

Atribuição

Vamos conhecer exemplos de outros atribuidores.

- **Atribuição de adição (+=):** soma dois números e atribui o resultado para a variável.

```
var a = 10;  
var b = 10;  
var c = 8;  
  
a += c;  
b += (a + c);  
c += ( a + 100);  
  
console.log("a + c: " + a);  
console.log("b + (a + c): " + b);  
console.log("c + (a + 100): " + c);
```

Tela do JavaScript.

a + c: 18

b + (a + c): 36

c + (a + 100): 126



Tela do console.

Na linha `a += c`, estamos atribuindo um novo valor para `a`, que deixa de ser 10 e passa a ser 18, ou seja, a soma de `a + c`. O primeiro `console.log` descreve essa atribuição, concatenando o texto `"a + c:"` com o novo valor de `a`.

Na linha `b += (a + c)`, estamos atribuindo um novo valor para `b`, que deixa de ser 10 e passa a ser 36, ou seja, a soma de `b + (a + c) → 10 + (18 + 8)`. O segundo `console.log` descreve essa atribuição, concatenando o texto "`b + (a + c):`" com o novo valor de `b`. Na linha `c += (a + 100)`, estamos atribuindo um novo valor para `c`, que deixa de ser 8 e passa a ser 126, ou seja, a soma de `c + (a + 100) → 8 + (18 + 100)`. O terceiro `console.log` descreve essa atribuição, concatenando o texto "`c + (a + 100):`" com o novo valor de `c`.

- **Atribuição de subtração (`-=`):** subtrai dois números e atribui o resultado para a variável.

```
var a = 10;
var A = 10;
var c = 8;

a -= c;
A -= (c - 2);

console.log("10 - 8: " + a);
console.log("10 - (8 - 2): " + A);
console.log("O valor de c é: " + c);
```

Tela do JavaScript.

```
10 - 8: 2
10 - (8 - 2): 4
O valor de c é: 8
```

Tela do console.

Na linha `a -= c`, estamos atribuindo um novo valor para `a`, que deixa de ser 10 e passa a ser 2, ou seja, a subtração de `a - c`. O primeiro `console.log` descreve essa atribuição, concatenando o texto "`10 - 8:`" com o novo valor de `a`.

- **Atribuição de multiplicação (*=):** multiplica dois números e atribui o resultado para a variável.

```
var a = 10;  
var b = 10;  
var c = 8;  
  
a *= c;  
b *= (a + c);  
c *= (100 - a);  
  
console.log("a * c: " + a);  
console.log("b * (a + c): " + b);  
console.log("c * (100 - a): " + c);
```

Tela do JavaScript.

```
a * c: 80  
b * (a + c): 880  
c * (100 - a): 160
```

Tela do console.

Na linha `a *= c`, estamos atribuindo um novo valor para `a`, que deixa de ser 10 e passa a ser 80, ou seja, a multiplicação de `a * c`. O primeiro `console.log` descreve essa atribuição, concatenando o texto `"a * c:"` com o novo valor de `a`.

Na linha $b *= (a + c)$, estamos atribuindo um novo valor para b , que deixa de ser 10 e passa a ser 880, ou seja, a multiplicação de $b * (a + c) \rightarrow 10 * (80 + 8)$. O segundo `console.log` descreve essa atribuição, concatenando o texto " $b * (a + c):$ " com o novo valor de b .

Na linha $c *= (100 - a)$, estamos atribuindo um novo valor para c , que deixa de ser 8 e passa a ser 160, ou seja, a multiplicação de $c * (100 - a) \rightarrow 8 * (100 - 80)$. O segundo `console.log` descreve essa atribuição, concatenando o texto " $c * (100 - a):$ " com o novo valor de c .

Dica!

Lembre-se da ordem correta de resolução das operações:

1. parênteses;
2. expoentes;
3. multiplicação ou divisão;
4. adição ou subtração.



Por exemplo, na operação $(9 / 3 \cdot 1)$, calculamos seguindo a sequência. Na operação $9 + 10 / 4$, devemos primeiro fazer a divisão e depois a soma.

- **Atribuição de divisão (/=):** divide dois números e atribui o resultado para a variável:

```
var a = 10;  
var b = 10;  
var c = 4;  
  
a /= c;  
b /= (a + c);  
c /= (100 - a);  
  
console.log("a / c: " + a);  
console.log("b / (a + c): " + b);  
console.log("c / (100 - a): " + c);
```

Tela do JavaScript.

```
a / c: 2.5  
b / (a + c): 1.5384615384615385  
c / (100 - a): 0.041025641025641026
```

Tela do console.

- **Atribuição de resto (%=):** calcula o módulo de dois números e atribui o resultado para a variável.

```
var a = 10;  
var b = 10;  
var c = 4;  
  
a %= c;  
b %= (a + c);  
c %= (100 - a);  
  
console.log("a % c: " + a);  
console.log("b % (a + c): " + b);  
console.log("c % (100 - a): " + c);
```

Tela do JavaScript.

```
a % c: 2  
b % (a + c): 4  
c % (100 - a): 4
```

Tela do console.

- **Atribuição de exponencial (** =)**: calcula o exponencial de dois números e atribui o resultado para a variável.

```
var a = 1;  
var b = 4;  
var c = 9;  
var d = 16;
```

```
a **= b;  
c **= d;  
d **= a;
```

```
console.log(a);  
console.log(b);  
console.log(c);  
console.log(d);
```

Tela do JavaScript.

1

4

1853020188851841

16

>

Tela do console.