Taller Unidad 3 FrontEnd

ENTREGADO POR:

Sebastian Camilo Quenguan Culcha

ENTREGADO A:

Vicente Aux Revelo

UNIVERSIDAD DE NARIÑO DIPLOMADO

2024

Desarrollo del Aplicativo

1. Instalar Node.js y npm

Angular requiere Node.js para funcionar.

2.Instalar Angular CLI

Angular CLI es una herramienta de línea de comandos para crear y gestionar proyectos de Angular. Para instalarla, ejecuta el siguiente comando en tu terminal:

```
    PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024> npm install -g @angular/cli
    added 1 package, and changed 265 packages in 28s
    49 packages are looking for funding
    run `npm fund` for details
```

3. Crear un nuevo proyecto en Angular

Una vez instalada la CLI de Angular, puedes crear un nuevo proyecto con el siguiente comando:

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024> ng new frontEndColaYCorazon --no-standalone
? Which stylesheet format would you like to use? CSS
                                                                       [ https://developer.mozilla.org/docs/Web/CSS
? Do you want to enable Server-Side Rendering (SSR) and Static Site Generation (SSG/Prerendering)? yes
CREATE frontEndColaYCorazon/angular.json (3159 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/package.json (1312 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/README.md (1108 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/tsconfig.json (1045 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/.editorconfig (290 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/.gitignore (629 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/tsconfig.app.json (504 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/tsconfig.spec.json (449 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/server.ts (1809 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/.vscode/extensions.json (134 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/.vscode/launch.json (490 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/.vscode/tasks.json (980 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/src/main.ts (256 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/src/index.html (319 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/src/styles.css (81 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/src/main.server.ts (71 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/src/app/app-routing.module.ts (255 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/src/app/app.module.ts (467 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/src/app/app.component.html (20239 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/src/app/app.component.spec.ts (1120 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/src/app/app.component.ts (231 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/src/app/app.component.css (0 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/src/app/app.module.server.ts (332 bytes)
CREATE frontEndColaYCorazon/public/favicon.ico (15086 bytes)
✓ Packages installed successfully.
warning: in the working copy of 'package-lock.json', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it warning: in the working copy of 'package.json', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'src/app/app.module.ts', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it Successfully initialized git.
```

Ahora instalamos Boostrap a nuestro proyecto

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\frontEnd-ColaYCorazon> ng add @ng-bootstrap/ng-bootstrap

✓ Determining Package Manager

→ Using package manager: npm

✓ Searching for compatible package version

→ Found compatible package version: @ng-bootstrap/ng-bootstrap@17.0.1.

✓ Loading package information from registry

✓ Confirming installation

✓ Installing package

UPDATE package.json (1454 bytes)

✓ Packages installed successfully.

UPDATE src/app/app.module.ts (540 bytes)

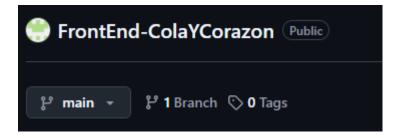
UPDATE angular.json (3354 bytes)

UPDATE tsconfig.app.json (532 bytes)

UPDATE tsconfig.spec.json (477 bytes)
```

Ahora vamos a vincularlo con github

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> git remote add origin https://github.com/kengua2000/FrontEnd-ColaYCorazon.git
>> git branch -M main
>> git push -u origin main
Enumerating objects: 31, done.
Counting objects: 100% (31/31), done.
Delta compression using up to 6 threads
Compressing objects: 100% (29/29), done.
Writing objects: 100% (31/31), 130.31 KiB | 3.52 MiB/s, done.
Total 31 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), done.
To https://github.com/kengua2000/FrontEnd-ColaYCorazon.git
* [new branch] main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2>
```



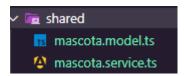
Módulo de Mascotas en Angular

Ahora sigue la creacion de modulos y vistas comenzamos por nuestros servicios de administrador de mascotas

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> ng generate component lista-mascotas
CREATE src/app/lista-mascotas/lista-mascotas.component.html (30 bytes)
CREATE src/app/lista-mascotas/lista-mascotas.component.spec.ts (670 bytes)
CREATE src/app/lista-mascotas/lista-mascotas.component.ts (240 bytes)
CREATE src/app/lista-mascotas/lista-mascotas.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (581 bytes)
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2>

PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> ng generate service shared/mascota
CREATE src/app/shared/mascota.service.spec.ts (378 bytes)
CREATE src/app/shared/mascota.service.ts (145 bytes)
```





Creación de componentes

En la aplicación, se creó el componente ListaMascotasComponent para gestionar la visualización y gestión de las mascotas. Su funcionalidad incluye:

- Mostrar una lista de mascotas obtenidas desde el backend.
- Permitir búsquedas mediante un campo con enlace bidireccional usando ngModel, donde el filtro se actualiza automáticamente al escribir.
- Implementar botones para editar y eliminar mascotas.

Se creó también el servicio MascotaService, que gestiona las operaciones CRUD con el backend, como obtener, buscar, agregar y eliminar mascotas.

Ruteo y navegación

Se configuraron rutas para navegar entre las distintas secciones de la aplicación, como la lista de mascotas (/mascotas), clientes (/clientes) y solicitudes (/solicitudes).

En la barra de navegación se utilizaron directivas RouterLink para enlazar las rutas, permitiendo una navegación fluida sin recargar la página.

Componente de Edición y Registro de Mascotas

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> ng generate component editar-mascotas

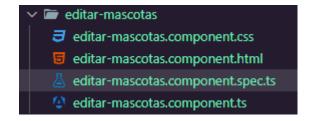
CREATE src/app/editar-mascotas/editar-mascotas.component.html (31 bytes)

CREATE src/app/editar-mascotas/editar-mascotas.component.spec.ts (677 bytes)

CREATE src/app/editar-mascotas/editar-mascotas.component.ts (244 bytes)

CREATE src/app/editar-mascotas/editar-mascotas.component.css (0 bytes)

UPDATE src/app/app.module.ts (699 bytes)
```



Componente Editar Mascotas Component

• **Funcionalidad**: Permite crear o editar una mascota, dependiendo de si se recibe un idMascota por la ruta.

• Formulario:

- Incluye campos para el nombre, edad, raza, especie, sexo, estado, descripción y foto de la mascota.
- Al enviar el formulario, se actualiza o crea una mascota, según la presencia de idMascota.

Código Principal:

- **ngOnInit()**: Si hay un idMascota, se obtiene la mascota del backend para ser editada, si no, se prepara para crear una nueva mascota.
- onSubmit(): Si se edita una mascota, se llama al servicio para actualizarla. Si es nueva, se llama al servicio para crearla.

HTML:

- **Formulario**: Incluye todos los campos necesarios para los detalles de la mascota y botones para enviar o cancelar la operación.
- Navegación: Barra superior con enlaces a las secciones principales de la aplicación.

Hacemos un commit para ir versionando nuestra programa

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> git commit -m "implementacion de modulos de lista y edicion de macotas"

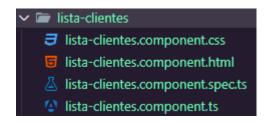
>>

[main 2f05ac3] implementacion de modulos de lista y edicion de macotas

18 files changed, 664 insertions(+), 3 deletions(-)
create mode 100644 src/app/editar-mascotas/editar-mascotas.component.css
create mode 100644 src/app/editar-mascotas/editar-mascotas.component.html
create mode 100644 src/app/editar-mascotas/editar-mascotas.component.ts
create mode 100644 src/app/editar-mascotas/editar-mascotas.component.ts
create mode 100644 src/app/lista-clientes/lista-clientes.component.css
create mode 100644 src/app/lista-clientes/lista-clientes.component.html
create mode 100644 src/app/lista-clientes/lista-clientes.component.ts
create mode 100644 src/app/lista-clientes/lista-clientes.component.ts
create mode 100644 src/app/lista-mascotas/lista-mascotas.component.tml
create mode 100644 src/app/lista-mascotas/lista-mascotas.component.html
create mode 100644 src/app/lista-mascotas/lista-mascotas.component.tml
create mode 100644 src/app/lista-mascotas/lista-mascotas.component.tml
create mode 100644 src/app/lista-mascotas/lista-mascotas.component.ts
create mode 100644 src/app/lista-mascotas/lista-mascotas.component.ts
```

Módulo de Clientes en Angular

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> ng generate component lista-clientes
CREATE src/app/lista-clientes/lista-clientes.component.html (30 bytes)
CREATE src/app/lista-clientes/lista-clientes.component.spec.ts (670 bytes)
CREATE src/app/lista-clientes/lista-clientes.component.ts (240 bytes)
CREATE src/app/lista-clientes/lista-clientes.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (898 bytes)
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> ng generate service shared/cliente
CREATE src/app/shared/cliente.service.spec.ts (378 bytes)
CREATE src/app/shared/cliente.service.ts (145 bytes)
```





1. Componente de Lista de Clientes:

- Contiene una barra de navegación con enlaces a diferentes secciones (Inicio, Mascotas, Clientes, Solicitudes).
- Presenta una tabla con la lista de clientes, que incluye opciones para buscar, editar y eliminar.
- o Permite agregar nuevos clientes.

2. Servicio de Clientes:

- Gestiona operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) sobre los datos de los clientes mediante llamadas a una API REST.
- Incluye métodos para obtener todos los clientes, buscar por filtro, y manejar la eliminación.

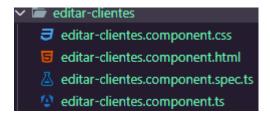
3. Modelo de Cliente:

 Define la estructura de los datos de cliente, incluyendo campos como ID, nombre, apellido, teléfono y email.

Este módulo facilita la gestión de clientes en la aplicación, permitiendo realizar operaciones básicas de forma eficiente.

Componente de Edición y Registro de Clientes

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> ng generate component editar-clientes
CREATE src/app/editar-clientes/editar-clientes.component.html (31 bytes)
CREATE src/app/editar-clientes/editar-clientes.component.spec.ts (677 bytes)
CREATE src/app/editar-clientes/editar-clientes.component.ts (244 bytes)
CREATE src/app/editar-clientes/editar-clientes.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (1110 bytes)
```



1. Estructura HTML

• Barra de Navegación:

- o Incluye enlaces a secciones como Inicio, Mascotas, Clientes y Solicitudes.
- o Muestra un logotipo de la aplicación.

• Formulario de Cliente:

Título que cambia dinámicamente entre "Registrar Nuevo Cliente" y "Editar Cliente" dependiendo de si se está creando un nuevo cliente o editando uno existente.

- Campos de entrada para nombre, apellido, dirección, teléfono y correo electrónico, todos requeridos.
- Botones para enviar el formulario (Crear Cliente) y para cancelar (redirigir a la lista de clientes).

2. Componente de TypeScript (editar-clientes.component.ts)

Variables:

- o idCliente: Almacena el ID del cliente a editar.
- o cliente: Instancia del modelo ClienteModel, inicializada con valores vacíos.

Constructor:

o Inyección de ClienteService, ActivatedRoute, y Router.

• Método ngOnInit:

- o Obtiene el idCliente de los parámetros de la ruta.
- Si hay un ID, llama al servicio para obtener los datos del cliente y los asigna a cliente. Si no hay ID, se prepara para crear un nuevo cliente.

Método onSubmit:

- o Verifica si cliente tiene un ID.
- Si tiene ID, llama al método actualizarCliente del servicio; si no, llama a agregarCliente.
- o En ambos casos, redirige a la lista de clientes tras una operación exitosa.

Y hacemos un commit

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> git commit -m "implementacion de modulos de lista y edicion de clientes
"
>>
[main 55cb88c] implementacion de modulos de lista y edicion de clientes
6 files changed, 164 insertions(+), 335 deletions(-)
create mode 100644 src/app/editar-clientes/editar-clientes.component.css
create mode 100644 src/app/editar-clientes/editar-clientes.component.html
create mode 100644 src/app/editar-clientes/editar-clientes.component.spec.ts
create mode 100644 src/app/editar-clientes/editar-clientes.component.ts
```

Módulo de Solicitudes en Angular

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> ng generate component lista-solicitudes
CREATE src/app/lista-solicitudes/lista-solicitudes.component.html (33 bytes)
CREATE src/app/lista-solicitudes/lista-solicitudes.component.spec.ts (691 bytes)
CREATE src/app/lista-solicitudes/lista-solicitudes.component.ts (252 bytes)
CREATE src/app/lista-solicitudes/lista-solicitudes.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (1236 bytes)
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> ng generate service shared/solicitud
CREATE src/app/shared/solicitud.service.spec.ts (388 bytes)
CREATE src/app/shared/solicitud.service.ts (147 bytes)
```





1. Navegación:

Incluye una barra de navegación para acceder a Mascotas, Clientes y Solicitudes.

2. Lista de Solicitudes:

 Muestra una tabla con las solicitudes de adopción, incluyendo ID, mascota, cliente, fecha, estado y acciones (editar, borrar).

3. Componentes y Servicios:

- ListaSolicitudesComponent: Recupera y muestra solicitudes, y maneja la eliminación.
- SolicitudService: Interactúa con la API para obtener, agregar, actualizar y eliminar solicitudes.

4. Modelo:

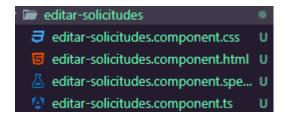
SolicitudModel: Define la estructura de una solicitud con propiedades como
 ID, mascota, cliente, fecha, estado y comentarios.

Funcionalidades Clave

Visualiza y gestiona solicitudes de adopción de forma interactiva y eficiente.

Módulo de Editar Solicitudes

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> ng generate component editar-solicitudes
CREATE src/app/editar-solicitudes/editar-solicitudes.component.html (34 bytes)
CREATE src/app/editar-solicitudes/editar-solicitudes.component.spec.ts (698 bytes)
CREATE src/app/editar-solicitudes/editar-solicitudes.component.ts (256 bytes)
CREATE src/app/editar-solicitudes/editar-solicitudes.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (1366 bytes)
```



permite a los usuarios modificar las solicitudes de adopción de mascotas. Aquí están sus funciones principales:

1. Cargar Solicitud para Edición:

 Al acceder al módulo, se obtiene el ID de la solicitud desde la URL. Si existe, se carga la solicitud correspondiente desde el servicio y se muestran sus datos en el formulario.

2. Formulario de Edición:

 Presenta un formulario con campos como ID de mascota, ID de cliente, fecha de solicitud, estado y comentarios. Los usuarios pueden modificar estos campos.

3. Guardar Cambios:

- o Cuando se envía el formulario, se verifica si la solicitud tiene un ID:
 - Si tiene un ID, se actualiza la solicitud existente en el backend.

• Si no tiene un ID, se crea una nueva solicitud.

4. Navegación:

 Después de guardar los cambios, redirige a la lista de solicitudes, permitiendo al usuario ver la actualización.

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> git add .
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> git commit -m "implementacion de modulos de lista y edicion de solicitides"

>>>
[main 46f7a0e] implementacion de modulos de lista y edicion de solicitides
11 files changed, 345 insertions(+), 1 deletion(-)
create mode 100644 src/app/editar-solicitudes/editar-solicitudes.component.css
create mode 100644 src/app/editar-solicitudes/editar-solicitudes.component.html
create mode 100644 src/app/editar-solicitudes/editar-solicitudes.component.spec.ts
create mode 100644 src/app/lista-solicitudes/editar-solicitudes.component.css
create mode 100644 src/app/lista-solicitudes/lista-solicitudes.component.spec.ts
create mode 100644 src/app/shared/solicitud.model.ts
create mode 100644 src/app/shared/solicitud.service.ts
```

Vista Principal o Modulo Home-ColaYCorazon

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> ng generate component home-colaycorazon CREATE src/app/home-colaycorazon/home-colaycorazon.component.html (33 bytes)
CREATE src/app/home-colaycorazon/home-colaycorazon.component.spec.ts (691 bytes)
CREATE src/app/home-colaycorazon/home-colaycorazon.component.ts (252 bytes)
CREATE src/app/home-colaycorazon/home-colaycorazon.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (1492 bytes)
```



Módulo de Mascotas Disponibles para Adopción se encarga de mostrar una lista de mascotas que los usuarios pueden adoptar. A continuación, se detallan sus funcionalidades clave:

Funciones del Módulo

1. Barra de Navegación:

- o Incluye un logotipo y enlaces de navegación, como "Inicio" y "Tienda".
- Tiene un botón de inicio de sesión representado por un icono de usuario.

2. Visualización de Mascotas:

- o Muestra un título destacando "Mascotas Disponibles para Adopción".
- Utiliza un contenedor responsivo que organiza las mascotas en tarjetas (cards), permitiendo a los usuarios ver varias mascotas al mismo tiempo.
- o Cada tarjeta muestra la imagen de la mascota, su nombre y edad.

3. Enlace a Detalles:

 Al hacer clic en la tarjeta de una mascota, el usuario es redirigido a una página de detalles específicos de esa mascota, utilizando el routerLink para navegar.

4. Carga de Datos:

- Utiliza un servicio (MascotaService) para obtener la lista de mascotas desde una fuente de datos.
- Los datos se manejan de manera asíncrona utilizando Observable, lo que permite cargar y mostrar la información de forma eficiente.

Módulo de Detalles de Mascota

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> ng generate component mascota-detalles
CREATE src/app/mascota-detalles/mascota-detalles.component.html (32 bytes)
CREATE src/app/mascota-detalles/mascota-detalles.component.spec.ts (684 bytes)
CREATE src/app/mascota-detalles/mascota-detalles.component.ts (248 bytes)
CREATE src/app/mascota-detalles/mascota-detalles.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (1614 bytes)
```



Se encarga de mostrar información detallada sobre una mascota específica seleccionada por el usuario. Aquí están las funciones clave y su funcionamiento:

Funciones del Módulo

1. Barra de Navegación:

 Contiene el logotipo de la aplicación y enlaces para navegar a la página de inicio y a la tienda. Incluye un icono de usuario que permite acceder a la página de inicio de sesión.

2. Visualización de Información de la Mascota:

- Utiliza un contenedor centrado para mostrar la información de la mascota, incluyendo:
 - Una imagen de la mascota, que tiene un efecto de hover para escalar ligeramente cuando el ratón está sobre ella.
 - Nombre de la mascota destacado.
 - Información adicional como especie, edad, raza, sexo y una breve descripción. Si algún dato no está disponible, muestra un mensaje alternativo.
 - Estado de la mascota, mostrando si está disponible o adoptada con colores distintivos.
 - Fecha de ingreso de la mascota en un formato de fecha largo, si está disponible.

3. Botón de Adopción:

Un botón interactivo para adoptar la mascota, que cambia de color al pasar el ratón sobre él. Este botón está diseñado para llamar la atención del usuario y hacer que la acción de adopción sea fácil de encontrar.

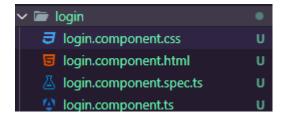
4. Obtención de Datos:

- Al inicializar el componente, utiliza el servicio MascotaService para obtener los detalles de la mascota basándose en el ID pasado a través de la ruta.
- Maneja posibles errores al obtener los datos, proporcionando información en la consola si ocurre un problema.

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> git commit -m "implementacion de modulos del Home" [main 8a4f2c5] implementacion de modulos del Home 9 files changed, 262 insertions(+), 1 deletion(-) create mode 100644 src/app/home-colaycorazon/home-colaycorazon.component.css create mode 100644 src/app/home-colaycorazon/home-colaycorazon.component.html create mode 100644 src/app/home-colaycorazon/home-colaycorazon.component.spec.ts create mode 100644 src/app/home-colaycorazon/home-colaycorazon.component.ts create mode 100644 src/app/mascota-detalles/mascota-detalles.component.ts create mode 100644 src/app/mascota-detalles/mascota-detalles.component.html create mode 100644 src/app/mascota-detalles/mascota-detalles.component.spec.ts create mode 100644 src/app/mascota-detalles/mascota-detalles.component.spec.ts create mode 100644 src/app/mascota-detalles/mascota-detalles.component.ts
```

Modulo de Login

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> ng generate component login
CREATE src/app/login/login.component.html (21 bytes)
CREATE src/app/login/login.component.spec.ts (613 bytes)
CREATE src/app/login/login.component.ts (205 bytes)
CREATE src/app/login/login.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (1694 bytes)
```



Estructura

- Contenedor Principal: Centrado y con margen superior para el formulario.
- **Formulario**: Contiene campos para correo electrónico y contraseña, ambos obligatorios, dentro de una tarjeta con sombra.
- Botón de Envío: Activo solo si el formulario es válido.

Funcionalidad

- **Método onSubmit()**: Se activa al enviar el formulario, mostrando el correo y la contraseña en la consola.
 - Autenticación Simulada: Verifica credenciales predeterminadas. Redirige a la página de clientes si son correctas; muestra un mensaje de error si no lo son.

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> git commit -m "implementacion de modulo de login"
[main 937e2c8] implementacion de modulo de login
5 files changed, 76 insertions(+), 1 deletion(-)
create mode 100644 src/app/login/login.component.css
create mode 100644 src/app/login/login.component.html
create mode 100644 src/app/login/login.component.spec.ts
create mode 100644 src/app/login/login.component.ts
```

Configuración de Rutas

- Home: Ruta principal que carga el componente HomeColaycorazonComponent.
- **Detalles de Mascota**: Ruta para ver detalles de una mascota por ID.
- Inicio de Sesión: Ruta para acceder al componente de inicio de sesión.
- Gestión de Mascotas:
 - Lista, agregar y editar mascotas.
- Gestión de Clientes:
 - Lista, agregar y editar clientes.
- Gestión de Solicitudes:
 - o Lista, agregar y editar solicitudes.
- **Redirección**: Cualquier ruta no encontrada redirige a la ruta principal /home.

```
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> git add .
warning: in the working copy of 'package-lock.json', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'package.json', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'src/main.ts', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
PS C:\Users\Kengua\Documents\Diplomado2024\FrontEnd-ColaYCorazon2> git commit -m "Final del taller"
[main a443c0a] Final del taller

18 files changed, 213 insertions(+), 151 deletions(-)
create mode 100644 public/pet.png
```

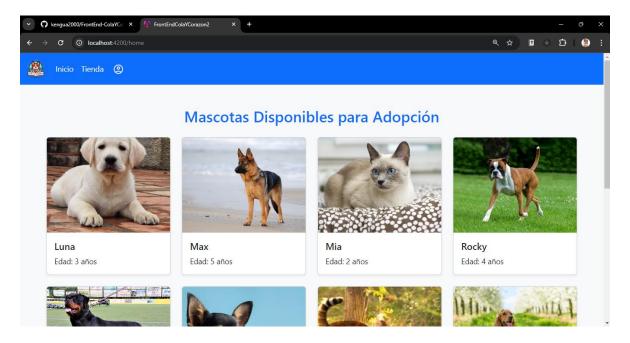
Interfaces

Home

• Ruta: /home

• Componente: HomeColaycorazonComponent

• Descripción: Página de inicio principal de la aplicación

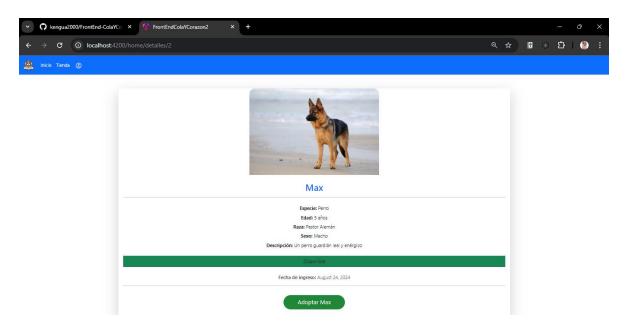


Detalles de Mascota

• **Ruta**: /home/detalles/:idMascota

• Componente: MascotaDetallesComponent

• **Descripción**: Vista de los detalles de una mascota específica, basada en su ID.

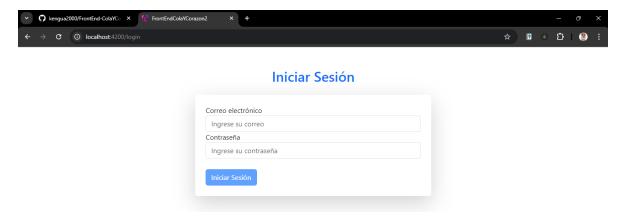


Login (Iniciar Sesión)

• Ruta: /login

• Componente: LoginComponent

• Descripción: Página de inicio de sesión para acceder a la aplicación.

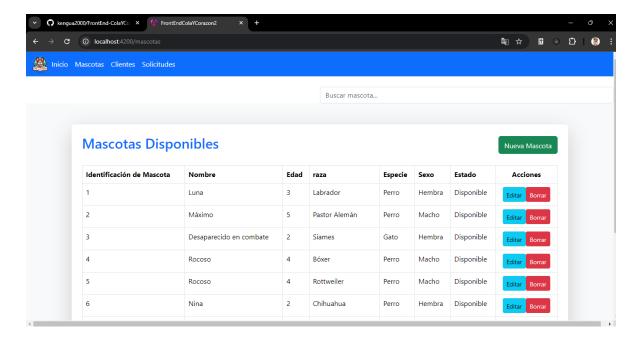


Lista de Mascotas

• Ruta: /mascotas

• Componente: ListaMascotasComponent

• **Descripción**: Vista que muestra una lista de todas las mascotas y las funciones de administrador

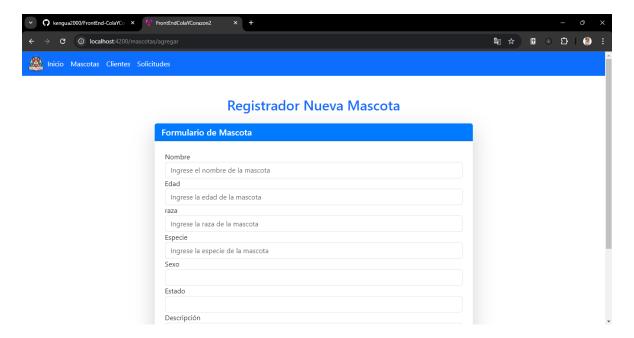


Agregar Mascota

• Ruta: /mascotas/agregar

• Componente: EditarMascotasComponent

• **Descripción**: Formulario para agregar una nueva mascota.

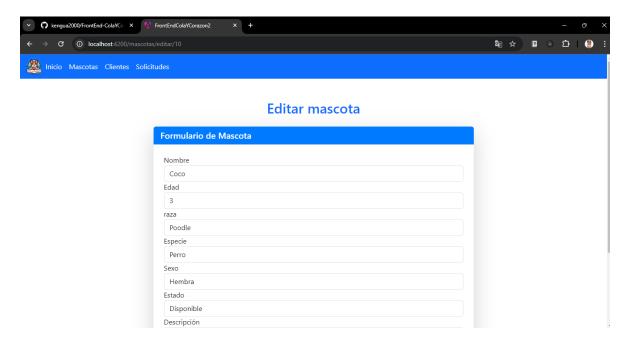


Editar Mascota

• **Ruta**: /mascotas/editar/:idMascota

• Componente: EditarMascotasComponent

• **Descripción**: Formulario para editar los detalles de una mascota existente.

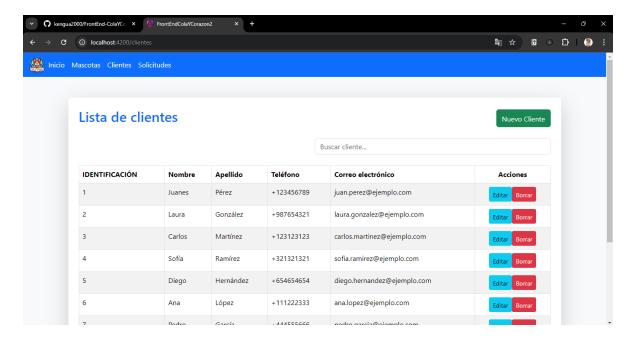


Lista de Clientes

• Ruta: /clientes

• Componente: ListaClientesComponent

• **Descripción**: Vista que muestra una lista de todos los clientes registrados.

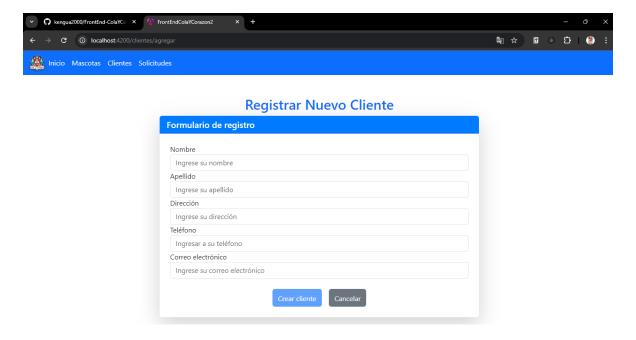


Agregar Cliente

• Ruta: /clientes/agregar

• Componente: EditarClientesComponent

• **Descripción**: Formulario para agregar un nuevo cliente.

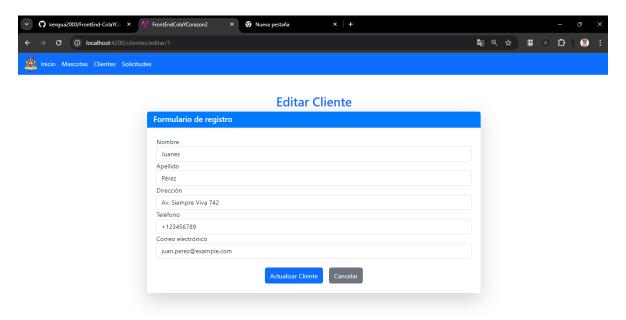


Editar Cliente

• Ruta: /clientes/editar/:idCliente

• Componente: EditarClientesComponent

• **Descripción**: Formulario para editar los detalles de un cliente existente.

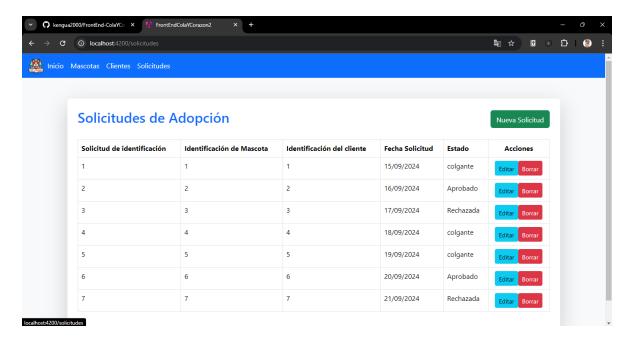


Lista de Solicitudes

• Ruta: /solicitudes

• Componente: ListaSolicitudesComponent

• **Descripción**: Vista que muestra una lista de todas las solicitudes.

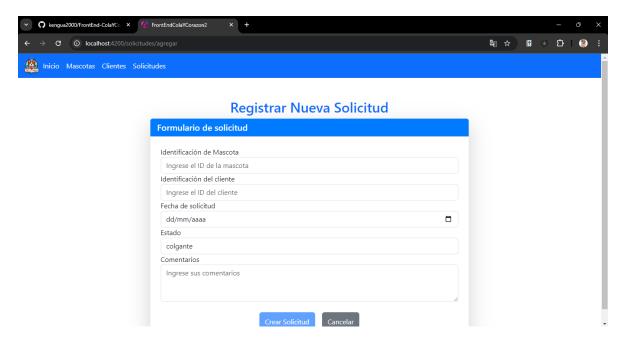


Agregar Solicitud

• Ruta: /solicitudes/agregar

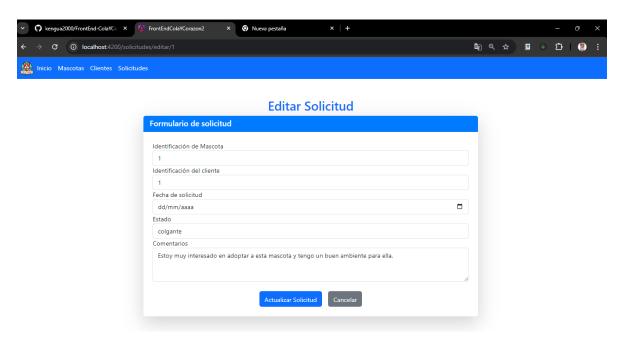
• Componente: EditarSolicitudesComponent

• Descripción: Formulario para agregar una nueva solicitud.



Editar Solicitud

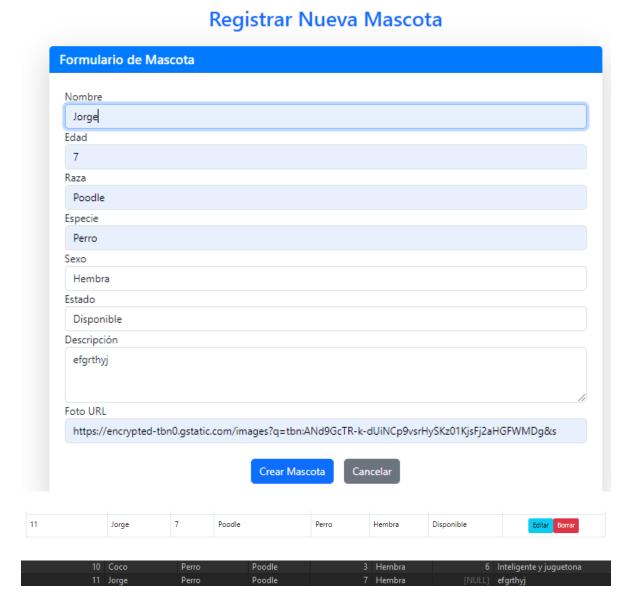
- Ruta: /solicitudes/editar/:idSolicitud
- Componente: EditarSolicitudesComponent
- **Descripción**: Formulario para editar los detalles de una solicitud existente



Mostrando funcionalidad

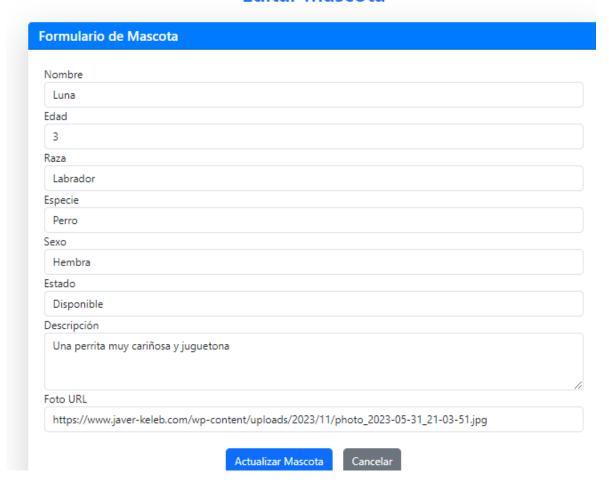
Mascotas

Creacion de una mascota



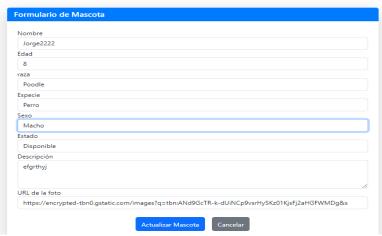
Actualizacion

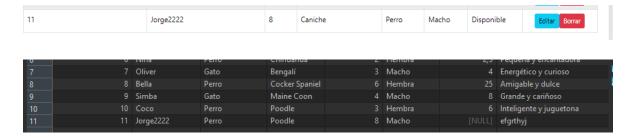
Editar Mascota



Cambio

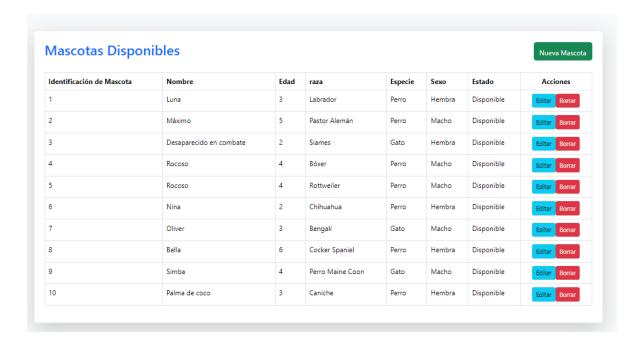
Editar mascota

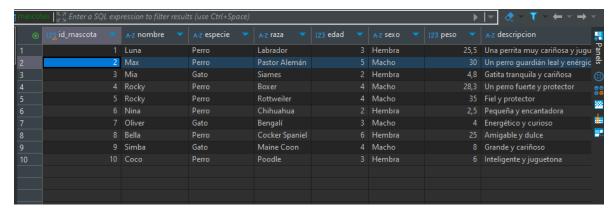




Eliminacion



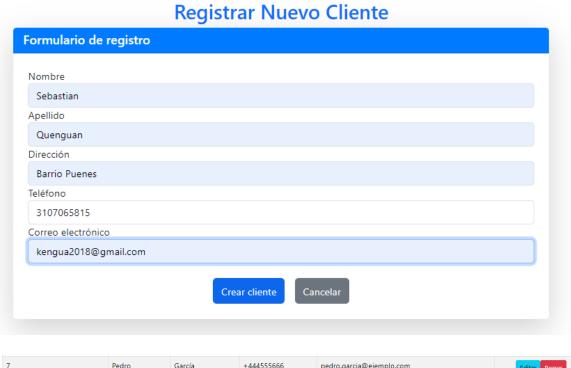


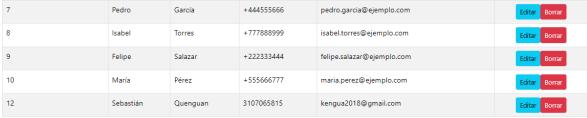


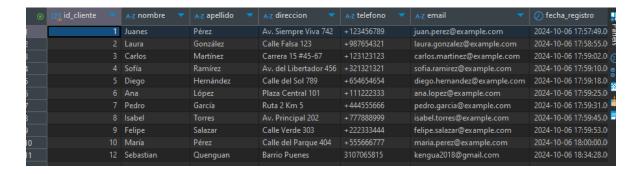
Mostrando funcionalidad

Clientes

Crear un cliente

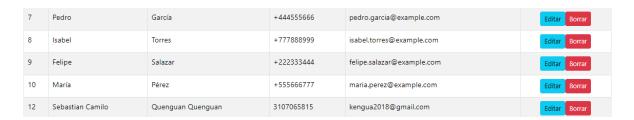


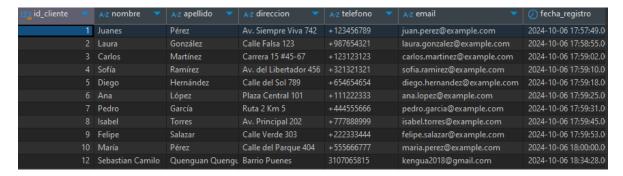




Actualizacion de un cliente

Formulario de Registro Nombre Sebastian Camilo Apellido Quenguan Quenguan Dirección Barrio Puenes Teléfono 3107065815 Email kengua2018@gmail.com

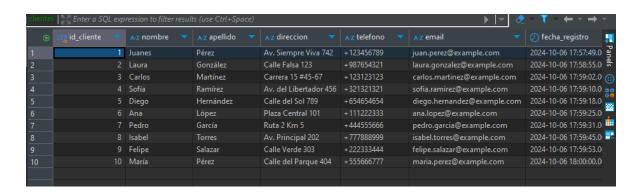




Eliminar cliente

9	Felipe	Salazar	+222333444	felipe.salazar@example.com	Editar Borrar
10	María	Pérez	+555666777	maria.perez@example.com	Editar Borrar
12	Sebastian Camilo	Quenguan Quenguan	3107065815	kengua2018@gmail.com	Editar Borrar

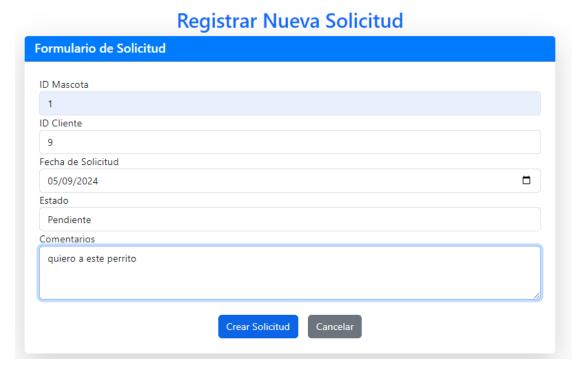
ID	Nombre	Apellido	Teléfono	Email	Acciones
1	Juanes	Pérez	+123456789	juan.perez@example.com	Editar Borrar
2	Laura	González	+987654321	laura.gonzalez@example.com	Editar Borrar
3	Carlos	Martínez	+123123123	carlos.martinez@example.com	Editar Borrar
4	Sofía	Ramírez	+321321321	sofia.ramirez@example.com	Editar Borrar
5	Diego	Hernández	+654654654	diego.hernandez@example.com	Editar Borrar
6	Ana	López	+111222333	ana.lopez@example.com	Editar Borrar
7	Pedro	García	+444555666	pedro.garcia@example.com	Editar Borrar
8	Isabel	Torres	+777888999	isabel.torres@example.com	Editar Borrar
9	Felipe	Salazar	+222333444	felipe.salazar@example.com	Editar Borrar
10	María	Pérez	+555666777	maria.perez@example.com	Editar Borrar

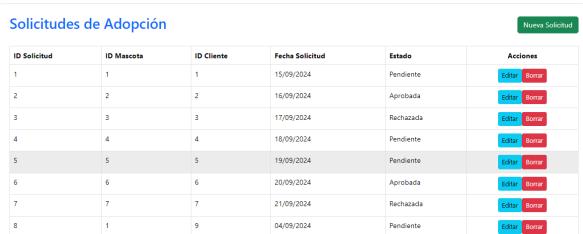


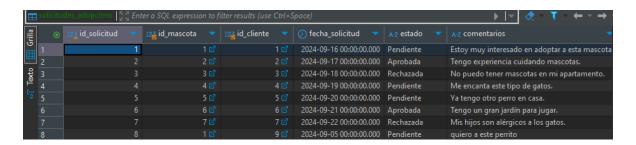
Mostrando funcionalidad

Solitudes

Crear una solicitud







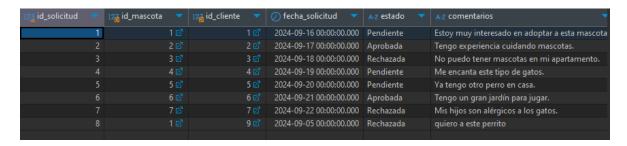
Actualizacion

Editar Solicitud ID Mascota 1 ID Cliente 9 Fecha de Solicitud dd/mm/aaaa Estado Pendiente Pendiente Aprobada Rechazada

Actualizar Solicitud

Solicitudes de Adopción





Eliminacion

Solicitudes de Adopción



