

#### Scenario I

Naziv slučaja upotrebe	Rad sa korpom za kupovinu
Opis slučaja upotrebe	Registrovani korisnik dodaje proizvode u korpu
Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	1.1 Pretraživanje proizvoda 1.2 Korisnik je registrovan
Posljedice – uspješan završetak	Mogućnost plaćanja narudžbe
Posljedice – neuspješan završetak	Povratak na pretraživanje proizvoda
Primarni akteri	Registrovani korisnik
Ostali akteri	/
Glavni tok	Sistem omogućava korisniku da prilikom pretraživanja dodaje proizvode u korpu za kupovinu. Prije izvršavanja narudžbe, korisnik ima uvid o kompletnom računu, te ima mogućnost plaćanja narudžbe.
Alternative/proširenja	/

#### Scenario II

Naziv slučaja upotrebe	Mogućnost refundiranja
Opis slučaja upotrebe	Korisnik traži opciju refundiranja
Vezani zahtjevi	/
Preduslovi	1.1 Korisnik je nezadovoljan proizvodom
Posljedice – uspješan završetak	Uspješno završen proces refundiranja
Posljedice – neuspješan završetak	Neuspješno završen proces refundiranja
Primarni akteri	Registrovani korisnik, Administrator
Ostali akteri	/
Glavni tok	Ukoliko korisnik nije zadovoljan kupovinom, sistem omogućava vraćanje novca ili zamjenu za drugi proizvod u roku od 30 dana.
Alternative/proširenja	/