Saturdays Al La Paz

Deep Learning Edition

Agenda

```
(09:00 - 09:05) Repaso Metodologías ágiles
```

(09:05 - 09:20) Scrum

(09:20 - 09:25) Ejemplo trello

(09:25 - 09:45) Actividad en equipos

(09:45 - 09:55) Design Sprint

(09:55 - 10:00) Tareas

Metodologías Ágiles

Permite gestionar proyectos de manera eficaz, rápida y colaborativa entre las partes

principios

valores

prácticas

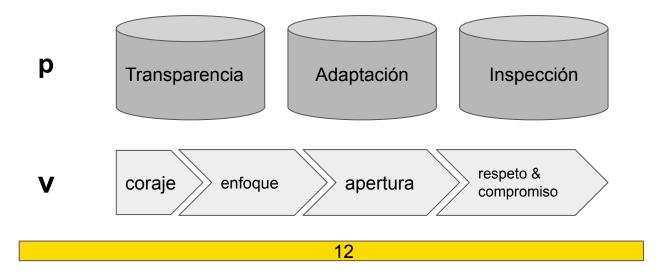
Scrum

Un marco ágil de trabajo para desarrollar proyectos

Consiste en:

Desarrollo incremental basado en entregar valor en periodos cortos de tiempo.

Cultura



Roles



Ceremonias

- Sprint planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Retrospectiva
- Sprint Grooming



fuente imagen:deloitte

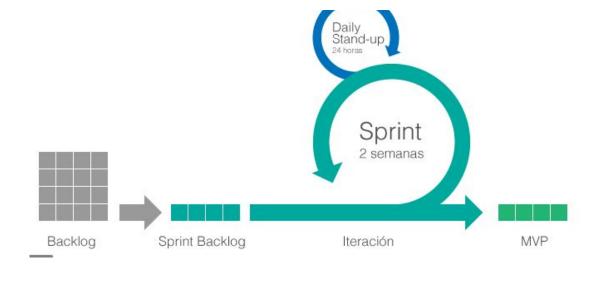
¿Qué hiciste ayer? ¿Que haras hoy? ¿Hay alguna dificultad en tu camino? Definición de items siguiente sprint

Que salió bien Que salió mal acciones Actualizar Priorizar

Artefactos

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Sprint .
- Diagrama de quemado

•



Herramientas

Trello* /Clickup/toggl Colab Discord/Zoom/meet

Técnicas de priorización

Moscow
Matriz de eisenhower
(importante/urgente)
Sistema de puntos
Sistema de colores
*tiempo,esfuerzo,valor

EJEMPLO TRELLO WWW.TRELLO.COM

Actividad en equipos

Banco de Proyectos

Un sistema robótico capaz de gestionar la limpieza en ambientes de hogares
Detección de plantas enfermas

AlphaGo

Reconocimiento de firmas falsas en la banca Diagnóstico psicológico por medio de imágenes componer música sin ningún tipo de intervención humana.

Plataforma virtual para crear nuevos avatares Monitoreo con drones de plagas

¿Preguntas?