

Glucosio

Agente: Un agente es un sistema informático que está situado en un entorno, y es capaz de actuar de forma autónoma, pero cumplir objetivos

Capacidad efectiva: Capacidad para modificar su entorno

Sistema de control: Cualquier sistema de control puede considerarse un agente

Entorno accesible: Es aquel en el que el agente puede obtener información completa, precisa y actualizada

Entorno determinista: Es aquel en el que cualquier acción tiene un único efecto garantizado, es decir que no hay ambigüedad

Entorno estocástico: Es aquel que se puede saber que permanece inalterado

Entorno dinámico: Es aquel en el que ocurren otros procesos, que cambian de un momento a otro al interior del agente

Entorno determinista: Es determinista si el resultado de cualquier acción realizada está definido de forma única

No determinista: Refleja el hecho de que las acciones pueden influir al resultado de las acciones

Entorno discreto: Es aquel que puede garantizarse un número finito de estados discretos

Entorno continuo: Es aquel que puede estar en el número infinito de estados

Entorno abierto: Son los entornos que tienen como propiedad inaccesibles, no deterministas, dinámicos y continuos

Sistema funcional: Es aquel que simplemente tiene en el entorno, realiza el cómputo sobre este entorno, y produce un resultado

Sistema Reactivo: Es aquel que es capaz de responder rápidamente a los cambios de su entorno

Reactivo: Los agentes inteligentes son capaces de percibir su entorno y responder a los cambios que se producen en él

Proactividad: Son capaces de mostrar un comportamiento orientado a objetos

Capacidad social: Son capaces de interactuar con otros agentes

Objeto activo: Son agentes que no tienen la capacidad de mostrar un comportamiento autónomo flexible

Sistema multiagente: Es intrínsecamente multihilo, ya que cada agente tiene al menos un hilo de control

TEMA

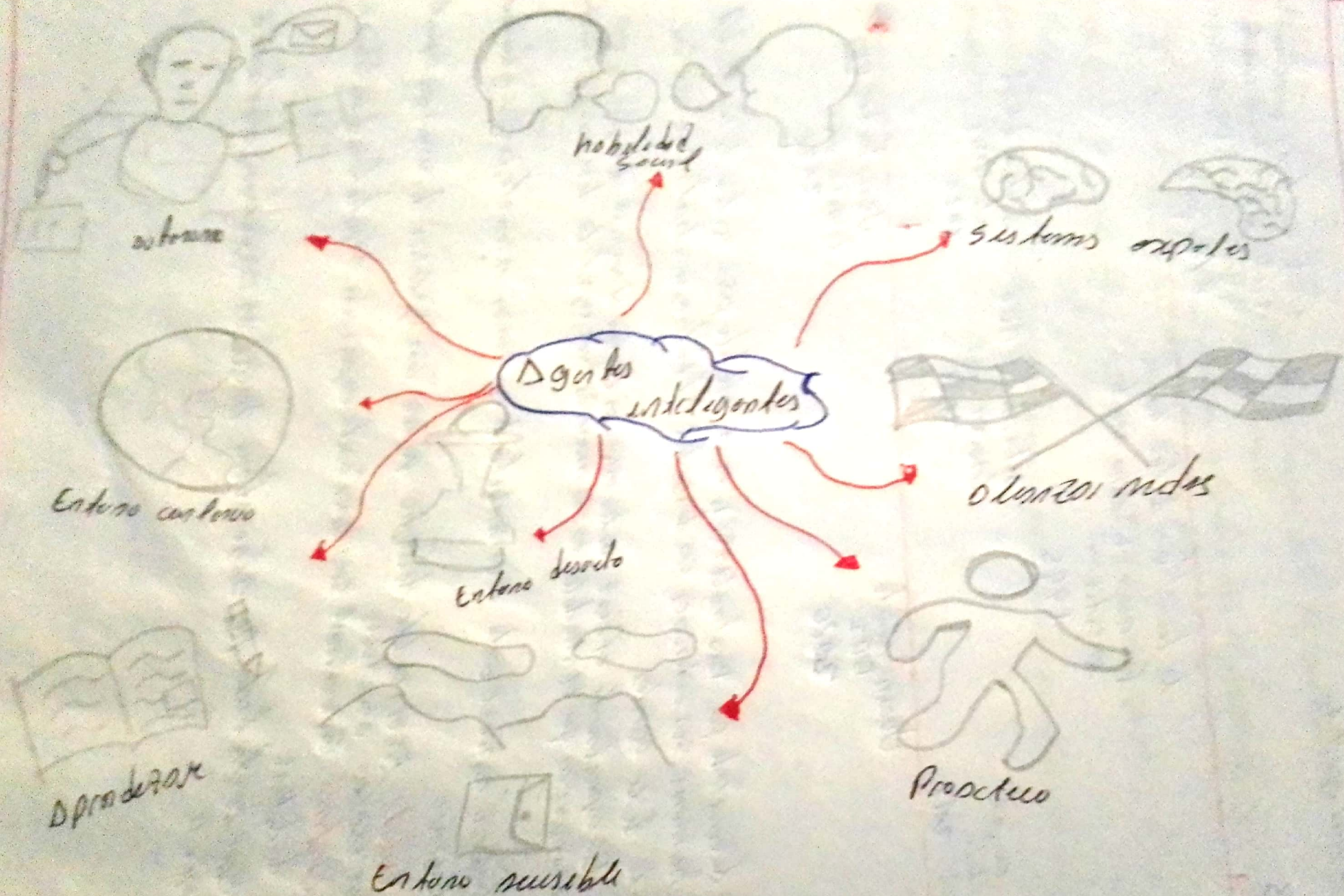
FECHA

Sistema experto Es aquel capaz de resolver problemas, no solo se copias de copiar en otro agente.

Arquitectura de un agente: Es esencialmente un mapa de los agentes internos de un agente, se estructuran, y las operaciones que puede realizar.

Algoritmo de sistema: Es solo de siempre que funciona o no.

Propósito Propos: Cuando se tiene el conocimiento



Lineas de tiempo

Se introdujo por primera vez la programación orientada a objetos

1993

Unidad de software implementada en Java con los conceptos de programación Pura
8/16/2017

La tecnología de los agentes fue reconocida como una de las tecnologías

1995

Chomsky completa con el modelo rule based

2017

Este modelo BDI Language Java

2020

Este modelo rule based

2020

Nuevo modelo BDI

2020

Nuevo modelo BDI Language Java

2020

Modelos

BDI: Fue desarrollado por Burstein (1982), es un modelo para entender la racionalidad de los humanos sus intenciones son dirigidas al futuro, se adapta para especificar el comportamiento de los agentes

Rule based: Es especialmente eficaz en las áreas en las que el control de reglas es más simple, lo que significa que el modelo es un manifestación repetitiva de un número limitado de patrones

DSL: Es un lenguaje especializado en un ámbito de aplicación en concreto, puede subdividirse por el tipo de lenguaje

Intelligent Model: Es un modelo de diseño que crea una aplicación de manera que separe modelos de los objetos abstractos

Database-centric: Generalmente se sustituye es para las arquitecturas de software en las bases de datos

OPS: Mecanismo controlado por algoritmos basados en computación, con constantes o intenciones

Aplicaciones Principales

DBMS: Aplicación para estudiar las relaciones entre las actividades humanas y los cambios antes y la evolución del sector

Flowlog: Es un entorno de modelado de procesos de negocio para el desarrollo de modelos oceptados de uso subsecuentes basados en agentes. Está implementado en NetLogo

IoT: El desarrollo de aplicaciones IoT utilizando agentes y bases de datos de IoT para sistemas de auto gestión

Agentes Cooperativos: Los modelos de agentes para simular y evaluar la interacción de los organismos