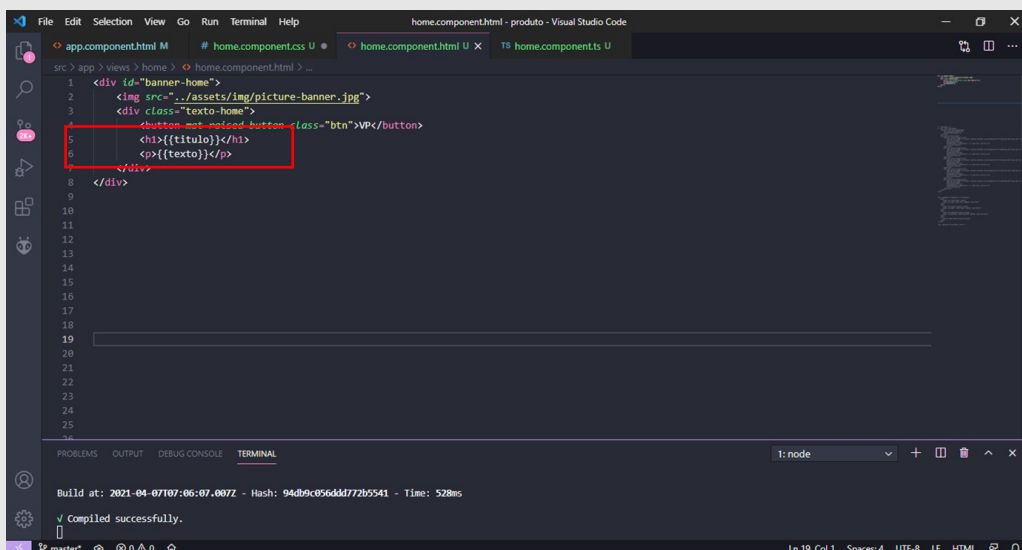


CRIANDO COMPONENTES

Texto

1. No terminal do Visual Studio Code, crie uma pasta chamada **home ng g c views/home**.
2. Adicione a linha de código destacada na imagem a seu arquivo **home.components.html**.
3. Observe.

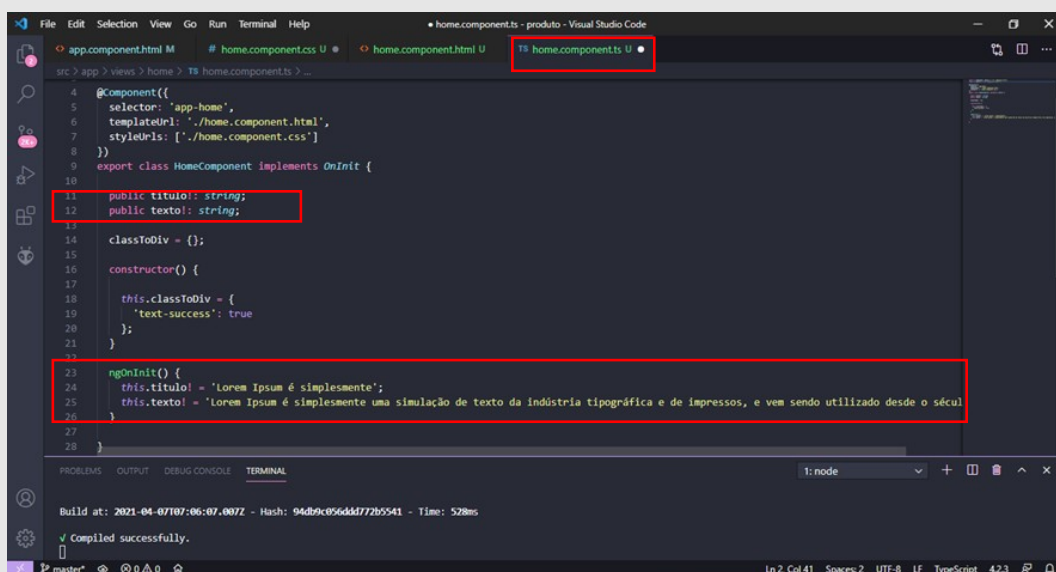


```
1 <div id="banner-home">
2   
3   <div class="texto-home">
4     <button mat-raised-button class="btn">VP</button>
5     <h1>{{titulo}}</h1>
6     <p>{{texto}}</p>
7   </div>
8 </div>
```

Build at: 2021-04-07T07:06:07.007Z - Hash: 94db9c056dd4772b5541 - Time: 528ms
Compiled successfully.

Como visto, nas linhas 5 e 6, estamos passando um dado `{{titulo}}` e `{{texto}}` entre duas chaves. Isso significa que essas variáveis estão chamando um valor do arquivo `.ts`, que configuramos no arquivo `home.components.ts`. Em vez de passar um texto longo na tag `<h1>`, podemos passar uma variável que conterà o texto. O **HTML interpretará e o browser apresentará o valor que estiver dentro dessa variável.**

4. Para criar e configurar as variáveis, acesse o arquivo `home.components.ts`.



```
1  @Component({
2    selector: 'app-home',
3    templateUrl: './home.component.html',
4    styleUrls: ['./home.component.css']
5  })
6  export class HomeComponent implements OnInit {
7
8    public titulo!: string;
9    public texto!: string;
10
11   classToDiv = {};
12
13   constructor() {
14     this.classToDiv = {
15       'text-success': true
16     };
17   }
18
19   ngOnInit() {
20     this.titulo = 'Lorem Ipsum é simplesmente';
21     this.texto = 'Lorem Ipsum é simplesmente uma simulação de texto da indústria tipográfica e de impressos, e vem sendo utilizado desde o século';
22   }
23 }
```

Observe que, nas linhas 11 e 12, criamos uma variável **public + nome da variável e o tipo dela**.

Nas linhas 23, 24 e 25, dentro do escopo de **ngOnInit**, estamos chamando as variáveis com **this.variável** e estamos passando o valor (tipo **string**) entre aspas, ou seja, tudo o que estiver entre as aspas será interpretado como texto.

Dica!

No código em HTML, passamos apenas o **nome da variável** entre **chaves duplas**. Caso deseje **mudar o conteúdo do texto ou título**, basta alterar o **valor da variável**.



Você sabia?

Modificadores de acesso são palavras-chaves utilizadas para especificar a acessibilidade de uma declaração no **código ts**. Podem ser:



- **Public:** qualquer código externo terá acesso a essas informações.
- **Private:** o código será acessado apenas no local onde foi declarado.
- **Protected:** o código será acessado pela classe que foi criada e pelos derivados.
- **Internal:** o código tem um acesso limitado, sendo acessado apenas pelo *assembly* atual.
- **Protected internal:** o código será acessado pelo *assembly* atual e pelos derivados da classe.

5. Salve (**ctrl + s**) as informações. Caso o *server* esteja rodando, ele atualizará automaticamente; caso tenha parado, lembre-se de subir as informações novamente (**ng serve --port 333 -o**).

Veja o resultado:

