
CENTRO EDUCATIVO TÉCNICO LABORAL KINAL IN6AV

TUTORIAL: CREACIÓN DE CINEMA (MVC5)

KENNETH ANDRÉ MARTÍNEZ MOLINA

2012516

Guatemala 27/03/2015

INTRODUCCIÓN

En este pequeño tutorial te enseñaré a cómo realizar un proyecto para un cinema usando Visual Studio 2013 Ultimate Update 4, basado en C#, ASP .NET, MVC5.

Podrás crear, modificar y eliminar las diferentes cosas que se encuentran comúnmente en una red de cinemas, desde complejos enteros (incluyendo sus respectivas salas y cantidad de asientos en cada sala), como también películas y/o estrenos, incluyendo también la compra de boletos.

INDICE

1. Creación de plantilla del proyecto

- a. .
- b. .
- c. {pág. 4}

2. Creación de Modelos.

- a. .
- b. {pág. 5}

3. Base de Datos

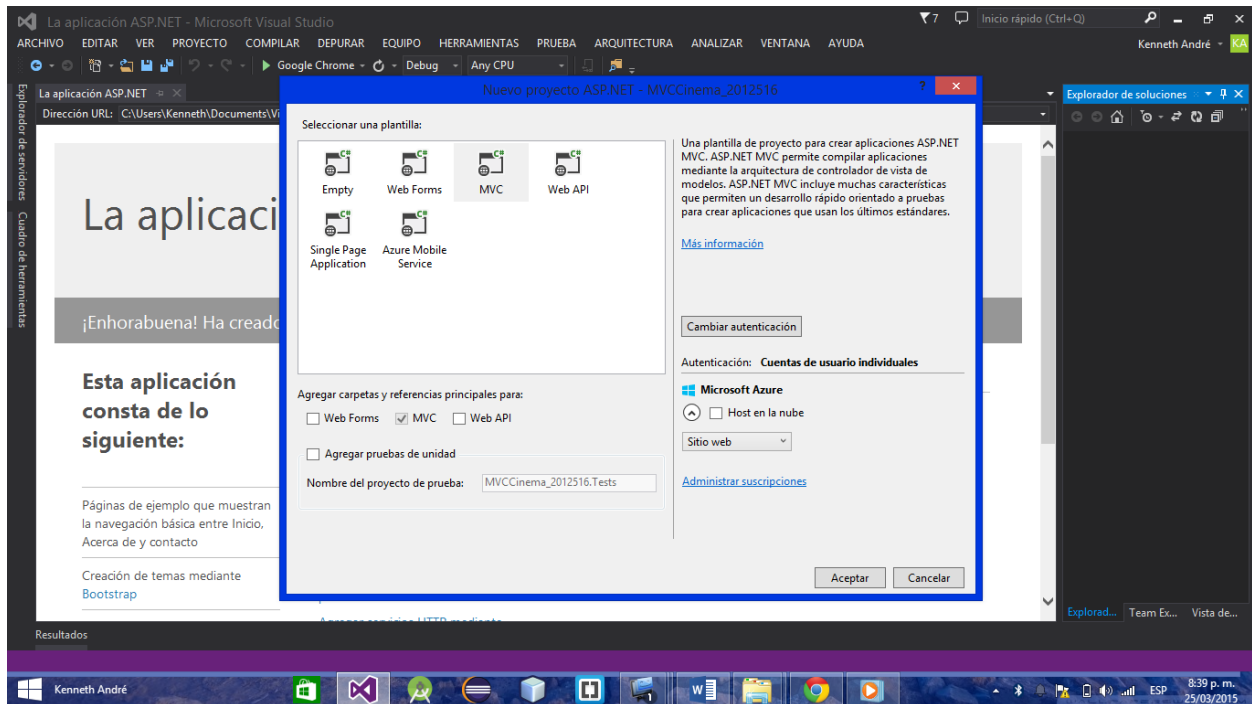
- a. .
- b. {pág. 6}

4. Controlador

- a. .
- b. .
- c. .
- d. {pág. 7}

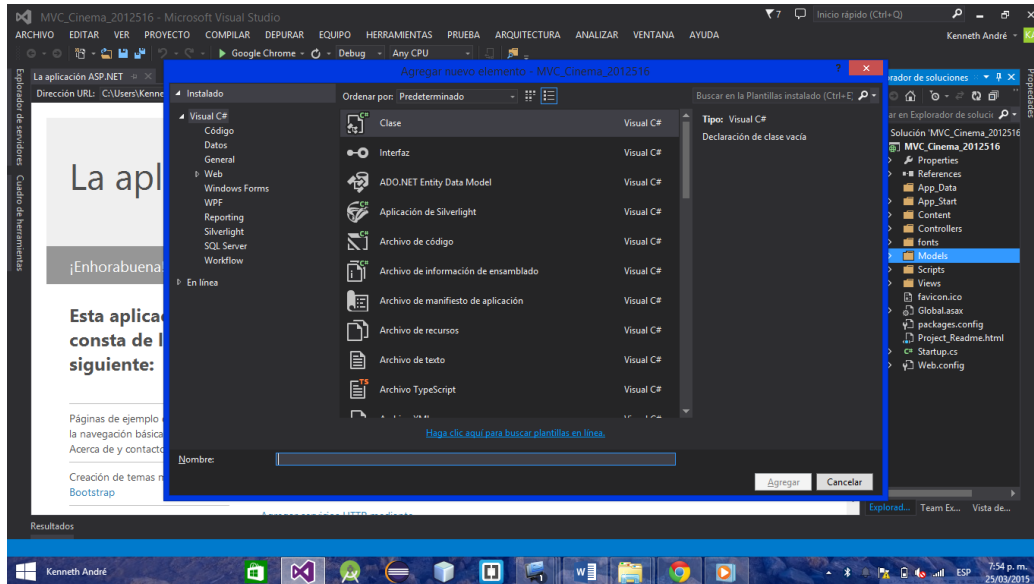
PROYECTO

1. Creación de la plantilla del proyecto.
 - a. Necesitamos crear un proyecto, en este caso será en Visual C#, escogemos una plantilla Web llamada Aplicación Web ASP.NET. Por motivo de facilidades al identificar el proyecto le cambiamos el nombre, como un ejemplo le asignaré el nombre de "MVC_Cinema_2012516" .
 - b. Seleccionamos MVC.
 - c. Proyecto creado con éxito.

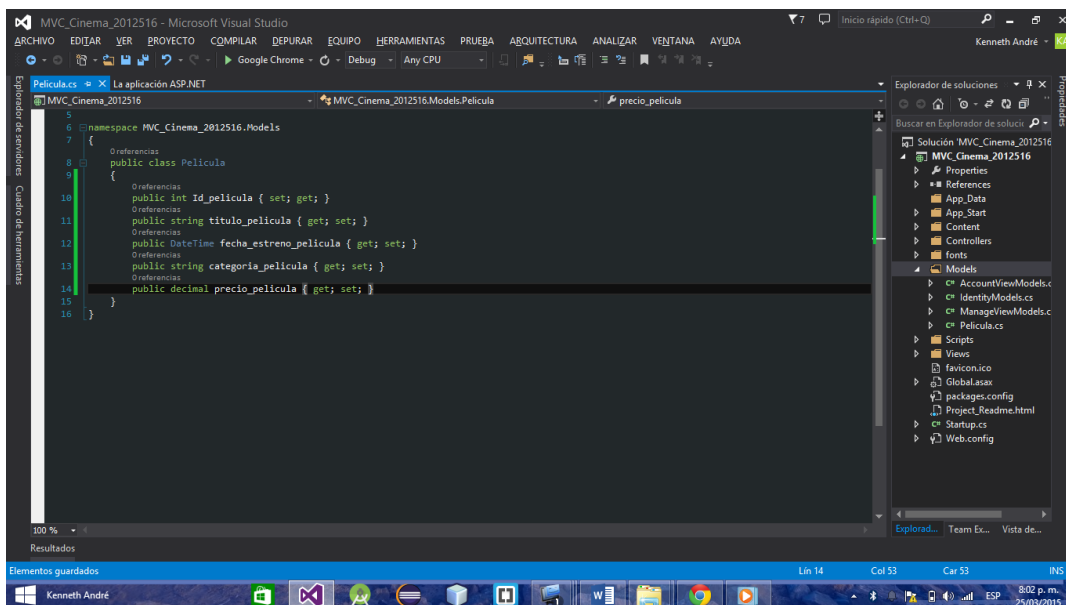


2. Creación de Modelos.

- a. En el explorador de soluciones encontraremos la carpeta “Models” en esa carpeta agregaremos una clase con el nombre del modelo que necesitamos crear. Asignamos el nombre a la clase, en este caso será “Película”

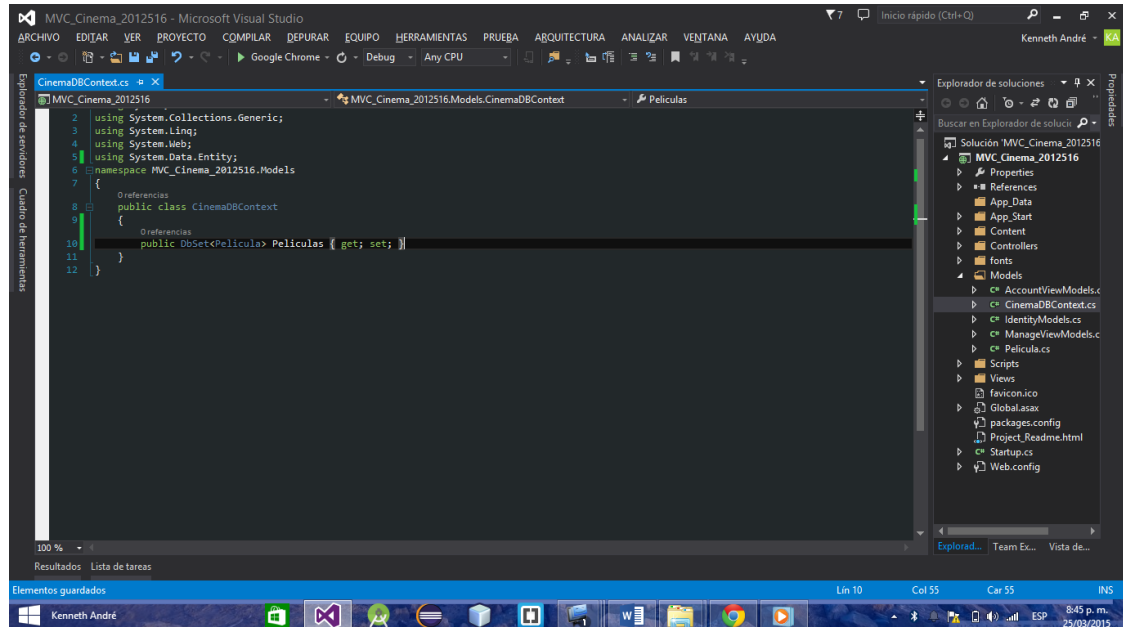


- b. Luego de crear la clase debemos convertirla en una clásica pública, con solo agregando la palabra “public” al lado izquierdo de la clase. Ahora debemos agregar todas las propiedades que debe tener. Y nuestra propiedad llave debemos incluirle [key] una línea anterior a la propiedad e implementar el using.



3. Base de Datos

- a. Ahora crearemos otra clase en la misma carpeta y la llamaremos CinemaDbContext, que es la instancia de la base de datos y aquí llamaremos al método de cada modelo.

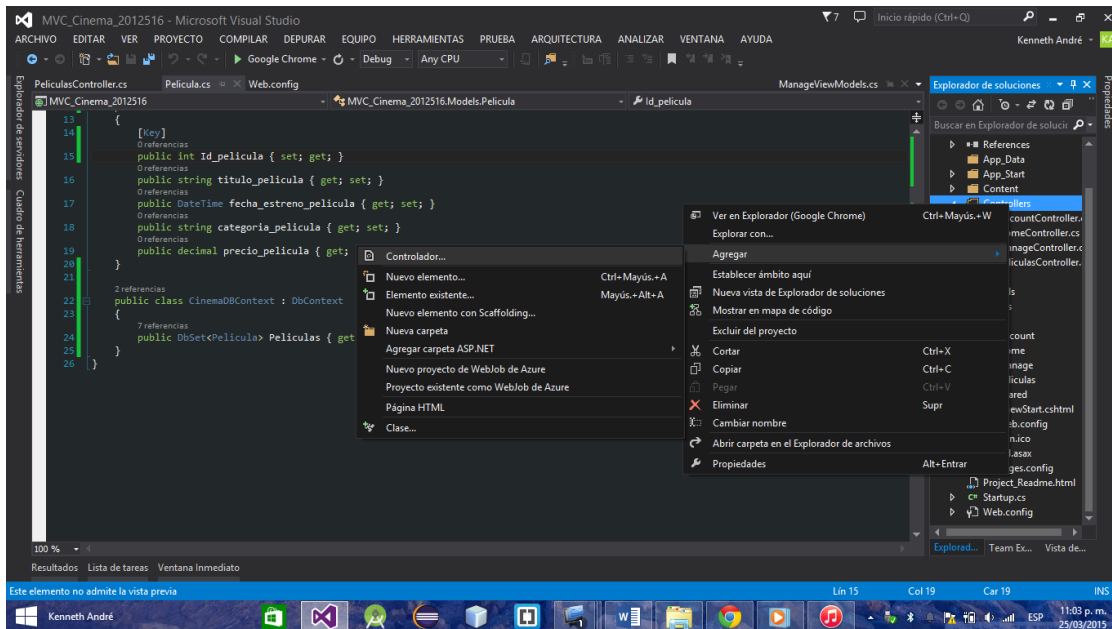


- b. Cambiaremos la base de datos por defecto de nuestro proyecto. Para esto vamos al archivo "Web.config" lo puede encontrar en el explorador de soluciones, y en la pestaña "<connectionStrings>" Agregamos nuestra nueva conexión. Mi ejemplo es:

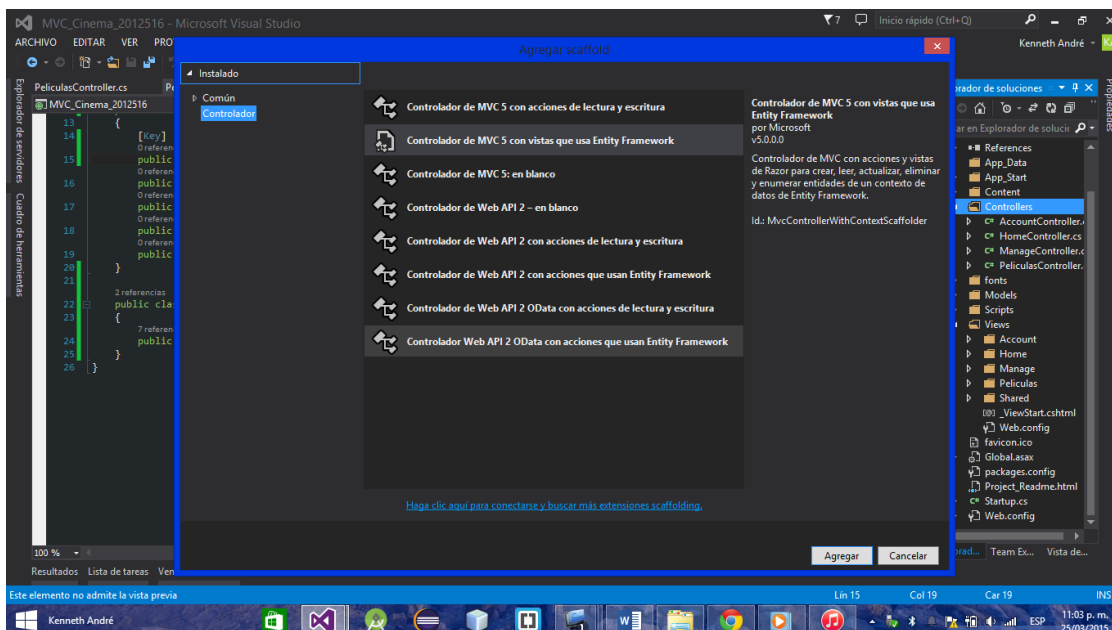
```
<connectionStrings>
<add name="CinemaConnection" connectionString="Data
Source=(LocalDb)\v11.0;AttachDbFilename=|DataDirectory|\Cinema_2012516.m
df;Integrated Security = true"
providerName="System.Data.SqlClient"/>
</connectionStrings>
```

4. Controlador

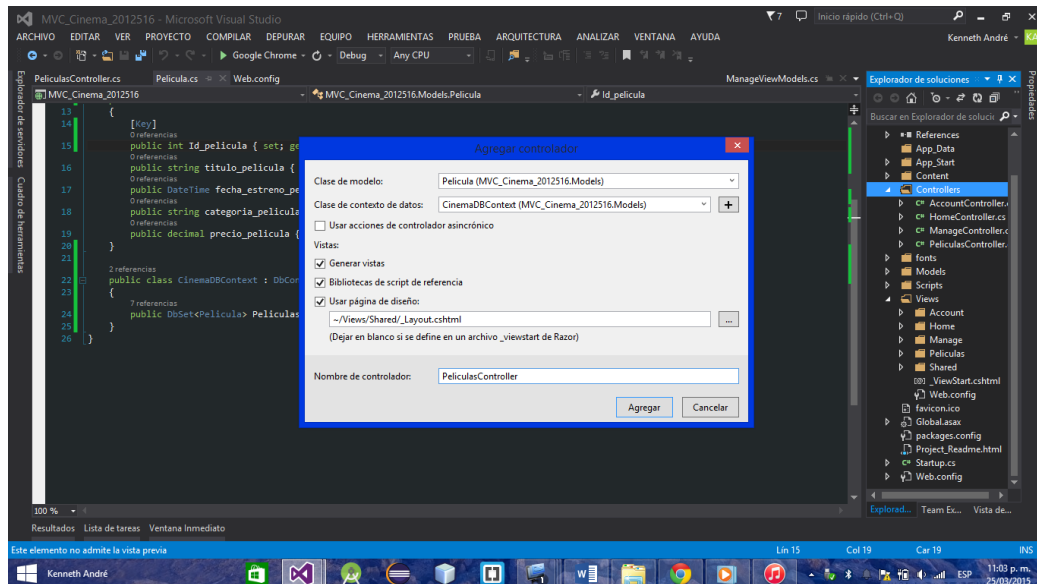
a. Vamos a generar un controlador para nuestra base de datos por cada modelo.



b. Seleccionamos Controlador de MVC5 con vistas que usa Entity Framework



- c. Seleccionamos nuestra clase modelo, en este caso es “Película” , seleccionamos nuestra clase de contexto de datos que es la que creamos en web.config, usamos nuestra página de diseño _Layout.cshtml y el nombre del controlador.



- d. Por ultimo vemos nuestro explorador de soluciones y vemos que nos creó una carpeta “Películas dentro de ella hay diferentes clases. Corremos nuestro proyecto y en la url agregamos la dirección de la carpeta Películas junto con su index.

