

Nicolas Kenji Yamada

Desenvolvedor Mobile e Full Stack

+55 (67) 99684-7235 | nicolasyamada16@gmail.com | [GitHub](#) | [LinkedIn](#) | [Portfólio](#)

Sobre

Desenvolvedor Mobile e Full Stack com 5 anos de experiência na área de desenvolvimento de sistemas Mobile e Web, focado na implementação nativa de aplicações Android com Kotlin e apps multiplataforma com Flutter. Contribuí no desenvolvimento de aplicativos renomados como [Rock in Rio](#), [Lollapalooza Brasil](#), [Rock in Rio Lisboa](#) e [The Town](#) que, juntos, superaram 1 milhão de downloads.

Experiência Profissional

Desenvolvedor Flutter - Lighthouse | 07/2024 - Presente

- Arquitetura Modular e MVC;
- Integração com sistemas E-Commerce;

Desenvolvedor Full Stack - Jera Software | 08/2024 - 04/2025

- Criação de interfaces responsivas com Vue.js e desenvolvimento de APIs REST com Ruby on Rails;
- Deploy na AWS (S3 e EC2) com GitLab CI;
- Desenvolvimento e Deploy na AWS de ferramenta para mensagens automatizadas via WhatsApp, consumindo a Evolution API;

Desenvolvedor Mobile - Jera Software | 07/2021 - 04/2025

- Como Desenvolvedor Mobile, atuei no desenvolvimento de aplicativos nativos e multiplataforma com Flutter, Dart e Kotlin, empregando arquiteturas robustas como Clean Architecture, MVVM, MVVM-C e BLoC para garantir alta escalabilidade e qualidade do código. Realizei a publicação e atualização de aplicativos de forma manual e automatizada para as lojas Google Play Store e App Store. Também atuei como líder técnico de diversos projetos, participando ativamente de decisões técnicas, conduzindo reuniões com clientes e realizando mentorias e Pair Programming para o crescimento de desenvolvedores menos experientes.
- Desenvolvimento Flutter
 - Implementação de banco de dados SQLite local para minimizar as requisições à API;
 - Feature Flags utilizando Firebase Remote Config;
 - Integração de código nativo com o Flutter baseada na comunicação por Method Channel;
 - Configuração de Product flavors para manutenção de variantes da aplicação, facilitando a execução do código em diversos ambientes;
 - Utilização de GetIt e ServiceLocator para injeção de dependências;
 - Padrões de arquitetura MVVM, MVVM-C e BLoC;
 - Implementação do Google Maps SDK para recursos personalizados de geolocalização;
 - Publicações e atualizações para as lojas de aplicativos, Play Store e App Store;
- Desenvolvimento Android com Kotlin:
 - Padrão de arquitetura MVVM;
 - Persistência de dados com Room Database;
 - Construção de interfaces com XML Layouts e Jetpack Compose;
 - Injeção de dependências utilizando Koin e Hilt;
 - Consumo de APIs REST com Retrofit;

Habilidades

Flutter, Dart, Kotlin, Android SDK, Jetpack Compose, React, Vue.js, TypeScript, Ruby on Rails, Node.js, MySQL, SQLite, Clean Architecture, SOLID, MVVM, MVVM-C, BLoC, Provider, Method Channels / Platform Channels / Platform Views, Consumo de RESTful APIs, Git, Git Flow, GitHub, GitLab, CI/CD (Fastlane, Bitrise, GitLab CI), AWS (S3, EC2), Firebase (Remote Config, Analytics, Crashlytics, Messaging, App Distribution, Firebase Events), Pair Programming, Metodologias Ágeis (Scrum, Kanban).

Formação Acadêmica

- **UNIASSELVI** | 03/2023 - 12/2027

Bacharelado em Engenharia de Software

- **Instituto Federal de Mato Grosso do Sul (IFMS)** | 02/2019 - 12/2022

Curso Técnico em Informática integrado ao Ensino Médio

Cursos e Certificados

- **Certificado de Inglês Proficiente - C2** - *EF SET Certificate* | 02/2022

Idiomas

- **Português:** Fluente, **Inglês:** Proficiente