Documento de Requisitos do Sistema

Versão 1.0

**Cronograma do Projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Data** | **Descrição** |
| 06/05/2025 | Definição da equipe e tema do projeto |
| 07/05/2025 | Organização e divisão de tarefas |
| 12/05/2025 | Criação do repositório |
| 18/05/2025 | Primeira versão do código |
| 25/05/2025 | Preparação final do código e debate sobre apresentação |
| 27/05/2025 | Entrega e apresentação do projeto |

**Equipe de desenvolvimento**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Função** |
| Eduardo Augusto | CSS + Criação de imagens e criativos |
| José Kennedy | CSS + Criação de imagens e criativos |
| Daniel Tavares | HTML |
| Pedro Henrique | HTML + Folha CSS |
| Guilherme Galdino | HTML |

# Introdução

O documento serve para indentar e explicar o projeto realizado em sala com um site para venda comercial com nicho de mundo geek e periféricos de computadores. Até o momento presente o site utiliza como logo e nome fantasia de Super Games.

### O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de acadêmica/Escolar/Produtos etc. O Mesmo deverá dar acessos aos alunos às suas notas e ao professor a oportunidade de lançar notas e faltas, além de criar turmas e administrá-las.

**Link do repositório**: https://github.com/kennedyjunior/SPG-UNP-P1

# Descrição geral do sistema

O sistema se resume a criação de um site de vendas e comercial público sobre o mundo geek e tecnologias relacionadas a computadores e derivados (como peças de hardware). Possui funcionalidades apenas visuais, impossibilitando o acesso de contato e outros meios, apenas o template de modo geral funciona.

O acesso se tornaria publico para compra e venda de serviços por parte da loja SuperGames, serviços de montagem e limpezas de consoles e computadores, e vendas de produtos variados.

# Requisitos não-funcionais

[NF001]Usabilidade

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário deverá em pouco tempo aprender como utilizar o sistema.

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ◼ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |
|  |  |  |  |  |  |  |

# Diagramação e prototipaçãos UML

Esboço de Página Inicial

Interface gráfica do usuário, Site

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Figura 1 – Imagem feita de maneira simples apenas para representar a ideia geral.

Página Inicial após primeira alteração

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Teams

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Figura 2 – Primeira versão do código