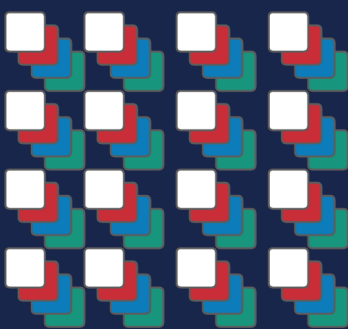


RAÍZ DE ALPHA

SE PARTE DE UNA MATRIZ RGB CON ILUMINACIÓN



SE APLICA TRANSFORMACION 2MX2N



O 2MX3/2N



O 4MXN



O MX4N



SE APLICA TRANSFORMADA DISCRETA DE FOURIER ,SE ELEVA LA MAGNITUD POR ALPHA Y SE APLICA LA INVERSA



SE RESTAURA LA MATRIZ RGB A PARTIR DE LA MATRIZ DE GRISES, OBTENIENDO UNA MATRIZ RGB NUEVA

