## **Express run 2024/06/14**

### **Completion chart**

### **Completion stats**

### Untested (0) Passed (11)

Failed (4)
Blocked (0)
Retest (0)

Skipped (0)
Invalid (0)

### **Completion rate**

100%

### Started by

Zhanara Keneshova

Environment

-

### Start time

2024-06-14 17:06:21

### Milestone

-

### **Estimated**

00:00:00

### **Time spent**

00:51:47

### **Mobile Devices**

Android Studio Jellyfish - Pixel 3a API 34 Android 14.0

# Запуск приложения: отображение Splash Screen среда разработки: Android Studio Jellyfish, Эмулятор: Pixel За API 34 Android 14.0

**Status** Time spent **Assignee** 

Passed 00:01:45 Zhanara Keneshova

**Results** 

Result 1

**Status** Time spent User **Defects** 

Passed 00:01:45 Zhanara Keneshova

Finish time

2024-06-14 17:08:16

Steps

Step 1

Action Открыть приложение "shopping-list" Expected result Приложение успешно запускается, отображается заставка

Status Passed

## Добавление задачи с валидным названием среда разработки: Android Studio Jellyfish, Эмулятор: Pixel За API 34 Android 14.0

**Status** Time spent **Assignee** 

Passed 00:01:14 Zhanara Keneshova

**Results** 

Result 1

Time spent **Defects** Status User

Passed 00:01:14 Zhanara Keneshova

Finish time

2024-06-14 17:09:32

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Expected result	Приложение успешно запускается, отображается заставка
Status	Passed
Step	2
Action	Ввести в поле ввода название задачи
Input data	Купить продукты
Expected result	Данные введены в поле
Status	Passed
Step	3
Action	Тап на кнопку "Добавить задачу"
Expected result	Задача успешно добавляется и отображается в списке
Status	Passed

Добавление задачи с невалидным названием на латинице среда разработки: Android Studio Jellyfish, Эмулятор: Pixel За API 34 Android 14.0

Time spent **Status Assignee** 

Passed 00:01:49 Zhanara Keneshova

**Results** 

Result 1

Time spent **Defects Status** User

Passed 00:01:49 Zhanara Keneshova

Finish time

2024-06-14 17:11:24

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Expected result	Приложение успешно запускается, отображается заставка
Status	Passed
Step	2
Action	Ввести в поле ввода название задачи
Input data	Read a book
Expected result	Данные введены в поле
Status	Passed
Step	3
Action	Тап на кнопку "Добавить задачу"
Expected result	Всплывает уведомление: "Задача должна быть на русском языке"
Status	Passed

# Добавление задачи с названием, состоящего из одного пробела Среда разработки: Android Studio Jellyfish, Эмулятор: Pixel За API 34 Android 14.0

Status Time spent Assignee

Failed 00:10:51 Zhanara Keneshova

### **Results**

### Result 1

StatusTime spentUserDefectsFailed00:10:51Zhanara KeneshovaD-658 (Open)

Finish time

2024-06-14 17:24:10

### Comment

Задача, состоящая из одного пробела, добавляется в список.

### **Attachments**

webm

%D0%B4%D0%B...

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Expected result	Приложение успешно запускается, отображается заставка
Status	Passed
_	
Step	2
Action	Ввести в поле ввода названия задачи один пробел
Expected result	Данные введены в поле
Status	Passed
Step	3
Action	Тап на кнопку "Добавить задачу"
Expected result	Всплывает уведомление: "Задача не может быть пустой"
Status	Failed

G7-1819 / Mobile App Testing - Жанара Кенешова

## Кнопка "DELETE" удаляет задачу Среда разработки: Android Studio Jellyfish, Эмулятор:

Pixel 3a API 34 Android 14.0

Status Time spent Assignee

Passed 00:00:13 Zhanara Keneshova

### **Results**

### Result 1

Status Time spent User Defects

Passed 00:00:13 Zhanara Keneshova

Finish time

2024-06-14 17:44:10

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Status	Passed
Step	2
Action	Тап на кнопку "DELETE" рядом с произвольной задачей
Expected result	Задача успешно удаляется и исчезает из списка
Status	Passed

# Открытие диалогового окна для редактирования задачи с помощь Long Tap Среда разработки: Android Studio Jellyfish, Эмулятор: Pixel За API 34 Android 14.0

Status Time spent Assignee

Passed 00:03:53 Zhanara Keneshova

**Results** 

Result 1

Status Time spent User Defects

Passed 00:03:53 Zhanara Keneshova

Finish time

2024-06-14 17:48:05

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Status	Passed
Step	2
Action	Long Тар на произвольную задачу
Expected result	Открывается диалоговое окно для редактирования названия задачи
Status	Passed

## Редактирование задачи: ввод названия на латинице среда разработки: Android Studio Jellyfish, Эмулятор: Pixel За API 34 Android 14.0

**Status** Time spent

Failed 00:07:07 Zhanara Keneshova

**Results** 

Result 1

**Time spent Status** User **Defects** 

Failed 00:07:07 Zhanara Keneshova D-659 (Open)

Finish time

2024-06-14 18:23:18

Comment

Название задачи обновляется на латиницу

**Attachments** 

webm

%D1%80%D0%B...

**Steps** 

Status

Passed

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Status	Passed
Step	2
Action	Long Тар на произвольную задачу
Expected result	Открывается диалоговое окно для редактирования названия задачи
Status	Passed
Step	3
Action	В поле ввода заменить название задачи на латинское
Input data	Read a book
Expected result	Данные введены в поле

Step	4
Action	Тап на кнопку "Сохранить"
Expected result	Закрывается окно редактирования. Название задачи не обновляется в списке. Всплывает уведомление: "Задача должна быть на русском языке"
Status	Failed

### Редактирование задачи: ввод в названии 26 символов на Кириллице Среда разработки: Android Studio Jellyfish, Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

Status Time spent Assignee

Failed 00:09:20 Zhanara Keneshova

### **Results**

### Result 1

StatusTime spentUserDefectsFailed00:09:20Zhanara KeneshovaD-660 (Open)

Finish time

2024-06-14 18:44:56

### Comment

Название задачи обновляется на более 25 символов при редактировании

### **Attachments**



Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Status	Passed
Step	2
Action	Long Тар на произвольную задачу
Expected result	Открывается диалоговое окно для редактирования названия задачи
Status	Passed
Step	3
Action	В поле ввода заменить название задачи
Input data	Купить хлеб, сахар, соль и яйца
Expected result	Данные введены в поле
Status	Passed

Step	4
Action	Тап на кнопку "Сохранить"
Expected result	Закрывается окно редактирования. Название задачи не обновляется в списке. Всплывает уведомление: "Задача не должна превышать 25 символов"
Status	Failed

# Редактирование задачи: кнопка "Отмена" не обновляет название задачи Среда разработки: Android Studio Jellyfish, Эмулятор: Pixel За API 34 Android 14.0

Status Time spent Assignee

Passed 00:00:34 Zhanara Keneshova

### **Results**

### Result 1

StatusTime spentUserDefectsPassed00:00:34Zhanara Keneshova-

Finish time

2024-06-14 18:54:50

Cton	
Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Status	Passed
Step	2
Action	Long Тар на произвольную задачу
Expected result	Открывается диалоговое окно для редактирования названия задачи
Status	Passed
Step	3
Action	В поле ввода заменить название задачи
Input data	Купить хлеб
Expected result	Данные введены в поле
Status	Passed
Step	4
Action	Тап на кнопку "Отмена"
Expected result	Закрывается окно редактирования. Название задачи не обновляется в списке.
Status	Passed

# Отметка выполненной задачи с помощью чекбокса Среда разработки: Android Studio Jellyfish, Эмулятор: Pixel За API 34 Android 14.0

Time spent **Assignee Status** 

Passed 00:00:38 Zhanara Keneshova

**Results** 

Result 1

Time spent **Defects Status** User

Passed 00:00:38 Zhanara Keneshova

Finish time

2024-06-14 18:55:30

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Status	Passed
Step	2
Action	Тап на чекбокс рядом с произвольной задачей
Expected result	Задача отмечается как выполненная
Status	Passed

### Перезапуск приложения: сохранение ранее добавленных

**Задач** Среда разработки: Android Studio Jellyfish, Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

Status Time spent Assignee

Passed 00:01:46 Zhanara Keneshova

**Results** 

Result 1

Status Time spent User Defects

Passed 00:01:46 Zhanara Keneshova

Finish time

2024-06-14 18:57:18

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Status	Passed
Step	2
Action	Ввести в поле ввода название задачи
Input data	Купить вкусняшки
Expected result	Данные введены в поле
Status	Passed
Step	3
Action	Тап на кнопку "Добавить задачу"
Expected result	Задача успешно добавляется и отображается в списке
Status	Passed
Step	4
Action	Закрыть приложение
Expected result	Приложение успешно закрыто
Status	Passed

Step	5
Action	Открыть приложение
Expected result	Приложение успешно запускается, все ранее добавленные задачи отображаются. Список задач остается неизменным.
Status	Passed

# Переключение ориентации экрана в альбомный режим: введенные данные сохраняются Среда разработки: Android Studio Jellyfish, Эмулятор:

Pixel 3a API 34 Android 14.0

Status Time spent Assignee

Passed 00:02:32 Zhanara Keneshova

**Results** 

Result 1

**Status** 

Time spent User Defects

Passed 00:02:32 Zhanara Keneshova

Finish time

2024-06-14 19:10:53

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Expected result	Приложение успешно запускается, отображается заставка
Status	Passed
Step	2
Action	Ввести в поле ввода название задачи
Input data	Сделать домашку
Expected result	Данные введены в поле
Status	Passed
Step	3
Action	Переключить ориентацию в альбомный режим
Expected result	Приложение подстраивается в альбомный режим, введенные данные сохраняются.
Status	Passed

### Переключение ориентации экрана в портретный режим: при редактировании названия задачи введенные данные СОХРАНЯЮТСЯ Среда разработки: Android Studio Jellyfish, Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

**Status** Time spent **Assignee** 

Failed 00:07:38 Zhanara Keneshova

### **Results**

### Result 1

**Status** Time spent User **Defects** Failed 00:07:38 D-661 (Open) Zhanara Keneshova

Finish time

2024-06-14 19:19:35

### Comment

Окно для редактирования закрывается. Введенные данные не сохраняются.

### **Attachments**

txt txt

%D0%BE%D1%8... %D0%BE%D1%8...

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Status	Passed
Step	2
Action	Long Тар на произвольную задачу
Expected result	Открывается диалоговое окно для редактирования названия задачи
Status	Passed
Step	3
Action	Ввести в поле ввода названия задачи данные
Input data	Сходить на пробежку
Expected result	Данные введены в поле
Status	Passed

Step	4
Action	Переключить ориентацию в портретный режим
Expected result	Приложение подстраивается в портретный режим. Окно для редактирования остается открытой. Введенные данные сохраняются.
Status	Failed

## Прерывания в работе приложения: входящий звонок среда разработки: Android Studio Jellyfish, Эмулятор: Pixel За API 34 Android 14.0

**Status** Time spent

Passed 00:01:33 Zhanara Keneshova

**Results** 

Result 1

Status Time spent **Defects** User

Passed 00:01:33 Zhanara Keneshova

Finish time

2024-06-14 19:29:03

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Status	Passed
Step	2
Action	Ввести в поле ввода название задачи
Input data	Зарядка
Expected result	Данные введены в поле
Status	Passed
Step	3
Action	Запустить тестовый звонок на мобильное устройство с помощью вкладки Extended Controls -> Phone->Call Device
Input data	Тестовый звонок поступает от номера: (650) 555-1212
Expected result	Появляется входящий звонок в верхней шапке экрана мобильного устройства
Status	Passed
Step	4
Action	Тап на элемент управления принятия звонка: зеленая кнопка "Answer"
Expected result	Звонок принят. Открывается окно на весь экран с информацией о звонке и элементами управления. Приложение отходит на второй план.

Status	Passed
Step	5
Action	Тап на элемент управления для завершения звонка
Expected result	Звонок выключен. Закрывается окно звонка. Приложение продолжает работу, сохраняя сессию и введенные данные.
Status	Passed

## Прерывания в работе приложения: входящее сообщение среда разработки: Android Studio Jellyfish, Эмулятор: Pixel За API 34 Android 14.0

**Status** Time spent **Assignee** 

00:00:47 **Passed** Zhanara Keneshova

**Results** 

Result 1

**Status** Time spent User **Defects** 

00:00:47 Zhanara Keneshova Passed

Finish time

2024-06-14 19:29:52

Steps

Action

result

Expected

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Status	Passed
Step	2
Action	Ввести в поле ввода название задачи
Input data	Зарядка
Expected result	Данные введены в поле
Status	Passed
Step	3
Action	Отправить тестовое сообщение на мобильное устройство с помощью вкладки Extended Controls -> Phone->Send Message
Input data	SMS message: Android is always a sweet treat!
Expected result	Поступает уведомление о новом сообщении в верхней шапке экрана мобильного устройства
Status	Passed
Step	4

Не открывая уведомление о сообщении, дождаться его автоматического исчезновения

Уведомление о сообщении автоматически исчезает. Приложение восстанавливает работу в том же состоянии, в котором оно было до поступления сообщения, сохраняя сессию и введенные данные.