

Monitors i add on:

```
assign serv_type =serviceTypeOut;  
assign type_none = (itemTypeOut == `ITEM_NONE);  
assign out_eq_in = (outExchange != inputValue);  
assign serv_val = serviceValue;  
assign in_val = inputValue;
```

前面三個基本上是把p拆開簡化

serv\_val先是商品價格接著變成change價錢(!exchangeReady) vending-fixed.v line:182

in\_val 是使用者投入多少錢

這些可以在監控遇到bug時的變數比較好確認問題出在哪個cycle

pattern 與result放在 hw/hw1/verify/