

UES – FIA – EISI – PRN315
1ra. Práctica Evaluada
Jueves, 01 de septiembre de 2022, 9:50 a.m.
Clave 04

Indicaciones:

- Implemente el siguiente diagrama de clases en un proyecto de Netbeans, que tenga como nombre el número de su carnet, y al finalizarlo, cree un archivo comprimido (también con el nombre del número de su carnet) que contenga el proyecto.
- Duración: **80 minutos**
- Nombre del archivo: **CARNET.rar o CARNET.zip**
 - ✓ Este archivo comprimido contendrá el proyecto **CARNET**
- Al finalizar, enviar el archivo comprimido al correo: yesenia.vigil@ues.edu.sv, utilizando el asunto: PRN315-PRACTICA 1-CLAVE 4

Sobre el proyecto:

- En las clases, mantener atributos privados y métodos públicos
- Asignar datos a los objetos en las líneas del programa (sin leerlos desde el teclado)
- El constructor de Maquina inicializa a cero las unidades producidas
- El constructor de Material inicializa a cero las existencias
- Solo crear los métodos agregar y getCantidad para manipular las listas, y validar multiplicidad
- El método producir de la clase Fabrica, ejecuta el método producir de la clase Maquina
- El método producir de la clase Maquina, incrementa las unidades producidas de la máquina y las existencias del material
- No incluir la validación las existencias en el método disminuir existencias
- Descripción del método main():
 - ✓ crear 2 objetos de tipo Fabrica con todos sus datos, crear uno utilizando el constructor con parámetros y el otro objeto utilizando el constructor sin parámetros
 - ✓ crear 1 objeto de tipo Material con todos sus datos
 - ✓ crear 2 objetos de tipo Maquina con todos sus datos (Las dos máquinas producen del mismo material)
 - ✓ agregar las máquinas y el material a una fábrica
 - ✓ hacer que la máquina 1 produzca 10 unidades del material
 - ✓ hacer que la máquina 2 produzca 20 unidades del material
 - ✓ distribuir 15 unidades del material
 - ✓ imprimir los datos de las 2 fabricas

Modelo de producción de materiales

