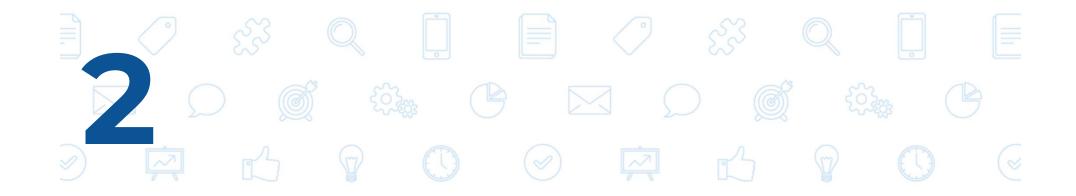


ENGENHARIA DE SOFTWARE II

KENNEDY ARAÚJO [kennedy.araujo@ifc.edu.br]



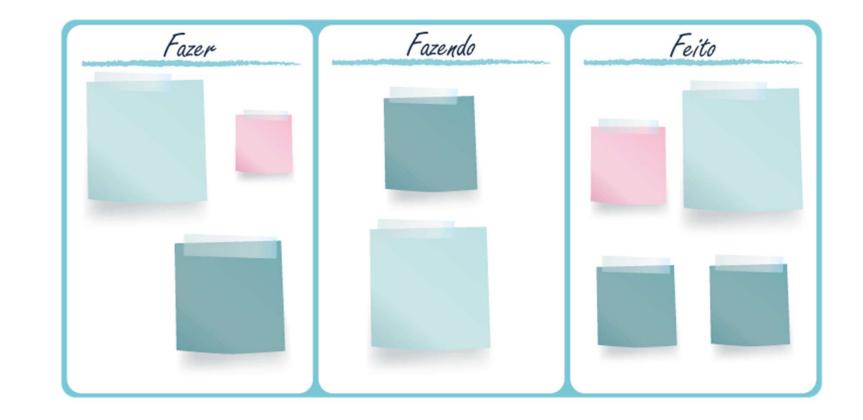
KANBAN

Visualiza no quadro...



- Kanban é um termo japonês que significa "cartão". O sistema recebeu esse nome pela própria empresa que o desenvolveu, a Toyota.
- Ele nada mais é do que um sistema ágil e visual para controle de produção ou gestão de tarefas.
- Componentes principais: cartão, colunas, quadro.

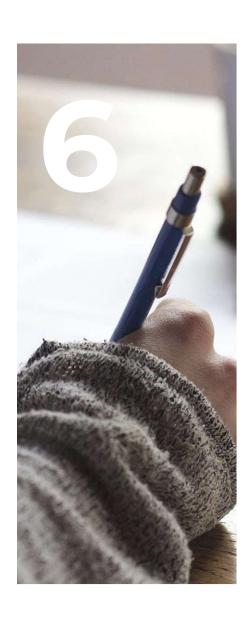
4



EXEMPLO DE LA COMPANION DE LA



- Facilita a visualização dos riscos do projeto;
- Permite que o Product Owner e o Time de Desenvolvimento visualizem possíveis gargalos que estão atrasando entregas;
- Indica produtividade individual de cada membro, já que cada cartão entregue pode ter um responsável definido.



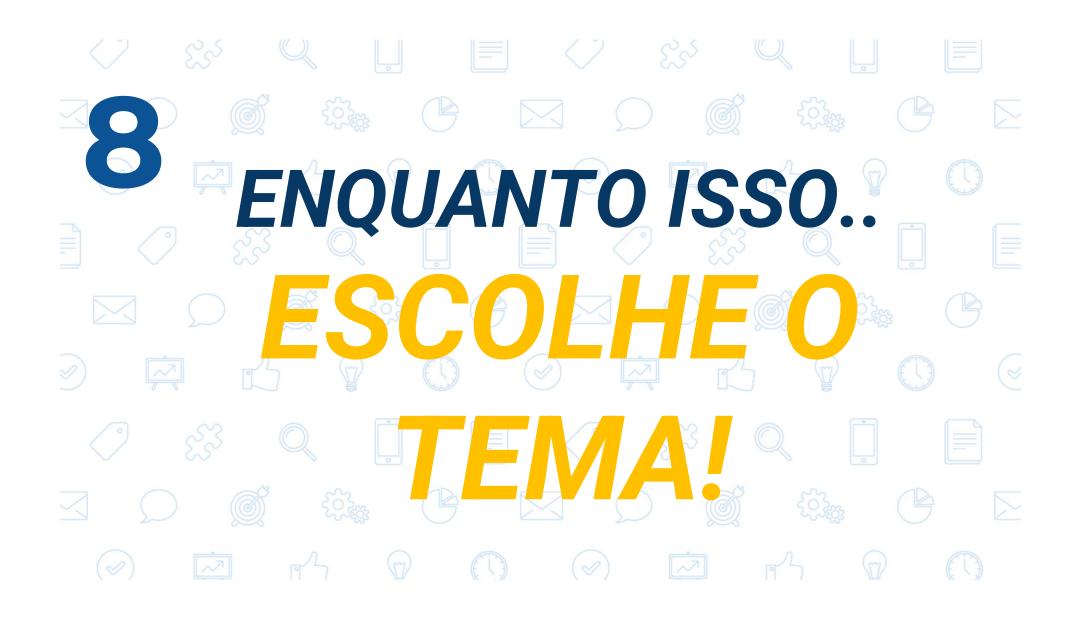
DIVISÃO DOS GRUPOS

- Grupos com 3 pessoas
- > Primeiro membro sorteado



2. AMBIENTE DE TRABALHO

- Criar conta no trello.com
- Criar quadro
- Convidar os membros do grupos
- Convidar o professor







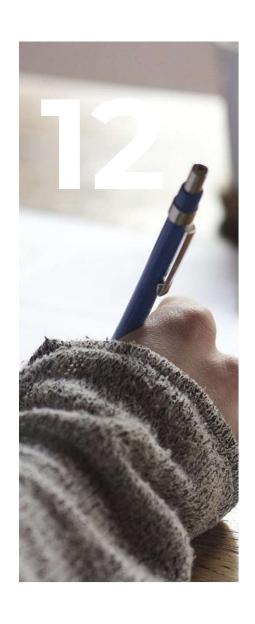
3. ORGANIZAR QUADRO

- Criar colunas (LISTA)
 - > MURAL
 - > BACKLOG
 - > TO DO (A FAZER)
 - > DOING (FAZENDO)
 - > REVISÃO
 - > DONE (FEITO)



4-CRIAR CARDS

- Elaborar logo
- Descritivo da aplicação
- Persona (pelo menos uma)
- Especificação de 6 páginas
 - > Funcionalidades / user stories
 - > Pesquisa de mercado
 - Wireframes
 - > 2 páginas por pessoa



DÚVIDAS?

Kennedy Araújo

kennedy.araujo@ifc.edu.br