## Запуск приложения: отображение Splash Screen

SeverityPriorityBehaviorTypeO NormalO MediumPositiveUsability

Layer Is Flaky Milestone Automation

Manual

Not set No -

Status Is Muted

Actual No

#### Module

Tasks

#### **Pre-conditions**

Приложение "shopping-list" скачано и установлено на эмуляторе.

#### **Parameters**

Среда разработки: Android Studio Jellyfish Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Input data	
Expected result	Приложение успешно запускается, отображается заставка

## Добавление задачи с валидным названием

SeverityPriorityBehaviorType0 Normal1 HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Manual

Actual

#### Module

Status

Tasks

#### **Pre-conditions**

Приложение "shopping-list" скачано и установлено на эмуляторе.

Is Muted

No

#### **Parameters**

Среда разработки: Android Studio Jellyfish Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Input data	
Expected result	Приложение успешно запускается, отображается заставка
Step	2
Action	Ввести в поле ввода название задачи
Input data	Купить продукты
Expected result	Данные введены в поле
Step	3
Action	Тап на кнопку "Добавить задачу"
Input data	
Expected result	Задача успешно добавляется и отображается в списке

## Добавление задачи с невалидным названием на латинице

SeverityPriorityBehaviorType○ Normal↑ HighNegativeFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Manual

Status Is Muted

Actual No

#### Module

Tasks

#### **Pre-conditions**

Приложение "shopping-list" скачано и установлено на эмуляторе.

#### **Parameters**

Среда разработки: Android Studio Jellyfish Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Input data	
Expected result	Приложение успешно запускается, отображается заставка
Step	2
Action	Ввести в поле ввода название задачи
Input data	Read a book
Expected result	Данные введены в поле
Step	3
Action	Тап на кнопку "Добавить задачу"
Input data	
Expected result	Всплывает уведомление: "Задача должна быть на русском языке"

# Добавление задачи с названием, состоящего из одного пробела

Milestone

**Automation** 

Severity Priority Behavior Type

Not set No - Manual

Status Is Muted

Actual No

#### Module

Layer

Tasks

#### **Pre-conditions**

Приложение "shopping-list" скачано и установлено на эмуляторе.

Is Flaky

#### **Parameters**

Среда разработки: Android Studio Jellyfish Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Input data	
Expected result	Приложение успешно запускается, отображается заставка
Step	2
Action	Ввести в поле ввода названия задачи один пробел
Input data	
Expected result	Данные введены в поле
Step	3
Action	Тап на кнопку "Добавить задачу"
Input data	
Expected result	Всплывает уведомление: "Задача не может быть пустой"

## Кнопка "DELETE" удаляет задачу

SeverityPriorityBehaviorTypeO Normal↑ HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Manual

Status Is Muted

Actual No

#### Module

Tasks

#### **Pre-conditions**

Приложение "shopping-list" скачано и установлено на эмуляторе. В приложении созданы задачи.

#### **Parameters**

Среда разработки: Android Studio Jellyfish Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Input data	
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Step	2
Action	Тап на кнопку "DELETE" рядом с произвольной задачей
Input data	
Expected result	Задача успешно удаляется и исчезает из списка

## Открытие диалогового окна для редактирования задачи с помощь Long Tap

SeverityPriorityBehaviorTypeO Normal↑ HighPositiveFunctional

Layer Is Flaky Milestone Automation

Not set No - Manual

Status Is Muted

Actual No

#### Module

Tasks

#### **Pre-conditions**

Приложение "shopping-list" скачано и установлено на эмуляторе. В приложении созданы задачи.

#### **Parameters**

Среда разработки: Android Studio Jellyfish Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Input data	
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Step	2
Action	Long Тар на произвольную задачу
Input data	
Expected result	Открывается диалоговое окно для редактирования названия задачи

## Редактирование задачи: ввод названия на латинице

SeverityPriorityBehaviorType0 Normal↑ HighNegativeFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Manual

Status Is Muted

Actual No

#### Module

Tasks

#### **Pre-conditions**

Приложение "shopping-list" скачано и установлено на эмуляторе. В приложении созданы задачи.

#### **Parameters**

Среда разработки: Android Studio Jellyfish Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Input data	
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Step	2
Action	Long Тар на произвольную задачу
Input data	
Expected result	Открывается диалоговое окно для редактирования названия задачи
Step	3
Action	В поле ввода заменить название задачи на латинское
Input data	Read a book
Expected result	Данные введены в поле

Step	4
Action	Тап на кнопку "Сохранить"
Input data	ì
Expected result	Закрывается окно редактирования. Название задачи не обновляется в списке. Всплывает уведомление: "Задача должна быть на русском языке"

## Редактирование задачи: ввод в названии 26 символов на кириллице

Severity **Priority Behavior Type** O Normal ↑ High **Functional** Negative

**Automation** Layer Is Flaky Milestone

Not set No Manual

Is Muted **Status** 

Actual No

#### Module

Tasks

#### **Pre-conditions**

Приложение "shopping-list" скачано и установлено на эмуляторе. В приложении созданы задачи.

#### **Parameters**

Среда разработки: Android Studio Jellyfish Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

Данные введены в поле

result

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Input data	
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Step	2
Action	Long Тар на произвольную задачу
Input data	
Expected result	Открывается диалоговое окно для редактирования названия задачи
Step	3
Action	В поле ввода заменить название задачи
Input data	Купить хлеб, сахар, соль и яйца
Expected	Данные введены в поле

Step	4
Action	Тап на кнопку "Сохранить"
Input data	
Expected result	Закрывается окно редактирования. Название задачи не обновляется в списке. Всплывает уведомление: "Задача не должна превышать 25 символов"

# Редактирование задачи: кнопка "Отмена" не обновляет название задачи

Severity Priority Behavior Type

Layer Is Flaky Milestone Automation

Not set No - Manual

Status Is Muted

Actual No

#### Module

Tasks

#### **Pre-conditions**

Приложение "shopping-list" скачано и установлено на эмуляторе. В приложении созданы задачи.

#### **Parameters**

Среда разработки: Android Studio Jellyfish Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

#### Steps to reproduce

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Input data	
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Step	2
Action	Long Тар на произвольную задачу
Input data	
Expected result	Открывается диалоговое окно для редактирования названия задачи
Step	3
Action	В поле ввода заменить название задачи
Input data	Купить хлеб
Expected result	Данные введены в поле

Step 4

Action	Тап на кнопку "Отмена"
Input data	
Expected result	Закрывается окно редактирования. Название задачи не обновляется в списке.

## Отметка выполненной задачи с помощью чекбокса

SeverityPriorityBehaviorType○ Normal↑ HighPositiveFunctionalLayerIs FlakyMilestoneAutomationNot setNo-Manual

Status Is Muted

Actual No

#### Module

Tasks

#### **Pre-conditions**

Приложение "shopping-list" скачано и установлено на эмуляторе. В приложении созданы задачи.

#### **Parameters**

Среда разработки: Android Studio Jellyfish Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Input data	
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Step	2
Action	Тап на чекбокс рядом с произвольной задачей
Input data	
Expected result	Задача отмечается как выполненная

## Перезапуск приложения: сохранение ранее добавленных задач

SeverityPriorityBehaviorTypeO Normal↑ HighPositiveFunctional

Layer Is Flaky Milestone Automation

Not set No - Manual

Status Is Muted

Actual No

#### Module

Tasks

#### **Pre-conditions**

Приложение "shopping-list" скачано и установлено на эмуляторе. В приложении созданы задачи.

#### **Parameters**

Среда разработки: Android Studio Jellyfish Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Input data	
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Step	2
Action	Ввести в поле ввода название задачи
Input data	Купить вкусняшки
Expected result	Данные введены в поле
Step	3
Action	Тап на кнопку "Добавить задачу"
Input data	
Expected result	Задача успешно добавляется и отображается в списке

Step	4
Action	Закрыть приложение
Input data	
Expected result	Приложение успешно закрыто
Step	5
Action	Открыть приложение
Input data	
Expected result	Приложение успешно запускается, все ранее добавленные задачи отображаются. Список задач остае тся неизменным.

## Переключение ориентации экрана в альбомный режим: введенные данные сохраняются

SeverityPriorityBehaviorType○ Normal↑ HighPositiveFunctional

Layer Is Flaky Milestone Automation

Not set No - Manual

Status Is Muted

Actual No

#### Module

Tasks

#### **Pre-conditions**

Приложение "shopping-list" скачано и установлено на эмуляторе. Экран находится в портретной ориентации.

#### **Parameters**

Среда разработки: Android Studio Jellyfish Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Input data	
Expected result	Приложение успешно запускается, отображается заставка
Step	2
Action	Ввести в поле ввода название задачи
Input data	Сделать домашку
Expected result	Данные введены в поле
Step	3
Action	Переключить ориентацию в альбомный режим
Input data	
Expected result	Приложение подстраивается в альбомный режим, введенные данные сохраняются.

# Переключение ориентации экрана в портретный режим: при редактировании названия задачи введенные данные сохраняются

**Behavior** Severity **Priority Type** O Normal ↑ High Positive **Functional** Milestone **Automation** Layer Is Flaky Not set Manual No Status Is Muted Actual No

#### Module

Tasks

#### **Pre-conditions**

Приложение "shopping-list" скачано и установлено на эмуляторе. Экран находится в альбомной ориентации. В приложении созданы задачи.

#### **Parameters**

Среда разработки: Android Studio Jellyfish Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Input data	
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Step	2
Action	Long Тар на произвольную задачу
Input data	
Expected result	Открывается диалоговое окно для редактирования названия задачи
Step	3
Action	Ввести в поле ввода названия задачи данные
Input data	Сходить на пробежку

Expected result	Данные введены в поле
Step	4
Action	Переключить ориентацию в портретный режим
Input data	
Expected result	Приложение подстраивается в портретный режим. Окно для редактирования остается открытой. Введ енные данные сохраняются.

## Прерывания в работе приложения: входящий звонок

Severity **Priority Behavior Type** O Normal ↑ High Destructive **Functional** Is Flaky Milestone **Automation** Layer Not set No Manual Status Is Muted Actual No

#### Module

Tasks

#### **Pre-conditions**

Приложение "shopping-list" скачано и установлено на эмуляторе. В приложении созданы задачи.

На Android Studio для выбранного эмулятора открыта дополнительная вкладка Extended Controls -> Phone

#### **Parameters**

Среда разработки: Android Studio Jellyfish Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Input data	
Expected result	Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи
Step	2
Action	Ввести в поле ввода название задачи
Input data	Зарядка
Expected result	Данные введены в поле
Step	3
Action	Запустить тестовый звонок на мобильное устройство с помощью вкладки Extended Controls -> Phon e->Call Device
Input data	Тестовый звонок поступает от номера: (650) 555-1212
Expected result	Появляется входящий звонок в верхней шапке экрана мобильного устройства

Step	4
Action	Тап на элемент управления принятия звонка: зеленая кнопка "Answer"
Input data	
Expected result	Звонок принят. Открывается окно на весь экран с информацией о звонке и элементами управления. Приложение отходит на второй план.
Step	5
Action	Тап на элемент управления для завершения звонка
Input data	
Expected result	Звонок выключен. Закрывается окно звонка. Приложение продолжает работу, сохраняя сессию и введ енные данные.

## Прерывания в работе приложения: входящее сообщение

Severity **Priority Behavior Type** O Normal ↑ High Destructive **Functional** Is Flaky Milestone **Automation** Layer Not set No Manual Status Is Muted Actual No

#### Module

Tasks

#### **Pre-conditions**

Приложение "shopping-list" скачано и установлено на эмуляторе. В приложении созданы задачи.

На Android Studio для выбранного эмулятора открыта дополнительная вкладка Extended Controls -> Phone

#### **Parameters**

Среда разработки: Android Studio Jellyfish Эмулятор: Pixel 3a API 34 Android 14.0

Step	1
Action	Открыть приложение "shopping-list"
Input data	
Expected Приложение успешно запускается, отображаются созданные задачи result	
Step	2
Action	Ввести в поле ввода название задачи
Input data	Зарядка
Expected Данные введены в поле result	
Step	3
Action	Отправить тестовое сообщение на мобильное устройство с помощью вкладки Extended Controls -> Phone -> Send Message
Input data	SMS message: Android is always a sweet treat!

Expecte result	ed Поступает уведомление о новом сообщении в верхней шапке экрана мобильного устройства
Step	4
Action	Не открывая уведомление о сообщении, дождаться его автоматического исчезновения
Input data	
Expecte result	еdУведомление о сообщении автоматически исчезает. Приложение восстанавливает работу в том же состоя нии, в котором оно было до поступления сообщения, сохраняя сессию и введенные данные.