

The image features an abstract composition of dark blue geometric shapes and thin lines on a white background. In the top-left corner, there is a large, solid dark blue polygon. A thin dark blue line extends from the bottom-right of this polygon, moving towards the center of the image. Another thin dark blue line starts from the left edge, below the first polygon, and extends towards the center. A third thin dark blue line starts from the bottom-left edge and extends towards the center. In the bottom-left corner, there is a dark blue shape that resembles a triangle pointing to the right. In the bottom-right corner, there is a dark blue shape that resembles a triangle pointing to the left. The text 'Framework' is positioned in the upper right area, and 'Front-End com' is positioned in the lower right area, both in a dark red font.

**Framework**

**Front-End com**

# Consumo de API

---

## Documento de visão do negócio

Elaboração:	Willian Kennedy dos Santos Brito
-------------	----------------------------------

Finalidade

Escopo

Visão geral

Visão geral do produto

Posicionamento no mercado

Descrição da equipe desenvolvedora e dos clientes

Alternativas e concorrências

Restrições

---

Requisitos do produto

Modelagem de caso de uso

Definição, acrônimos e abreviações

Referências

---

## Finalidade

Este documento de visão de negócio tem como objetivo apresentar uma visão da arquitetura do projeto Game Mania, contendo especificações e restrições de design, a fim de manter o leitor informado sobre o sistema desenvolvido.

## Escopo

Este documento teve início após a fase de prototipação e desenvolvimento inicial do projeto e deverá ser usado como base para a modelagem de caso de uso e futuros desenvolvimentos. O projeto deve entregar um site de E-commerce funcional respeitando as exigências acordadas com o cliente.

## Visão Geral

O projeto Game Mania é um site de E-commerce voltado ao comércio de produtos eletrônicos para o público gamer, porém, apesar de ser o público-alvo principal, não é o único público-alvo. O projeto deve se utilizar de tecnologias de desenvolvimento web como HTML, JavaScript, CSS e o framework Angular para desenvolver um site funcional que permita a realização de compras online dos clientes da loja. Assim, o site tem como objetivo melhorar a comunicação, o serviço e a divulgação da empresa, fornecendo uma nova forma de comunicação com os clientes antigos e a possibilidade de atrair novos clientes que a loja física não possuía a capacidade de atrair.

## Visão Geral do Produto

O projeto Game Mania é um projeto de desenvolvimento de uma página web (site) de E-commerce. Um e-commerce, ou comércio eletrônico, refere-se aos negócios que estruturam seu processo de compra e venda na Internet. Assim, todas as transações comerciais são realizadas por meio de ferramentas online.

Esse projeto traz como benefícios a possibilidade de expandir as vendas da loja, pois o cliente não precisa mais ter de se deslocar até uma loja física. Possibilita que a loja expanda seu público alvo para clientes de outras localidades que teriam dificuldade de se deslocar até a loja física, o que facilita o aumento do número de vendas e diminui o número de lojas físicas necessárias para expandir o negócio, o que gera uma economia nos gastos de expansão. Logo o projeto é útil para facilitar o crescimento da loja.

O contexto que o projeto está inserido é o contexto do comércio eletrônico (e-commerce), que é um setor que cresce cada

vez mais no cenário global. Devido a essa rápida expansão desse cenário, cada vez mais pessoas optam por realizar compras online e por isso esse projeto será realizado, para a loja se adequar às novas preferências de seus clientes, além disso, o projeto visa atrair novos clientes e fidelizar os antigos.

Para isso, o projeto terá como público-alvo pessoas com idade que varia entre 14 e 40 anos, a maioria sendo do sexo masculino.

## Posicionamento no Mercado

Nome	Site Game Mania
Público-alvo	Jovens das classes A, B e C que se interessam pelo mundo gamer.
Objetivo	Proporcionar conhecimento e oferecer produtos de qualidade voltados ao mundo gamer.

### Oportunidade de negócios

Este projeto visa proporcionar oportunidade de negócio no setor tecnológico, trazendo como vantagens aos consumidores das classes A, B e C, que se interessam pelo mundo gamer, alguns benefícios, como:

- Facilidade de acesso à diversos produtos;
- Facilidade de comparação de preços;
- Acesso a produtos de qualidade;
- Acesso a produtos com preços acessíveis;
- Comunicação com a loja;
- Divulgação de promoções em produtos que o cliente se interessa;

### Descrição do Problema

Problema	Desenvolver um site do zero para atingir pessoas do mundo gamer e ampliar as vendas nesse ramo.
Afeta	Jovens das classes A, B e C que se interessam pelo mundo gamer.
Impacto	Melhorar a divulgação de produtos do mundo gamer nos meios digitais.
Uma boa solução seria	Um site voltado à consulta de informações e compra de produtos relacionados ao mundo gamer.

## Descrição da equipe desenvolvedora e dos clientes

### Clientes

Nome	Descrição	Responsabilidades
Cliente	Pessoas responsáveis pela solicitação do produto ou serviço.	Fornecer informações para a equipe de desenvolvimento; realizar o pagamento; validar e solicitar melhorias.
Usuário comum	Jovens das classes A, B e C.	Utilizar o produto.

### Equipe de Desenvolvimento

---

Representante	Willian Kennedy dos Santos Brito
Descrição	Responsável pela criação e construção dos documentos de engenharia de software e por desenvolver o projeto
Tipo de formação	Faculdade de Ciências da Computação (Incompleta)
Responsabilidade	Realizar o desenvolvimento do projeto e das documentações envolvidas no processo.
Critérios de sucesso	A entrega da documentação e do projeto
Envolvimento	Dedicado Integralmente ao Projeto
Produtos liberados	página de index e de login (Front-end)

## Alternativas e concorrências

Os principais concorrentes e alternativas ao produto são outros serviços de vendas online, como marketplaces, como por exemplo a Amazon, Mercado Livre e outras plataformas que permitem o cadastro de vendedores e a venda de seus produtos. Além disso, os principais concorrentes da loja também realizam vendas online.

A principal vantagem do produto em relação a esses outros serviços é a customização do site, que é bem mais livre que realizar a venda por outras plataformas. Isso permite que o contato com o cliente seja bem mais direto e facilita a criação de uma identidade visual própria.

## Restrições

O site deve ser entregue em até 3 meses;

A linguagem utilizada no site deve ser formal, sem gírias;



---

## Requisitos do produto

### Requisitos de Design

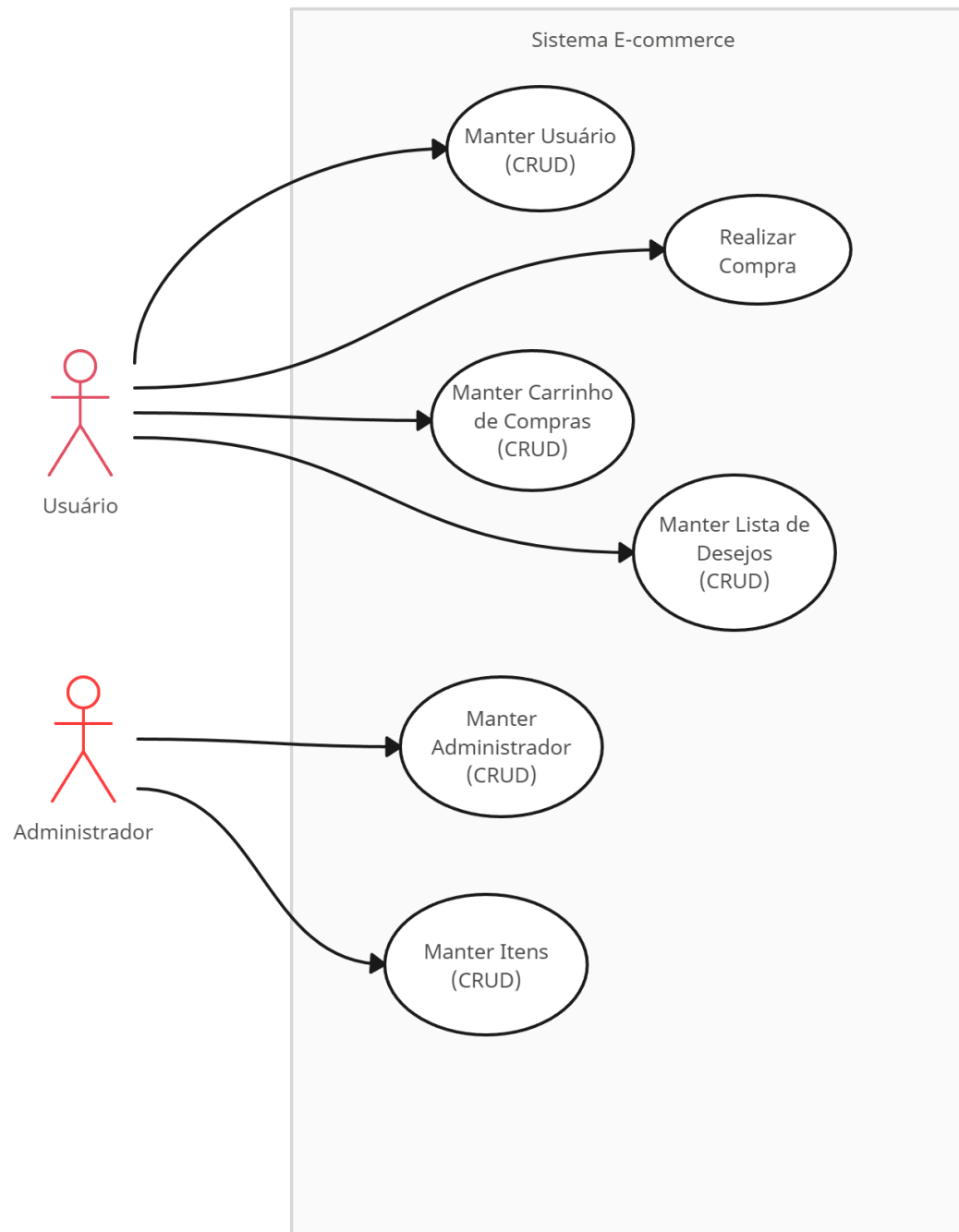
- O site deve seguir o princípio de design minimalista, sem muitos anúncios;
- As cores usadas no projeto devem ser branco para conteúdo e textos. Para destaques, fundo nas cores pretas e azuis. Pode conter cores como vermelho ou verde;
- Não devem ser usadas as cores rosa, amarelo, laranja, roxo, ciano, bege, nem marrom;
- As fontes usadas devem ser Sans Serif ou Serif, básica sem desenho de fonte;

### Requisitos Funcionais

Número	Nome	Descrição
RF01	Manter Usuário	O produto deve ser capaz de manter os dados do Usuário (CRUD)
RF02	Realizar Compra	O produto deve permitir que os usuários possam realizar a compra dos itens disponíveis
RF03	Carrinho de Compra	O produto deve ser capaz de manter um carrinho de compra para que o usuário possa realizar a compra de todos os itens no carrinho de uma única vez
RF04	Lista de Desejos	O produto deve ser capaz de manter uma Lista de Desejos, quando os itens dentro desta lista estiverem em promoção ou prestes a saírem de estoque o usuário deverá ser notificado
RF05	Manter Itens	O produto deve ser capaz de manter diversos itens que estarão disponíveis para a compra dos usuários

RF06	Manter Administrador	O produto deve ser capaz de manter administradores responsáveis por manter os itens disponíveis.
------	----------------------	--

Modelagem de Casos de Uso



## Referências

---

<https://rockcontent.com/br/blog/e-commerce-guia/>