

# 跨链原子交换

## 作业介绍

alice和bob拥有btc testnet密钥和bcy testnet密钥。用keygen生成btc密钥，用

```
curl -X POST https://api.blockcypher.com/v1/bcy/test/addrs?
```

token=7c4041024be5449b84b4c353121fc9b3 生成他们的bcy密钥。在coinfaucet上为alice生成btc的测试币，在blockcypher上为bob生成bcy的测试币。本次作业的任务就是在bcy和btc的两个区块链上实现虚拟币的交易。

## 代码解释

两种交易的情况分别是

赎回交易和交易退还。

1. 对于赎回交易，我们需要用到recipient和对应的密钥：

解锁脚本应该如下：

```
def coinExchangeScriptSig1(sig_recipient, secret):  
    return [sig_recipient, secret]
```

2. 对于交易退还，需要sender和recipient分别的签名

解锁脚本如下：

```
def coinExchangeScriptSig2(sig_sender, sig_recipient):  
    return [  
        OP_0, sig_sender, sig_recipient  
    ]
```

**加锁脚本**针对两种不同情况来分别设计，使用了比特币脚本的OP\_IF和OP\_ELSE来进行判断，首先需要判断解锁脚本的长度，分别是2和3。设计比特币的if的条件是OP\_DEPTH，如果长度为2就跳入第一种加锁逻辑，如果长度为3就跳入第二种加锁逻辑。

交易脚本如下：

```
def coinExchangeScript(public_key_sender, public_key_recipient, hash_of_secret):  
    return [  
        OP_DEPTH, 2, OP_EQUAL,  
        OP_IF, OP_HASH160, hash_of_secret, OP_EQUALVERIFY,  
        public_key_recipient, OP_CHECKSIG,  
        OP_ELSE, 2, public_key_sender,  
        public_key_recipient, 2, OP_CHECKMULTISIG, OP_ENDIF]
```

针对上面两种情况，比特币脚本的入栈情况大概如下：

1. 情况一：进入第一个if判断

```

<sig_recipient><seret> //解锁脚本入栈
<sig_recipient><seret><2> //利用OP_DEPTH得到栈大小为2
<sig_recipient><seret><2><2> //加锁脚本中的2入栈
<sig_recipient><seret><True> //加锁脚本比较栈顶两个2发现相等，压栈true
<sig_recipient><seret> //OP_IF检测到True
<sig_recipient><hash_of_secret> //使用函数中的hashofsecret
<sig_recipient><hash_of_secret><hash_of_secret> //hash_of_secret压栈
<sig_recipient> |OP_EQUALVERIFY //检测栈顶两个值相等
<sig_recipient><public_key_recipient> //public_key_recipient入栈
<True> |OP_CHECKSIG //检查签名
<True> |OP_ENDIF

```

## 2. 情况二：进入else判断

```

<OP_0><sig_recipient><sig_recipient> //解锁脚本入栈
<OP_0><sig_recipient><sig_recipient><3> //OP_DEPTH得到栈大小为，将3压栈
<OP_0><sig_recipient><sig_recipient><3><2> //2入栈
<OP_0><sig_recipient><sig_recipient><False> //将False压栈
<OP_0><sig_recipient><sig_recipient> //有OP_ELSE，跳转到else分支
<OP_0><sig_recipient><sig_recipient><2> // 需要2个人的签名
<OP_0><sig_recipient><sig_recipient><2><public_key_sender>
<public_key_recipient>
<True> //OP_CHECKMULTISIG进行验证，成功返回True
<True> //OP_ENDIF

```

## 问题

以 Alice 用 coinExchangeScript 向 Bob 发送硬币为例：如果 Bob 不把钱赎回来，Alice 为什么总能拿回她的钱？

答：当 Alice 用 原子交换向 Bob 发送硬币时，如果 Bob 不履行承诺，Alice 将不会在交易上签名，Bob 就不能拿到 Alice 的硬币。Alice 就可以赎回虚拟币。

为什么不能用简单的 1/2 MultiSig 来解决这个问题？

答：因为如果使用的 1/2 multisig，两方都可以不履行约定，只取虚拟币。

使用以上机制可以保证没有任何一方可以单独毁约，只靠自己赎回硬币。因此双方的利益都不会受损。

## 解释Alice（Bob）创建的一些交易内容和先后次序，以及背后的设计原理

1. Alice 创建第一笔交易，指定解锁方式为：双方共同签名，或 Bob 的签名加上 Alice 创建的secret
2. Alice 创建第二笔交易，指定解锁方式为：在到达指定的解锁时间 locktime 之后，可以赎回自己的币。
3. Bob 创建第一笔交易，指定解锁方式为：双方共同签名，或 Alice 的签名加上 Alice 创建的 secret x. (使用Hash(x))
4. Bob 创建第二笔交易，指定解锁方式为：在到达指定的解锁时间之后，可以赎回自己的币。

### 原理：

1. 在 Alice 创建交易后，Bob 需要知道 Alice 的secret才可
2. 在 Bob 创建交易后，Alice 可以索要 Bob 的硬币，使用其签名和secret来解锁 Bob 的第一笔交易。此时secret将会被传到区块链上。这时 Bob在得知区块链上的secrete之后也就可以解锁第一

笔交易，完成交易了。

## 本次作业中，一次成功的跨链原子交换中，资金是如何流转的

- 对于用secret x及接收者签名赎回的脚本，我们只需要先验证secret x的哈希值是否正确，然后再用P2PK脚本验证接收者签名
  - 对于用两个签名赎回的脚本，我们只需要用P2MultiSig就可以实现
  - 对于知道秘密X的解锁脚本，我们只需将签名与秘密依次压栈
  - 对于两个签名的解锁脚本，把两个签名压栈即可
1. Alice 生成secret x，将自己用于交换的 BTC 锁定在输出脚本
  2. Bob 使用哈希函数，将自己的 BCY 锁定在输出脚本中
  3. Alice 使用secret x解锁 Bob 的输出脚本，获取 Bob 的 BCY 到自己的钱包中，并且广播
  4. Bob 使用 x 解锁 Alice 的输出脚本，获取 Alice 的 BTC 到自己的钱包中，交易结束

## 交易进行与结果

```
liujc@LAPTOP-5L4A5MGE: /Desktop/blockchain/Exercise4$ python3 swap.py
Alice swap tx (BTC) created successfully!
Bob swap tx (BCY) created successfully!
Alice redeem from swap tx (BCY) created successfully!
Bob redeem from swap tx (BTC) created successfully!
liujc@LAPTOP-5L4A5MGE: ~$
```

