

# Comment optimiser l'architecture d'un réseau pour résister aux attaques

Matthias Goffette

Lycée La Martinière Monplaisir  
Lyon, 18 Mai 2017

# Motivations et objectifs

- Réseaux dans tous les domaines : informatique, biologie, sociologie
- Sécuriser les réseaux est un point primordial
  - Base de la communication entre ordinateurs
  - De plus en plus d'attaques pour récupérer les données des utilisateurs
- Objectifs du TIPE
  - Quelle architecture choisir de façon à rendre un réseau moins vulnérable ?

# Travail réalisé

- Modélisation multi-agents d'une diffusion d'information dans deux types de réseaux
- Étudier la proportion d'informations fausses dans le réseau à l'issue de la diffusion
- Paramètres du plan d'expérience :
  - Type de réseau
  - Nombre de noeuds
  - Nombre d'arêtes par noeud

# Sommaire

## 1 Modélisation

1 Fonctionnement général

2 Les types de réseaux

## 2 Résultats

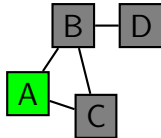
1 Première modélisation

2 Seconde modélisation

## 3 Conclusion et discussion

# Principe de diffusion de l'information

- Au départ, un nœud a une information

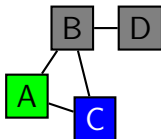


- Initialement, A possède une information vraie

# Principe de diffusion de l'information

## ■ Itérations

- Parcours des nœuds un à un, chacun passe son information à ses voisins qui ne la possèdent pas
- Si le voisin est *normal*, l'information passe inchangée

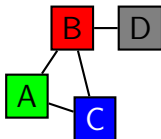


- Itération 1 : C reçoit l'information vraie

# Principe de diffusion de l'information

## ■ Itérations

- Parcours des nœuds un à un, chacun passe son information à ses voisins qui ne la possèdent pas
- Si il est *attaquant*, l'information passe à Faux

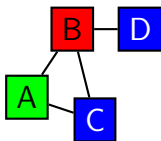


- Itération 1 : B reçoit l'information et la modifie en faux

# Principe de diffusion de l'information

## ■ Itérations

- Parcours des nœuds un à un, chacun passe son information à ses voisins qui ne la possèdent pas
- Fin lorsque tous les nœuds ont reçu une information

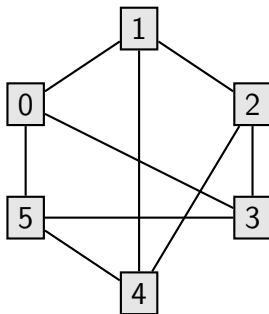


- Itération 2 : D reçoit l'information, fausse, en provenance de B



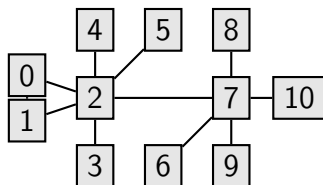
# Les types de réseaux - Homogène

- *Homogène* (ou réguliers): les degrés de chaque noeud sont égaux
- Nous n'étudierons que des réseaux connexes



# Les types de réseaux - Réseau invariant d'échelle

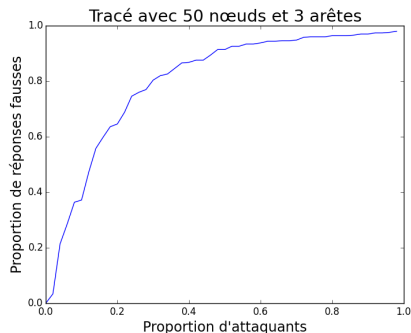
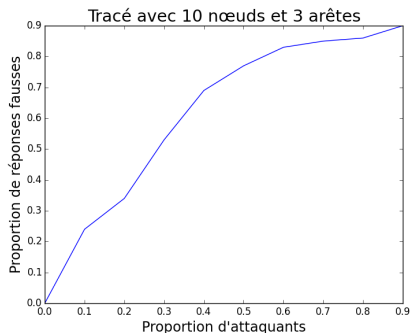
- *Scale-free*, ou invariant d'échelle : Le nombre d'arêtes par noeud suit une loi de puissance : la probabilité qu'un noeud ait  $k$  voisins est  $\alpha k^{-\gamma}$  Le réseau Internet est de ce type.
- Nous utiliserons l'algorithme de Barabási-Albert, pour lequel  $\gamma = 3$  et  $\alpha \approx 0.83$ .



# Plan d'expérience

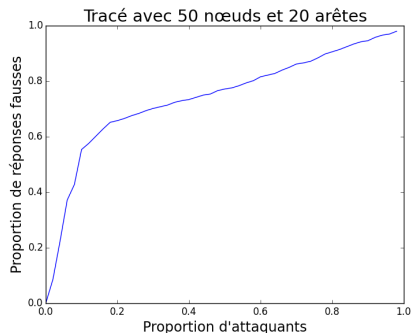
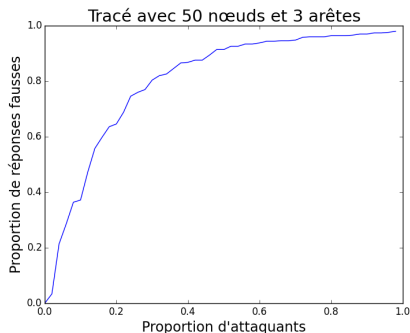
- Pour chaque jeu de paramètres, on effectue  $k$  simulations
- Une simulation consiste en
  - Génération d'un réseau, puis variation du nombre d'attaquants
  - Résultat de la simulation : proportion d'informations fausses en fonction du nombre d'attaquants

# Variation du nombre de nœuds : 10 et 50 noeuds



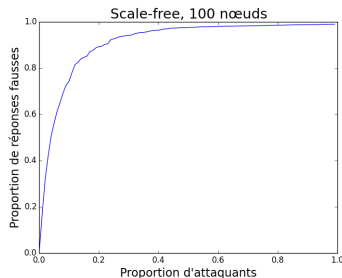
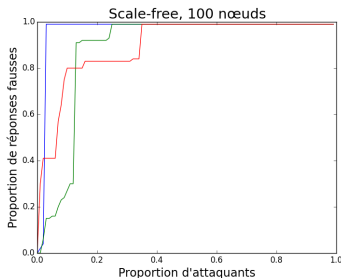
- Nombre de réponses fausses selon le nombre d'attaquants
- Croissant, mais la courbe est concave : plus il y a d'attaquants, et moins l'action d'en ajouter un nouveau est significative

# Variation du nombre d'arêtes par nœud



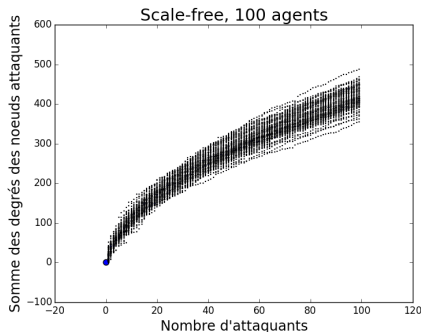
- Variation du nombre d'arêtes par nœud
- Courbe se divise en deux parties, la seconde affine
- A l'arrivée sur la dernière partie, les seuls nœuds ayant des informations vraies sont voisins de l'émetteur

# Sur un réseau invariant d'échelle



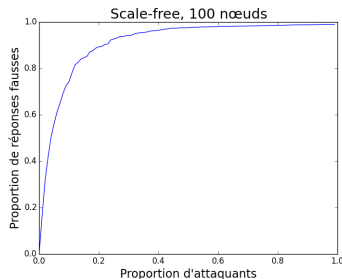
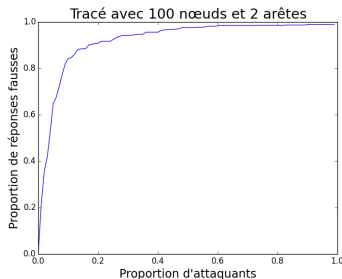
- Présence de paliers : noeuds ayant une forte connectivité deviennent attaquant
- Assez rapidement, la quasi-totalité du réseau reçoit des informations fausses

# Sur un réseau invariant d'échelle



- Pour avoir le même nombre de degrés attaquants, le nombre d'attaquants peut varier beaucoup (à une somme de degrés 400, entre 60 et 100 attaquants)

# Scale-free et homogène



- Le degré moyen d'un nœud pour un réseau invariant d'échelle est 2.
- A degré moyen égal, le réseau invariant d'échelle semble légèrement meilleur



# Conclusion

## ■ Résultats

- Courbes non linéaires, croissantes
- Pour les graphes homogènes, division en deux parties affines
- Réseaux invariants d'échelle : présence de paliers

## ■ En pratique

- Réseau homogène difficile à mettre en place
- Dans le réseau scale-free, on a supposé que les noeuds ayant une forte connectivité ont la même probabilité d'être attaquants que les autres. Or en pratique, ce sont souvent des noeuds plus sécurisés.