

Resumen clase #1

prompt toLowerCase window.

Confirm=

importante ver sitio w3schools best practices

Revisar que es eval y hacer un resumen

eval() es un evaluador en JavaScript el cual va a evaluar una expresión o si fuera el caso varias sentencias

Buena práctica declarar variables en una sola línea tener un balance de tener el código entendible y un poco lento y entrar rápido minimizando el código en una línea

Investigar de todas las palabras reservadas de JavaScript y las posibles palabras reservadas y las que fueron antes

Resumen clase #2

Web browser engine = por lo que entendi es un software que toma contenido renderizado se usan típicamente en navegadores web, clientes de correo electrónico y otras aplicaciones.

Todos los navegadores utilizan un motor de renderizado , algunos de los motores de renderizado mas conocidos son:

Trident: el motor de internet Explorer

Webkit: el motor de Safari

Presto: el antiguo motor de Opera

Blink: el nuevo motor de Chrome y Opera

Gecko: el motor de Mozilla Firefox

V8: es un motor de código abierto JavaScript creado por Google y esta creado en C++ y es usado por Google Chrome este compila y ejecuta el JavaScript de origen, se encarga de la asignación de memoria para los objetos y elimina la basura de los objetos que ya no necesita

Server-side and client-side programming

la comunicación del desarrollo WEB esta entre 2 partes sobre el protocolo HTTP, el **Servidor** y el **Cliente** el servidor se encarga de recibir las páginas y el cliente solicita las páginas desde el servidor, el cliente es un navegador en internet o ver videos online , etc...

Server-side programming: es el nombre general para los tipos de programas que se ejecutan en el servidor como procesos de entrada del usuario o interactuar con el almacenamiento permanente (archivos, sql , etc..)

Ejemplo los lenguajes de programación son : PHP, ASP, Net , etc...

Client-side programming: al igual que al lado del servidor , es el nombre para los tipos de programas que se ejecutan de lado del cliente, como la creación de WEBs alternativas formas dinámicas en la WEB, interactuar con el almacenamiento temporal y almacenamiento local (cookies, localStorage).

Ejemplos de lenguajes de programación utilizados con JavaScript(principalmente) cualquier lenguaje que se ejecuta en el dispositivo cliente que interactúa con un servicio remoto es un lenguaje del lado del cliente

Resumen clase #3

```
typeof undefined // undefined
typeof null // object null ===
undefined //false null ==
undefined // true
```

`delete` = para dejar una variable totalmente sin valor

ejemplo = `delete` objectName

hacer un repositorio en github que diga js-2015-3c

Inline scripting:

```
onchange onclick
onmouseover
onmouseout
onkeydown onload
```

investigar diferencia entre onload y document.ready el onload si espera a q carguen las imagenes para ejecutar una funcion despues de eso

```
var test = function(){ console.log('hola');
```

```
} ==
```

constructor

```
console.log(typeof test);
```

constructor esta dentro

de una clase que me

permite la instancia del

resultado

[getTime](#) para saber cuanto dura una funcion antes poner una variable

con Date();

Resumen tarea para el sábado 31

Leer hasta el capitulo 1,2,3 del libro the good parts

Lectura "Type conversion" y Mathematical Precedence Objeto Date

The Good Parts

Resumen capítulo 1

Al principio comenta que el lenguaje de JavaScript es un lenguaje con buenas y malas prácticas que al utilizarse las buenas practicas se trabaja mejor y es una muy buena programación comenta también de que JavaScript se hizo muy popular y que x eso es el lenguaje de programación por defecto de la Web.

Su intención es que veamos la bondad de JavaScript como lenguaje porque el piensa y explica lo robusto y poderoso que JavaScript que mucha gente lo desprecia pero no se toman el tiempo de aprenderlo.

El analiza por su parte JavaScript y da una opinión de sus cosas malas y buenas, por un lado las cosas buenas son las muy buenas ideas incluyen funciones, mecanografía suelta, objetos dinámicos, y una expresiva notación literal de objetos, por otro lado las malas como lo son las variables globales xq depende de ellas para la vinculacion

Una de sus mayores propiedades es de tener la posibilidad de heredar prototipos

Resumen capítulo 2

En este capítulo se se dan a conocer de las buenas partes de JavaScript

Whitespace: De vez en cuando es necesario utilizar espacios en blanco para separar secuencias de caracteres para que no se unifiquen en un único token.

Numbers: No solo se utiliza un solo tipo de números

String: es una cadena de caracteres envuelto entre comillas simples o dobles puede tener números dentro

Statements: Contiene un conjunto de instrucciones ejecutables en el navegador dentro de las etiquetas <script> las cuales el navegador las interpreta eh ejecuta de inmediato.

Expressions: son tanto de strings como de numbers o de booleanos

Literals: Se especifican los objetos nuevos con los objebct literals se pueden especificar como names o como strings y no como nombres de variables, las propiedades deben ser conocidas como en el tiempo de compilacion

Function: puede llamarse de forma recursiva, puede mantener una lista de parámetros que actúan como variables eh incluyen definiciones y declaraciones

Resumen capítulo 3

Hay varios tipos de objetos entre ellos los array , las funciones y los objetos son objetos.

Los objetos son un contenedor de propiedades, donde las propiedades son el nombre y el valor.

No hay restricción en los nombres de las propiedades ya que son de clase libre. Los objetos pueden contener otros objetos y sirven para recopilar y almacenar datos. JavaScript incluye una función prototipo vinculación que permite que un objeto hereda el propiedades de otro. JavaScript incluye una función prototipo vinculación que permite que un objeto hereda el propiedades de otro.

Resumen clase #4

investigar indexOf = si creamos una función y tiene 3 parámetros ella va estar esperando los 3 parámetros al mencionarlo como o llamarlo como new libro y si se ponen menos parámetros o ponemos 0 parámetros saldrian en undefined

vistazo a la página 25 the good parts y la 101 a 108