



TDP003 Projekt: Egna datormiljön

Reflektionsdokumentation

Författare

Kenneth Börjesson, kenbo736@student.liu.se
Emelie Olmås, emeo1873@student.liu.se



Höstterminen 2015
Version 1.0

2015-10-22

1 Revisionshistorik

Ver.	Revisionsbeskrivning	Datum
1.0	Reflektionsdokumentation	151022

2 Syfte

I det här dokumentet kommer vi gå igenom lite reflektioner över den arbetsprocess vi haft under kursens gång, de tekniker vi använt samt hur vi tycker att slutprodukten av vårt projekt blev.

3 Arbetsprocess

Då vi redan gått denna kurs förra året, dock inte slutfört det, så hade vi ett hum om den långa process som krävdes för att kunna färdigställa portfolion. Vi delade upp arbetet där Kenneth tog hand om LoFi-prototypen och designen av projektet. Jag fokuserade mer på planeringen och upplägget av arbetet samt skriva de dokument som krävdes. När det kom till kodningen arbetade vi mycket tillsammans och bollade idéer med varandra.

4 Samarbete

Det finns både bra och dåliga saker med hur vi lade upp vårt samarbete under den här tiden. Vi kunde få gjort mycket mer på kort tid genom att dela upp arbetet mellan oss men däremot gick vi miste om erfarenheter i att använda de metoder som den andre arbetade med. Det bästa med att arbeta med en annan person är att man har någon att diskutera med och det är roligare att ha någon att prata med under arbetets gång. De problem som uppstod var att man behöver vara på plats båda två då det är svårt att arbeta på distans. Men oftast gick det att lösa genom att bestämma tider vi skulle träffas och arbeta på projektet.

5 Tekniker

Det var många olika tekniker i projektet som krävdes för att få allting att fungera tillsammans. En del var vi bekanta med sedan innan medan andra var helt nya för oss.

5.1 Latex

Detta verktyg använde vi för att göra våra dokument snyggare och lättare att läsa. Kenneth hade hand om att skriva i LaTeX då han arbetat med det i tidigare kurser och visste hur han skulle använda verktyget. Jag har därmed inte några erfarenheter av LaTeX vilket är en nackdel ifall jag i framtiden behöver använda det på egen hand.

5.2 Git

Git var svårt att komma igång med men så fort man förstått principerna var det ett väldigt smidigt verktyg att arbeta med. Det är också ett enkelt sätt att dela med sig av vad man har arbetat med och hämta hem vad sin partner arbetat med. Mestadels tog jag hand om att pusha filer och dokument till Git då det mesta av arbetet med projektet gjordes på min dator.

5.3 Emacs och Atom

Jag har alltid använt Emacs men det jag tyckte var osmidigt när det kom till att arbeta med flera filer samtidigt och att använda genvägar så som ctrl-c och ctrl-v. Det fungerade inte i emacs då dem kommandona redan var satta till något annat. Jag fick tipset av en annan student att använda mig av Atom istället som jag anser är mer användarvänligt. I Atom kan jag ha flera filer uppe tillsammans i olika flikar vilket gör det snabbare att bläddra emellan samt att genvägarna fungerar i detta program.

5.4 Terminalen

I Linux terminalen körde vi kommandona för att starta vår portfolio och visa den i webbläsaren. Det gör vi genom att anropa Python3 och skriva in vår flaskfil, t.ex: `emeol873@ubuntu: /School/MyPortfoliopython3myFlaskProject.py`

5.5 HTML och CSS

Då vi använt dessa verktyg i tidigare kurser kände jag mig väldigt bekväm med att använda både HTML och CSS. Kenneth hade huvudansvaret för designen och därmed arbetade mest med dessa verktyg men jag hade även en liten del i det. Jag såg till att få funktioner i Jinja2 att samarbeta på ett snyggt sätt med det skelett Kenneth byggt upp.

5.6 Python

Vi har mycket erfarenhet av att programmera i Python och därför var det lätt att komma igång att koda vårt system. Vi samarbetade med koderna och hjälpte varandra att komma vidare då problem uppstod. Oftast var det mindre problem såsom fel indentering och felstavning. Det största problem vi hade var med Sök-funktionen som krävde metoder vi inte använt tidigare.

5.7 Flask

Flask var inte lika svår som en del andra tekniker då det fanns en bra dokumentation som var till stor hjälp så fort vi stötte på problem. Mycket av koden liknade varandra och gick fort att skriva.

5.8 Jinja2

Jag tyckte att Jinja2 var svårt att sätta sig in i. Trots att jag läste dokumentationen så förstod jag inte riktigt var och när man skulle implementera det. Efter lite konsultation med andra studenter kunde jag reda ut problemen och använda det bättre.

6 Misstag och Problem

Det absolut största misstaget enligt mig var att vi trodde att det skulle vara enklare än det var och att vi tog det lugnt i början. Det gjorde att vi fick det väldigt stressigt de sista veckorna samt missade en deadline för dokumentinlämning. Vid nästa planering kommer jag bli tydligare med deadlines och vad som ska lämnas in när. Ett annat misstag som jag gjorde var att inte kolla upp vilka tester som skulle göras och tog för givet att vi skulle göra egna tester av databasen. När vi skulle redovisa databasen blev det klart att jag missförstått och detta ledde till att vi halkade efter i planeringen då vi nu var tvungna att skriva om väldigt mycket. Sökfunktionen gav os mycket problem och det blev många omskrivningar av kod för att få den att fungera. Men resultatet blev bra!

7 Slutproduktion

Nu när projektet är nästan över så känner jag mig väldigt nöjd med slutprodukten och det är något jag med stolthet kan visa upp. Det var ett roligt projekt och mycket lärorikt. Vi arbetade med projektet ända till slutet för att finslipa och fixa till en del funktioner som inte fungerade så bra som vi ville. Sökfunktionen gav oss störst problem då den var svårast och vi hann inte få klart filtrering och sortering lagom till testningen av tredje part. Men alla buggar och missar dokumenterades och kommer korrigeras innan vi bedömer projektet som slutfört.

8 Erfarenheter att ta med

Bra planering är A och O för att ett projekt ska bli bra och att processen ska bli smidig. Det gör inte så mycket att man frångår den planering man har till och från så länge man ser till att dokumentera vad man gjorde och vad som behöver göras. Detta är något vi kommer ta med oss till framtida arbeten då vi insett att det är ett väldigt effektivt sätt att se till att arbete blir gjort. Jag ska inte vara så rädd att be om hjälp om det är något jag inte förstår eller om jag kör fast helt. Det hjälpte att bara få prata om de problem jag hade med någon annan som kunde bekräfta mina tankegångar om jag var på rätt väg, eller ge mig en knuff i rätt riktning om jag missförstått något.

9 Sammanfattning

Allt som allt har det varit en väldigt lärorik upplevelse. Jag har inte enbart fått erfarenhet med att arbeta och slutföra ett projekt inom en viss tidsperiod utan också att arbeta med en annan person. Detta projekt har utvecklat mig som programmerare och som människa.