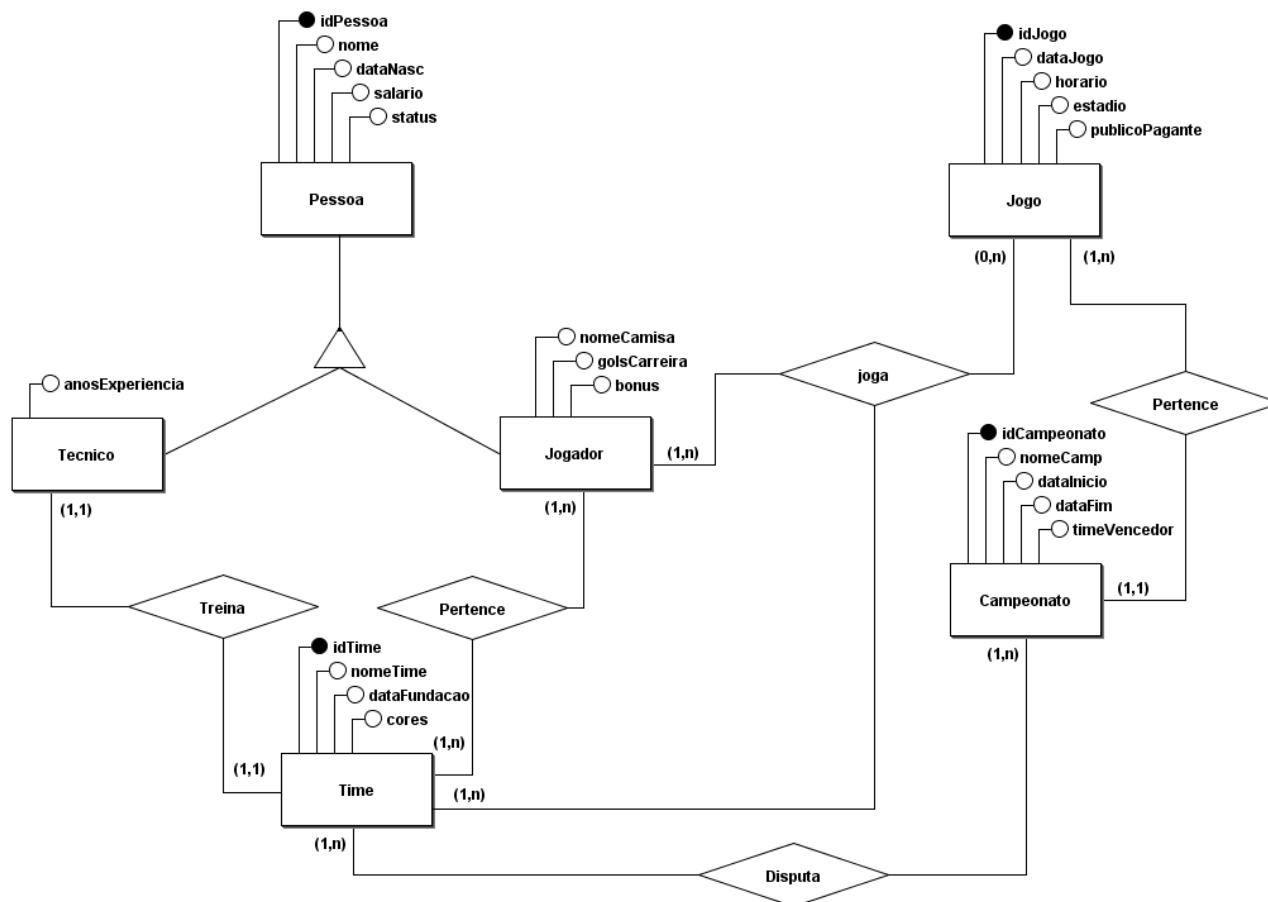




Avaliação 1a Etapa	
CURSO: Ciência da Computação	
DISCIPLINA: Banco de Dados II	CARGA HORÁRIA: 60h
PROFESSOR (A): Edna Yoshiko Senzako	
ALUNO (A):	

Minimundo base

Vamos falar de esporte: A Liga de Futebol UESPIANA deseja informatizar os campeonatos de futebol. Os jogos, jogadores, times, técnicos, campeonatos e jogos precisam ser cadastrados previamente. Um **jogador** pertence a um **time** e um time tem vários jogadores. Um **time** pode disputar um ou vários campeonatos e um campeonato é disputado por vários times. Um **técnico** treina um time e um time é treinado por um técnico apenas. Um **time** joga vários jogos e um jogo é jogado por dois times apenas. Um **campeonato** tem vários jogos e um jogo pertence a apenas um campeonato. Para os **jogadores** serão armazenados o nome, data de nascimento, salário, status (1 – ativo, 2 – inativo, 3 - suspenso), nome que ele usa na camisa, quantidade de gols marcados na carreira, bônus que recebe por mês, gols marcados em cada jogo que joga, jogos que ele disputa. Os dados armazenados do **técnico** são nome, data de nascimento, salário, status (1 – ativo, 2 – inativo, 3 - suspenso), tempo de experiência como técnico, duração do contrato com o time. Um **jogo** envolve dois times e vários jogadores de cada time. Para cada **jogo** armazena-se: data e horário do jogo, times, jogadores e técnicos que participaram do jogo, quantidade de gols de cada time, vencedor, jogadores que marcaram gols, duração da partida, quantidade de pessoas que pagaram para assistir, estádio e cidade onde ocorreu o jogo, campeonato que o jogo pertence. Um **time** tem um técnico e vários jogadores. Os dados dos **times** são: nome do time, data de fundação e as cores do time, jogos que ele jogou e em qual campeonato, gols marcados por jogo, gols sofridos por jogo. O **campeonato** é disputado por vários dias e pode-se ter vários jogos no mesmo dia e horários. Os dados armazenados para cada campeonato são: nome do campeonato, data de início e fim do campeonato e o time vencedor do campeonato.





GOVERNO DO ESTADO DO PIAUÍ
UNIVERSIDADE ESTADUAL DO PIAUÍ – UESPI
CAMPUS Dr.^a JOSEFINA DEMES
FLORIANO-PI



- 1) Faça a inserção de dados nas tabelas. Coloque pelo menos 2 campeonatos, 5 times por campeonato e seus jogadores e técnico. Considere time de futebol de salão que tem 5 jogadores em quadra. Cadastre também os jogos ocorridos nos campeonatos.
- 2) Realize as seguintes operações DML:
 - a) Consulte todos os jogadores. Apresente o nome, data de nascimento, salário, nome na camisa e gols marcados na carreira. Saída deve ser ordenado pelo nome do jogador em ordem crescente;
 - b) Consulte todos os jogadores e em qual time eles jogam. Apresente o nome, data de nascimento, salário, nome na camisa, gols marcados na carreira e o nome do time que jogam. Saída deve ser ordenado pelo nome de time, em ordem crescente;
 - c) Consulte todos os jogos do campeonato com id = 2. Apresente o nome dos times e o nome do técnico de cada time. Saída deve ser ordenada pelo nome dos times em ordem decrescente
 - d) Altere o nome do técnico do time id = 3 para *Jubs Claudio Burbs*;
 - e) Consulte todos os jogos que o jogador José Roberto participou. Apresente: times que jogaram, quantidade de gols da partida, data dos jogos. Saída deve ser ordenada pela data dos jogos em ordem crescente.
 - f) Qual a média de gols do campeonato com id = 1;
 - g) Encontre quantos jogos o time id = 4 disputou no campeonato id = 2;
 - h) Encontre o jogo que teve o maior número de pagantes e quais times disputaram esse jogo;
 - i) Consulte os dados do jogo e o placar de todos os jogos em que o time da casa perdeu.