4、

以下程序的输出结果是?

```
#include <stdio.h> main()
     char a[10]={ '1','2','3','4','5','6','7','8','9',0},*p; int i;
     i=8;
     p=a+i;
     printf("%s\n",p-3);
  A 6
  B 6789
  C '6'
  D 789
2、
能把函数处理结果的二个数据返回给主调函数,在下面的方法中不正确的是()
A return这二个数
B 形参用数组
C形参用二个指针
D 用二个全局变量
3、
以下能对二维数组a进行正确初始化的语句是()
A int ta[2][]=\{\{0,1,2\},\{3,4,5\}\};
B int ta[][3]={{0,1,2},{3,4,5}};
C int ta[2][4]=\{\{0,1,2\},\{3,4\},\{5\}\};
D int ta[[[3]=\{\{0,,2\},\{\},\{3,4,5\}\};
```

## 下面3段程序代码的效果一样吗?

```
int b;
(1)const int *a = &b;
(2)int const *a = &b;
(3)int *const a = &b;
```

```
A(2)=(3)
```

- C (1)=(2)
- D 都不一样

5、

下列main()函数执行后的结果为()

```
int func()
{
    int i,j,k=0;
    for(i=0,j=-1;j=0;i++,j++)
    {
        k++;
    }
    return k;
}
int main()
{
    cout<<(func());
}</pre>
```

```
A -1
B 0
C 1
D 2
```

```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
int main(void)
vector<int>array;
array.push_back(100);
                           500 N 00 X
array.push_back(300);
array.push_back(300);
array.push_back(300);
                              100 300 300 500
array.push_back(300);
array.push_back(500);
vector<int>::iterator itor;
for(itor=array.begin();itor!=array.end();itor++)
 if(*itor==300)
 itor=array.erase(itor);
for(itor=array.begin();itor!=array.end();itor++)
 cout<<*itor<<"";
 return 0;
```

7、

用变量a给出下面的定义:一个有10个指针的数组,该指针指向一个函数,该函数有一个整形参数并返回一个整型数 A int \*a[10];

B int (\*a)[10];

C int (\*a)(int);

D int (\*a[10])(int);

8、

## 对于int\* pa[5]:的描述,以下哪个选项是正确的()

- A pa是一个具有5个元素的指针数组,每个元素是一个int类型的指针;
- B pa是一个指向数组的指针,所指向的数组是5个int类型的元素;
- C pa[5]表示某个数的第5个元素的值;
- D pa是一个指向某个数组中第5个元素的指针,该元素是int类型的变量

9、

```
int fib(int n)
{
    cnt++;
    if(n==0)
        return 1;
    else if(n==1)
        return 2;
    else
        return fib(n-1)+fib(n-2);
}

void main()
{
    fib(8);
    printf("%d",cnt);
}
```

下列程序执行后,输出的结果为()

A 41

B 67 🔽

C 109

D 177

10、

## 以下C语言指令:

```
int a[5] = \{1,3,5,7,9\};
```

## 运行结果是什么?

A 2,1

B 3,1 🗸

C 3,9

D运行时崩溃

11、

以下哪个选项一定可以将flag的第二个bit置0

- A flag&=~2
- B flag|=2
- C flag^=2
- D flag>>=2