

# Exercice - Héritage

## Exercice : Création de formes géométriques

### Objectif

Créer une classe de base `Forme` avec deux sous-classes `Rectangle` et `Cercle`.

### Instructions

#### 1. Créer la classe de base `Forme` :

- Attribut :
  - `couleur` : la couleur de la forme.
- Méthode :
  - `afficher_info` : imprime un message indiquant la couleur de la forme.

#### 2. Créer les sous-classes :

- `Rectangle` :
  - Hérite de `Forme`.
  - Attributs supplémentaires :
    - `longueur` : la longueur du rectangle.
    - `largeur` : la largeur du rectangle.
  - Méthode supplémentaire :
    - `calculer_surface` : retourne la surface du rectangle.
- `Cercle` :
  - Hérite de `Forme`.
  - Attribut supplémentaire :
    - `rayon` : le rayon du cercle.

- Méthode supplémentaire :
  - `calculer_surface` : retourne la surface du cercle.

### 3. Créer des instances des sous-classes :

- Créez une instance de `Rectangle` avec une couleur, une longueur et une largeur de votre choix.
- Créez une instance de `Cercle` avec une couleur et un rayon de votre choix.
- Appelez les méthodes pour afficher les informations et calculer la surface de chaque forme.