



## Práctica 3 (13 al 17 de Abril) Quinto (5)

Nota:

Nombre del estudiante: Sandoval Lopez, Keneth Stiv

Profesor: Xitumul Lopez, Dany Alexander Grado: 5to Jornada: Vespertina

### Lista de materiales para el chasis

- 
- Madera
- Dibujos.
- Disco de cartón piedra
- Un eje (tachuela o motor dc)

### Armado

Con la madera se construiría toda la base de todo el juego, la rueda se usaría con el disco de cartón piedra, para que se resistente, y para realizar el giro usaría la tachuela o el motor dc para un giro automático. En la parte de atrás se colocarían tiras de cartón para acoplar las fotoceldas y con un dibujo cubrir, y colocar dibujos de patos en lugares discretos para darle complejidad al juego. Y se pintaría la madera, lijada, y la rueda de cartón, y con algún material cubrir la parte trasera de las tiras

Practica 3	10 puntos	Excelente	Bueno	Regular	Mejorar
Tiro al blanco	Puntualidad y orden	35	25	15	5
	Serie I: el contador funciono correctamente	5	4	3	2
	Serie II: Realizo el listado de materiales y describió como construiría el chasis	5	4	3	2
	Secuencia de display	20	15	10	0

	<i>Contador de aciertos en display</i>	15	11	5	0
	Menú para seleccionar tiempos en puerto serial	20	15	10	5
	<b><u>Puntos</u></b>	<b><u>100</u></b>	<b><u>74</u></b>	<b><u>46</u></b>	<b><u>14</u></b>

[https://www.youtube.com/watch?v=bdKg13Gb4\\_Q&feature=youtu.be](https://www.youtube.com/watch?v=bdKg13Gb4_Q&feature=youtu.be)