etree

tree = etree.parse("testxml.xml")
print(etree.tostring(tree))

ตัวอย่างการอ่านข้อมูลในไฟล์ xml

· Word (Install package)

pip install python-docx

เปิด cmd / terminal ติดตั้ง package ชื่อ python-docx

· Word (Write File)

from docx import Document

```
document = Document()
document.add_heading('สวัสดี :)', 0)
p = document.add_paragraph('Test Word .docx in Python')
paragraph_format = p.paragraph_format
p.style = 'Heading 2'
document.add_paragraph('by Uncle Engineer')
document.add_page_break()
document.save('testword.docx')
```

ตัวอย่างการเขียนข้อมูลลงในไฟล์ docx

· Word (Read File)

import docx

document = docx.Document('testword .docx')

contents = [p.text for p in document.paragraphs]
print(contents)

ตัวอย่างการอ่านข้อมูลลงในไฟล์ docx

Excel (Install Package)

pip install openpyxl

เปิด cmd / terminal ติดตั้ง package ชื่อ opexpyxl

· Excel (Write File)

from openpyxl import Workbook import datetime

work_book = Workbook()

work_sheet = work_book.active
work_sheet.title = "Hello"
work_sheet['A1'] = "UncleEngineer"
work_sheet['B2'] = datetime.datetime.now()

work_book.save("testexcel.xlsx")

ตัวอย่างการเขียนข้อมูลลงในไฟล์ docx

· Excel (Read File)

from openpyxl import load_workbook

work_book = load_workbook(filename='testexcel.xlsx')
sheet_ranges = work_book["Hello"]
print(sheet_ranges['A1'].value)

ตัวอย่างการอ่านข้อมูลลงในไฟล์ xlsx

- Error Types
- Exceptions
- Bug
- Debugging

Exceptions (Error Type: FileNotFoundError)

```
file_name = "testnumber.json"

try:
    with open(file_name) as f:
        lines = f.readlines()

except FileNotFoundError:
    msg = f"Cannot find file {file_name}"
    print(msg)
```

try รันคำสั่งตามปกติ except จะทำงานถ้ามี error

Exceptions (Error Type: ZeroDivisionError)

```
number = input("Divide by : ")
try:
    result = 10 / int(number)
except ZeroDivisionError:
    print("You can't divide by zero!")
else:
    print(result)
finally:
    print("This is the divide by number")
```

try รันคำสั่งตามปกติ
except จะทำงานถ้า error
else จะทำงานถ้าไม่ error
finally ทำงานอย่างแน่นอน
ไม่ว่าจะมี error หรือไม่ก็ตาม

Exceptions (Error Type: ZeroDivisionError)

```
number = input("Divide by : ")
try:
    result = 10 / int(number)
except ZeroDivisionError:
     pass
else:
    print(result)
finally:
    print("This is the divide by number")
```

pass คือการข้ามการทำงานไปยัง บล็อกต่อไป

- Unit Testing Fundamental
- Unittest

fullname.py

```
def get_fullname(first, last):
    """Display a simple greeting."""
    full_name = f"{first} {last}"
    return full_name.title()
```

ไฟล์ที่ 1 สร้างฟังก์ชั่น

import_fullname.py

from fullname import get_fullname

person = get_fullname("uncle", "engineer")
print(person)

ไฟล์ที่ 2 เรียกชื่อไฟล์ที่ 1 และ import โมดูลในไฟล์ที่ 1

test_fullname.py

```
import unittest
from fullname import get fullname
class NamesTestCase(unittest.TestCase):
    def test first last(self):
         person = get_fullname("uncle", "engineer")
         self.assertEqual(person, "Uncle Engineer")
unittest.main()
```

ไฟล์ที่ 3 ใช้ unittest

- ·NumPy
- Matplotlib
- Pandas

NumPy

pip install numpy

เปิด cmd / terminal ติดตั้ง package ชื่อ numpy

NumPy

import numpy as np

```
my_list = np.random.randint(1, 10, 10)
my_array = np.array(my_list)
print(my array)
print(np.sum(my_array))
print(np.mean(my_array))
print(np.median(my_array))
print(np.max(my_array))
print(np.min(my array))
print(np.std(my_array))
print(np.var(my_array))
```

ตัวอย่างการใช้งาน numpy ด้านสถิติ (Statistics)

Matplotlib

pip install matplotlib

เปิด cmd / terminal ติดตั้ง package ชื่อ matplotlib

Matplotlib

import matplotlib.pyplot as plt

```
x_values = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6]

y_squares = [0, 1, 4, 9, 16, 25, 36]

plt.title("Exponential Function", fontsize=20)

plt.xlabel('Values')

plt.ylabel('Square Values')

plt.axis([0, 10, 0, 50])

plt.plot(x_values, y_squares)

plt.scatter(x_values, y_squares, s=10)

plt.show()
```

ตัวอย่างการใช้งาน matplotlib สำหรับพล็อตกราฟ

Pandas

pip install pandas

เปิด cmd / terminal ติดตั้ง package ชื่อ pandas

Pandas

import pandas as pd

```
dict car = {
     'Brand': ['Toyota', 'Honda', 'Suzuki'],
     'Price': [250000, 500000, 1000000]
df = pd.DataFrame(dict_car)
print(df)
print(df[1:])
print(df.iloc[[0],[0]])
print(df.loc[[2], ['Price']])
df.to_csv('car_dataframe.csv')
```

์ ตัวอย่างการใช้งาน pandas