

TDP003 Projekt: Egna datormiljön

Reflektionsdokumentation

Författare

Kenneth Börjesson, kenbo736@student.liu.se Emelie Olmås, emeol873@student.liu.se



Höstterminen 2015 Version 1.0

1 Revisionshistorik

Ver.	Revisionsbeskrivning	Datum
1.0	Reflektionsdokumentation	151022

2 Syfte

Vi ska gå igenom hur vi steg för steg byggt vårat projekt.

3 Arbetsprocess

Eftersom att vi sen tidigare gått denna kurs utan att lyckas, så har vi erfarenhet och känner till den långa process för att bygga portfolion. Vi delade upp vårt arbete så att jag tog hand om LoFi-prototypen och designen av projektet. Emelie fick lägga fokus på planeringen och upplägget av portfolion samt skriva de dokumentationer som krävdes. Kodningen arbetade vi med tillsammans och brainstormade idéer med varandra.

4 Samarbete

Under den tid vi arbetade tillsammans så uppstod det både bra och dåliga saker med vårt samarbete. Framförallt fick vi mer gjort under kort tid genom att dela upp våra arbeten mellan oss, däremot gick vi miste om erfarenhet om hur man använde vissa metoder eftersom att den andre arbetade med det. Roligast var att arbeta med en annan partner och få något gjort, tillskillnad från förra årets indcedent. Det enda som skulle kunna anses som problem är att båda behöver vara på universitetet samtidigt för att jobba på distans inte är lika effektivt. Som de sofistikerade vi var så bokade vi alltid en tid när vi skulle mötas.

5 Tekniker

För att få allting att fungera så krävdes det många olika tekniker som vi inte var super bekanta med som t.ex. jinja och flask, sen fanns det andra tekniker vi var mer bekanta med som t.ex CSS och HTML.

5.1 Latex

Det här verkyget använde framförallt jag för att snygga till dokumenten. Latex lärde jag mig faktiskt från den tidigare kursen TDP001 och visste därför hur jag skulle använda verktyget. Jag har dock mina brister när det kommer till Latex då jag bara kan grunderna, men det har som sagt sina nackdelar, då latex t.ex. inte vet hur den ska hantera understreck och framförallt så tar det massor av extra tid och arbete att skriva allt först från ett textdokument till att göra ett snyggt Latex dokument.

5.2 Git

Till en början var Git mindre kul att jobba med då vi hade svårigheter med att få det att sammarbeta med oss. När vi väl fick det att fungera gick allt väldigt bra. Git är väldigt effektivt då man bara behöver skriva git add <filnamn>sen commita den och sedan skriva git push".

Version 1.0 1 / 3

5.3 Atom

Jag och Emelie har alltid användt emacs för att skriva vår kod, men nu på senare tid har vi hittat ett annat program som kallas Ätomöch är väldigt effektivt då det hanterar flera filer samtidigt. På så sätt kan man skriva parallelt mellan filerna och ha alla filer framför sig, då jag ansåg att det var allt för irriterande att ält + tabbafilerna. Sen var jag inte heller något större fan av emacs kommandon från första början.

5.4 Terminalen

Terminalen är ett verktyg som vi konstant använder, från att söka filler till att öppna filer. Framförallt så använder vi terminalen till att köra portfolion så att man kan öppna den i webbläsaren.

5.5 HTML och CSS

Dessa verktyg är både jag och Emelie väldigt bekanta med då vi jobbade med det i t.ex. TDP001. Jag fick ta ansvaret för design delet och hela skelettet, Emelie fick sen jobba vidare på min kod och komplettera mina missar.

5.6 Python

Python är vi rätt vana med vid det här laget då vi haft ett helt år på oss, de svårigheter som dykt upp är framförallt kodningen för sök-funktionen. Vi båda har haft våra uppgångar och nergångar i python, men vi har alltid hjälps åt så att vi ska kunna nå våra mål.

5.7 Flask

Flask hade en bra dokumentation som var till stor hjälp när vi stötte på problem som uppstod. Framförallt var det Emelie som fick förklara för mig hur Flask fungerade, vilket gick väldigt bra då hon förklarade det väl.

5.8 Jinja2

Jinja2 var svårt att sätta sig in i, men Emelie var bra på att förklara så att jag förstår nu hur saker och ting ska implementeras.

6 Misstag och Problem

Vi tog det allderles för lugnt i början, vilket var vårt största misstag, det är lätt hänt att man blir lite mjuk efter sommaren. Det gjorde att vi fick det väldigt stressigt de sista veckorna, dessutom missade vi en deadline för dokumentinlämning. Till nästa gång kommer båda jag och Emelie bli striktare med deadlines och när något ska lämnas in. Ett annat misstag var att varken jag eller Emelie höll koll på vilka tester som skulle göras och tog för givet att vi skulle göra egna tester. När vi skulle redovisa databasen blev det ett missförstått och ledde till att vi halkade efter i planeringen då vi nu var tvungna att skriva om väldigt mycket. Andra problem som har uppstått är sökfunktionen spm gav oss mycket problem och det blev många omskrivningar för att få den att fungera. Förhoppningsvis ska den leva upp till sina förväntningar.

7 Slutproduktion

Jag är väldigt nöjd med vår slutprodukt och det är något vi med stolthet kan visa upp för världen om det så ska behövas. Det var ett trevligt projekt och som var mycket lärorikt. Vi arbetade med projektet ända till slutet för att fixa de små missar vi gjort och justera vissa funktioner som inte fungerade så bra som vi

Version 1.0 2/3

ville. Sökfunktionen är som vi nämnt tidigare ett större problem då den var tyngst och vi hann inte få klart filtrering och sortering lagom till testningen av tredje part. Men alla buggar och missar dokumenterades och kommer att korrigeras innan vi bedömmer projektet som slutfört.

8 Erfarenheter att ta med

Planering är väldigt viktigt! för att ett projekt ska bli bra och att processen ska bli smidig. Hela processen för att bygga projektet är väldigt lärorik och jag tror att jag kommer ha med mig den här kunskapen även när jag kommer ut i arbetslivet.

9 Sammanfattning

Trevligt projekt, gillar att vi fick bygga alla funktioner från grunden, vilket gjorde att man fick ut väldigt mycket av det, dokumentation har väl aldrig riktigt varit min starkaste sida, men jag tror att det kan vara viktigt ibland att dokumentera som vi gör just nu.

Version 1.0 3 / 3