



TDP003 Projekt: Egna datormiljön

Projektplan

Författare

Kenneth Börjesson, kenbo736@student.liu.se
Emelie Olmås, emeo1873@student.liu.se



Höstterminen 2015
Version 1.1

2015-09-17

1 Revisionshistorik

Ver.	Revisionsbeskrivning	Datum
1.0	Skrivit om Projektet	150901
1.1	updaterat tidsplan	150917

2 1. Bakgrund

Vi ska göra en portfolio som är byggd med hjälp av python, flask och jinja.

2.1 1.1. Syfte

Vi gör det här projektet för att för att friska upp minnet för språket python och hur man hanterar jinja och flask. Dessutom kommer vi även använda denna portfolio för att visa våra framtida arbeten.

2.2 1.2. Mål

Målet är att i slutet av projektet ska vi ha fördjupade kunskaper inom python, .JSON formatet, Flask, Jinja och hur man skapar ett simpel datastruktur för ett projekt. Vi ska skapa en fungerande portfolio som har de funktioner som står i projektkriterierna och som kan söka på andra projekt med hjälp av sökord. Självklart ska vi se till så att vi klarar oss innan deadline.

3 2. Avgränsingar

Med hjälp av den kunskap vi fått från tidigare år så lär vi förhoppningsvis klara av att skriva datastrukturen själva. Det är viktigt att vi prioriterar de krav som ställs för att vår hemsida ska fungera och sedan koda bort de problem som kan uppstå. Det vi kommer använda är Python, Flask, Jinja och Subversion.

3.1 2.1. Risker

De mest uppenbara riskerna är att vi börjar vi missa deadlines kan det bli svårt att göra klart projektet!

4 3. Kommunikationsplan

Målgruppen är inriktad på framtida arbetsgivare och oss själva. Portfolion ska vara snygg och visa våra projekt och arbeten för att göra ett bra intryck om man skulle vilja använda den som referens. Den ska även vara utformad så vi kan göra justeringar på ett enkelt sätt.

4.1 3.1. Intresseanalys

Vi kommer fråga dem om feedback och få deras åsikt om vad som är bra och mindre bra. Detta kommer styra oss i arbetet och även påverka vår slutprodukt. Klasskompisar kan även påverka oss för att man kan lära sig av deras lösningar och få inspiration till hur man kan gå till vägas för att lösa ett problem.

5 4. Tidsplan

V.36

- Börja med att läsa "Egen Utvecklingsmiljö" för att friska upp minnet från förra året vi gick kursen. Uppskattad tid: 1 timme. All installation för en bra utvecklingsmiljö är redan klar sen förra året och därför behövs programmen bara uppdateras. Uppskattad tid: 30min
- Påbörja och skriva projektplan i LaTeX för inlämning innan Deadline på torsdag. Uppskattad tid: 2 timmar.
- Påbörja och göra klart LoFi-prototypen i Gimp. Vi ska tillsammans sitta i skolan och bestämma hur vi vill att dets ka se ut. Uppskattad tid: 2 timmar. Om vi ska närvara vid seminarier så kommer vi göra det denna vecka. Milstolpe: Vara klar med Projektplan och Lofi-Prototyp.

v.37

- Göra vår manual till vår LoFi-prototyp i LaTeX och lämna in den med vår LoFi-prototyp innan Deadline. Är det några ändringar i vår LoFi vi vill göra så är det tillfälle att göra det nu. Beräknad tid: 4 timmar.
- Vi kommer tillsammans läsa igenom om API/datastrukturer och påbörja koda detta i .json. Vi har lärt oss utav förra årets misstag och kommer lägga ner mer tid på att förstå och bygga upp vår kod. Beräknad tid: 8 timmar.

v.38

- Börja koda vårt datalager i Python samt påbörja layouten i HTML och CSS. Beräknad tid: 10 timmar.
- Läsa på om flask och jinja för att friska upp minnet samt testa att hantera programmen. Beräknad tid: 5 timmar
- Deadline för uppdaterade dokument är på torsdagen.

v.39

- Lära oss mer om presentationslagret och ramverket som det ska utvecklas i. Beräknad tid: 3 timmar
- Påbörja installationsmanualen för vår portfolio och lägga in mycket visande text och bilder för att tydligt förklara hur man gör Beräknad tid: 3 timmar
- Fortsätta med datalagret, flask och jinja. Vårt mål är att vara i princip klara innan veckan är slut. Beräknad tid: 4 timmar
- Deadline för installationsmanualen och projektdatabasen är på torsdag.

v.40

- Dags att se till att allting är redo för redovisning för en av assisterna på torsdagen. Beräknad tid: 6 timmar
- Korrigera eventuella brister i manuelerna innan torsdag. Beräknad tid: 2 timmar.

v.41

- Skriva systemdokumentationen för vårt projekt innan Deadline på torsdagen. Beräknad tid: 5 timmar.

v.42

- Hela projektet ska vara klart och fullt fungerande, inga buggar. Tester kommer utföras på torsdagen.

v.43

- System- och testdokumentation ska vara klart och inlämnat. Vi ska även skriva ett reflektionsdokument baserat på våra dagböcker. Detta har en deadline på torsdag. Beräknad tid: 4 timmar