## ルビ

# 佐藤 健治 kenjisato.jp

## 2021年3月22日

八登崇之氏による pxrubrica パッケージを開いてルビおよび圏点を利用したサンプルです $^{*1}$ 。このドキュメントの作成には LyX を使用しました。pxrubrica パッケージを使列に使うためのカスタムモジュール pxrubrica.module を Git Hubレポジトリ kenjisato/lyx.local で公開していますので、インストールして利用してください。カスタムモジュールのインストール方法は公式ドキュメントをご覧いただくか、上記レポジトリのトップにも記載しています。なお、この資料のソースファイルは前述のレポジトリの demo/ruby.lyx です。

ルビのオプションの振る舞いについては,**pxrubrica** パッケージのドキュメントを確認してください。オプションを使った例は次のようなものです\*<sup>2</sup>。

- \jruby[g]{百舌鳥}{もず}: 古舌鳥
- \jruby[j] {{**百舌鳥**}}{もず}: 百舌鳥

和文両側ルビ,欧文両側ルビの Flex Inset も一応用意していますが,使用頻度が少なく邪魔に感じる人が少なくなさそうなので,そのうち別モジュールに分けるかもしれません。和文両側ルビの使用例です $*^3$ :北京,百済

#### 注意

生成される IATEX のソースコードに関する注意点です。pxrubrica パッケージの\ruby(あるいは \jruby),\aruby コマンドは,次の形式で使用されます。

### **\\*ruby[⟨オプション⟩]{⟨親文字⟩}{⟨ルビ文字⟩}**

 $L_YX$ で Flex Inset を折りたたんだときに表示されるのは最後のパラメータなので\*4,編集するときには最後のパラメータが親文字である方が望ましいです。そこで、pxrubrica.module では、パラメータの順序を入れ替えたコマンド

#### **\\*rubySwap[〈オプション〉]{〈ルビ文字〉}{〈親文字〉}**

を定義しました。生成される IATeX コードを汚してしまうのですが、編集上の便利さを選択しました。

<sup>\*1</sup> 八登県之「pxrubrica パッケージ」v1.3d (2021/03/06),http://tug.ctan.org/language/japanese/pxrubrica/pxrubrica.pdf.

 $<sup>^{*2}</sup>$  オプション入力欄を出すには、Ctrl+A を入力した後に 1 を押す。

 $<sup>^{*3}</sup>$  組版コラム Dr. シローの覚え書き, 259. 両側ルビより(2021 年 3 月 19 日閲覧)。

<sup>\*4</sup> ContentAsLabel は真に設定されています。