

Browser and UI

#1 CSS


ken7253


Frontend developer


ブラウザの標準化まわりを追うのが趣味

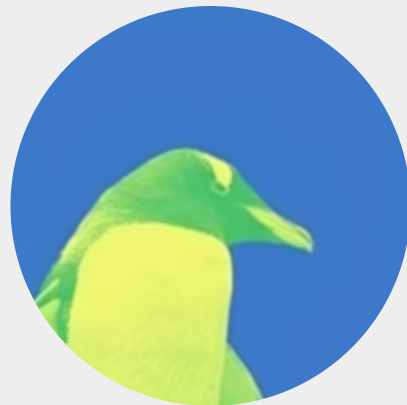
最近はReactを使ったアプリケーションを書いています。

ユーザーインターフェイスやブラウザが好き。

 <https://github.com/ken7253>

 <https://zenn.dev/ken7253>

 <https://bsky.app/profile/ken7253.bsky.social>



JSConfのイベントにてPEPCについて話します！

TSKaigiのCfP応募受付中です！



Browser and UI とはなにか

狭義の フロントエンドエンジニアの勉強会

狭義の フロントエンドエンジニアの勉強会

話していきたいこと

- ブラウザの仕様・標準化の話
- ブラウザの実装について
- UI・デザインの話
- UI実装を支えるツール
- フォント・画像とかのアセット系の話とかも

狭義の フロントエンドエンジニアの勉強会

積極的にはやらないこと

- ライブラリ・フレームワーク論
- （サービス全体の）設計論・アーキテクチャ
- サーバーサイドの話
- 技術以外の話

お願いしたいこと

お願いしたいこと

- 誰かを不快にさせる行動・発表はしないでください。
- ミニマムな開催にご協力をお願いします。
- 次回以降の会場提供できそうな人は教えて下さい。
- また次回やるので来てください！

Opening talk

簡単にCSSの動向を追う方法

最近のCSSの進化

- CSS View Transitions Module
- CSS Anchor Positioning
- CSS Basic User Interface Module `appearance` / `interactivity`
- CSS Scrollbars Styling Module `scrollbar-color` / `scrollbar-width`
- CSS Properties and Values API `@property`
- CSS Values and Units Module `calc-size()` / `interpolate-size`
- CSS Conditional Rules Module `@container`

多すぎる...！

簡単にCSSの動向を追う方法

簡単にCSSの動向を追う方法

- 趣味じゃない人は（たぶん）全部追わなくてもいい
- 自分の場合mozaic.fmを散歩中に止まらず聞けるようにしたかった
- 提案段階の仕様とかまで追うのは大変
- まとめると大変なので週単位とかで追えるようにしていく

intent to ship

intent to ship

- みんな大好きintent to ship
- Twitter or Bluesky で気軽に見れる
- blink-devは情報がコンパクトにまとまっているため調査の起点に
- 仕様を追ってる人は大体見てるイメージ

shisamaさんのブログが分かりやすい。

<https://shisama.hatenablog.com/entry/2019/01/24/075701>

intent to ship

 投稿 

 **IntentToShip**
@intentship.dev

Blink: Intent to Ship: CSS interactivity

Blink: Intent to Ship: CSS interactivity
Blink: Intent to Ship: CSS interactivity

 groups.google.com

2025年2月8日 7:43  誰でも返信可能 · [翻訳](#)

3 リポスト 6 いいね

  3  6  

 返信を書く

intent to ship(blink-dev)

CSS WG Minutes

CSS WG Minutes

- 週に1回ぐらいの更新
- 提案段階などの早い段階から追いたい人向け
- 議論の内容とかも見れるので経緯とかを知りたい人にも
- APIというよりかは仕様っぽい話を中心
- これだけだとブラウザの実装状況は追えない
- たまにHTMLやARIAとのミーティングがある


CSS WG Minutes

CSS WG Minutes

MINUTES TELECON 2025-01-22

By Dael Jackson [January 24, 2025](#) (Permalink)

Categories: [resolutions](#)

- 
- **Resolved:** Adopt `safe-area-max-inset-*` values ([Issue #11019](#): Maximum safe area inset values to allow sliding bottom bar)
 - **Resolved:** enum `ScrollIntoViewContainer` { "all", "nearest" }, defaulting to `'all'`, expanding to element in the future if needed ([Issue #9452](#): Option for `scrollIntoView` that doesn't propagate to ancestors)
 - **Resolved:** UAs MUST preserve user privacy ([Issue #11151](#): Proposal: Update `:visited` language to state UAs must preserve user privacy)
 - There wasn't a strong preference between the two options for [issue #9724](#) (What does the `'white-space-collapse'` apply to when white-space trimming/positioning) will be written up in advance of the F2F. This will allow the authors to gain feedback on ease of implementation before selecting one option.
 - **Resolved:** Close no change ([Issue #10831](#): `'anchor()'` Fallback type inconsistency vs WPT)
 - The spring F2F will be April 15 to 17. There is a poll for dates for the summer F2F. Group members are asked to fill in their availability.

[Full Meeting Minutes](#)

<https://zenn.dev/progfay/articles/visited-selector-privacy>

`:visited` 疑似クラス的前提についてはこの記事が分かりやすい。

BCD-watch

- 毎週月曜日に1回更新
- BCD(browser-compat-data)の差分を1週間分出してくれる
- ブラウザに実装されたタイミングとかで知りたい人向け
- CSS以外の情報も入ってくる
- Full Weekly ReportとUniversal Implementations Weekly Reportがある

解説ブログ書きました。

<https://zenn.dev/ken7253/articles/browser-compat-data-watch>

BCD-watch

Release Note

- 頻度はリリース依存
- 頻度は少ないが(前の2つと比べると)ボリュームが多い
- ブラウザ毎に追わないといけない
- チームで時間取って読むと楽しいかもしれない

自分の使い方

定期的に行っていること

- 月曜日とかにBCD-watchのFull Weekly Reportを一通り見る
- 同じタイミングぐらいでCSS WGのMinutesも読む
- リリースノートは出たら軽く流し読み程度

CSS WGのMinutesならissueのリンクが張ってある場合があるのでそれを読む。
BCD-watchならMDNへのリンクと仕様書のリンクがあるのでそれを読む。

そもそもどういう提案なのか知らなかったらblink-devからExplainerを読みに行く。
standards-positionsを見ておくと標準化の合意が得られそうかが分かる。

自分の使い方

ありがとうございました！