

Rodzaj dokumentu:	Zasady oceniania rozwiązań zadań	
Egzamin:	Egzamin maturalny	
Przedmiot:	Informatyka	
Poziom:	Poziom podstawowy	
Formy arkusza:	MIN-P1_1P-202, MIN-P2_1P-202	
Termin egzaminu:	Termin główny – czerwiec 2020 r.	
Data publikacji dokumentu:	3 sierpnia 2020 r.	

# Ogólne zasady oceniania

W zasadach oceniania określono zakres wymaganej odpowiedzi: niezbędne elementy odpowiedzi i związki między nimi.

Przykładowe rozwiązania <u>nie sa</u> ścisłym wzorcem oczekiwanych sformułowań. **Akceptowane** są wszystkie odpowiedzi merytorycznie poprawne i spełniające warunki zadania – również te nieprzewidziane jako przykładowe odpowiedzi w schemacie punktowania.

Odpowiedzi nieprecyzyjne, niejednoznaczne, niejasno sformułowane uznaje się za błędne.

- Gdy do jednego polecenia zdający podaje kilka odpowiedzi, z których jedna jest poprawna, a inne – błędne, nie otrzymuje punktów za żadną z nich.
- Jeżeli informacje zamieszczone w odpowiedzi (również te dodatkowe, a więc takie, które nie wynikają z treści polecenia) świadczą o zasadniczych brakach w rozumieniu omawianego zagadnienia i zaprzeczają pozostałej części odpowiedzi stanowiącej prawidłowe rozwiązanie zadania, to za odpowiedź jako całość zdający otrzymuje 0 punktów.
- Rozwiązanie zadania na podstawie błędnego merytorycznie założenia uznaje się w całości za niepoprawne.

# Część I

Uwaga: Akceptowane są wszystkie odpowiedzi merytorycznie poprawne i spełniające warunki zadania.

# Zadanie 1.1. (0-2)

Obszar standardów	Opis wymagań
I. Wiadomości i rozumienie.	Zdający: I.7.1) zna pojęcie algorytmu i różne sposoby jego zapisu,
II. Korzystanie z informacji.	I.7.2) wyodrębnia elementy składowe algorytmu, II.5.4) analizuje liczby wykonywanych w algorytmie operacji.

#### Zasady oceniania

2 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za poprawną wartość i,

1 pkt – za poprawną wartość s.

0 pkt – za podanie odpowiedzi niepoprawnej lub niepełnej albo brak odpowiedzi.

# Rozwiązanie

i = 10

s = 15

# Zadanie 1.2. (0-2)

Obszar standardów	Opis wymagań
I. Wiadomości i rozumienie.	Zdający: I.7.1) zna pojęcie algorytmu i różne sposoby
II. Korzystanie z informacji.	jego zapisu, I.7.2) wyodrębnia elementy składowe algorytmu,
	II.5.4) analizuje liczby wykonywanych w algorytmie operacji.

#### Zasady oceniania

2 pkt – za poprawną odpowiedź.

1 pkt – za niepełną odpowiedź (np. brak informacji o wyniku 0).

0 pkt – za podanie odpowiedzi niepoprawnej albo brak odpowiedzi.

#### Przykładowe rozwiązanie

"sumie wszystkich liczb w tablicy T, które występują po pierwszym wystąpieniu liczby a lub 0, gdy nie ma a w tablicy T"



# Zadanie 1.3. (0-2)

Obszar standardów	Opis wymagań
I. Wiadomości i rozumienie.	Zdający:
	I.7.1) zna pojęcie algorytmu i różne sposoby
	jego zapisu,
	I.7.2) wyodrębnia elementy składowe
II. Korzystanie z informacji.	algorytmu,
	II.5.4) analizuje liczby wykonywanych
	w algorytmie operacji.

# Zasady oceniania

2 pkt – za poprawną odpowiedź

0 pkt – za podanie odpowiedzi niepoprawnej albo brak odpowiedzi.

Uwaga: Nie przyznaje się 1 pkt.

# Przykładowe rozwiązanie

a=9 T=[1,2,3,4,5,6,7,8,9, 2019]

# Zadanie 2.1. (0-2)

Obszar standardów	Opis wymagań
I. Wiadomości i rozumienie.	Zdający: I.7.1) zna pojęcie algorytmu i różne sposoby jego zapisu, I.7.2) wyodrębnia elementy składowe
II. Korzystanie z informacji.	algorytmu, II.5.2) stosuje klasyczne algorytmy do rozwiązywania prostych zadań, II.5.4) analizuje liczby wykonywanych w algorytmie operacji.

# Zasady oceniania

2 pkt – za pełną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za poprawną odpowiedź dla TERCJI,

1 pkt – za poprawną odpowiedź dla KWINTY.

0 pkt – za podanie odpowiedzi niepoprawnej albo brak odpowiedzi.

# Rozwiązanie

113

126

# Zadanie 2.2. (0-2)

Obszar standardów	Opis wymagań
I. Wiadomości i rozumienie.	Zdający:
	I.6.1) zna sposoby reprezentowania
	w komputerze liczb [],
II. Korzystanie z informacji.	II.5.2) stosuje klasyczne algorytmy do
	rozwiązywania prostych zadań.

# Zasady oceniania

2 pkt - za pełną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za poprawną odpowiedź dla Kwintolandii,

1 pkt – za poprawną odpowiedź dla Tercjolandii.

0 pkt – za podanie odpowiedzi niepoprawnej albo brak odpowiedzi.

#### Rozwiązanie

21

102

# Zadanie 2.3. (0-4)

Obszar standardów	Opis wymagań
I. Wiadomości i rozumienie.	Zdający:
	I.6.1) zna sposoby reprezentowania
	w komputerze liczb [],
	I.7.4) zna i omawia sytuacje, w których
	wykorzystuje się klasyczne algorytmy:
	<ul><li>pozycyjne reprezentacje liczb [],</li></ul>
II. Korzystanie z informacji.	II.5.3) dobiera postać i reprezentacje danych
	odpowiednio do operacji wykonywanych
	w algorytmach,
III. Tworzenie informacji	III.1.3) przystępuje do rozwiązania problemu
	w sposób planowy:
	<ul><li>określa plan działania;</li></ul>
	<ul> <li>wydziela podproblemy i wskazuje zależności</li> </ul>
	między nimi;
	<ul> <li>projektuje metody (algorytmy) rozwiązania</li> </ul>
	podproblemów,
	III.2.3) układa algorytmy dla zadanych
	problemów i implementuje je w wybranym
	języku programowania.

# Zasady oceniania

- 4 pkt za poprawny algorytm, w tym:
  - 1 pkt za poprawne zinterpretowanie kolejności cyfr liczby,
  - 1 pkt za poprawnie zapisaną iterację,
  - 2 pkt za poprawnie działający algorytm zamiany liczby dla dowolnej podstawy z zadanego zakresu.



0 pkt – za podanie odpowiedzi niepoprawnej albo brak odpowiedzi.

# Przykładowe rozwiązanie

```
\begin{array}{l} w \leftarrow 0; \\ \text{dla i=0,1,...n} \\ w \leftarrow w^*p+a_i \\ m \leftarrow 0; \\ \text{dopóki (w>0)} \\ b_m \leftarrow w\%8; \\ w \leftarrow w/8; \\ \text{jeżeli w>0} \\ m \leftarrow m+1 \end{array}
```

# Zadanie 3.1. (0-1)

Obszar standardów	Opis wymagań
I. Wiadomości i rozumienie.	Zdający: I.4.1) przedstawia budowę i funkcjonowanie komputerowej sieci lokalnej i globalnej.

# Zasady oceniania

1 pkt – za poprawną odpowiedź.

0 pkt – za odpowiedź niepoprawną albo za brak odpowiedzi.

#### Rozwiązanie

Α

# Zadanie 3.2. (0-1)

Obszar standardów	Opis wymagań
I. Wiadomości i rozumienie.	Zdający:
	I.6.1) zna sposoby reprezentowania
	w komputerze [], obrazów [].

# Zasady oceniania

1 pkt – za poprawną odpowiedź.

0 pkt – za odpowiedź niepoprawną albo za brak odpowiedzi.

# Rozwiązanie

В

# Zadanie 3.3. (0-1)

Obszar standardów	Opis wymagań
I. Wiadomości i rozumienie.	Zdający: I.6.1) zna sposoby reprezentowania
	w komputerze liczb [].

1 pkt – za poprawną odpowiedź.

0 pkt – za odpowiedź niepoprawną albo za brak odpowiedzi.

#### Rozwiązanie

С

# Zadanie 3.4. (0-1)

Obszar standardów	Opis wymagań
II. Korzystanie z informacji.	Zdający: II.1.3) posługuje się arkuszem
	kalkulacyjnym.

# Zasady oceniania

1 pkt – za poprawną odpowiedź.

0 pkt – za odpowiedź niepoprawną albo za brak odpowiedzi.

#### Rozwiązanie

 $\mathcal{C}$ 

# Zadanie 3.5. (0-1)

Obszar standardów	Opis wymagań
I. Wiadomości i rozumienie.	Zdający:
	I.2.2) omawia funkcjonowanie systemu
	operacyjnego w zakresie: gospodarki
	pamięcią, współpracy z urządzeniami
	peryferyjnymi komputera, wykonywania
	programów.

#### Zasady oceniania

1 pkt – za poprawną odpowiedź.

0 pkt – za odpowiedź niepoprawną albo za brak odpowiedzi.

#### Rozwiązanie

ח

# Zadanie 3.6. (0-1)

Obszar standardów	Opis wymagań
I. Wiadomości i rozumienie.	Zdający:
	I.7.1) zna pojęcie algorytmu i różne
	sposoby jego zapisu,
	I.7.2) wyodrębnia elementy składowe
	algorytmu,
II. Korzystanie z informacji.	II.5.4) analizuje liczby wykonywanych
	w algorytmie operacji



1 pkt – za poprawną odpowiedź.

0 pkt – za odpowiedź niepoprawną albo za brak odpowiedzi.

# Rozwiązanie

D

# Część II

Uwaga: Wszystkie wyniki muszą być odzwierciedleniem komputerowej realizacji obliczeń.

# Zadanie 4.1. (0-3)

Obszar standardów	Opis wymagań
I. Wiadomości i rozumienie.	Zdający:
	I.8.1) zna sposoby programowania, w których
	cały program podzielony jest na procedury lub
	funkcje i tworzy czytelną strukturę, I.8.2) zna pojęcie i przeznaczenie zmiennej:
	globalnej i lokalnej,
	I.8.3) zna pojęcie parametrów procedur
	i funkcji, rozumie mechanizm przekazywania
II. Korzystanie z informacji.	parametrów,
II. Noizystaille 2 illioithacji.	II.2.1) posługuje się kompilatorem wybranego
	języka programowania,
	II.5.1) dobiera algorytm w celu rozwiązania
	problemu i zapisuje go w jednej z poniższej
	notacji: [],
	– w języku programowania
III. Tworzenie informacji.	III.2.3) układa algorytmy dla zadanych
	problemów i implementuje je w wybranym
	języku programowania.

# Zasady oceniania

3 pkt – za poprawną odpowiedź.

2 pkt – za liczbę liczb parzystych.

0 pkt – za odpowiedź niepoprawną albo za brak odpowiedzi.

Uwaga: Nie przyznaje się 1 pkt.

# Rozwiązanie

613

# Zadanie 4.2. (0-4)

Obszar standardów	Opis wymagań
I. Wiadomości i rozumienie.	Zdający:
	I.8.1) zna sposoby programowania, w których
	cały program podzielony jest na procedury lub
	funkcje i tworzy czytelną strukturę,
	I.8.2) zna pojęcie i przeznaczenie zmiennej:
	globalnej i lokalnej,
	I.8.3) zna pojęcie parametrów procedur
	i funkcji, rozumie mechanizm przekazywania
II Komunica – informacaii	parametrów,
II. Korzystanie z informacji.	II.2.1) posługuje się kompilatorem wybranego
	języka programowania,



	II.5.1) dobiera algorytm w celu rozwiązania
	problemu i zapisuje go w jednej z poniższej
	notacji: [], – w języku programowania
	III.2.3) układa algorytmy dla zadanych
III. Tworzenie informacji.	problemów i implementuje je w wybranym
	języku programowania.

4 pkt – za poprawną odpowiedź.

2 pkt – za wyznaczenie sumy cyfr wszystkich liczb z pliku.

0 pkt – za odpowiedź niepoprawną albo za brak odpowiedzi.

Uwaga: Nie przyznaje się 1 pkt. oraz 3 pkt.

# Rozwiązanie

# Zadanie 4.3. (0-4)

Obszar standardów	Opis wymagań
I. Wiadomości i rozumienie.	Zdający:
	I.8.1) zna sposoby programowania, w których
	cały program podzielony jest na procedury lub
	funkcje i tworzy czytelną strukturę,
	I.8.2) zna pojęcie i przeznaczenie zmiennej: globalnej i lokalnej,
	I.8.3) zna pojęcie parametrów procedur
	i funkcji, rozumie mechanizm przekazywania
II Karrustania - informacii	parametrów,
II. Korzystanie z informacji.	II.2.1) posługuje się kompilatorem wybranego
	języka programowania,
	II.5.1) dobiera algorytm w celu rozwiązania
	problemu i zapisuje go w jednej z poniższej
	notacji: [],
	– w języku programowania,
III. Tworzenie informacji.	III.2.3) układa algorytmy dla zadanych

problemów i implementuje je w wybranym
języku programowania.

4 pkt – za poprawną odpowiedź.

2 pkt – za wyznaczenie wszystkich liczb pierwszych.

0 pkt – za odpowiedź niepoprawną albo za brak odpowiedzi.

Uwaga: Nie przyznaje się 1 pkt. oraz 3 pkt.

# Rozwiązanie

4643

4973

4787

4673

4673

# Zadanie 5.1. (0-1)

Obszar standardów	Opis wymagań
	Zdający:
II. Korzystanie z informacji.	II.4.1) wyszukuje informacje w bazach
	danych stosując różne techniki (w tym język
	zapytań),
III. Tworzenie informacji.	II.4.2) przetwarza (aktualizuje, porządkuje,
	filtruje, przygotowuje do wyświetlania lub
	drukowania) informacje zawarte w bazie,
	III.3.1) analizuje problem i zbiór danych,
	którego rozwiązanie wymaga zaprojektowania
	i utworzenia relacyjnej bazy danych,
	III.3.2) projektuje strukturę bazy danych
	(tabele i relacje między nimi)
	z uwzględnieniem specyfiki zawartych
	w bazie informacji,
	III.3.3) tworzy zaprojektowaną bazę danych.

# Zasady oceniania

1 pkt – za poprawną odpowiedź.

0 pkt – za odpowiedź niepoprawną albo za brak odpowiedzi.

# Rozwiązanie

film

fitness

fotografia

fizyka



# Zadanie 5.2. (0-1)

Obszar standardów	Opis wymagań
	Zdający:
II. Korzystanie z informacji.	II.4.1) wyszukuje informacje w bazach
	danych stosując różne techniki (w tym język
	zapytań),
III. Tworzenie informacji.	II.4.2) przetwarza (aktualizuje, porządkuje,
	filtruje, przygotowuje do wyświetlania lub
	drukowania) informacje zawarte w bazie,
	III.3.1) analizuje problem i zbiór danych,
	którego rozwiązanie wymaga zaprojektowania
	i utworzenia relacyjnej bazy danych,
	III.3.2) projektuje strukturę bazy danych
	(tabele i relacje między nimi)
	z uwzględnieniem specyfiki zawartych
	w bazie informacji,
	III.3.3) tworzy zaprojektowaną bazę danych.

# Zasady oceniania

1 pkt – za poprawną odpowiedź.

0 pkt – za odpowiedź niepoprawną albo za brak odpowiedzi.

# Rozwiązanie

105

# Zadanie 5.3. (0-3)

Obszar standardów	Opis wymagań
	Zdający:
II. Korzystanie z informacji.	II.4.1) wyszukuje informacje w bazach
	danych stosując różne techniki (w tym język
	zapytań),
III. Tworzenie informacji.	II.4.2) przetwarza (aktualizuje, porządkuje,
	filtruje, przygotowuje do wyświetlania lub
	drukowania) informacje zawarte w bazie,
	III.3.1) analizuje problem i zbiór danych,
	którego rozwiązanie wymaga zaprojektowania
	i utworzenia relacyjnej bazy danych,
	III.3.2) projektuje strukturę bazy danych
	(tabele i relacje między nimi)
	z uwzględnieniem specyfiki zawartych
	w bazie informacji,
	III.3.3) tworzy zaprojektowaną bazę danych.

# Zasady oceniania

3 pkt – za poprawną odpowiedź.

2 pkt – za prawidłowe zestawienie posortowane tylko wg imienia.

- 1 pkt za prawidłowe zestawienie nieposortowane.
- 0 pkt za odpowiedź niepoprawną albo za brak odpowiedzi.

# Rozwiązanie

1.	
Anna	Karenina
Bianca	Gelati
Bogdan	Pamuk
Emmanuella	Gerone
Ewa	Aniol
Ewa	Florczak
John	Brax
Justyna	Moroz
Kacper	Makowski
Maciej	Niedorzeczny
Magda	Gruzin
Marta	Lewkowicz
Michal	Cabeanu
Michal	Persen
Miroslaw	Czort
Monica	Bartolomeo
Monica	Fantutti
Nalia	Orzel
Olaf	Gliwicki
Paul	Neuman
Pawel	Jadczak
Robert	Workucki
Tomasz	Gorny
Tymon	Neuf
Wioletta	Graczyk
Zuzanna	Mincerz
Zwonimir	Kusturica

# Zadanie 5.4. (0-3)

Obszar standardów	Opis wymagań
	Zdający:
II. Korzystanie z informacji.	II.4.1) wyszukuje informacje w bazach
	danych stosując różne techniki (w tym język
	zapytań),
	II.4.2) przetwarza (aktualizuje, porządkuje,
	filtruje, przygotowuje do wyświetlania lub
	drukowania) informacje zawarte w bazie,
III. Tworzenie informacji.	III.3.1) analizuje problem i zbiór danych,



którego rozwiązanie wymaga zaprojektowania
i utworzenia relacyjnej bazy danych,
III.3.2) projektuje strukturę bazy danych
(tabele i relacje między nimi)
z uwzględnieniem specyfiki zawartych
w bazie informacji,
III.3.3) tworzy zaprojektowaną bazę danych.

3 pkt – za poprawną odpowiedź.

2 pkt – za prawidłowe zestawienie nieposortowane.

0 pkt – za odpowiedź niepoprawną albo za brak odpowiedzi.

Uwaga: Nie przyznaje się 1 pkt.

# Rozwiązanie

Ewa Aniol Monica Fantutti

Lena Szaposznikowa

# Zadanie 5.5. (0-3)

Obszar standardów	Opis wymagań	
	Zdający:	
II. Korzystanie z informacji.	II.4.1) wyszukuje informacje w bazach	
	danych stosując różne techniki (w tym język	
	zapytań),	
	II.4.2) przetwarza (aktualizuje, porządkuje,	
	filtruje, przygotowuje do wyświetlania lub	
	drukowania) informacje zawarte w bazie,	
III. Tworzenie informacji.	III.3.1) analizuje problem i zbiór danych,	
	którego rozwiązanie wymaga zaprojektowania	
	i utworzenia relacyjnej bazy danych,	
	III.3.2) projektuje strukturę bazy danych	
	(tabele i relacje między nimi)	
	z uwzględnieniem specyfiki zawartych	
	w bazie informacji,	
	III.3.3) tworzy zaprojektowaną bazę danych.	

#### Zasady oceniania

3 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

2 pkt – za poprawną nazwę grupy.

1 pkt – za poprawną liczbę.

0 pkt – za odpowiedź niepoprawną albo za brak odpowiedzi.

# Rozwiązanie

film 38

# Zadanie 6.1. (0-2)

Obszar standardów	Opis wymagań	
	Zdający:	
II. Korzystanie z informacji.	II.1.3) posługuje się arkuszem kalkulacyjnym,	
	II.6.2) korzysta odpowiednio z istniejącego	
	oprogramowania lub implementuje metodę	
	rozwiązania w wybranym języku	
	programowania,	
	II.7.3) dobiera metody i narzędzia	
	informatyczne do wykonywanych zadań.	

# Zasady oceniania

2 pkt – za poprawną odpowiedź.

0 pkt – za odpowiedź niepoprawną albo za brak odpowiedzi.

Uwaga: Nie przyznaje się 1 pkt.

# Rozwiązanie

Grupa Liczba studentów w grupie

A 28

B 30

C 31

D 33

E 37

F 32 G 31

H 28

# Zadanie 6.2. (0-2)

Obszar standardów	Opis wymagań	
	Zdający:	
II. Korzystanie z informacji.	II.1.3) posługuje się arkuszem kalkulacyjnym,	
	II.6.2) korzysta odpowiednio z istniejącego	
	oprogramowania lub implementuje metodę	
	rozwiązania w wybranym języku	
	programowania,	
	II.7.3) dobiera metody i narzędzia	
	informatyczne do wykonywanych zadań.	

# Zasady oceniania

2 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

1 pkt – za każdą wartość.

0 pkt – za odpowiedź niepoprawną albo za brak odpowiedzi.

#### Rozwiązanie

77

à



# Zadanie 6.3. (0-4)

Obszar standardów	Opis wymagań	
	Zdający:	
II. Korzystanie z informacji.	II.1.3) posługuje się arkuszem kalkulacyjnym,	
	II.6.2) korzysta odpowiednio z istniejącego	
	oprogramowania lub implementuje metodę	
	rozwiązania w wybranym języku	
	programowania,	
	II.7.3) dobiera metody i narzędzia	
	informatyczne do wykonywanych zadań.	

# Zasady oceniania

4 pkt – za poprawną odpowiedź, w tym:

2 pkt – za zestawienie,

2 pkt – za poprawny wykres, w tym:

1 pkt – za opis,

1 pkt – za typ i dobór danych.

0 pkt – za odpowiedź niepoprawną albo za brak odpowiedzi.

# Rozwiązanie

_	zba któw				
Min	Max	Ocena		liczebność	odsetek
90	100	6	celujący	33	13%
80	89	5	bardzo dobry	26	10%
51	79	4	dobry	71	28%
41	50	3	dostateczny	28	11%
0	40	2	niedostateczny	92	37%

