

Documento do Site para vendas para Super Games
Versão 1.0

Cronograma do Projeto

Data	Descrição
06/05/2025	Definição da equipe e tema do projeto
07/05/2025	Organização e divisão de tarefas
12/05/2025	Criação do repositório
18/05/2025	Primeira versão do código
25/05/2025	Preparação final do código e debate sobre apresentação
27/05/2025	Entrega e apresentação do projeto

Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
Fulano de tal	Analista de sistema
Fulano de tal	Desenvolvedor Front-end
Fulano de tal	Desenvolvedor Back-end
Fulano de tal	Administrador de banco de dados
Fulano de tal	WebDesign

1. Introdução

Este documento tem como objetivo apresentar e contextualizar o projeto desenvolvido em casa, que consiste na criação de um site voltado para o comércio eletrônico. O foco principal do site é o nicho do universo geek, abrangendo produtos como periféricos de computador, colecionáveis, consoles e outros itens relacionados à cultura gamer. Até o momento, o site está em desenvolvimento e utiliza como identidade visual e nome fantasia a marca **Super Games**, representada por um logotipo exclusivo. A proposta visa oferecer uma experiência de navegação prática e atrativa, com um layout moderno e organizado, alinhado às preferências do público-alvo.

Link do repositório: <https://github.com/kennedyjunior/SPG-UNP-P1>

2. Descrição geral do sistema

O sistema se resume a criação de um site de vendas e comercial público sobre o mundo geek e tecnologias relacionadas a computadores e derivados (como peças de hardware). Possui funcionalidades apenas visuais, impossibilitando o acesso de contato e outros meios, apenas o template de modo geral funciona.

O acesso se tornaria público para compra e venda de serviços por parte da loja Super Games, serviços de montagem e limpezas de consoles e computadores, e vendas de produtos variados.

3. Requisitos funcionais

[UC001] Link de direcionamento para rede social

Descrição: Ao fim da página possui ícones com uma pequena animação, com um clique ele vai direcionar para o site em questão (caso clique no ícone do whatsapp ele o levará para o site em questão)

Atores: não possui.

Entradas e pré-condições: não possui..

Saídas e pós-condição: não possui.

4. Requisitos não-funcionais

[NF001] Usabilidade

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário deverá em pouco tempo aprender como utilizar o sistema.

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve.

Prioridade:

☒ Essencial

☐ Importante

☐ Desejável

5. Diagramação e prototipações UML

Esboço de Página Inicial



Figura 1 - Imagem feita de maneira simples apenas para representar a ideia geral.

Página Inicial após primeira alteração

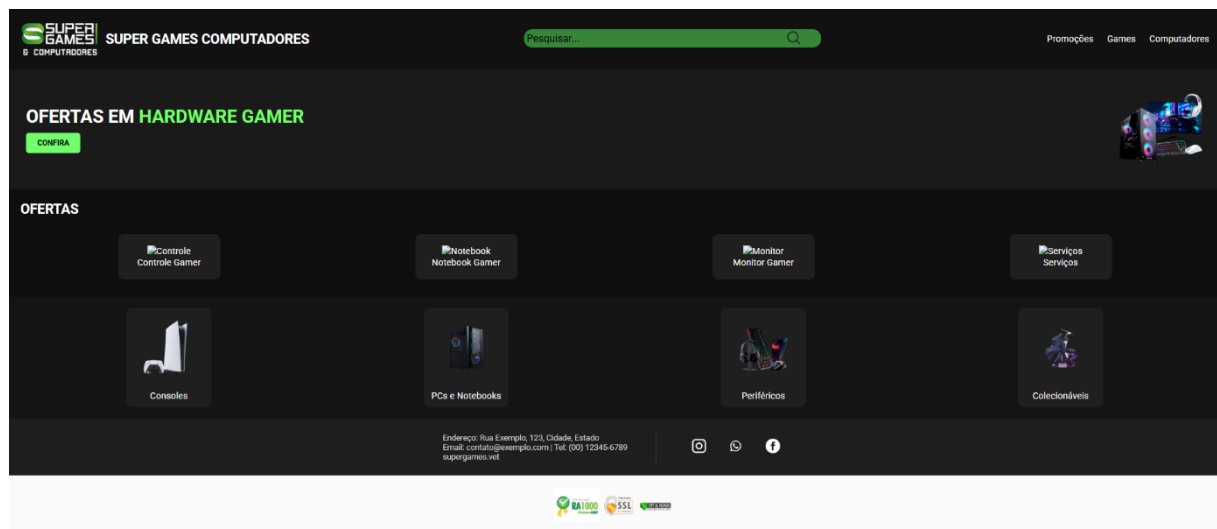


Figura 2 - Primeira versão do código

Página Versão Final

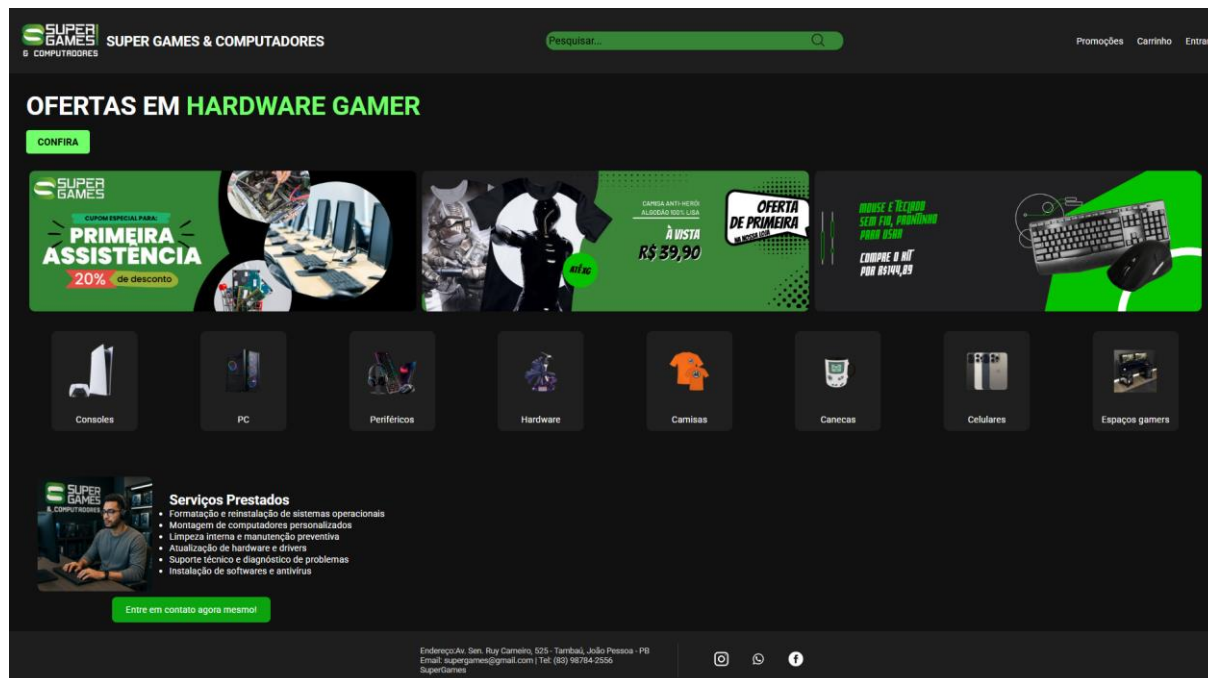


Figura 3 – Projeto pronto para apresentação