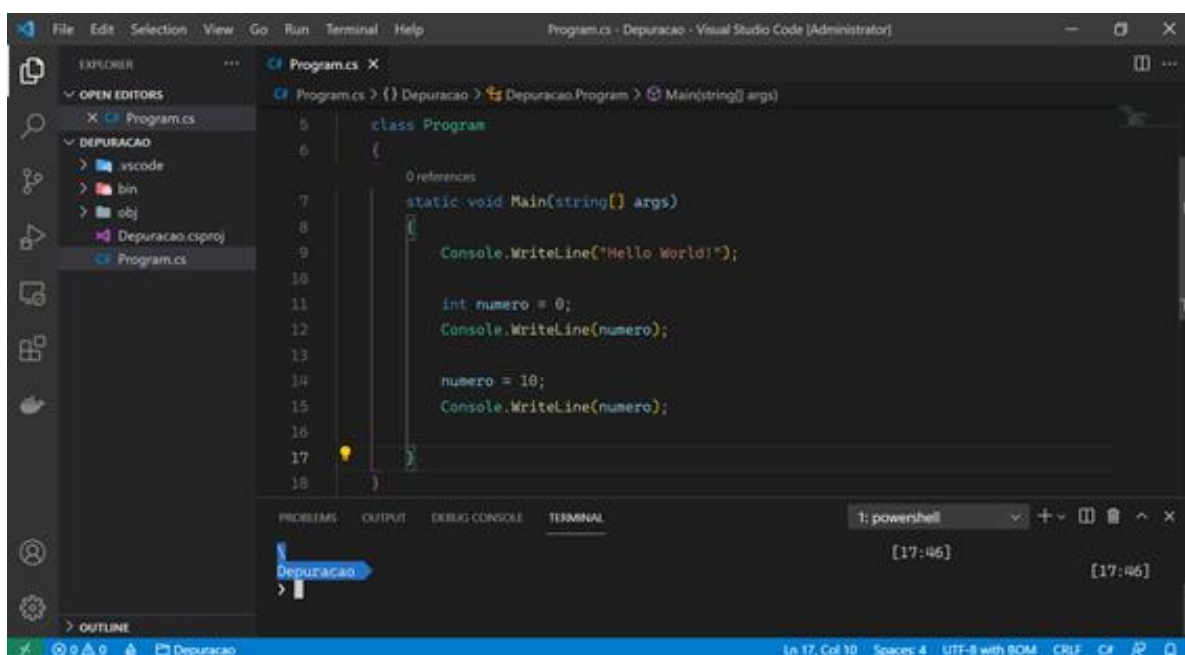


Depuração

A depuração (ou debug) é o processo que visa encontrar falhas e realizar a correção de sua aplicação.

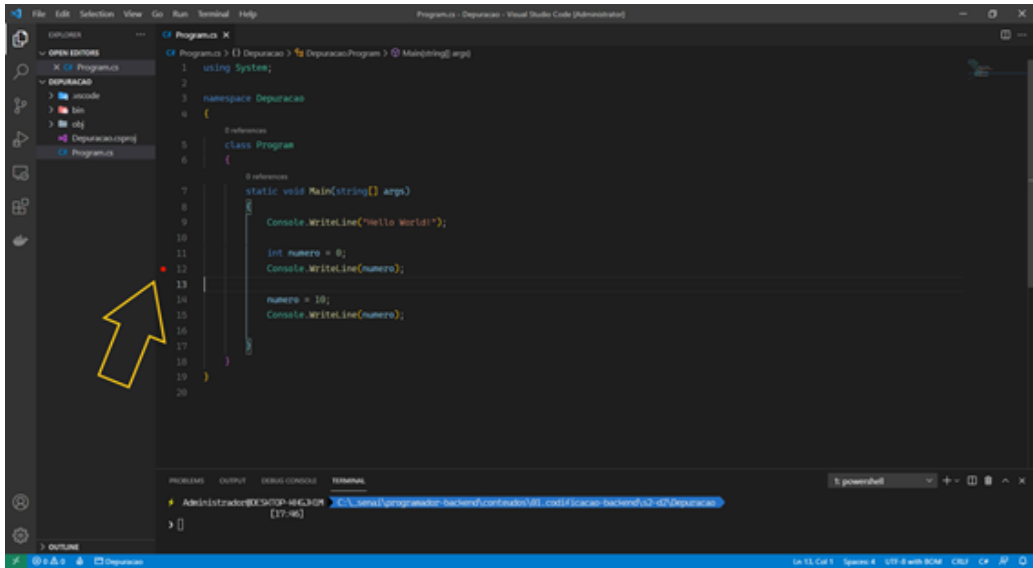
A imagem a seguir representa um código que será executado.



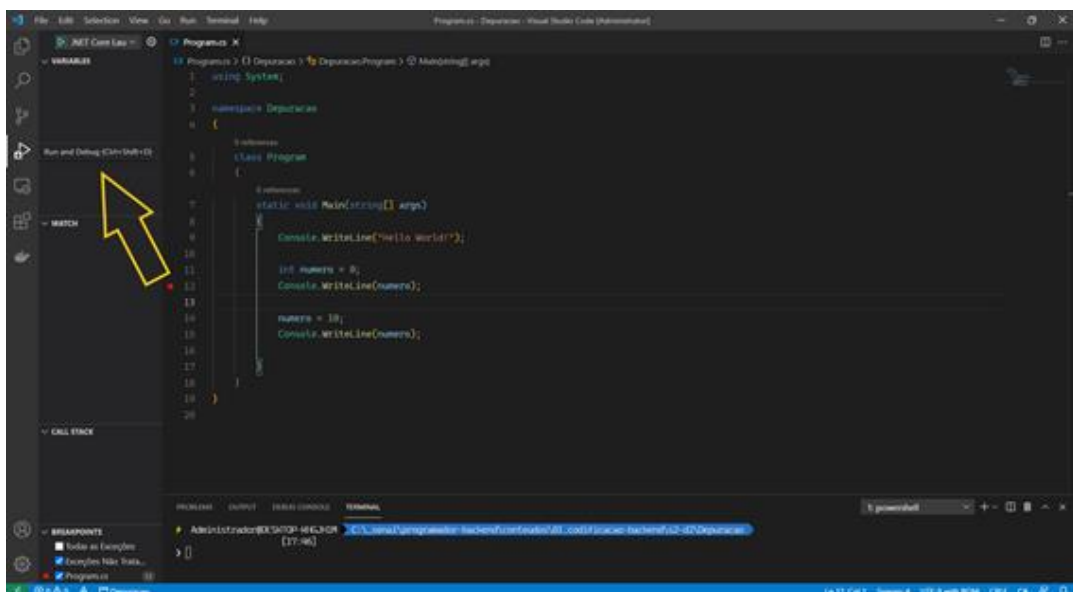
Para iniciar a depuração, você pode indicar, na linha do código, o momento em que deseja pausar o algoritmo.

Codificação Back-End

No caso do exemplo a seguir, a depuração está indicada na linha 12 do código.

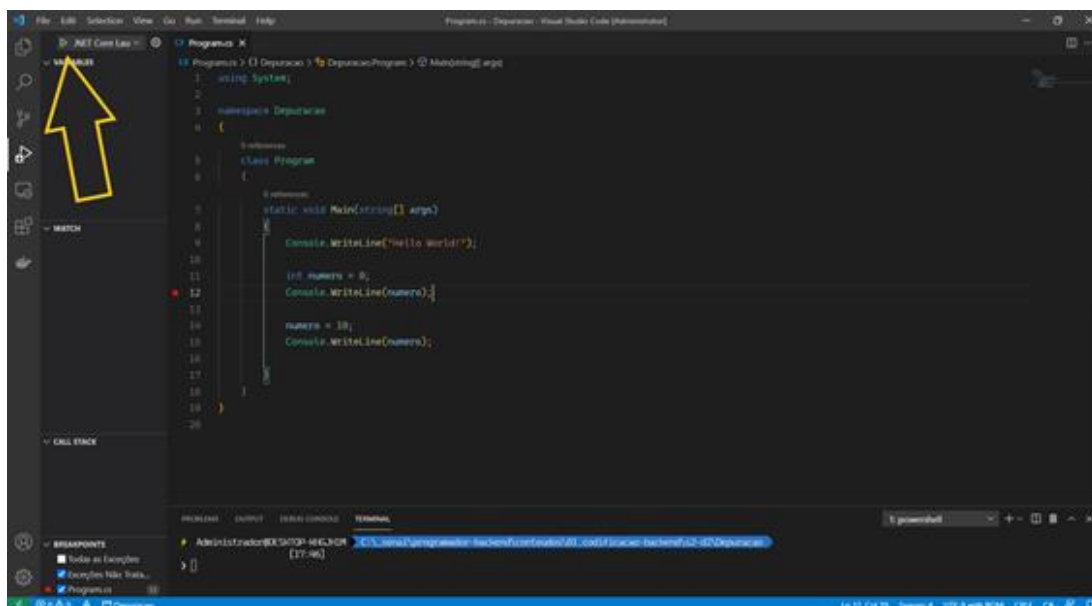


Clique em iniciar a depuração, na barra lateral esquerda, para selecionar o modo “Run and Debug”.

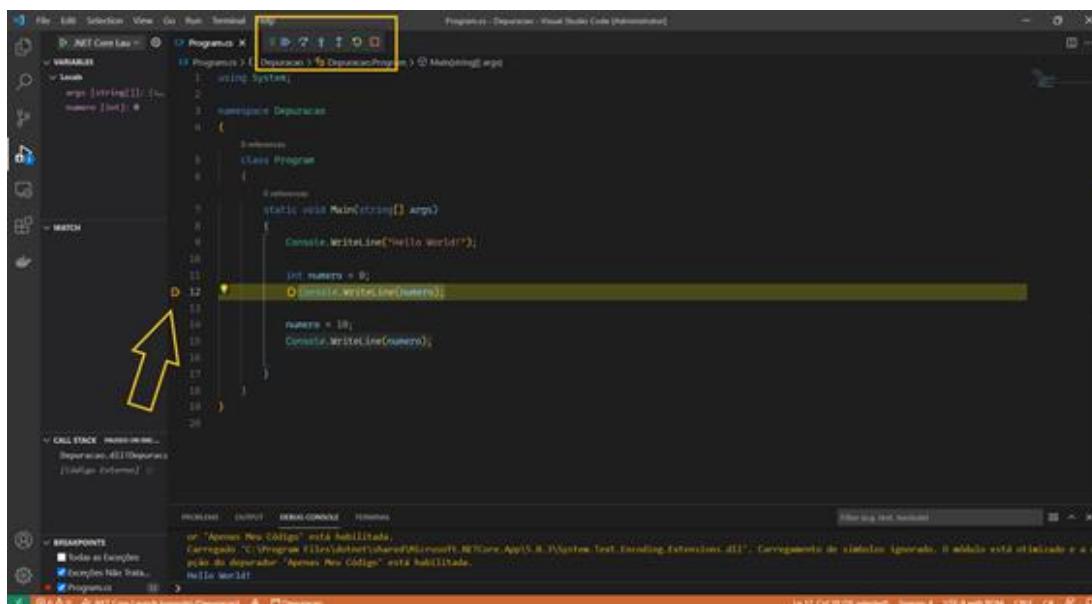


Codificação Back-End

Clique no item destacado para entrar no modo “Run and debug”:

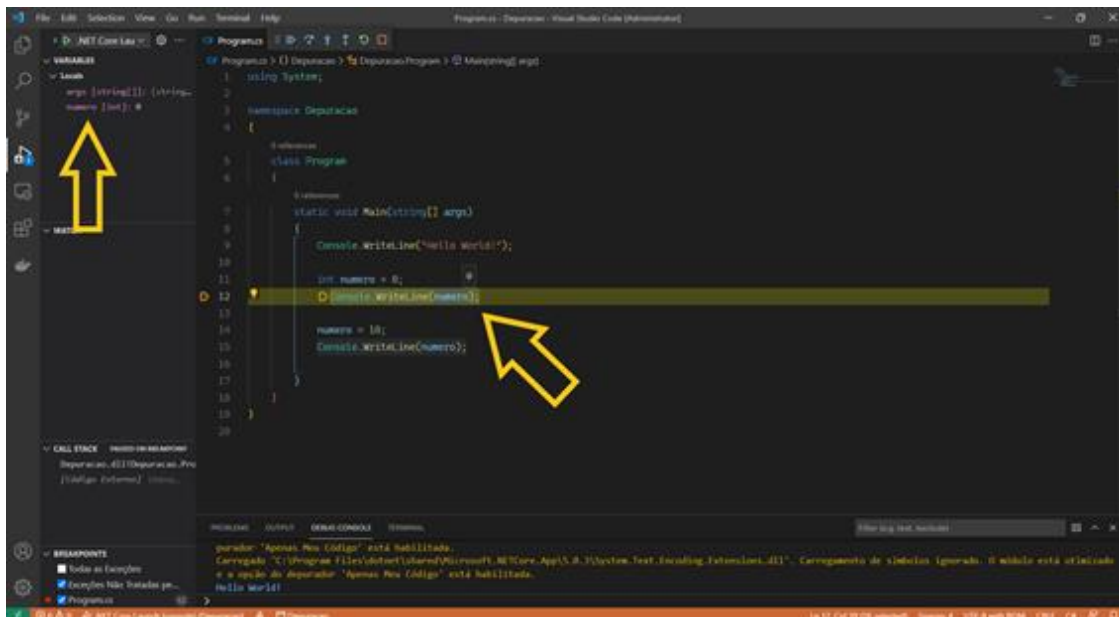


No lateral esquerda, você pode visualizar o valor da variável. Também é possível passar o mouse sobre ela para verificar o valor atual.



Codificação Back-End

Para continuar, aperte play, pause ou outra operação que deseja realizar.



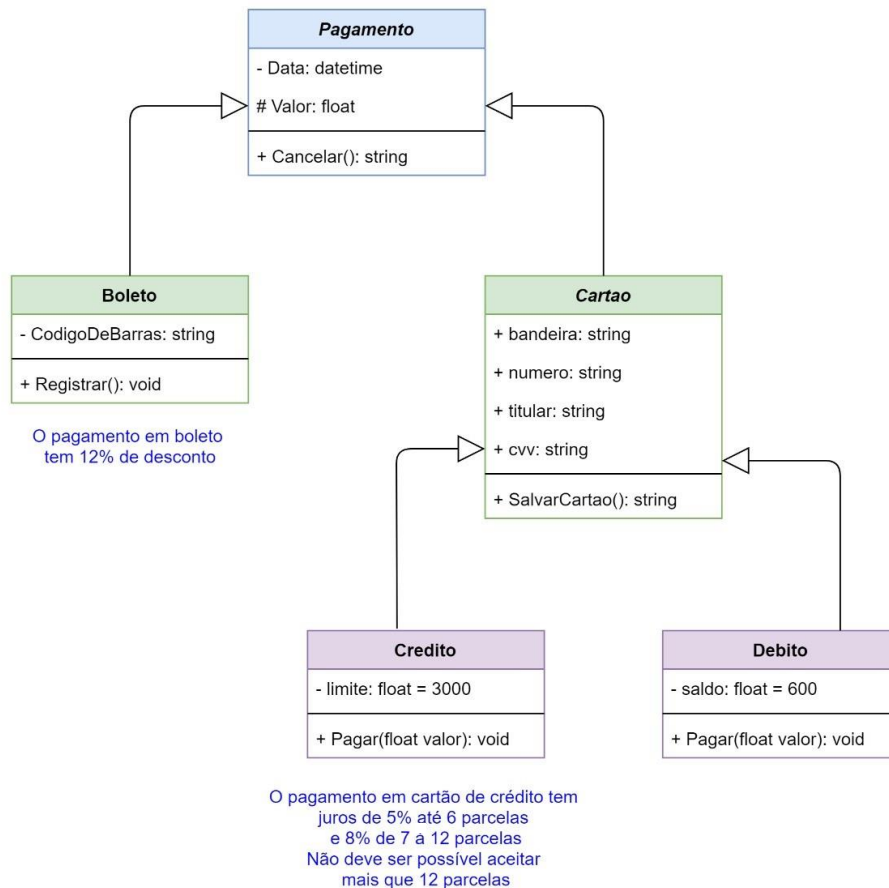
Saiba mais



Clique aqui para acessar o artigo “Como depurar para iniciantes absolutos”, disponível no site da Microsoft, e saber mais sobre depuração.

Exercícios de depuração

1. A partir do diagrama a seguir, crie uma solução chamada de Bank e as classes correspondentes para resolver o problema apresentado.



Crie uma classe para representar um jogador de futebol. Ela deve ter como atributos: nome, posição, data de nascimento, nacionalidade, altura e peso. Crie três métodos: um para imprimir todos os dados do jogador, outro para calcular a idade do jogador e um terceiro para mostrar quanto tempo falta para o jogador se aposentar. Para isso, considere o seguinte: os jogadores da posição de defesa se aposentam aos 40 anos; os de meio-campo, aos 38; e os atacantes, aos 35.

2. Você trabalha em uma empresa especialista em máquinas de fazer café e sua equipe é a responsável por desenvolver uma classe para o novo modelo de cafeteiras que serão fabricadas. No modelo anterior de cafeteiras, os usuários podiam selecionar apenas se o açúcar seria adicionado ou não, mas a nova versão da Supercafeteira Tabajaras Plus++ será capaz de receber a quantidade (em gramas) de açúcar a ser adicionado no café. Mesmo com essa nova possibilidade, o usuário não será obrigado a informar a quantidade de açúcar que deseja. Como padrão, caso nenhum valor seja informado, a máquina adicionará 10 gramas de açúcar.

a. Para começar, crie a classe “MaquinaCafe” com um atributo chamado “acucarDisponivel”, que será útil para saber a quantidade de açúcar disponível na máquina. Se o açúcar acabar, a máquina só fará café sem açúcar, certo?

b. Na sequência, crie um método chamado “fazerCafe” na mesma classe. Esse método deve verificar se a quantidade de açúcar disponível na máquina é suficiente e, claro, fazer o café.

c. Como o usuário não será obrigado a informar a quantidade de açúcar a ser adicionada no café, crie outro método com o nome “fazerCafe”, que não recebe nenhum parâmetro. Isso, sim, é uma sobrecarga de métodos!