

Objetivo

Aplicativo do tipo agenda com foco em estudantes.

O aplicativo deve auxiliar os usuários a se manter em dia com as atividades escolares, fazendo isso mantendo um calendário das atividades e incentivando o usuário a estudar com gamificação do aplicativo.

Requisitos funcionais

RF01 - O sistema deve possuir um calendário

RF02 - O sistema deve ser capaz de inserir atividades no calendário

RF03 - O sistema deve ser capaz de remover atividades do calendário

RF04 - O sistema deve permitir o usuário cadastrar disciplina que estão sendo cursadas

RF05 - Atividades no sistema devem conter informações de uma disciplina associada

RF06 - Atividades no sistema devem conter informações de data de entrega

RF07 - Atividades no sistema devem conter informações sobre uma prioridade

RF08 - O sistema deve permitir o usuário adicionar descrições às atividades

RF09 - O sistema deve ser capaz de exibir uma lista de disciplinas cadastradas

RF10 - O sistema deve ser capaz de exibir as atividades de cada disciplina

RF11 - Exibir uma sugestão de “ordem “ no quais as atividades devem ser realizadas, com base na data de entrega e prioridade

RF12 - O sistema deve ser capaz de recompensar o usuário por concluir as atividades

RF13 - O sistema deve possuir uma mecânica de níveis

RF14 - O sistema deve recompensar o aluno com experiência por atividades concluídas (experiência será usada na mecânica de níveis)

RF15 - O sistema deve possuir uma mecânica de troféus (conquistas)

RF16 - O sistema deve possuir uma mecânica de pontuação por semana

RF17 - O sistema deve permitir o cadastro, alteração de conta de usuário

RF18 - O sistema deve exibir o perfil do usuário, com as informações sobre o seu nível e suas atividades concluídas.

RF19 - O sistema deve permitir o usuário classificar suas atividades em três categorias(a fazer, em andamento e concluído)

RF20 - O sistema deve ser capaz de listar as atividades agrupadas por categorias.

- RF21 - O sistema deve permitir o cadastro de categorias extras pelo usuário
- RF22 - O sistema deve permitir ao aluno atribuir a nota alcançada na atividade realizada
- RF23 - O sistema deve exibir a nota total alcançada nas disciplinas até o momento
- RF24 - O sistema deve conferir bônus de experiência ao aluno caso ele cumpra certos requisitos
- RF25 - O sistema deve punir o usuário com perda de experiência caso não entregue ou entregue alguma atividade com atraso.

Requisitos não funcionais

- RNF01 - O sistema deve ser uma aplicação mobile
- RNF02 - O sistema deve ser compatível com sistemas android
- RNF03 - Interface simples e fácil de ser compreendida
- RNF04 - O sistema não deve necessitar de conexão a internet
- RNF05 - Três artigos sobre o desenvolvimento do projeto devem ser redigidos
- RNF06 - O sistema deverá ser desenvolvido utilizando o framework flutter
- RNF07 - O sistema deve ser desenvolvido na linguagem dart
- RNF08 - O sistema deve ser desenvolvido utilizando a IDE Android Studio
- RNF09 - O sistema deve exigir poucos recursos do smartphone
- RNF10 - O sistema deve utilizar como banco de dados SQLite