

Hvem: Kenneth Oberes Petersen

Navn på spil: Build the burger

link til mit spil: (URL)

Pitch på spil

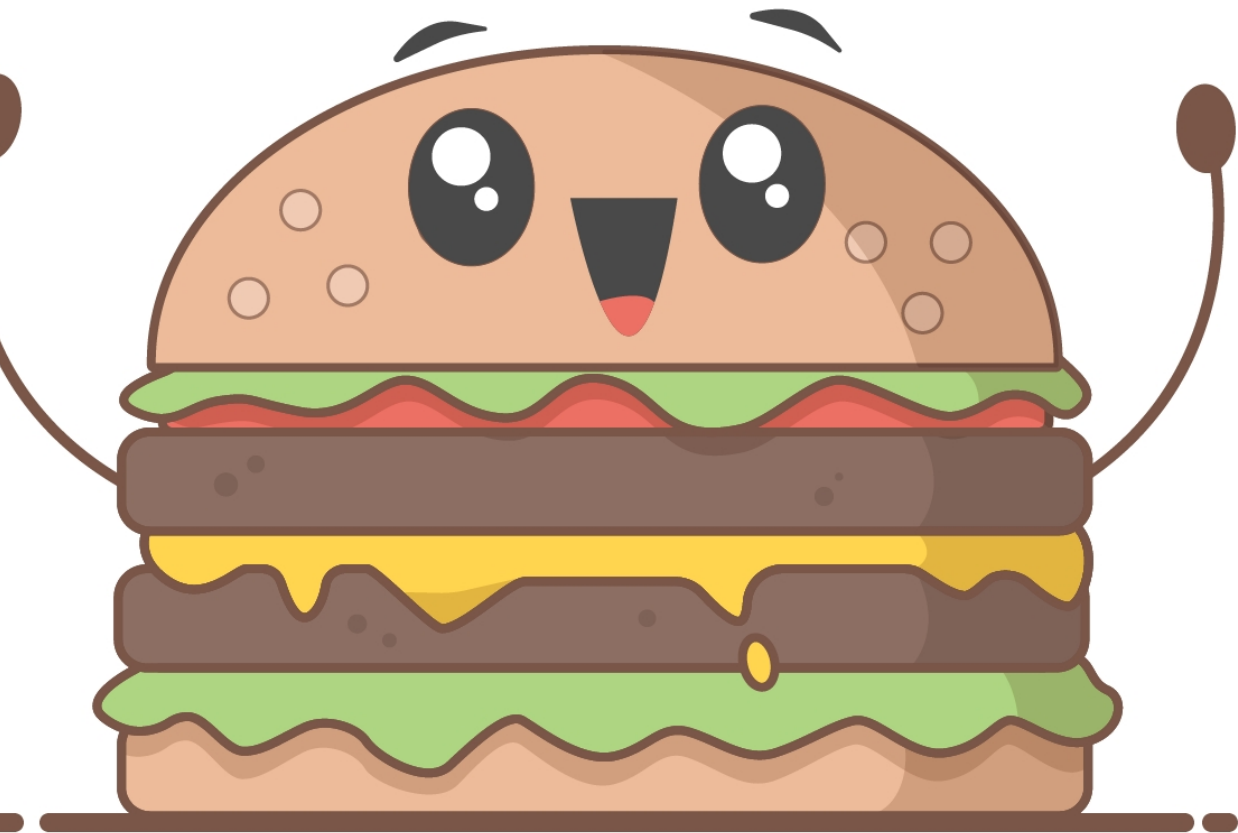
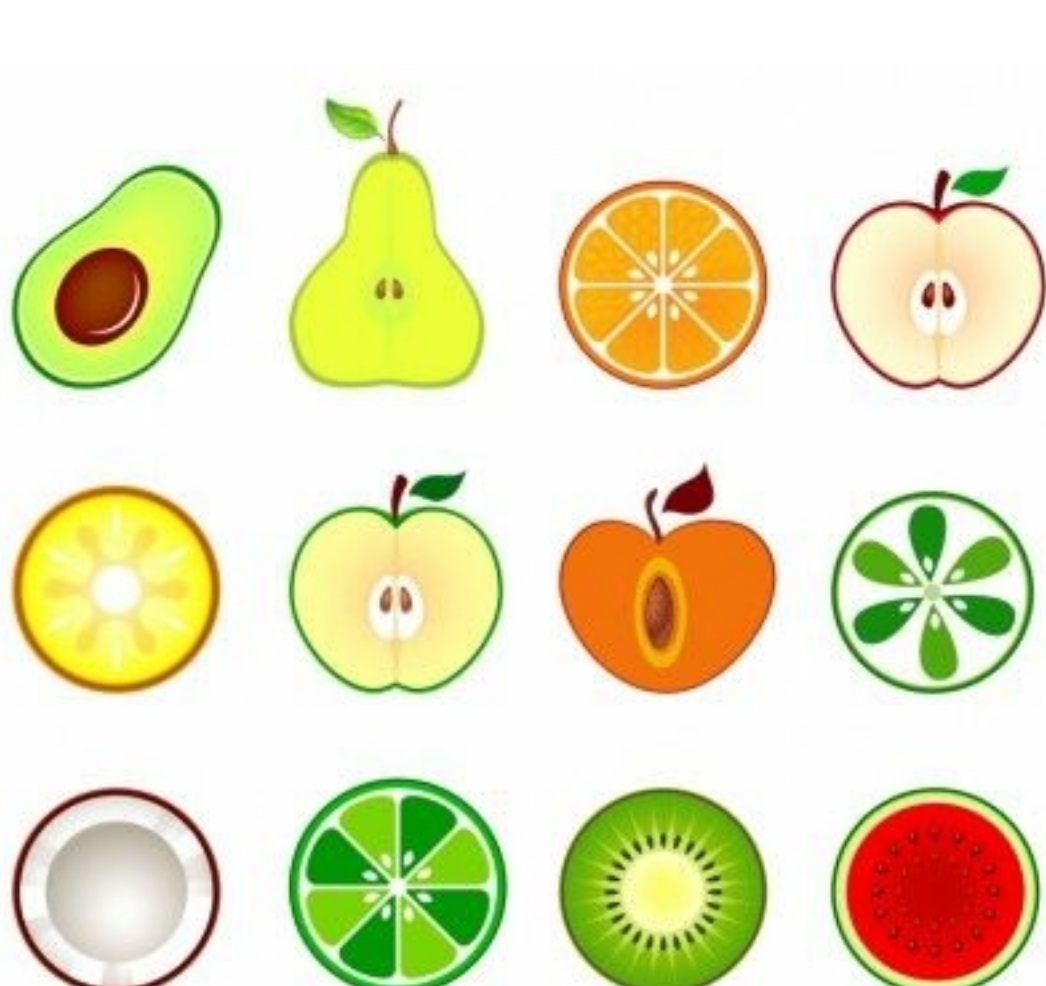
Build the burger går ud på at samle mad elementer der hører til i en burger, og undgå de elementer der ikke hører til som de sure sokker, og den dødelige plante.

Link til assetliste:

http://www.oberes.one/kea/O4_animation/spil/assets/

Game design - Udvidet style tile

Stil inspiration - billeder fundet på google.



Scene med figurdesign

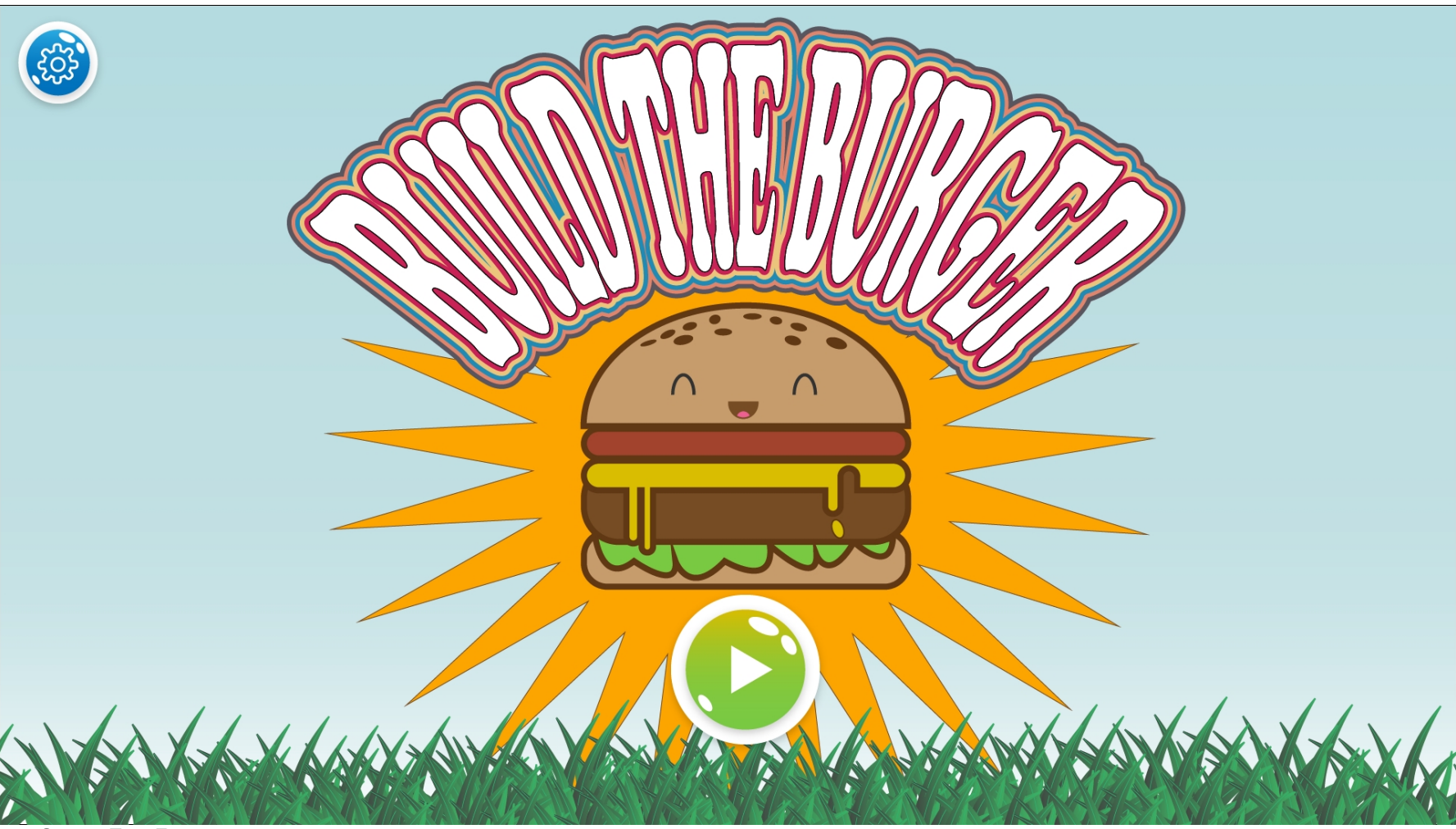


Beskrivelse af form

Jeg har gået efter at bruge nogle lidt matte farver i mit design.

Formerne er lavet ud fra et meget simpelt design. Til ansigts udtryk har jeg fået noget inspiration for diverse kawaii designs. Jeg synes de forskellige udtryk kommer ret godt frem, selvom at det er rigtigt simpelt bliver det alligevel meget ekspressivt.

Titel og slutskærme



Titelskærm



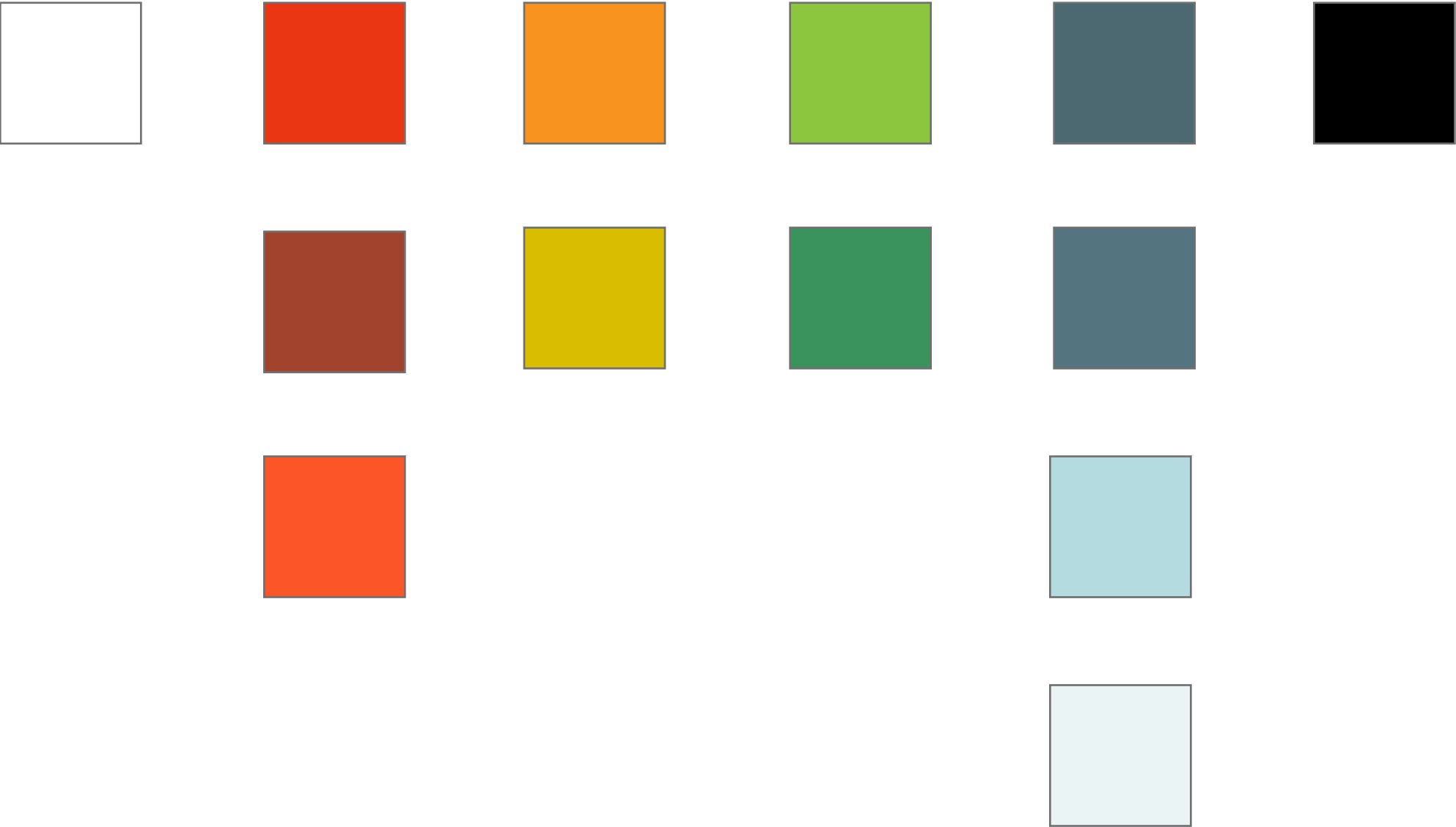
Slutskærm: WINNER POV



Slutskærm: LOSER POV

Titel og slutskærme

Farver



Typografi

Typografi: Cooper black
Typografi: Arial Rounded MT Bold

Arial Rounded MT Bold er blevet brugt til point.

Cooper Black er blevet brugt til alt andet tekst. Som man kan se på titelsiden og slutskærmene, er teksterne blevet warpet.

UI elementer

