



ENGENHARIA DE SOFTWARE II

KENNEDY ARAÚJO [kennedy.araujo@ifc.edu.br]

2

KANBAN

Visualiza no quadro...

3

KANBAN

- ▶ Kanban é um termo japonês que significa “cartão”. O sistema recebeu esse nome pela própria empresa que o desenvolveu, a Toyota.
- ▶ Ele nada mais é do que um sistema ágil e visual para controle de produção ou gestão de tarefas.
- ▶ Componentes principais: cartão, colunas, quadro.

4



EXEMPLO



5

KANBAN

- ▶ Facilita a visualização dos riscos do projeto;
- ▶ Permite que o Product Owner e o Time de Desenvolvimento visualizem possíveis gargalos que estão atrasando entregas;
- ▶ Indica produtividade individual de cada membro, já que cada cartão entregue pode ter um responsável definido.



6

1. DIVISÃO DOS GRUPOS

- Grupos com 3 pessoas
- Primeiro membro sorteado



2. AMBIENTE DE TRABALHO

- Criar conta no trello.com
- Criar quadro
- Convidar os membros do grupos
- Convidar o professor

8

ENQUANTO ISSO..

ESCOLHE O

TEMA!

9

***FEITO É MELHOR
QUE PERFEITO, NÃO
FEITO!***



10

3. ORGANIZAR QUADRO

- Criar colunas (LISTA)
 - MURAL
 - BACKLOG
 - TO DO (A FAZER)
 - DOING (FAZENDO)
 - REVISÃO
 - DONE (FEITO)



11

4. CRIAR CARDS

- Elaborar logo
- Descritivo da aplicação
- Persona (pelo menos uma)
- Especificação de 6 páginas
 - Funcionalidades / user stories
 - Pesquisa de mercado
 - Wireframes
 - 2 páginas por pessoa



DÚVIDAS?

Kennedy Araújo

kennedy.araujo@ifc.edu.br