



TDP003 Projekt: Egna datormiljön

Projektplan

Författare

Kenneth Börjesson, kenbo736@student.liu.se
Emelie Olmås, emeo1873@student.liu.se



Höstterminen 2015
Version 2.0

2015-10-27

1 Revisionshistorik

Ver.	Revisionsbeskrivning	Datum
1.0	Projektplanering	150901
2.0	Djupare information om planeringen	151027

2 Bakgrund

Idéen är att vi ska lära oss planera och hur man genomför projekt på ett professionellt sätt. Målet är att skapa en portfolio som uppfyller alla kriterier för kursen. Därför är det viktigt att vi jobbar både individuellt och samarbetar i alla moment. Kodningen är självklart det roligaste att skriva.

2.1 Syfte

Syftet är att vi ska lära oss att planera och få djupare kunskaper av python och andra tekniker som t.ex Jinja och Flask. Det som gör det här projektet också väldigt viktigt är att vi troligtvis kommer att använda oss av de här teknikerna i framtida kurser inklusiv jobb.

2.2 Mål

Målet är att i slutet av projektet ska vi ha fördjupade kunskaper inom python, .JSON formatet, Flask, Jinja och hur man skapar ett simpel datastruktur för ett projekt. Vi ska skapa en fungerande portfolio som har de funktioner som står i projektkriterierna och som kan söka på andra projekt med hjälp av sökord. Självklart ska vi se till så att vi klarar oss innan deadline.

3 Avgränsningar

Med hjälp av den kunskap vi fått från tidigare år så lär vi förhoppningsvis klara av att skriva datastrukturen själva. Det är viktigt att vi prioriterar de krav som ställs för att vår hemsida ska fungera och sedan koda bort de problem som kan uppstå. Det vi kommer använda är Python, Flask, Jinja och Subversion.

3.1 Risker

De mest uppenbara riskerna är att vi börjar vi missa deadlines kan det bli svårt att göra klart projektet!

4 Kommunikationsplan

Målgruppen är inriktad på framtida arbetsgivare och oss själva. Portfolion ska vara snygg och visa våra projekt och arbeten för att göra ett bra intryck om man skulle vilja använda den som referens. Den ska även vara utformad så vi kan göra justeringar på ett enkelt sätt.

4.1 Intresseanalys

Vi kommer fråga dem om feedback och få deras åsikt om vad som är bra och mindre bra. Detta kommer styra oss i arbetet och även påverka vår slutprodukt. Klasskompisar kan även påverka oss för att man kan lära sig av deras lösningar och få inspiration till hur man kan gå till vägas för att lösa ett problem.

5 Tidsplan

V.36

- Börja med att prioritera att läsa "Egen Utvecklingsmiljö" för att friska upp minnet från förra året vi gick kursen. Uppskattad tid: 1 timme.
- All installation för en bra utvecklingsmiljö är redan klar sen förra året och därför behövs programmen bara uppdateras. Uppskattad tid: 30min.
- Att skriva projektplan i LaTeX för inlämning innan Deadline på torsdag. För att skriva i LaTeX så använder vi oss av de kunskaper vi fått från TDP001. Uppskattad tid: 2 timmar.
- Efter det ska vi påbörja och göra klart LoFi-prototypen i Gimp. Vi ska tillsammans sitta i skolan och bestämma hur vi vill att det ska se ut. Eftersom att vi redan vet hur vi vill lägga upp det så lär vi gå direkt på HTML:en för att jobba effektivt Uppskattad tid: 2 timmar.
- Sist prioriterat är att om vi ska närvara vid seminarier så kommer vi göra det denna vecka. Beräknad tid: 2 timmar.
- **Milstolpe: Vara klar med Projektplan och Lofi-Prototyp.**

v.37

- Första prioriteringen är att göra vår manual till vår LoFi-prototyp i LaTeX och lämna in den med vår LoFi-prototyp innan deadline. Är det några ändringar i vår LoFi vi vill göra så är det tillfälle att göra det nu. Beräknad tid: 4 timmar.
- Efter det kommer vi tillsammans läsa igenom om API/datastrukturer och påbörja koda detta i .json. Vi har lärt oss utav förra årets misstag och kommer lägga ner mer tid på att förstå och bygga upp vår kod. Beräknad tid: 8 timmar.
- **Milstolpe: Ligga i fas med deadlines.**

v.38

- Första prioriteringen är att börja koda vårt datalager i Python samt påbörja layouten i HTML och CSS. Beräknad tid: 10 timmar.
- Efter det ska vi läsa på om flask och jinja för att friska upp minnet samt testa att hantera programmen. Beräknad tid: 5 timmar.
- **Milstolpe: Påbörjat kodandet av datalagret.**

v.39

- Först och främst att fortsätta med datalagret, flask och jinja. Beräknad tid: 4 timmar.
- Andra prioriteringen är att hinna med deadline för installationsmanualen och projektdatabasen som är på torsdag. Beräknad tid: 2 timmar.
- Efter det ska vi lära oss mer om presentationslagret och ramverket som det ska utvecklas i. Beräknad tid: 3 timmar.
- sista prioriteringen är att påbörja installationsmanual. Beräknad tid: 3 timmar.
- **Milstolpe: Ligga i fas med datalagret.**

v.40

- Första prioriteringen är att se till att allting är redo för redovisning för en av assisterna på torsdagen. Beräknad tid: 6 timmar.
- Efter det ska vi se till att datalagret går igenom alla tester. Beräknad tid: 2 timmar.
- Korrigera eventuella brister i manuelerna innan torsdag. Beräknad tid: 2 timmar.
- **Milstolpe: Se till så att datalagret klarar alla tester.**

v.41

- Skriva systemdokumentationen och testdokumentationen innan Deadline på torsdagen. Beräknad tid: 5 timmar.
- **Milstolpe: Klar med Systemdokumentation.**

v.42

- Hela projektet ska vara klart och fullt fungerande, inga buggar. Tester kommer utföras innan torsdagen. Uppskattad tid: 3 timmar.
- **Milstolpe: Klar med alla buggar.**

v.43

- Skriva ett reflektionsdokument baserat på våra dagböcker. Detta har en deadline på torsdag. Beräknad tid: 4 timmar.
- **Milstolpe: Bli klar med reflektionsdokumentet, inklusiv fixa eventuella kompletteringar.**