

Tolna Vármegyei SZC Apáczai Csere János Technikum és Kollégium

Vizsgaremek

Készítették:

Kenéz Bence

Kreszl Tamás

Tóth Krisztián

Dombóvár

2025

Tolna Vármegyei SZC Apáczai Csere János Technikum és Kollégium

Szakma megnevezése: Szoftverfejlesztő és tesztelő

A szakma azonosító száma: 506131203

Vizsgaremek

SneakR

Készítették:

Kenéz Bence

Kreszl Tamás

Tóth Krisztián

Dombóvár

2025

Tartalom

Rendszerkövetelmények	4
Hardver követelmények	4
Szoftver Követelmények	4
A program telepítése	5
Fejlesztői Eszközök és Keretrendszerek	5
Programok telepítése	5
MAMP telepítése:	5
NetBeans, JDK Telepítése WildFly webszerverrel:	6
Visual Studio Code Telepítése	9
Angular Projekt Megnyitása Visual Studio Code Segítségével	11
Programok indítása.....	12

Rendszerkövetelmények

Hardver követelmények

Mivel a program egy webes alkalmazás, ezért a futtatáshoz nincs szükség külön hardverkonfigurációra. Az alkalmazás elérhető és futtatható minden olyan eszközön, amely támogatja a modern webböngészőket.

A következő minimális ajánlott rendszerkövetelményeket javasoljuk:

- Bármilyen okostelefon vagy tablet, számítógép
- Stabil internetkapcsolat

Ezenkívül javasolt, hogy az eszköz rendelkezzen a legfrissebb böngészőverzióval az optimális teljesítmény és felhasználói élmény érdekében.

Szoftver Követelmények

A webes alkalmazás támogatja az alábbi böngészőket:

- Google Chrome
- Mozilla Firefox
- Safari
- Microsoft Edge

Az alkalmazás elérhető és használható mind Android, mind iOS alapú eszközökön. A felhasználóknak nincs szükségük különféle telepítendő szoftverkomponensekre vagy további alkalmazásokra. Az alkalmazáshoz való hozzáférés egyszerűen történik a böngészőn keresztül, és a weboldal böngészőfüggő kompatibilitásával biztosítja a széles körű elérhetőséget.

A program telepítése

Fejlesztői Eszközök és Keretrendszerek

A modern szoftvertervezés és fejlesztés során az alkalmazások hatékonysága és funkcionalitása a megfelelő fejlesztői eszközök és keretrendszerek kiválasztásával kezdődik.

Négy kulcsfontosságú eszköz és keretrendszer:

- MAMP
- NetBeans, JDK, Wildfly
- Visual Studio Code
- Angular

Programok telepítése


MAMP telepítése:

1. Letöltés

- Látogasd meg a MAMP hivatalos letöltési oldalát: <https://www.mamp.info/en/downloads/#Windows>
- Válaszd ki a megfelelő verziót a Windows, vagy macOS rendszeredhez, majd töltsd le.
- Verziószám: 5.0.6

🍏 macOS

🪟 Windows


MAMP & MAMP PRO 5.0.6

Version	Operating system	Release date	Version history	Download hash
5.0.6	Windows (min. 10)	2024-04-25	show	show
4.2.0	Windows (min. 10)	2020-05-06	show	show
3.3.1	Windows (min. 7, max. 10)	2017-06-22	show	show

[MAMP Viewer in the AppStore](#)

2. Telepítési Folyamat

- Nyisd meg a letöltött telepítőfájlt és kövesd az egyszerű lépéseket.
- A második oldalon, vedd ki a MAMP PRO, telepítést, mivel azt nem fogjuk használni, majd lépjünk tovább.
- Fogadja el a felhasználói licencszerződést, és utána válassza ki a telepítési könyvtárat.
- Végül lépjünk tovább, és telepítsük a szoftvert.

3. Program indítása

- A telepítés után indítsd el a MAMP vezérlőpultját.
- Automatikusan el fog indulni a Apache, és MYSQL szerver.
- A phpMyAdmin felület itt található:
<http://localhost/phpMyAdmin>

NetBeans, JDK Telepítése WildFly webszerverrel:

1. Netbeans letöltése

- Látogasd meg a NetBeans 12.5 hivatalos letöltési oldalát:
<https://netbeans.apache.org/front/main/download/nb125/nb125/>
- Válasszuk ki az „Installers”-nél, az operációs rendszerünknek megfelelő telepítőt.

2. Telepítési Folyamat

- Nyisd meg a letöltött NetBeans telepítőfájlt és kövesd az egyszerű lépéseket.

- A telepítés során válaszd ki azokat az opciókat, amelyek támogatják a Java EE és a WildFly fejlesztést

3. JDK Telepítése

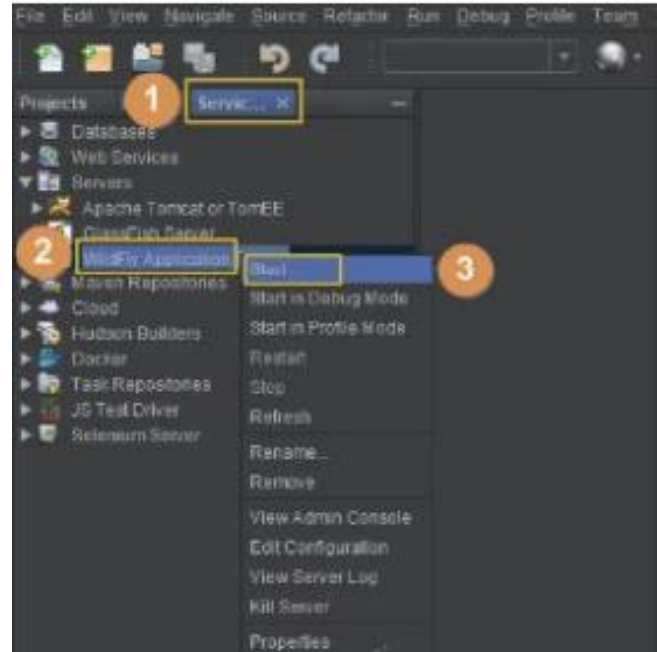
- Szükséges JDK verziók: JDK 17, 8
- Győződj meg róla, hogy a NetBeans számára szükséges JDK (Java Development Kit) már telepítve van a rendszereden
- Amennyiben nincsen, a következő oldalon tudja letölteni azokat:
- <https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk17-archive-downloads.html>
- <https://www.oracle.com/java/technologies/javase/javase8-archive-downloads.html>
- És telepítse fel a telepítők segítségével.

4. WildFly Telepítése

- Szükséges verziószám: 26.1.1.final
- Látogasd meg a WildFly letöltési oldalát:
- <https://www.wildfly.org/downloads/>
- És keresd meg a 26.1.1.final verziót.
- Majd a WildFly Preview EE 9.1 Distribution mellett lévő ZIP gombra kattintva töltsük le azt.
- Csomagoljuk ki a ZIP állományt

5. NetBeans és WildFly Integráció

- Indítsd el a NetBeans IDE-t
- Nyisd meg a "Services" ablakot, majd a "Servers" mappában kattints a jobb gombbal.
- Válaszd a "Add Server" lehetőséget, majd válaszd ki a WildFly alkalmazást, utána válaszd ki a helyét. Az alap beállítások maradnak, majd finish.



6. WildFly Management Konzol Fiók Létrehozása

- Nyisd meg a terminált vagy parancssort, majd navigálj a WildFly telepítési könyvtárába.
- A bin mappában található add-user.sh (Linux) vagy add-user.bat (Windows) futtatásával indítsd el a felhasználó létrehozási varázslót.

```
C:\Windows\System32\cmd.e  X  +  v

Microsoft Windows [Version 10.0.22631.4460]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

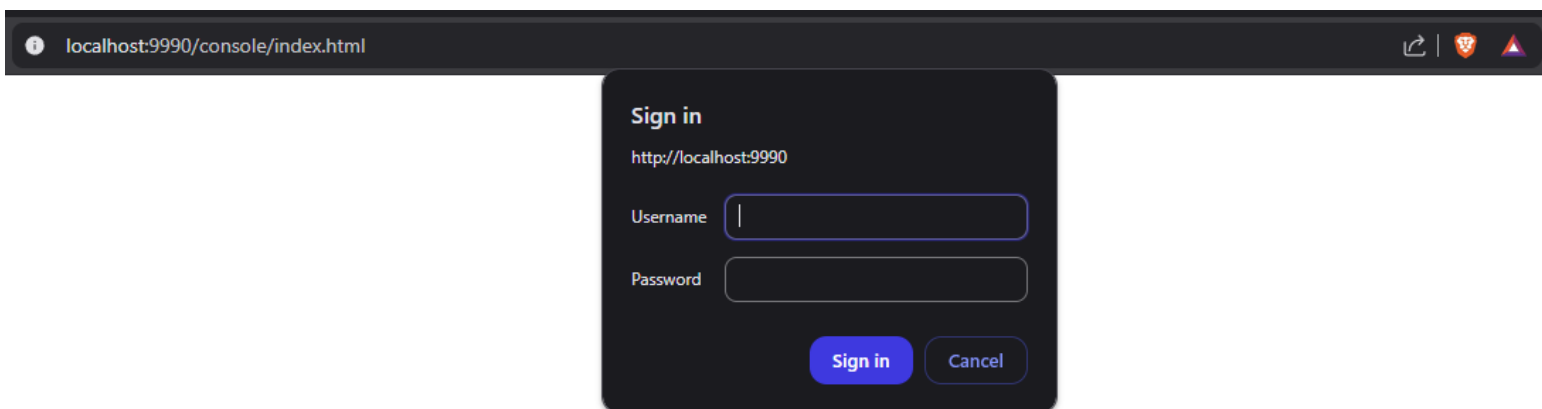
C:\Program Files (x86)\wildfly-preview-26.1.1.Final\bin>add-user.bat

What type of user do you wish to add?
a) Management User (mgmt-users.properties)
b) Application User (application-users.properties)
(a):
```

- Kövesd a varázsló lépéseit, és hozz létre egy új felhasználót a WildFly Management Konzolhoz

7. Belépés a WildFly Management Konzolba

- Indítsd el a WildFly alkalmazás szerveret a bin/standalone.sh (Linux) vagy bin/standalone.bat (Windows) futtatásával.
- Nyisd meg a webböngészőt, és látogasd meg a következő címet: <http://localhost:9990/>
- Használd az előzőleg létrehozott felhasználónevet és jelszót a WildFly Management Konzol eléréséhez



Visual Studio Code Telepítése

1. Letöltés

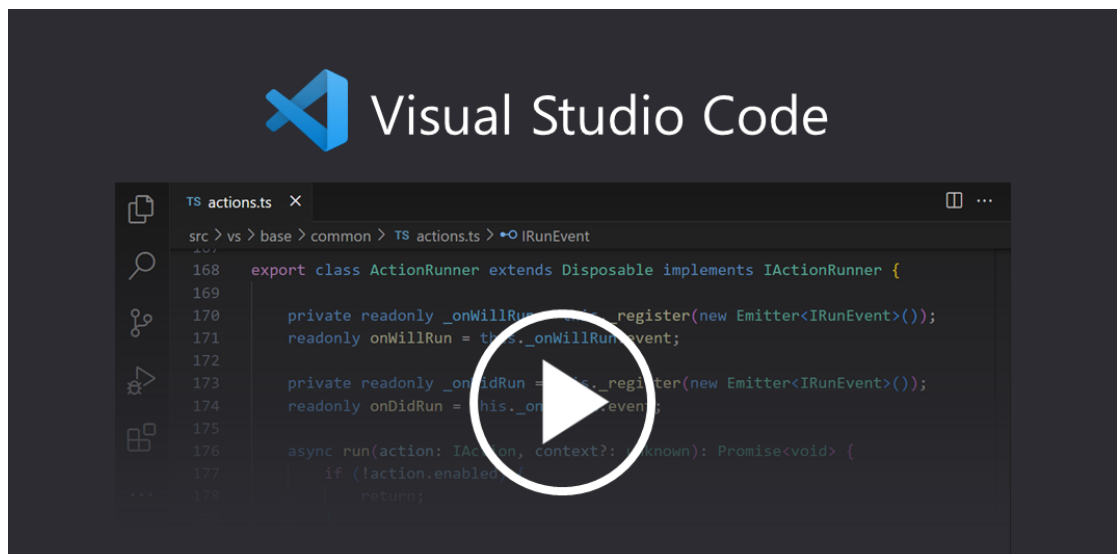
- Látogasd meg a Visual Studio hivatalos letöltési oldalát: <https://code.visualstudio.com/download>
- Válaszd ki a fejlesztési céljaidnak megfelelő Visual Studio verziót.
- Verziószám: 1.99.3

2. Telepítés

- Nyisd meg a letöltött installációs fájlt, és kövesd az egyszerű telepítési lépéseket.
- Válaszd ki a kívánt beállításokat (pl. Start Menu ikonok, PATH beállítások stb.).

3. Indítás

- A telepítés befejezése után indítsd el a Visual Studio Code-ot.



Angular Projekt Megnyitása Visual Studio Code Segítségével

1. Node.js Telepítése

- Az Angular fejlesztéshez először telepítened kell a Node.js-t.
- Töltsd le és telepítsd a legfrissebb Node.js verziót a Node.js hivatalos letöltési oldaláról:
<https://nodejs.org/en/download>
- Verziószám: 23.11.0

2. Angular CLI Telepítése

- Nyisd meg a parancssort vagy terminált.
- Futtasd a következő parancsot a Node.js csomagkezelőjével (npm): `npm install -g @angular/cli`.
- Ez telepíti az Angular Command Line Interface-t a rendszeredre.

3. Angular Projekt Megnyitása

- Nyisd meg a meglévő munkaterületet a Visual Studio Code-ban.
- Nyisd meg a beépített terminált a View menüből, majd válaszd a "Terminal" opciót.
- Navigálj a projekt mappájába a terminálban: `cd projektmappa`.
- Futtasd a következő parancsot az Angular projekt megnyitásához a böngészőben: `„ng serve –o”`-t.

- Ez a parancs indítja el a fejlesztői szerveret, megnyitja a projektet a böngészőben, és tartja nyitva a terminált.

Programok indítása

Most, hogy a Node.js, Visual Studio Code, Angular CLI, MAMP, NetBeans és WildFly telepítése és konfigurálása megtörtént, minden készen áll ahhoz, hogy elindítsd a programot. Az alábbi lépések segítenek a projekt gyors indításában.

1. Indítsd el a MAMP-ot

- Az asztalra telepített ikon megnyomása után, az alkalmazás megnyitásával el is indulnak az Apache és MySQL szerverek.

2. NetBeans, WildFly Szerver

- Nyisd meg a NetBeans IDE-t.
- Navigálj a projekt mappájához és nyisd meg a meglévő projectet.
- A NetBeans főmenüjében válaszd ki a "Services" (Szolgáltatások) ablakot.
- Keresd meg a "Servers" (Szerverek) mappát, majd a konfigurált WildFly szervereden kattints a jobb gombbal.
- Válaszd ki a "Start" (Indítás) opciót.

3. Visual Studio Code

- Nyisd meg a Visual Studio Code-ot.
- Navigálj a projekt mappájához vagy nyisd meg a meglévő projectet

4. Angular Projekt

- A Visual Studio Code termináljában navigálj a projekt mappájába (cd projektmappa)
- Futtasd a `ng serve -o -t` parancsot a fejlesztői szerver elindításához és a projekt megnyitásához a böngészőben.