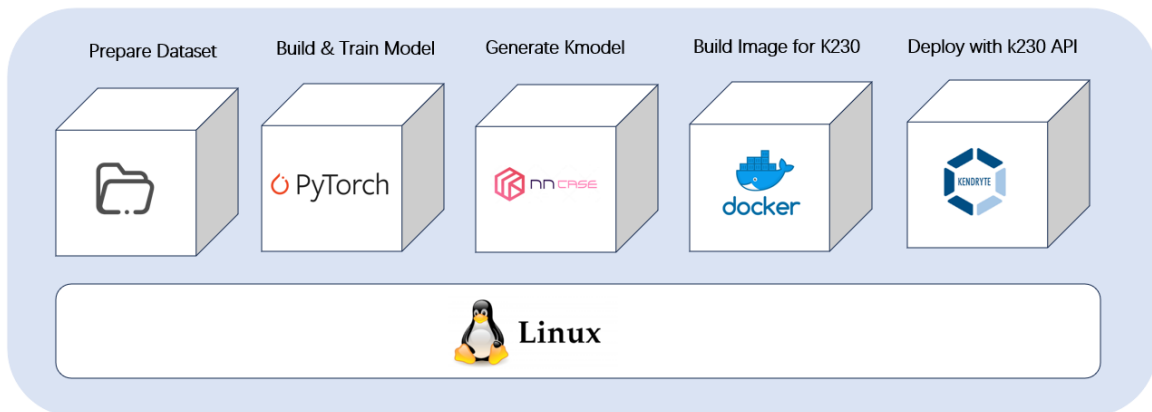


k230英翻中机器翻译教程

简介

K230芯片是嘉楠科技 Kendryte®系列AIoT芯片中的最新一代SoC产品。该芯片采用全新的多异构单元加速计算架构，集成了2个RISC-V高效计算核心，内置新一代KPU（Knowledge Process Unit）智能计算单元，具备多精度AI算力，广泛支持通用的AI计算框架，部分典型网络的利用率超过了70%。

该芯片同时具备丰富多样的外设接口，以及2D、2.5D等多个标量、向量、图形等专用硬件加速单元，可以对多种图像、视频、音频、AI等多样化计算任务进行全流程计算加速，具备低延迟、高性能、低功耗、快速启动、高安全性等多项特性。



本教程将介绍如何使用PyTorch训练英翻中机器翻译AI模型，并将模型转换为kmodel格式，在嘉楠 Kendryte230芯片上部署该模型。

实现该过程需要具备python和C++编程的基础知识，了解linux系统的简单操作，了解一定的深度学习知识，但并不是必须的。

本教程将实现从数据准备、模型训练和测试、k230镜像编译烧录、C++示例代码编译可执行文件、PC端和K230之间网络配置和文件传输、k230端部署的全流程过程。操作系统为linux操作系统，深度学习框架选择PyTorch实现。

本教程选择英翻中机器翻译场景作为示例项目。

环境说明

显卡环境

本教程默认使用CUDA的用户已经安装好合适的显卡驱动，且已搭建好CUDA环境。

安装anaconda

如果已安装anaconda或miniconda，请忽略此步骤。

anaconda用于创建虚拟环境，将PyTorch模型训练环境和其他环境隔离。

```
1 apt-get install -y wget
2 wget https://repo.anaconda.com/archive/Anaconda3-5.3.0-Linux-x86_64.sh #可以选择
  合适的版本安装
3 chmod +x Anaconda3-5.3.0-Linux-x86_64.sh
4 ./Anaconda3-5.3.0-Linux-x86_64.sh
```

出现如下界面：

```

root@dev-wyf-react:~/Downloads# ls
Anaconda3-5.3.0-Linux-x86_64.sh
root@dev-wyf-react:~/Downloads# chmod +x Anaconda3-5.3.0-Linux-x86_64.sh
root@dev-wyf-react:~/Downloads# ./Anaconda3-5.3.0-Linux-x86_64.sh

Welcome to Anaconda3 5.3.0

In order to continue the installation process, please review the license
agreement.
Please, press ENTER to continue
>>> 

```

点击Enter(回车键)

此时显示Anaconda的信息，并且会出现More，继续按Enter，直到如下图所示：

```

Anaconda Distribution contains open source software packages from third parties. These are available on an "as is" basis and subject to their individual license agreements.
These licenses are available in Anaconda Distribution or at http://docs.anaconda.com/anaconda/pkg-docs. Any binary packages of these third party tools you obtain via Anaconda Distribution are subject to their individual licenses as well as the Anaconda license. Anaconda, Inc. reserves the right to change which third party tools are provided in Anaconda Distribution.

In particular, Anaconda Distribution contains re-distributable, run-time, shared-library files from the Intel(TM) Math Kernel Library ("MKL binaries"). You are specifically authorized to use the MKL binaries with your installation of Anaconda Distribution. You are also authorized to redistribute the MKL binaries with Anaconda Distribution or in the conda package that contains them. Use and redistribution of the MKL binaries are subject to the licensing terms located at https://software.intel.com/en-us/license/intel-simplified-software-license. If needed, instructions for removing the MKL binaries after installation of Anaconda Distribution are available at http://www.anaconda.com.

Anaconda Distribution also contains cuDNN software binaries from NVIDIA Corporation ("cuDNN binaries"). You are specifically authorized to use the cuDNN binaries with your installation of Anaconda Distribution. You are also authorized to redistribute the cuDNN binaries with an Anaconda Distribution package that contains them. If needed, instructions for removing the cuDNN binaries after installation of Anaconda Distribution are available at http://www.anaconda.com.

Anaconda Distribution also contains Visual Studio Code software binaries from Microsoft Corporation ("VS Code"). You are specifically authorized to use VS Code with your in
--More--

```

输入 yes

```

Do you accept the license terms? [yes|no]
[no] >>>
Please answer 'yes' or 'no':
>>>
Please answer 'yes' or 'no':
>>> yes

Anaconda3 will now be installed into this location:
/root/anaconda3

- Press ENTER to confirm the location
- Press CTRL-C to abort the installation
- Or specify a different location below

[/root/anaconda3] >>> 

```

继续点击 Enter

```

Anaconda3 will now be installed into this location:
/home/wangke/anaconda3

- Press ENTER to confirm the location
- Press CTRL-C to abort the installation
- Or specify a different location below

[/home/wangke/anaconda3] >>>
PREFIX=/home/wangke/anaconda3
installing: python-3.6.4-hc3d631a_1 ...
Python 3.6.4 :: Anaconda, Inc.
installing: ca-certificates-2017.08.26-h1d4fec5_0 ...

```

输入 yes，添加环境变量

检查是否安装成功：

```
1 | conda -v
```

若返回conda版本，表示安装成功。

安装docker

若已安装docker，请忽略此步骤。

Docker官方和国内daocloud都提供了一键安装的脚本，使得Docker的安装更加便捷。

官方的一键安装方式：

```
1 | curl -fSSL https://get.docker.com | bash -s docker --mirror Aliyun
```

国内 daocloud一键安装命令：

```
1 | curl -SSL https://get.daocloud.io/docker | sh
```

执行上述任一条命令，耐心等待即可完成Docker的安装。

创建模型训练环境

```
1 | # 使用anaconda创建模型训练的虚拟环境
2 | conda create -n myenv python=3.9
3 | # 激活虚拟环境
4 | conda activate myenv
5 | # 按照项目内的requirements.txt安装训练所用的python库,等待安装
6 | pip install -r requirements.txt
```

在requirements.txt中会安装模型转换的包nncase和nncase-kpu，`nncase`是一个为AI加速器设计的神经网络编译器，参考[nncase](#)。

安装dotnet

```
1 | wget https://packages.microsoft.com/config/ubuntu/20.04/packages-microsoft-
   | prod.deb -O packages-microsoft-prod.deb
2 | dpkg -i packages-microsoft-prod.deb
3 | apt update
4 | apt install -y apt-transport-https
5 | apt install -y dotnet-sdk-7.0
```

添加nncase插件到环境变量

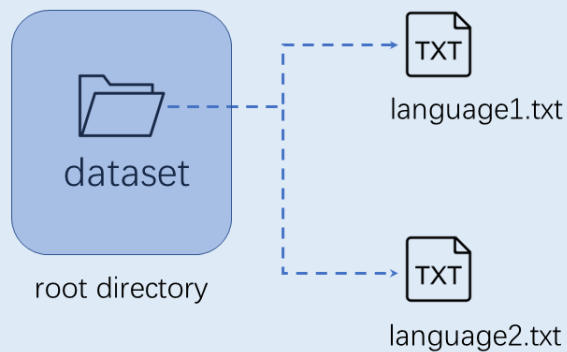
注意：此步骤需要根据个人机器中实际情况完成。如果使用anaconda虚拟环境，在anaconda安装位置下的envs目录下，选择为训练创建的虚拟环境myenv，在其下面选择lib/python3.9/site-packages/，也就是pip安装requirements.txt内nncase和nncase-kpu的安装位置。source后会退出当前虚拟环境，需要再次激活。如果直接使用机器上的python，则需要添加其下的lib/python3.9/site-packages/。具体python版本自己控制。

```
1 | # python安装路由自己机器实际情况修改
2 | export NNCASE_PLUGIN_PATH=$NNCASE_PLUGIN_PATH:/usr/local/lib/python3.9/site-
   | packages/
3 | export PATH=$PATH:/usr/local/lib/python3.9/site-packages/
4 | source /etc/profile
5 | conda activate myenv
```

使用自定义数据集训练模型

组织数据

英翻中机器翻译任务自定义数据集按照如下格式组织，根目录下包括：两种翻译语言的文本文件。



配置训练参数

给出的训练脚本中配置文件config.yaml设置如下：

```
1 dataset:
2   root_folder: ../data/TranslateData # 翻译数据集路径
3   src_file: corpus.en #被翻译语言数据集文件名 utf-8编码
4   tag_file: corpus.ch #翻译目标数据集文件名 utf-8编码
5   src_vocab_size: 8000 #被翻译语言自定义词典大小 eg. 8000 16000 32000
6   tag_vocab_size: 8000 #翻译目标语言自定义词典大小 eg. 8000 16000 32000
7   src_character_coverage: 1 #被翻译语言字符覆盖量 对于字符集丰富的语言(如日语或中文)
  为0.9995, 对于其他字符集较小的语言为1.0。
8   tag_character_coverage: 0.9995 #翻译目标语言字符覆盖量 对于字符集丰富的语言(如日
  语或中文)为0.9995, 对于其他字符集较小的语言为1.0。
9   split: false # 是否重新执行拆分, 第一次执行必须为true
10  val_ratio: 0 # 验证集比例 (如果数据集比较小设置为0 不建议设置大于0的数)
11  test_ratio: 0 # 测试集比例 (如果数据集比较小设置为0 不建议设置大于0的数)
12
13 train_val_test:
14   gen_dir: ../gen # 拆分过程生成的训练集、验证集、测试集文件, 校正集文件
15   model_save_dir: ../checkpoints # 模型保存路径
16   gpu_index: 0 # 调用的gpu索引, 如果gpu不可用, 会使用cpu
17   maxlen: 50 # 最大token长度
18   learningrate: 0.0001 #学习率
19   epochs: 50 # 训练迭代次数
20   train_batch_size: 32 # 训练迭代batch
21   val_batch_size: 8 # 验证迭代batch
22   test_batch_size: 8 # 测试迭代batch
23
24 inference:
25   inference_model: best # 分为best和last, 分别调用checkpoints下的best.pth和
  last.pth进行推理
26   src_sentence: "I miss you." # 被翻译语言句子
27
28 deploy:
29   chip: k230 # 芯片类型, 分为“k230”和“cpu”两种
```

模型训练

进入到工程的scripts目录, 执行训练代码:

```
1 python3 main.py
```

如果训练成功, 在配置文件的model_save_dir目录下可以找到训练好的last.pth、best.pth、best_encoder.onnx、best_decoder.onnx、best_encoder.kmodel、best_decoder.kmodel。

模型测试推理

设置配置文件中的inference部分, 设置测试配置, 执行测试代码:

```
1 python3 inference.py
```

使用k230部署模型

环境准备和镜像编译

注意: 训练环境中nncase和nncase-kpu的版本和SDK的版本要对应, nncase和nncase-kpu版本为2.4.0, SDK版本为1.1。

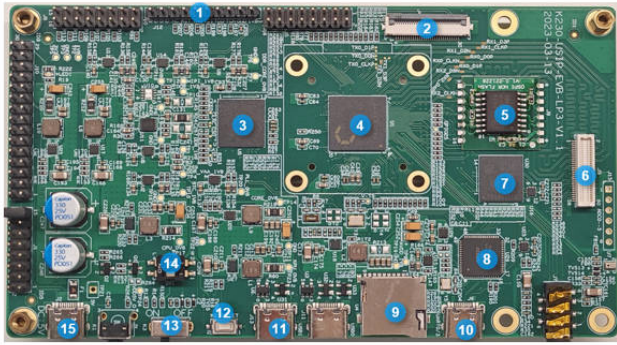
K230 SDK需要在Linux环境下编译, 推荐使用Ubuntu Linux 20.04。

使用docker编译环境, 下载[k230_sdk](#)。

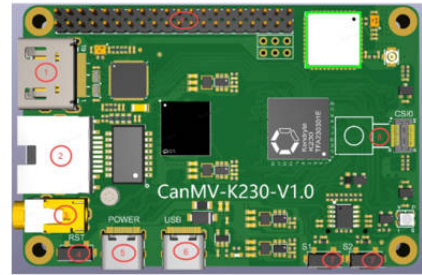
```
1 # 下载docker编译镜像
2 docker pull ghcr.io/kendryte/k230_sdk
3 # 可以使用以下命令确认docker镜像拉取成功
4 docker images | grep k230_sdk
5 # 下载sdk
6 git clone -b v1.1 --single-branch https://github.com/kendryte/k230_sdk.git
7 cd k230_sdk
8 # 下载工具链, make prepare_sourcecode 会自动下载Linux和RT-Smart toolchain,
  buildroot package, AI package等。请确保该命令执行成功并没有Error产生, 下载时间和速度
  以实际网速为准。
9 make prepare_sourcecode
10 # 创建docker容器, $(pwd):$(pwd)表示系统当前目录映射到docker容器内部的不同目录下, 将系统
   下的工具链目录映射到docker容器内部的/opt/toolchain目录下
11 docker run -u root -it -v $(pwd):$(pwd) -v $(pwd)/toolchain:/opt/toolchain -w
   $(pwd) ghcr.io/kendryte/k230_sdk /bin/bash
```

K230现有两种开发板, 分别为CANMV-K230-V1.0 (以下简称CANMV-K230) 和K230-USIP-LP3-EVB (以下简称K230-EVB)。两种开发板区别如图:

K230-USIP-LP3-EVB



CANMV-K230



- 1 # 在docker中编译镜像，请耐心等待完成，不同类型开发板编译命令不同
- 2 # 如果是CANMV-K230开发板
- 3 `make CONF=k230_canmv_defconfig`
- 4 # 如果是K230-EVB开发板
- 5 `make CONF=k230_evb_defconfig`

SD卡镜像也可在嘉楠开发者社区下载：开发者社区-->资料下载-->K230-->Images。

镜像烧录

CANMV-K230开发板：

编译结束后在output/k230_canmv_defconfig/images目录下可以找到编译好的镜像文件：

- 1 k230_canmv_defconfig/images
- 2 |— big-core
- 3 |— little-core
- 4 |— sysimage-sdcard.img # SD卡镜像
- 5 |— sysimage-sdcard.img.gz # SD卡镜像压缩包

CANMV-K230开发板支持SD卡镜像启动。

K230-EVB开发板：

编译结束后在output/k230_evb_defconfig/images目录下可以找到编译好的镜像文件：

- 1 k230_evb_defconfig/images
- 2 |— big-core
- 3 |— little-core
- 4 |— sysimage-sdcard.img # SD和emmc非安全启动镜像
- 5 |— sysimage-sdcard.img.gz # SD和emmc的非安全启动镜像压缩包
- 6 |— sysimage-spinor32m.img # norflash非安全启动镜像
- 7 |— sysimage-spinor32m_jffs2.img # norflash jffs2非安全启动镜像

K230 支持SDCard、eMMC、norflash等多种启动方式。

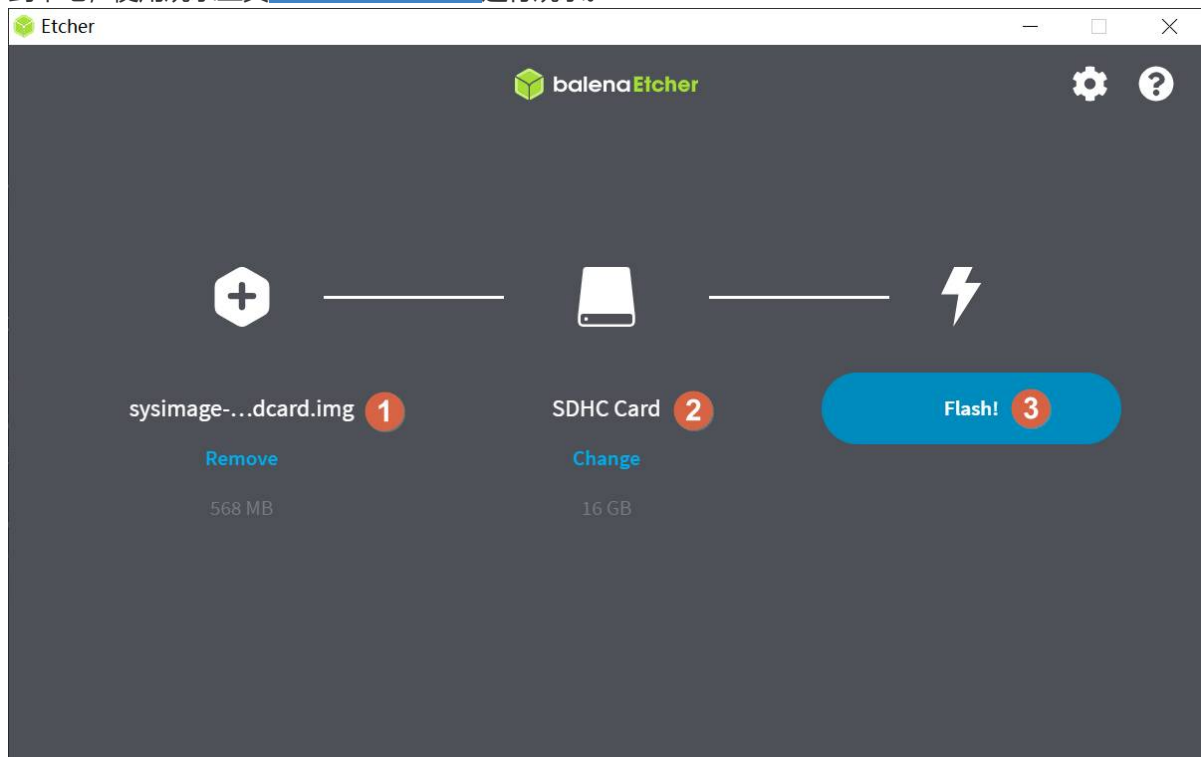
烧录TF卡

详细烧录步骤参考[K230 SDK 使用说明](#)。

Linux: 如使用Linux烧录TF卡,需要先确认SD卡在系统中的名称/dev/sdx, 并替换如下命令中的/dev/sdx

```
1 | sudo dd if=sysimage-sdcard.img of=/dev/sdx bs=1M oflag=sync
```

Windows: 如使用Windows烧录, 建议使用[the balena Etcher](#)工具。将生成的sysimage-sdcard.img下载到本地, 使用烧录工具[the balena Etcher](#)进行烧录。



其它更详细的烧录方法, 请参考[K230 SDK 使用说明](#)。

上电启动K230 EVB开发板

K230-EVB开发板上电启动

K230 EVB支持SDCard、eMMC、norflash等多种启动方式, 用户可以通过改变开板上启动拨码开关的设置, 来切换不同启动模式。为方便开发, 建议您准备一张TF卡, 并将**拨码开关切换至SD卡启动模式**, 后续可考虑将镜像文件固化至emmc中。

1. 请先**确认启动开关SW1选择在SD卡启动模式**下 (详情可参考[开机上电方式](#))
2. 将烧录完成的TF卡插入开发板TF卡槽中
3. 开发板接上电源
4. **将电源开关K1拨到ON位置**, 系统可上电启动
5. 如果您有接好串口, 可在串口中看到启动日志输出。

CanMV-K230开发板上电启动

K230 CanMV-K230开发板支持SDCard启动方式、HDMI输出显示, 因此, 需要准备一张TF卡, 此外建议准备一个HDMI显示器。

1. 将烧录完成的TF卡插入开发板TF卡槽中
2. 开发板上电, 此时, 系统可上电启动

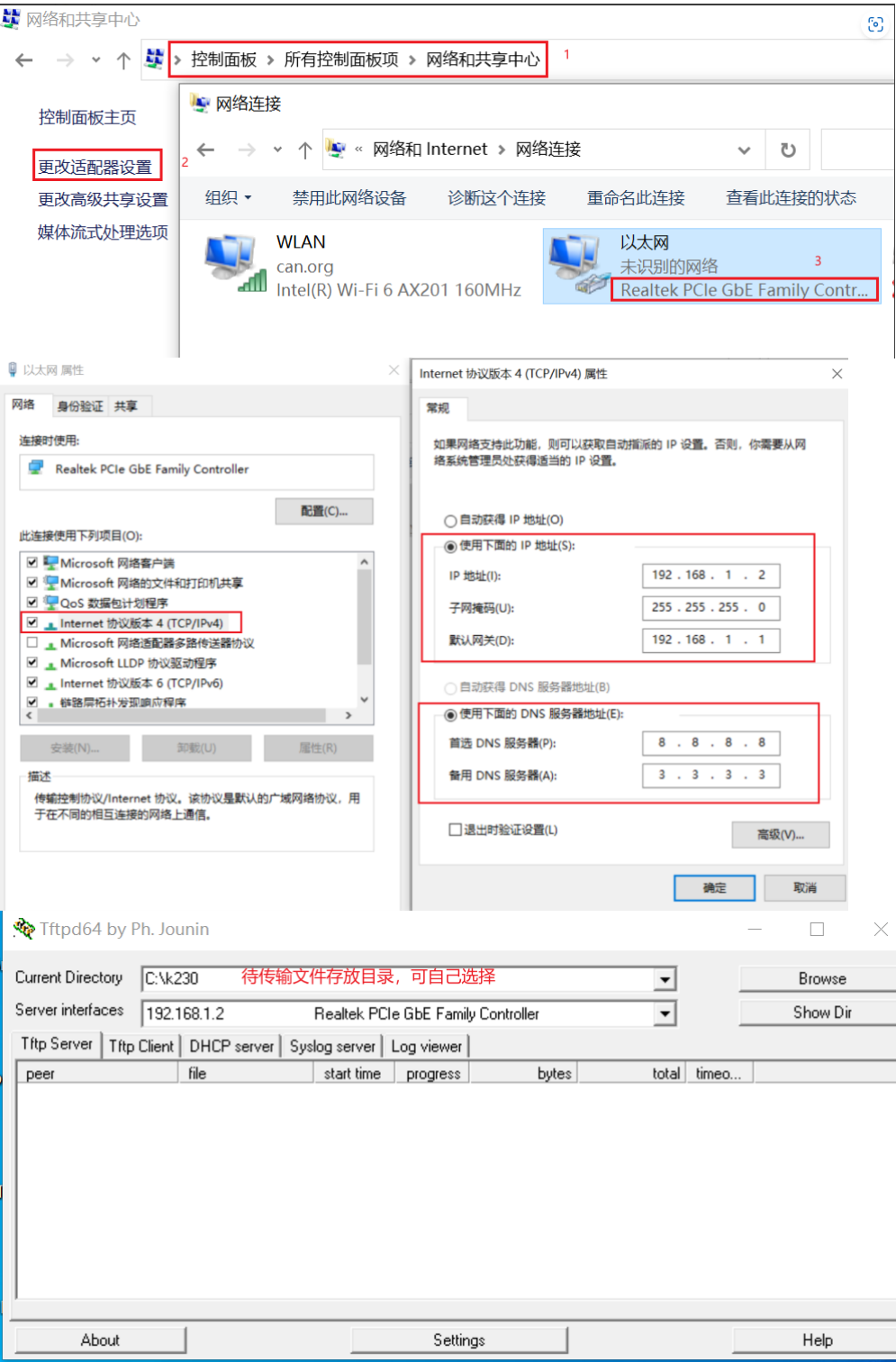
系统上电后, 默认会有**两个串口设备**, 可分别用于访问小核Linux和大核RTSmart

小核Linux默认用户名root, 密码为空。大核RTSmart系统中开机会自动启动一个应用程序, 可按 **q** 键退出至命令提示符终端。

PC和k230文件传输配置与实现

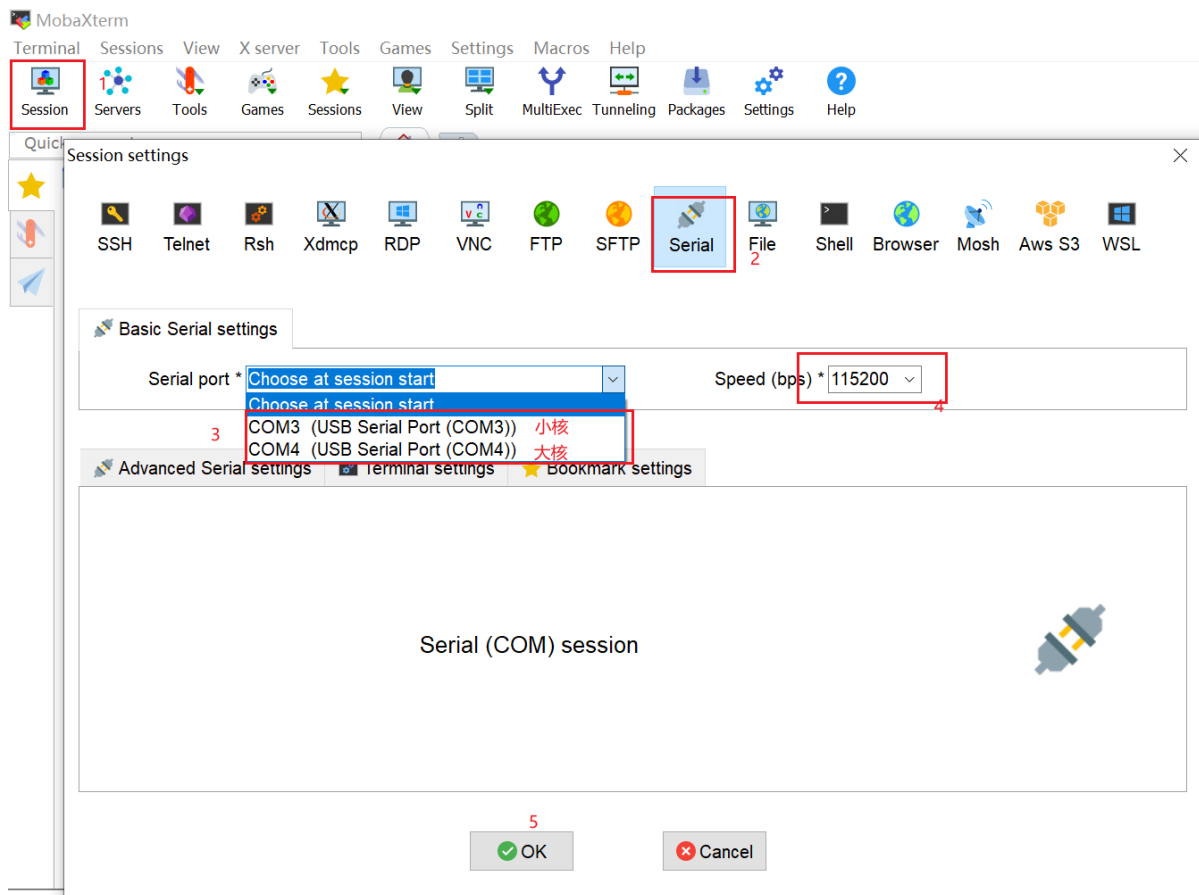
windows系统

- (1) Tftpd64安装, 在<https://bitbucket.org/phjounin/tftpd64/downloads/>下载。
- (2) MobaXterm安装: 在<https://mobaxterm.mobatek.net/download.html>下载安装。
- (2) 配置PC网络:



- (4) 开发板网络配置:

开发板上电, 电源线、网线、COM口连接线配置见文档: [K230 SDK 使用说明](#)。打开MobaXterm, 通过两路COM串口连接开发板, COM编号不固定, 较小为小核串口, 较大为大核串口。



小核进入后回车，进入如下界面，使用root登录：

```

Welcome to Buildroot
canaan login: root
[root@canaan ~]#
  
```

大核进入后回车，进入如下界面：

```

msh />
  
```

在小核配置网络：

```

Welcome to Buildroot
canaan login: root
[root@canaan ~]#ls
[root@canaan ~]#cd /
[root@canaan /]#ls
app      init      linuxrc   opt       sbin      usr
bin      lib       lost+found proc      sharefs   var
dev      lib64     media     root      sys
etc      lib64xthead mnt       run       tmp
[root@canaan /]#ifconfig eth0 192.168.1.22
  
```

在小核端口配置网络，和PC在同一网段即可

大小核共享存储区域：/sharefs

```
2. COM3 (USB Serial Port (COM3)) x 3. COM4 (USB Serial Port (COM4))
Welcome to Buildroot
canaan login: root
[root@canaan ~]#ls
[root@canaan ~]#cd /
[root@canaan /]#ls
app      init      linuxrc   opt        sbin      usr
bin      lib       lost+found  proc       sharefs   var
dev      lib64     media     root       sys
etc      lib64xthead mnt       run        tmp
[root@canaan /]#ifconfig eth0 192.168.1.22
[root@canaan /]#cd sharefs/
[root@canaan /sharefs]#ls
```

当要从Tftpd64配置的文件中拷贝数据时，在小核界面使用如下命令：

```
1 # 192.168.1.2 为PC的局域网IP
2 tftp -g -r your_file_name 192.168.1.2
```

当将开发板文件拷贝到PC端Tftpd64配置的文件夹下时，在小核使用如下命令：

```
1 # 192.168.1.2 为PC的局域网IP
2 tftp -p -r your_file_name 192.168.1.2
```

Linux系统

在Linux系统中，PC正常连接网络，开发板可以通过网线连接PC所在网关下其他网口，通过scp命令实现文件传输。

开发板上电，进入大小核COM界面，在小核执行scp传输命令：

```
1 # 从PC拷贝文件至开发板
2 scp 用户名@域名或IP:文件所在目录 开发板目的目录
3 # 从开发板拷贝文件至PC
4 scp 开发板待拷贝目录 用户名@域名或IP:PC目的目录
```

上板code解析

完成上述开发板的准备工作后，我们可以使用C++编写自己的代码，下面就英翻中机器翻译任务的示例代码进行解析。本教程给出相关英翻中机器翻译任务的示例代码，并进行简单解析。

代码结构

```
1 k230_code
2 |—cmake
3   |—link.lds #链接脚本
4   |—Riscv64.cmake
5 |—k230_deploy
6   |—ai_base.cc # 模型部署基类实现
7   |—ai_base.h # 模型部署基类，封装了nncase加载、input设置、模型推理、获取output操作，后续具体任务开发只需关注模型的前处理、后处理即可
8   |—dtranslate.cc # 机器翻译解码器类code实现
9   |—dtranslate.h # 机器翻译解码器类定义，继承AIBase，用于加载kmodel实现机器翻译解码器类，封装模型推理的前后处理
10  |—etranslate.cc # 机器翻译编码器类code实现
11  |—etranslate.h # 机器翻译编码器类定义，继承AIBase，用于加载kmodel实现机器翻译编码器类，封装模型推理的前后处理
```

```

12 |   |—main.cc # 主函数，参数解析，初始化机器翻译编码器和解码器类示例，实现上板功能
13 |   |—scoped_timing.hpp # 时间测试工具
14 |   |—CMakeLists.txt # CMake脚本用于构建一个使用C/C++源文件的可执行文件，并链接到各
    |   种库
15 |   |—build_app.sh # 编译脚本，使用交叉编译工具链编译k230_deploy工程
16 |   |—CMakeLists.txt # CMake脚本用于构建 nncase_sdk 的项目工程
17 |   |—sentencepiece
18 |       |—build.sh # 编译脚本，使用交叉编译工具链编译sentencepiece工程
19 |       |—.....

```

核心代码

```

1  /**
2   * @brief AI基类，封装nncase相关操作
3   * 主要封装了nncase的加载、设置输入、运行、获取输出操作，后续开发demo只需要关注模型的前处
    理、后处理即可
4   */
5  class AIBase
6  {
7  public:
8      /**
9       * @brief AI基类构造函数，加载kmodel，并初始化kmodel输入、输出
10      * @param kmodel_file kmodel文件路径
11      * @param debug_mode 0（不调试）、1（只显示时间）、2（显示所有打印信息）
12      * @return None
13      */
14  AIBase(const char *kmodel_file, const string model_name, const int debug_mode
    = 1);
15
16  /**
17   * @brief AI基类析构函数
18   * @return None
19   */
20  ~AIBase();
21
22  /**
23   * @brief 设置kmodel输入
24   * @param buf 输入数据指针
25   * @param size 输入数据大小
26   * @return None
27   */
28  void set_input(const unsigned char *buf, size_t size);
29
30  /**
31   * @brief 根据索引获取kmodel输入tensor
32   * @param idx 输入数据指针
33   * @return None
34   */
35  runtime_tensor get_input_tensor(size_t idx);
36
37  void set_input_tensor(size_t idx, runtime_tensor &tensor);
38
39  /**
40   * @brief 初始化kmodel输出
41   * @return None

```

```

42     */
43 void set_output();
44
45 /**
46     * @brief 推理kmodel
47     * @return None
48     */
49 void run();
50
51 /**
52     * @brief 获取kmodel输出，结果保存在对应的类属性中
53     * @return None
54     */
55 void get_output();
56
57
58
59 protected:
60 string model_name_;           // 模型名字
61 int debug_mode_;             // 调试模型，0（不打印），1（打印时间），2
    （打印所有）
62 vector<float*> p_outputs_;     // kmodel输出对应的指针列表
63 vector<vector<int>> input_shapes_; // {{N,C,H,W},{N,C,H,W}...}
64 vector<vector<int>> output_shapes_; // {{N,C,H,W},{N,C,H,W}...} 或 {{N,C},
    {N,C}...}}等
65 vector<int> each_input_size_by_byte_;
    // {0, layer1_length, layer1_length+layer2_length, ...}
66 vector<int> each_output_size_by_byte_;
    // {0, layer1_length, layer1_length+layer2_length, ...}
67 private:
68 /**
69     * @brief 首次初始化kmodel输入，并获取输入shape
70     * @return None
71     */
72 void set_input_init();
73
74 /**
75     * @brief 首次初始化kmodel输出，并获取输出shape
76     * @return None
77     */
78 void set_output_init();
79
80 // kmodel解释器，从kmodel文件构建，负责模型的加载、输入输出设置和推理
81 vector<unsigned char> kmodel_vec_; // 通过读取kmodel文件得到整个kmodel数据，用于传
    给kmodel解释器加载kmodel
82 interpreter kmodel_interp_;
83 };

```

上述代码是ai_base.h文件中AIBase类的定义代码。主要定义了kmodel解释器，kmodel的相关信息，以及输入输出设置、推理过程的接口定义。具体实现在ai_base.cc中。

```

1  /**
2   * @brief Encoder 输出
3   */
4  typedef struct EncoderStruct

```

```

5  {
6      float *encoder_kv; // 经过编码器的编码结果
7      int src_token_size; //被翻译句子token长度
8  } EncoderStruct;
9
10
11 /**
12  * @brief 翻译
13  * 主要封装了编码器对被翻译的句子，从预处理、运行到后处理给出结果的过程
14  */
15 class ETranslate:public AIBase
16 {
17 public:
18     /**
19     * @brief ETranslate构造函数，加载kmodel,并初始化kmodel输入、输出
20     * @param kmodel_file kmodel文件路径
21     * @param src_model_file 分词器模型路径
22     * @param debug_mode 0（不调试）、1（只显示时间）、2（显示所有打印信息）
23     * @return None
24     */
25     ETranslate(const char *kmodel_file, const char *src_model_file, const int
debug_mode);
26
27     /**
28     * @brief ETranslate析构函数
29     * @return None
30     */
31     ~ETranslate();
32
33     /**
34     * @brief 被翻译句子预处理
35     * @param ori_sen 被翻译句子
36     * @return None
37     */
38     void pre_process(string ori_sen);
39
40     /**
41     * @brief kmodel推理
42     * @return None
43     */
44     void inference();
45
46     /**
47     * @brief kmodel推理结果后处理
48     * @param result 编码器输出结果
49     * @return None
50     */
51     void post_process(vector<EncoderStruct> &result);
52
53     /**
54     * @brief 获取最大token长度
55     * @return int 返回最大token长度
56     */
57     int get_maxlen();
58
59 private:

```

```

60
61     runtime_tensor in_tensor_0;           // 第1个输入tensor
62     runtime_tensor in_tensor_1;         // 第2个输出tensor
63
64     int maxlen;                         //模型最大输入token长度
65     int src_token_size;                 //被翻译句子的token长度
66     sentencepiece::SentencePieceProcessor sp_src; //被翻译语言的分词器
67     uint8_t *src_mask;                  //被翻译句子的掩码
68     int64_t *source_seq;                //被翻译句子token列表
69     int bos_id;                         //被翻译语言的起始符编号
70     int eos_id;                         //被翻译语言的终止符编号
71     int pad_id;                         //被翻译语言的token pad值
72 };

```

上述代码是实现机器翻译编码器的类定义，主要定义编码器模型推理的前处理、推理、后处理接口。还定义了一些编码器类的变量，比如token长度、分词器等。具体实现在etranslate.cc中。

```

1  /**
2   * @brief 翻译
3   * 主要封装了解码器对被翻译的句子，从预处理、运行到后处理给出结果的过程
4   */
5  class DTranslate:public AIBase
6  {
7  public:
8      /**
9       * @brief DTranslate构造函数，加载kmodel,并初始化kmodel输入、输出
10      * @param kmodel_file kmodel文件路径
11      * @param tag_model_file 分词器模型路径
12      * @param debug_mode 0（不调试）、1（只显示时间）、2（显示所有打印信息）
13      * @return None
14      */
15      DTranslate(const char *kmodel_file, const char *tag_model_file, const int
debug_mode);
16
17      /**
18       * @brief DTranslate析构函数
19       * @return None
20       */
21      ~DTranslate();
22
23      /**
24       * @brief 解码器预处理
25       * @param index 翻译指定位置
26       * @param input_y 解码器输入
27       * @param encoder_kv 编码器输出
28       * @param src_pad_mask 被翻译句子token掩码
29       * @return None
30       */
31      void pre_process(int index, vector<int64_t> &input_y, float *encoder_kv,
int src_token_size);
32
33      /**
34       * @brief kmodel推理
35       * @return None
36       */

```

```

37     void inference();
38
39     /**
40      * @brief 解码器kmodel推理结果后处理
41      * @param next_index 翻译后的填写位置
42      * @param result 解码器输入
43      * @param int_res 翻译结果
44      * @param stop 是否停止翻译
45      * @return None
46      */
47     void post_process(int next_index, vector<int64_t> &result, vector<int>
&int_res, bool *stop);
48
49     /**
50      * @brief 解码器解码
51      * @param int_res 翻译结果
52      * @return string 翻译后的句子
53      */
54     string decode_post(vector<int> int_res);
55
56 private:
57
58     runtime_tensor in_tensor_0;           // 第1个输入tensor
59     runtime_tensor in_tensor_1;           // 第2个输出tensor
60     runtime_tensor in_tensor_2;           // 第3个输入tensor
61     runtime_tensor in_tensor_3;           // 第4个输出tensor
62
63     int maxlen;                           //模型最大输入token长度
64     int d_model;                           //模型单个token编码长度
65     sentencepiece::SentencePieceProcessor sp_tag; //翻译后语言分词器
66     uint8_t *dst_mask;                     //翻译后语言句子掩码
67     uint8_t *src_dst_mask;                 //翻译前和翻译后句子结合掩码
68     int pad_id;                            //翻译后语言的 token pad 值
69     int bos_id;                            //翻译后语言的起始符编号
70     int eos_id;                            //翻译后语言的终止符编号
71     int vocab_size;                        //翻译后语言字典长度
72     float *output;                        //编码器模型输出
73 };

```

上述代码是实现机器翻译解码器的类定义，主要定义解码器模型推理的前处理、推理、后处理接口。还定义了一些解码器类的变量，比如token长度、分词器等。具体实现在dtranslate.cc中。

```

1  void print_usage(const char *name)
2  {
3      cout << "Usage: " << name << "<kmodel_encoder> <kmodel_decoder>
<src_model_file> <tag_model_file> <debug_mode>" << endl
4          << "Options:" << endl
5          << "  kmodel_encoder      编码器kmodel路径\n"
6          << "  kmodel_decoder      解码器kmodel路径\n"
7          << "  src_model_file      原语言分词器模型路径\n"
8          << "  tag_model_file       翻译后语言分词器模型路径\n"
9          << "  debug_mode          是否需要调试, 0、1、2分别表示不调试、简单调试、详细调
试\n"
10         << "\n"
11         << endl;

```



```

12 }
13
14 void translate_proc(char *argv[])
15 {
16     ETranslate encoder(argv[1], argv[3], atoi(argv[5]));
17     sync();
18     DTranslate decoder(argv[2], argv[4], atoi(argv[5]));
19     sync();
20
21     char src_str[400];
22
23     std::vector<int> int_res;
24     vector<EncoderStruct> eresult;
25
26     while (true)
27     {
28         std::cout << "Please enter : " << "(Enter q End)" << std::endl;
29         gets(src_str);
30
31         ScopedTiming st("total time", atoi(argv[5]));
32         if(string(src_str) == "q")
33         {
34             break;
35         }
36
37         int_res.clear();
38         eresult.clear();
39
40         encoder.pre_process(string(src_str));
41         encoder.inference();
42         encoder.post_process(eresult);
43
44         int maxlen = encoder.get_maxlen();
45         vector<int64_t> input_y;
46         bool tran_stop = false;
47         for(int i = 0; i < maxlen-1; i++)
48         {
49             decoder.pre_process(i, input_y, eresult[0].encoder_kv,
eresult[0].src_token_size);
50             decoder.inference();
51             decoder.post_process(i+1, input_y, int_res, &tran_stop);
52             if (tran_stop)
53             {
54                 break;
55             }
56         }
57
58         string translate_str = decoder.decode_post(int_res);
59         std::cout << "Result : " << translate_str << std::endl;
60     }
61 }
62
63
64 int main(int argc, char *argv[])
65 {

```

```

66     std::cout << "case " << argv[0] << " built at " << __DATE__ << " " <<
    __TIME__ << std::endl;
67     if (argc != 6)
68     {
69         print_usage(argv[0]);
70         return -1;
71     }
72
73     translate_proc(argv);
74     return 0;
75 }

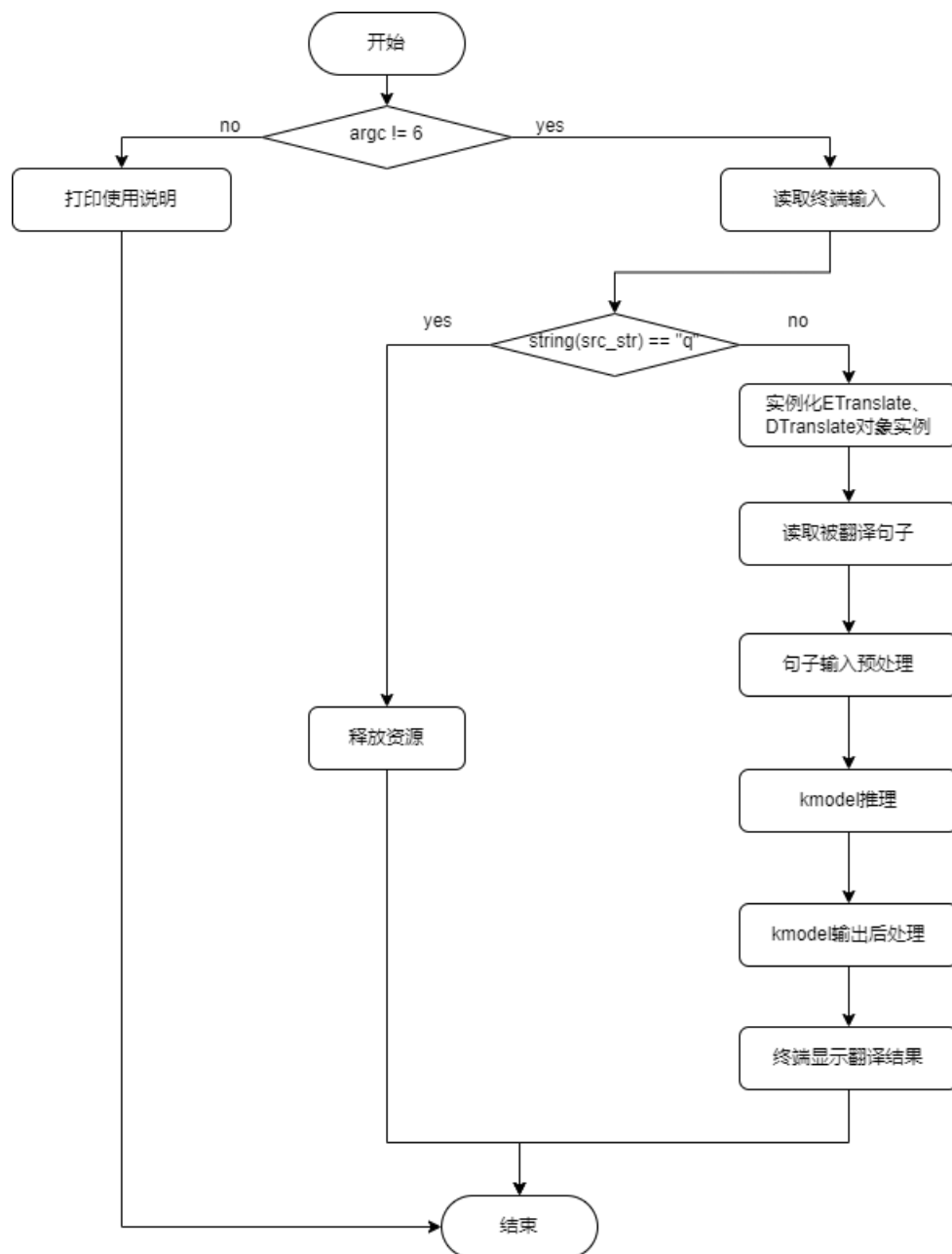
```

上述代码是main.cc文件，主要实现解析传入参数，打印使用说明，模型运行过程。

- 创建 ETranslate 对象 encoder，用于实现机器翻译编码器；
- 创建 DTranslate 对象 decoder，用于实现机器翻译解码器；
- 创建一个申请空间的 src_str 数组，用于存储终端读取的原始语言。
- 创建一个 eresult 向量，用于存储编码器输出结果。
- 创建一个 int_res 向量，用于存储解码器输出的token结果。
- 进入循环：
 - a. 使用 gets 从终端读取原始语言，存储在 src_str 中；
 - b. 如果 src_str 为 'q' 则终止翻译程序；
 - c. 清空 eresult 和 int_res 向量，调用 encoder 和 decoder 的预处理方法、推理方法和后处理方法，对原始语言进行处理；
 - d. 将翻译结果打印在终端；

通过上述代码实现机器翻译任务的推理。

代码流程图



k230_code/k230_deploy/CMakeLists.txt脚本说明

```
1 set(src ai_base.cc main.cc etranslate.cc dtranslate.cc)
2 set(bin main.elf)
3
4 include_directories(${PROJECT_SOURCE_DIR})
5 include_directories(${nncase_sdk_root}/riscv64/rvvlb/include)
6 include_directories(${nncase_sdk_root}/riscv64/sentencepiece/include/)
7
8 link_directories(${nncase_sdk_root}/riscv64/sentencepiece/lib/)
9 link_directories(${nncase_sdk_root}/riscv64/rvvlb/)
10
11 add_executable(${bin} ${src})
12 target_link_libraries(${bin} sentencepiece.a)
13 target_link_libraries(${bin} -Wl,--start-group rvv Nncase.Runtime.Native
14   nncase.rt_modules.k230 functional_k230 sys)
15 install(TARGETS ${bin} DESTINATION bin)
```

这是k230_code/k230_deploy目录下的CMakeLists.txt脚本，设置编译的C++文件和生成的elf可执行文件名称，由下面：

```
1 set(src ai_base.cc main.cc etranslate.cc dtranslate.cc)
2 set(bin main.elf)
```

```
1 • include_directories(${PROJECT_SOURCE_DIR}): 添加项目的根目录到头文件搜索路径中。
2 • include_directories(${nncase_sdk_root}/riscv64/rvvlib/include): 添加 nncase
  RISC-V 向量库的头文件目录。
3 • include_directories(${nncase_sdk_root}/riscv64/sentencepiece/include/): 添加
  sentencepiece 库头文件目录。
```

```
1 link_directories(${nncase_sdk_root}/riscv64/sentencepiece/lib/): 添加链接器搜索
  路径，指向 sentencepiece 库的目录。
2 link_directories(${nncase_sdk_root}/riscv64/rvvlib/): 添加链接器搜索路径，指向
  nncase RISC-V 向量库的目录。
3 add_executable(${bin} ${src}): 创建一个可执行文件，将之前设置的源文件列表作为输入。
4 target_link_libraries(${bin} sentencepiece.a): 设置可执行文件需要链接的
  sentencepiece库。
5 target_link_libraries(${bin} -wl,--start-group rvv Nncase.Runtime.Native
  nncase.rt_modules.k230 functional_k230 sys): 设置可执行文件需要链接的 nncase库。
6 install(TARGETS ${bin} DESTINATION bin): 安装生成的可执行文件到指定的目标路径 (bin
  目录) 中。
```

上述是k230_code/k230_deploy目录下的CMakeLists.txt脚本说明。

k230_code/CMakeLists.txt脚本说明

```
1 cmake_minimum_required(VERSION 3.2)
2 project(nncase_sdk C CXX)
3
4 set(nncase_sdk_root "${PROJECT_SOURCE_DIR}/../../nncase/")
5 set(k230_sdk ${nncase_sdk_root}/../../../)
6 set(CMAKE_EXE_LINKER_FLAGS "-T ${PROJECT_SOURCE_DIR}/cmake/link.lds --
  static")
7
8 # set mmz
9 link_directories(${k230_sdk}/src/big/mpp/userapps/lib)
10
11 # set nncase
12 include_directories(${nncase_sdk_root}/riscv64)
13 include_directories(${nncase_sdk_root}/riscv64/nncase/include)
14 include_directories(${nncase_sdk_root}/riscv64/nncase/include/nncase/runtime)
15 link_directories(${nncase_sdk_root}/riscv64/nncase/lib/)
16
17 add_subdirectory(k230_deploy)
```

这是k230_code目录下的CMakeLists.txt脚本。该脚本重点关注如下部分

```

1 set(nncase_sdk_root "${PROJECT_SOURCE_DIR}/../../nncase/"):设置nncase目录
2 set(k230_sdk ${nncase_sdk_root}/../../):设置k230_sdk的目录,当前是从nncase目录
  的三级父目录得到
3 set(CMAKE_EXE_LINKER_FLAGS "-T ${PROJECT_SOURCE_DIR}/cmake/link.lds --
  static"):设置链接脚本路径,链接脚本放于k230_code/cmake下
4 ...
5 add_subdirectory(k230_deploy):添加待编译的工程子目录,如您要编译自己的工程,可以更换该行

```

以上是k230_code目录下的CMakeLists.txt脚本说明。

k230_code/build_app.sh脚本说明

```

1 #!/bin/bash
2 set -x
3
4 # set cross build toolchain
5 # 将交叉编译工具链的路径添加到系统的 PATH 环境变量中,以便在后续的命令中使用。该工具链是使
  用的大核编译工具链。
6 export PATH=$PATH:/opt/toolchain/riscv64-linux-musleabi_for_x86_64-pc-linux-
  gnu/bin/
7
8 clear
9 rm -rf out
10 mkdir out
11 pushd out
12 cmake -DCMAKE_BUILD_TYPE=Release \
13        -DCMAKE_INSTALL_PREFIX=`pwd` \
14        -DCMAKE_TOOLCHAIN_FILE=cmake/Riscv64.cmake \
15        ..
16
17 make -j && make install
18 popd
19
20 # 生成的main.elf可以在k230_code目录下的k230_bin文件夹下找到
21 k230_bin=`pwd`/k230_bin
22 rm -rf ${k230_bin}
23 mkdir -p ${k230_bin}
24
25 if [ -f out/bin/main.elf ]; then
26     cp out/bin/main.elf ${k230_bin}
27 fi

```

k230_code/sentencepiece/build.sh脚本说明

```

1 #!/bin/bash
2 set -x
3
4 # set cross build toolchain
5 # 将交叉编译工具链的路径添加到系统的 PATH 环境变量中,以便在后续的命令中使用。该工具链是使
  用的大核编译工具链。
6 export PATH=$PATH:/opt/toolchain/riscv64-linux-musleabi_for_x86_64-pc-linux-
  gnu/bin/
7

```

```

8 clear
9 rm -rf build
10 mkdir build
11 pushd build
12
13 cmake -DCMAKE_BUILD_TYPE=Release \
14        -DCMAKE_INSTALL_PREFIX=`pwd` \
15        -DCMAKE_TOOLCHAIN_FILE=../cmake/Riscv64.cmake \
16        ..
17
18 # 生成sentencepiece 分词器库
19 make -j && make install
20 popd

```

AI代码编译

将项目中的k230_code文件夹拷贝到k230_sdk目录下的src/big/nncase下，进入k230_code/sentencepiece文件夹下，执行编译脚本，编译得到build文件夹，在src/big/nncase/riscv64下建立sentencepiece文件夹，将编译得到的src/big/nncase/k230_code/sentencepiece/build文件夹下的lib，include，bin文件夹拷贝到src/big/nncase/riscv64/sentencepiece/下。进入src/big/nncase/k230_code下，执行编译脚本，将C++代码编译成main.elf可执行文件。K230现有两种开发板，两种开发板编译命令不同，请注意区分。

CANMV-K230开发板

如果编译可以在CANMV-K230开发板执行的elf文件：

```

1 # 进入SDK源码根目录
2 cd /mnt
3 make CONF=k230_canmv_defconfig prepare_memory
4 cd /mnt
5 cd src/big/nncase/k230_code/sentencepiece/
6 ./build.sh
7 cd ../../riscv64/
8 mkdir sentencepiece
9 cp -r ../k230_code/sentencepiece/build/bin ./sentencepiece
10 cp -r ../k230_code/sentencepiece/build/include ./sentencepiece
11 cp -r ../k230_code/sentencepiece/build/lib ./sentencepiece
12 cd ../k230_code/
13 ./build_app.sh

```

K230-EVB开发板

如果编译可以在K230-EVB开发板执行的elf文件：

```

1  # 进入SDK源码根目录
2  cd /mnt
3  make CONF=k230_evb_defconfig prepare_memory
4  cd /mnt
5  cd src/big/nncase/k230_code/sentencepiece/
6  ./build.sh
7  cd ../../riscv64/
8  mkdir sentencepiece
9  cp -r ../k230_code/sentencepiece/build/bin ./sentencepiece
10 cp -r ../k230_code/sentencepiece/build/include ./sentencepiece
11 cp -r ../k230_code/sentencepiece/build/lib ./sentencepiece
12 cd ../k230_code/
13 ./build_app.sh

```

若权限不够，可使用如下代码赋予相关权限：

```

1  chmod +x build.sh
2  ./build.sh
3  chmod +x build_app.sh
4  ./build_app.sh

```

文件拷贝

按照上文第4节配置好文件传输，在MobaXterm上的小核界面进入/sharefs，将训练得到的checkpoints文件夹下kmodel文件、gen文件夹下src.model、tag.model文件的和编译得到的main.elf文件拷贝到开发板的sharefs目录下新建的项目文件夹test_trans下。

```

1  test_trans
2  ├──best_encoder.kmodel
3  ├──best_decoder.kmodel
4  ├──src.model
5  ├──tag.model
6  └──main.elf

```

模型板上运行

在大核COM口界面执行main.elf实现英翻中机器翻译。

```

1  "模型推理时传参说明: <kmodel_encoder> <kmodel_decoder> <src_model_file>
   <tag_model_file> <debug_mode>
2  "Options:"
3  "  kmodel_encoder      编码器kmodel路径\n"
4  "  kmodel_decoder      解码器kmodel路径\n"
5  "  src_model_file       原语言分词器模型路径"
6  "  tag_model_file       翻译后语言分词器模型路径\n"
7  "  debug_mode          是否需要调试, 0、1、2分别表示不调试、简单调试、详细调试"
8  main.elf best_encoder.kmodel best_decoder.kmodel src.model tag.model 0

```


上板部署效果

```
msh /sharefs/test_trans>main.elf best_encoder.kmodel best_decoder.kmodel src.model tag.model 0
case main.elf built at Sep 19 2023 16:54:07
Please enter : (Enter q End)
I miss you.
Result : 我想念你。
```

工具

烧录工具the balena Etcher: <https://etcher.balena.io/>

局域网文件传输工具Tftpd64: <https://bitbucket.org/phjounin/tftpd64/downloads/>

MobaXterm下载地址: <https://mobaxterm.mobatek.net/download.html>

参考

k230_sdk github: https://github.com/kendryte/k230_sdk

k230_sdk_doc github: [k230_sdk 使用说明](#)

k230_sdk gitee: https://gitee.com/kendryte/k230_sdk

nncase github: [kendryte/nncase: Open deep learning compiler stack for Kendryte AI accelerator \(github.com\)](#)