

Tekniskt PM

Introduktion

Min applikation kommer då vara en chat-applikation som riktar in sig på en stor grupp av människor i realtid. Applikationen är också ett experiment för att se hur många användare som fastnar för den nya finessen som min applikation har, vilket är mitt rankingssystem, som uppmuntrar användaren att skriva till en annan användare. Samtidigt är applikationen inriktad mot en speciell målgrupp.

Gruppchatt

Så hur fungerar det att interagera i en gruppchatt, är det lämpligt att använda på sin arbetsplats? Enligt artikeln om snabbmeddelanden och gruppchatt på arbetsplatsen[1] så kanske just min applikation inte ska användas just på arbetsplatsen, men har som syfte att se hur användarna interagerar med min app, hur de påverkas av rankings systemet. Det som man kan se som brist i min referens när det kommer till snabbmeddelanden(IM, "Instant Messaging") är att den är väldigt utdaterad då den skrevs år 2002. Däremot är den citerad 328 gånger, vilket gör den mer trovärdig.

Nya finnesser

I artikeln om hur man förbättrar chat applikationer[2] så diskuterar de om hur man kan förbättra upplevelsen när man använder en chat applikation, genom att utnyttja andra finnesser utöver standarden. För att göra det mer intressant så har min applikation, rantNation, ett rankingssystem som låter användaren gå upp i rank efter hur mycket användaren har skrivit. Artikeln[2] är skriven 2012 så den är relativt uppdaterad, men kan anses som svag då den bara har citerats 5 gånger. I artikeln om snabbmeddelanden inom det tonårskretsen[3] så nämner de bland annat att "I'm away" är en bra finness för att låta den andra användaren veta om användaren är tillgänglig eller inte, dock så har inte min app stöd för det, men skulle kunna ses som en önskevärld funktion i framtida uppdatering av applikationen.

Målgrupp

Applikationen är riktad åt människor i min ålder, dvs människor mellan 15 – 25. I artikeln om snabbmeddelanden inom tonårskretsen[3] så riktar de mer in sig på dator användning än mobilanvändning, vilket beror på att användning av mobila enheter inte var så aktuella under 2002, dock så är principen desamma.

Referenser

- [1] James D. Herbsleb David L. Atkins, David G. Boyer, Mark Handel Thomas A. Finholt. Introducing Instant Messaging and Chat in the Workplace
- [2] Avinash Bamane, Parikshit Bhoyar, Ashish Dugar & Lineesh Antony. Enhanced Chat Application
- [3] Rebecca E. Grinter, Leysia Palen. Instant Messaging in Teen Life