## **Build The burger** Kenneth Oberes Petersen Loader vindue startGame Tilføj hide på #start Start fall animation på game elements - giv tilfældige positioner - Start musik Nustil liv og point 30 sek Klik på food Når fall animationen Når fall animationen Er færdig Er færdig foodClick Start fade animation på #ost #salat #tomat #patty Spil lyd for +point Man får 1 point trashReset foodReset stopGame Når fall animationen Er færdig Genstart animationen med en Genstart animationen med en Stop spillet efter 30 sekunder. Fjern alle eventlisteners tilfældig placering tilfældig placering Klik på trash trashClick Når fade animationen Er færdig Start fade animation på #sok #plante Spil lyd for -liv Man mister 1 liv [ikke flere liv] [samlet ==< 25 point] gameOver gameComplete Hide #startGame Hide #startGame Stop timer Skriv "You lost with xx points." Skriv "You won the game! With an astounding xx points"