

Nama : Ken Annissa

Nim : 121190188

Kelas : RA

- Design Pattern -

A. Design Pattern

Sebuah konsep dalam desain Perangkat Lunak yang menyediakan Solusi Umum Untuk Masalah yang Sering Muncul ini tidak langsung menjadi kode program, tetapi lebih sebagai pola dasar / template untuk menyelesaikan masalah tertentu.

B. Manfaat Design Pattern.

Penggunaan design Pattern memberikan Solusi Untuk Masalah Umum dalam Pengembangan Perangkat Lunak, Membantu Memperbaiki Struktur kode, membuat lebih terbaca, rapih, dan mempermudah komunikasi antar tim pengembang.

C. Jenis - Jenis Design Pattern.

* Creational Pattern

design Pattern yang digunakan untuk membuat objek

* Structural Pattern.

design pattern yang digunakan untuk mengatur hubungan antar objek

* behavioral Pattern

design Pattern yang digunakan untuk mengatur perilaku objek.

d. MVC (Model View Controller) design Pattern.

Pola desain arsitektur yang digunakan dalam Pengembangan Website Membagi Sistem menjadi 3 bagian yaitu

- Model Mengolah database

- View untuk Tampilan Pengguna

- Controller untuk menghubungkan Model dengan View.

Menggunakan MVC memisahkan tugas dengan jelas.

Memungkinkan Pengembangan Berpisah dan Fokus

yg lebih besar.

* Cara kerja MVC

View Meminta Informasi yang akan ditampilkan, Controller Menanggapi dan Mengirimnya ke model Untuk diproses di dalam data base.

Setelah Model Menyelesaikan Informasi hasilnya dikembalikan ke Controller Untuk disusun dan ditampilkan kembali View.

* Manfaat MVC

- 1.) Penanganan error yg lebih mudah karena tugas terpisah
- 2.) Proses pengujian lebih efisien karena dpt dilakukan secara terpisah.