**InputStream:** wird verwendet, um die Daten von der Quelldatei zu lesen.

**OutputStram:** wird verwendet, um die Daten in die Zieldatei zu schreiben.

**FilterInputStream:** liest die bytes die gefiltert werden.

**FilterOutputStream:** schreibt die bytes die gefiltert werden.

**BufferedInputStream**: Das Hauptmerkmal dieser Klasse ist es, einen Block von Zeichen oder Daten auf einmal zu lesen, anstatt Datenzeichen für Zeichen zu lesen wie der InputStream.

**DataOutputStream**: Daten größer als Bytes wie int, float, double zu schreiben.

**CipherInputStream**: besteht aus einem InputStream und einer Cipher so, dass die read() Methode daten zurückgibt die vom InputStream gelesen und zusätzlich von einer Cipher bearbeitet wurden. Die Cipher muss komplett initialisiert werden bevor sie vom CipherInputStream verwendet werden kann.

**ZipOutputStream:** Diese Klasse implementiert einen OutputStream zum Schreiben von Dateien im ZIP-Dateiformat.

**PushbackInputStream:** wird verwendet um Byte-Daten in den Stream zurückzuschieben.

**Reader:** liest den Inhalt in Form von textähnlichen Zeichen und nicht in Form von Bytes.

**Writer:** schreibt den Inhalt in Form von textähnlichen Zeichen statt Bytes.