

# Dakar Institute of Technology



**RepSEN/Ensup-priv/AP/376-2021**

**Domaine : Sciences et Technologies**

**Département : Informatique**

**Spécialité : Intelligence Artificielle**

**Projet Informatique**

Présenté par

.....

**SUJET :**

Soutenu à..... le .../.../...

**Année Académique : 20// -20//**

## DÉDICACE

## REMERCIEMENTS

## **GLOSSAIRE**

## **LISTE DES FIGURES**

## **LISTE DES TABLEAUX**

# RÉSUMÉ

## ABSTRACT



## SOMMAIRE

# **INTRODUCTION**

NB :

Une introduction doit décrire le domaine, le ou les contextes du problème étudié , le ou les problèmes spécifiques à résoudre, les enjeux associés et les objectifs du projet informatique.

1. Contexte et Justification
2. Objectifs de la Recherche
3. Structure du projet informatique
4. Conclusion

## **CHAPITRE I: Etat de l'art**

NB : Une analyse approfondie des travaux antérieurs et des recherches existantes liées au sujet du mémoire.

1. État de l'Art sur le Domaine d'application
2. Etat de l'Art sur les Travaux de Recherche Pertinents liés au sujet
3. Identification des Zones de Recherche Manquantes liés au sujet
4. Conclusion

## **CHAPITRE II: Analyse de besoins et Méthodologie**

Ce deuxième chapitre sera consacré à l'analyse et la conception de votre système. Ces étapes doivent permettre de mieux comprendre le fonctionnement du système et comment le mettre en place.

## **I. Spécification des besoins et des données**

1. Analyse et spécification des besoins
2. Sources de Données
3. Processus de Collecte
4. Pré-processing des Données

## **II. Méthodologie**

1. Choix des Algorithmes et Modèles
2. Justification des Choix
3. Paramètres et Configuration
4. Évaluation des Performances
5. Métriques Utilisées
6. Protocole d'Évaluation

## **Conclusion**

## **Chapitre III: Implémentation**



## **I. Résultats**

1. Analyse Exploratoire des Données
2. Résultats des Modèles
3. Interprétation des Résultats
4. Comparaison avec la Littérature
5. Discussion

## **II. Outils de développement et de déploiement**

1. Environnement de développement
2. Technologies de développement
3. Architecture de la solution
4. Architecture et services du déploiement

## **Conclusion**

## **CONCLUSION GENERALE**

Bilans de l'étude  
Perspectives

## **BIBLIOGRAPHIE**

Liste complète des références citées dans le projet informatique.

## WEBGRAPHIE

## **Annexes**

Tout matériel supplémentaire, tel que des graphiques détaillés, des extraits de code, des captures d'écran, etc.

# TABLE DES MATIÈRES

