

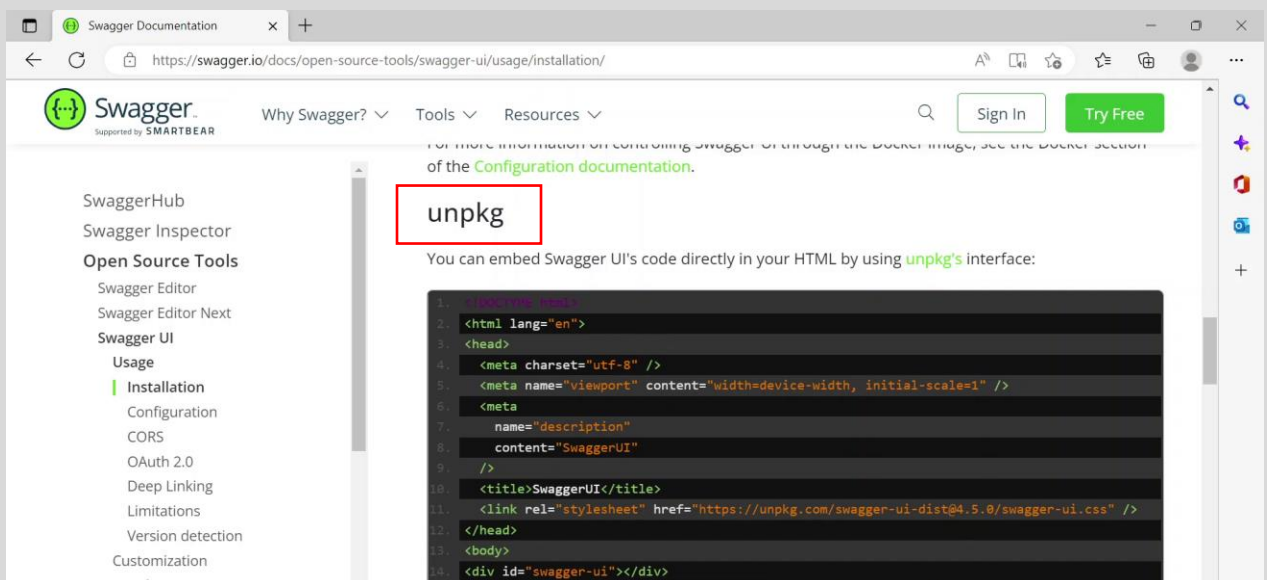
Documentação de API

Visualizando uma documentação de API local

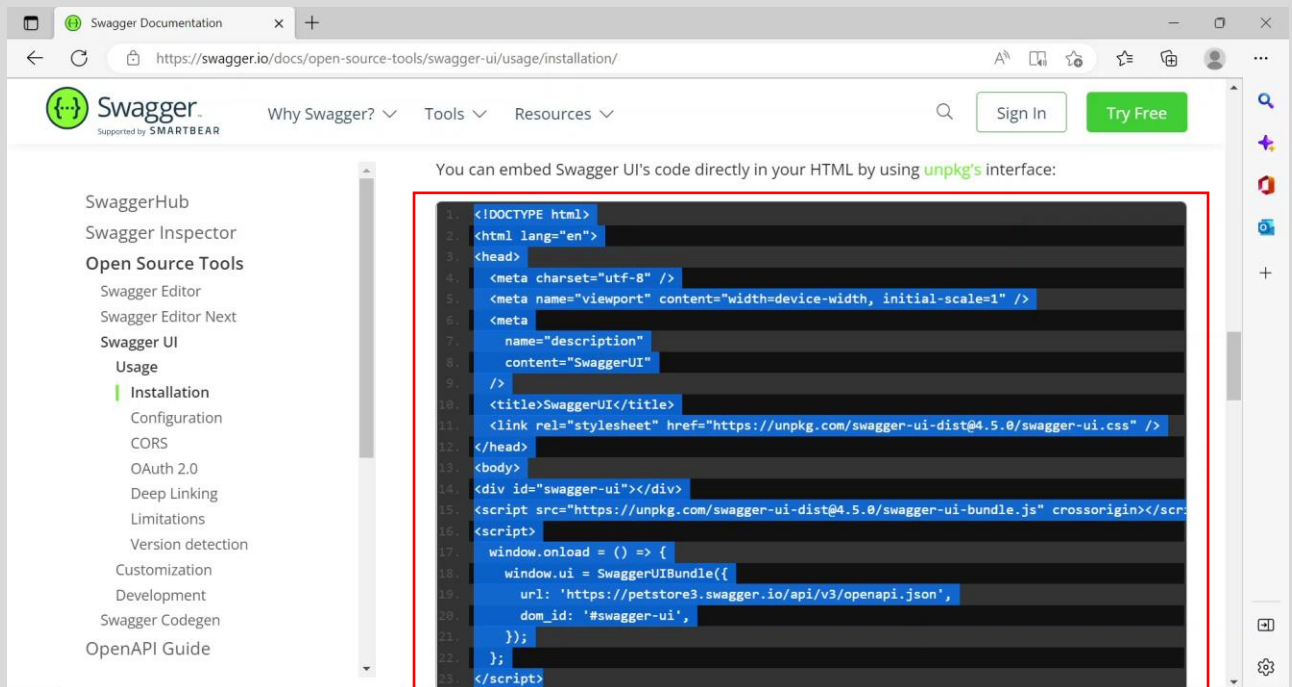
Acompanhe a instalação de 2 programas necessários para visualizar uma documentação local. Iremos visualizar o arquivo **openapi2.json** criada no Editor Swagger.

Instalação do Unpkg

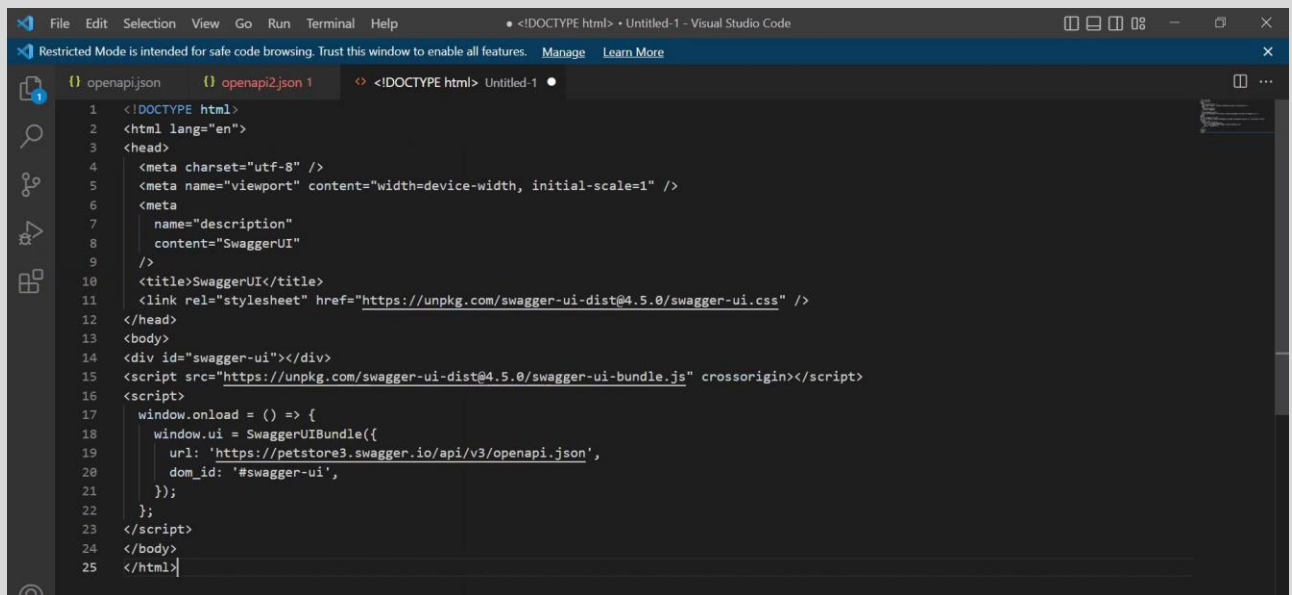
1. No navegador, acesse o site <https://swagger.io/docs/open-source-tools/swagger-ui/usage/installation/>. Na página, localize o título **unpkg**, conforme indicado na imagem abaixo.



2. Copie o código completo da seção **unpkg**, como indicado abaixo.

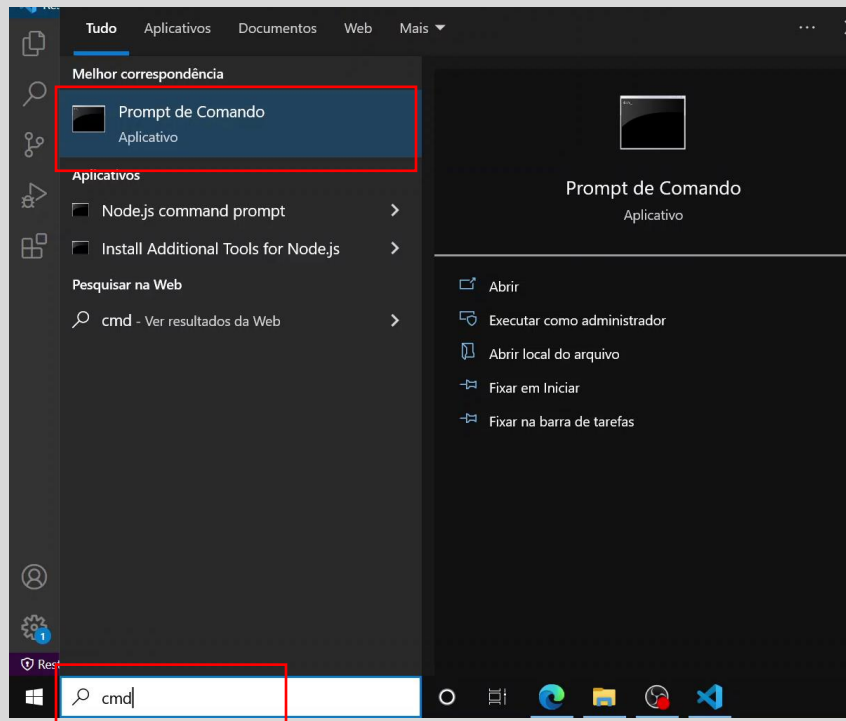


3. Abra o editor de código. Aqui, utilizaremos o VSCode. Crie um documento de texto novo em **File > New Text File** e cole o código copiado do site do Swagger.



4. Salve o arquivo criado (**File > Save As...**) como **index.html**. Crie uma **pasta** chamada **lhgames** e salve o arquivo dentro dela.

5. Abra o Prompt de Comando. Para isso, clique no Menu Iniciar e digite **cmd** para acessar o programa, como na imagem abaixo.



6. Com o Prompt de Comando aberto, digite o código abaixo e pressione **Enter** para transformar sua máquina em um servidor web.

```
npm install live-server -g
```

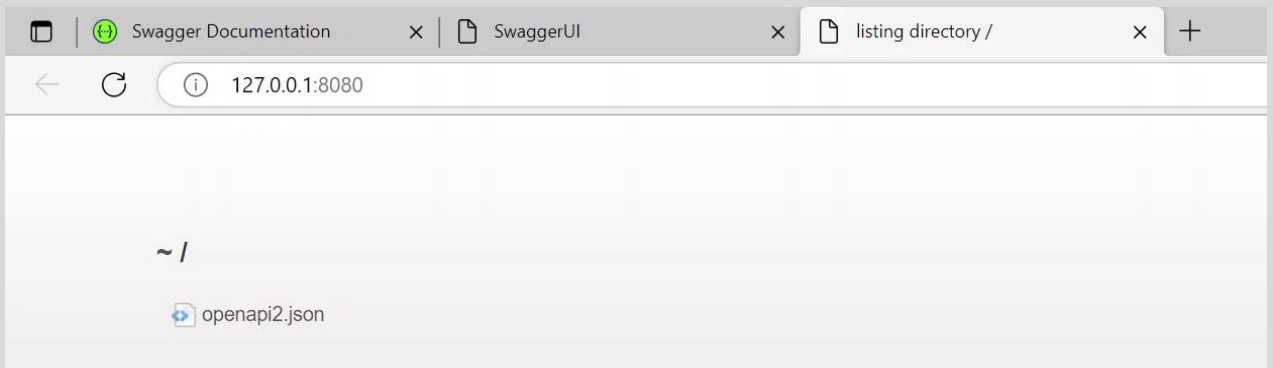
7. Digite o código abaixo dê **Enter** para entrar na pasta.

```
cd lhgames
```

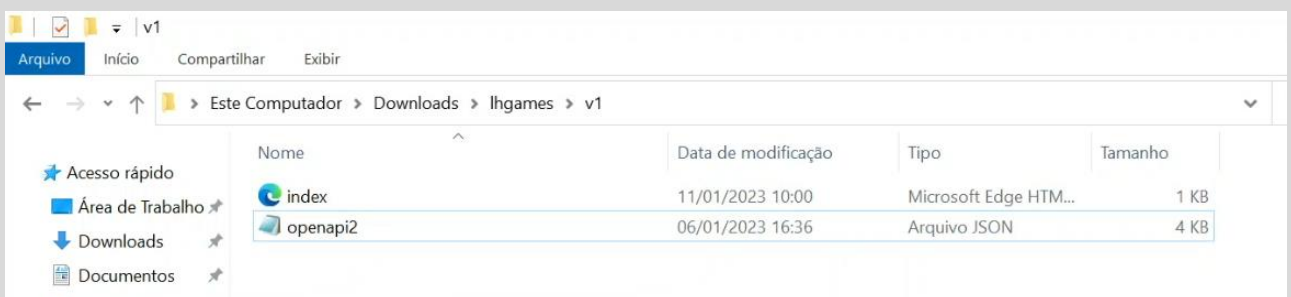
8. Digite o código abaixo dê **Enter** para executar o live-server.

```
live-server
```

9. O navegador irá exibir o endereço do local host e a porta usada. Também exibirá os arquivos da pasta, conforme mostra a imagem abaixo.



10. Na **pasta lhgames**, crie uma nova pasta com o nome de **v1** e mova os arquivos de lh games para essa nova pasta criada. A organização ficará conforme abaixo.



11. No navegador, digite o endereço a seguir para visualizar o arquivo:

```
localhost:8080/v1/openapi2.json
```

12. Copie o endereço do passo anterior. Acesse o arquivo **index.html** criado nos primeiros passos e substitua a linha destacada pela que está abaixo.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1" />
  <meta
    name="description"
    content="SwaggerUI"
  />
  <title>SwaggerUI</title>
  <link rel="stylesheet" href="https://unpkg.com/swagger-
ui-dist@4.5.0/swagger-ui.css" />
</head>
<body>
<div id="swagger-ui"></div>
<script src="https://unpkg.com/swagger-ui-
dist@4.5.0/swagger-ui-bundle.js" crossorigin></script>
<script>
  window.onload = () => {
    window.ui = SwaggerUIBundle({
      url: 'http://localhost:8080/v1/openapi2.json',
      dom_id: '#swagger-ui',
    });
  };
</script>
</body>
</html>
```

13. No navegador, acesse o endereço abaixo para testar.

