

# Nicolas Kenji Yamada

Engenheiro de Software | Mobile & Fullstack

+55 (67) 99684-7235 | [nicolasyamada16@gmail.com](mailto:nicolasyamada16@gmail.com)

Três Lagoas, MS

[github.com/kenjiroyamada16](https://github.com/kenjiroyamada16) | [linkedin.com/in/nicolas-yamada](https://linkedin.com/in/nicolas-yamada) | [nicyamada.com](http://nicyamada.com)

## Sobre

Desenvolvedor Mobile com 4 anos de experiência na área de desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis, focado na implementação nativa de sistemas Android com Kotlin e apps multiplataforma com Flutter. Contribuí no desenvolvimento de aplicativos renomados como [Rock in Rio](#), [Lollapalooza Brasil](#), [Rock in Rio Lisboa](#) e [The Town](#) que, juntos, superaram 1 milhão de downloads.

## Experiência Profissional

### Desenvolvedor Fullstack - Gran | 09/2025 - Presente

- Atuo como Desenvolvedor Fullstack na evolução de produtos core da empresa. Lidero a refatoração de módulos legado com o objetivo de reduzir a débitos técnicos, facilitar manutenções futuras e agilizar o onboarding de novos desenvolvedores, além da implementação de novas features e correções seguindo a stack: Flutter/Dart no mobile, Vue.js na web e PHP no backend.;
  - Desenvolvimento Flutter:
    - Arquitetura MVC com Clean Architecture e DDD (Domain-Driven Design);
    - Implementação de dados em cache utilizando Hive DB;
    - Utilização de Design System;
    - GetX para Gerenciamento de Estado e Injeção de Dependências;
    - Utilização de Isolates para o processamento pesado de dados em background de forma otimizada, eliminando totalmente travamentos na UI e problemas de usabilidade decorrentes desse processamento.

### Desenvolvedor Mobile Autônomo - Lighthouse | 07/2025 - 09/2025

- Desenvolvimento de funcionalidades para aplicativo de E-commerce utilizando Flutter, focando na integração de APIs de pagamento e otimização do fluxo de checkout.

### Desenvolvedor Mobile - Jera Software | 07/2021 - 04/2025

- Como Desenvolvedor Mobile, atuei no desenvolvimento de aplicativos nativos e multiplataforma com Flutter, Dart e Kotlin, empregando arquiteturas robustas como Clean Architecture, MVVM, MVVM-C e BLoC para garantir alta escalabilidade e qualidade do código. Realizei a publicação e atualização de aplicativos de forma manual e automatizada para as lojas Google Play Store e App Store. Também atuei como líder técnico de diversos projetos, participando ativamente de decisões técnicas, conduzindo reuniões com clientes e realizando mentorias e Pair Programming para o crescimento de desenvolvedores menos experientes. Durante esse período, também participei ativamente no desenvolvimento de aplicações web Full Stack, construindo interfaces responsivas e dinâmicas no Frontend e integrando serviços ao Backend, contribuindo para a entrega satisfatória ao cliente.
  - Desenvolvimento Flutter
    - Implementação de banco de dados SQLite local para minimizar as requisições à API;
    - Feature Flags utilizando Firebase Remote Config;
    - Integração de código nativo com o Flutter baseada na comunicação por Method Channel;
    - Utilização de GetIt e ServiceLocator para injeção de dependências;
    - Padrões de arquitetura MVVM, MVVM-C e BLoC;
    - Implementação do Google Maps SDK para recursos personalizados de geolocalização;

- Publicações e atualizações para as lojas de aplicativos, Play Store e App Store;
- Desenvolvimento Android com Kotlin:
  - Padrão de arquitetura MVVM;
  - Persistência de dados com Room Database;
  - Construção de interfaces com XML Layouts e Jetpack Compose;
  - Injeção de dependências utilizando Koin e Hilt;
  - Consumo de APIs REST com Retrofit;
- Desenvolvimento Full Stack:
  - Criação de interfaces responsivas com Vue.js e RESTful APIs com Ruby on Rails;
  - Deploy na AWS (S3 e EC2) com GitLab CI;
  - Desenvolvimento e Deploy na AWS de ferramenta para mensagens automatizadas via WhatsApp, consumindo a Evolution API;

## Habilidades

---

Flutter, Dart, Kotlin, Android SDK, Jetpack Compose, React, Vue.js, TypeScript, Ruby on Rails, Node.js, MySQL, SQLite, Clean Architecture, SOLID, MVVM, MVVM-C, BLoC, Provider, Method Channels / Platform Channels / Platform Views, Consumo de RESTful APIs, Git, Git Flow, GitHub, GitLab, CI/CD (Fastlane, Bitrise, GitLab CI), AWS (S3, EC2), Firebase (Remote Config, Analytics, Crashlytics, Messaging, App Distribution, Firebase Events), Pair Programming, Metodologias Ágeis (Scrum, Kanban).

## Formação Acadêmica

---

- UNIASSELVI | 03/2023 - 12/2027

*Bacharelado em Engenharia de Software*

- Instituto Federal de Mato Grosso do Sul (IFMS) | 02/2019 - 12/2022

*Curso Técnico em Informática integrado ao Ensino Médio*

## Cursos e Certificados

---

- Certificado de Inglês Proficiente - C2 - EF SET Certificate | 02/2022

- Curso EAD de Javascript - IFSul | 07/2022

- Curso EAD de Banco de Dados - IFSul | 07/2022

- Curso EAD de manutenção de computadores - IFSul | 07/2022

## Idiomas

---

- Português: Fluente, Inglês: Avançado/Proficiente (C2)