UES - FIA - EISI - PRN315

1ra. Práctica Evaluada Jueves, 31 de agosto de 2023, 9:50 a.m. Clave 01

Indicaciones:

- Implemente el siguiente diagrama de clases en un proyecto de Netbeans, que tenga como nombre el número de su carnet, y al finalizarlo, cree un archivo comprimido (también con el nombre del número de su carnet) que contenga el proyecto.
- Duración: 80 minutos
- Nombre del archivo: CARNET.rar o CARNET.zip
 - ✓ Este archivo comprimido contendrá el proyecto CARNET
- Al finalizar, subir el archivo comprimido al enlace disponible en el aula virtual

Sobre el proyecto:

- En las clases, mantener atributos privados y métodos públicos
- Asignar datos a los objetos en las líneas del programa (sin leerlos desde el teclado)
- El constructor de Equipo inicializa a cero las unidades producidas
- El constructor de Suplemento inicializa a cero las existencias
- Solo crear los métodos agregar y getCantidad para manipular las listas, y validar multiplicidad
- El método producir de la clase Farmacéutica, ejecuta el método producir de la clase Equipo
- El método producir de la clase Equipo, incrementa las unidades producidas del Equipo y las existencias del Suplemento
- No incluir la validación las existencias en el método disminuir existencias
- Descripción del método main():
 - crear 2 objetos de tipo Farmacéutica con todos sus datos, crear uno utilizando el constructor con parámetros y el otro objeto utilizando el constructor sin parámetros
 - crear 1 objeto de tipo Suplemento con todos sus datos
 - crear 2 objetos de tipo Equipo con todos sus datos (Los dos Equipos producen del mismo Suplemento)
 - agregar los Equipos y el Suplemento a la Farmacéutica
 - √ hacer que el Equipo 1 produzca 30 unidades del suplemento
 - √ hacer que el Equipo 2 produzca 50 unidades del suplemento
 - ✓ distribuir 25 unidades del suplemento
 - √ imprimir los datos de las 2 farmacéuticas

Modelo de producción de suplementos

